平成2年8月3日発行(隔週金曜日発行)第6巻第15号(通巻108号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可

ファミリーコンピュータ Magazine

360 YEN

1990 NO.15 8月3日号

●ワイドになって情報充実!

特別付録 ゲームボーイFAN

Sa・Ga2/アレサ/ファミスタ/ツインビーだ!



●ラストも間近! 攻略特集

ドラゴンクエストIV

LSIゲームFAN

●夏まっさかり6大特集

烈火のごとく天下を盗れ!

SDガンダム外伝/ロックマン3

ぱられるワールド/川のぬし釣り/ラストハルマゲドン



●業界騒然! どうなるTVゲーム界?

1990 スーパーファミコン動向調査!



とじこみ特集 ファミコン攻略本&CD&VIDEO カタログ

36ページ別冊付録

キャプテン翼II 攻略&データ集


SDガンダム外伝
ナイトガンダム物語
CONTINUE
NEW GAME
ガンダム
キャノン
タンク
ガンダムーキャノンータンク
H 13 H 15 H 11
M 4 M 0 M 7
L: 1 L: 1 L: 1
ガンダムーアムロータンク
H 31 H 12 H 22
M 16 M 4 M 35
L: 4 L: 1 L: 5
FC CARDDASS
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

ファミリーコンピュータ™
FAMICOM FAMILY

「必ずやこの世界をサタンガンダムの
魔の手から救ってみせます！」
騎士ガンダムは、レビル王に勇ましく誓い、
ラクロア城を後にした。
全身正義のかたまり、
腕も度胸も人一倍の彼であったが、
これから始まる大冒険のことを思うと、
胸の高鳴りをおさえることができなかった。



SDガンダム外伝
ナイトガンダム物語
KNIGHT GUNDAM STORY

¥6,800(予)[税抜き]

8月11日発売予定 ROM カセット バックアップ機能付き

●ラクロアの勇者、伝説の巨人の全キャラクターが登場／2M＋1Mのビッグスケールで贈るR.P.G.●バックアップ機能付●バトルモードでは新たに「さくせんコマンド」を設定●通常バトル以外にカードダスバトルを採用



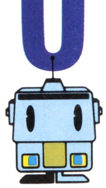
〈発売〉株式会社徳間書店　〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／山本直人・渡辺雅人　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　●スタッフ／〔東京〕相沢浩仁・荒田茂樹・稲田正義・黒井敏典・佐藤善一・島田政幸・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章・市川雅文・岡部功子・風間尚仁・曽根丈詞・西牧真・根岸学〔仙台〕飯塚宝・佐藤佳人・佐藤和浩・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕石塚宏治・市原和幸・大野勝久・神野真奈美・鬼頭弥生・櫛谷和也・見目勝美・佐藤水絵・澤田剛・菅間紀夫・菅原史和・杉澤英樹・鈴木浩一・成田圭・広井伸也・福嶋章和・福留晴寿・寶山浩史・松本智春・三浦友子・村田学・山崎裕・山本浩司・湯上岳文・吉岡悟　〔仙台〕茂木修・熊谷英明・富田崇・岩田一人・森仁・五野上良法・藤田真広・石垣健二・高橋祐子・加藤潤一郎・大学麻子　〈制作総務〉●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／湊博道・五嶋美智子・上村治彦・永瀬祐子　●アシスタント／〔東京〕兼久直樹・佐藤晴美・北沢真由美・及川美幸・島地純子　〔仙台〕板垣千尋　〈デザイン〉　●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔東京〕柳沼健　〔仙台〕鈴木徳房・鈴木佳子　●アシスタント／〔東京〕小松雅彦・奥川奈津子・福田克徳・荒井智広・佐藤基樹〔仙台〕伊藤正明　〈協力〉●校閲／笠原紀彦　●編集協力／ゲームフリーク　●写真協力／浜野忠夫・河行勝美　●デザイン協力／㈱デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブレイ・マッシュアイランド・サイドブレーン　●フィニッシュデザイン／㈱創文新社・キンダイ・株式会社エス・アイ・シー　●印刷／凸版印刷株式会社　〈表紙〉●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

●ウル技に関する質問は
☎022-213-7555
●それ以外の記事に関する質問は
☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

ゲーム別さくいん

CONTENTS もくじ



1990 8月3日号 15
ファミリーコンピュータMagazine

SDガンダム外伝

ナイトガンダム物語



8月11日発売予定　バンダイ　6800円（消費税別）

カセット　2M＋1M　バックアップ　ロールプレイング

選ばれし者、騎士ガンダム旅立つ

前号に引き続き、注目のSDガンダムワールドのRPG、"SDガンダム外伝・ナイトガンダム物語"の新しい情報を紹介するぞ。

物語の始まりはMSと人間が共存する平和な世界、スダドアカ・ワールドをモンスターたちの住む世界に変えようとたくらむジオン族にラクロアの王女・フラウ姫がさらわれたことから始まる。レビル王によって選ばれたラクロア一の勇者・騎士ガンダムはフラウ姫救出の旅に出る。



⇧ラクロア城付近の地形。ここから冒険の旅が始まる

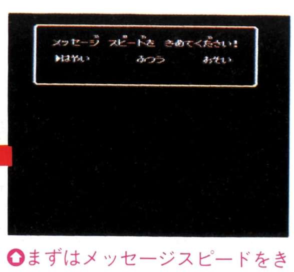




⇧フラウ姫がサタンガンダムの手下にさらわれてしまう

スタート時に名前を入力

ゲームが始まる前に、名前を入力する画面が表示される。入力できるのは、ひらがな／カタカナで4文字と性別。キミが動かすゲームの主人公、騎士ガンダムの名前を変えるわけではないが、ゲームをクリアするとイイことがある?



⇧まずはメッセージスピードをきめる。３段階から選ぶのだ



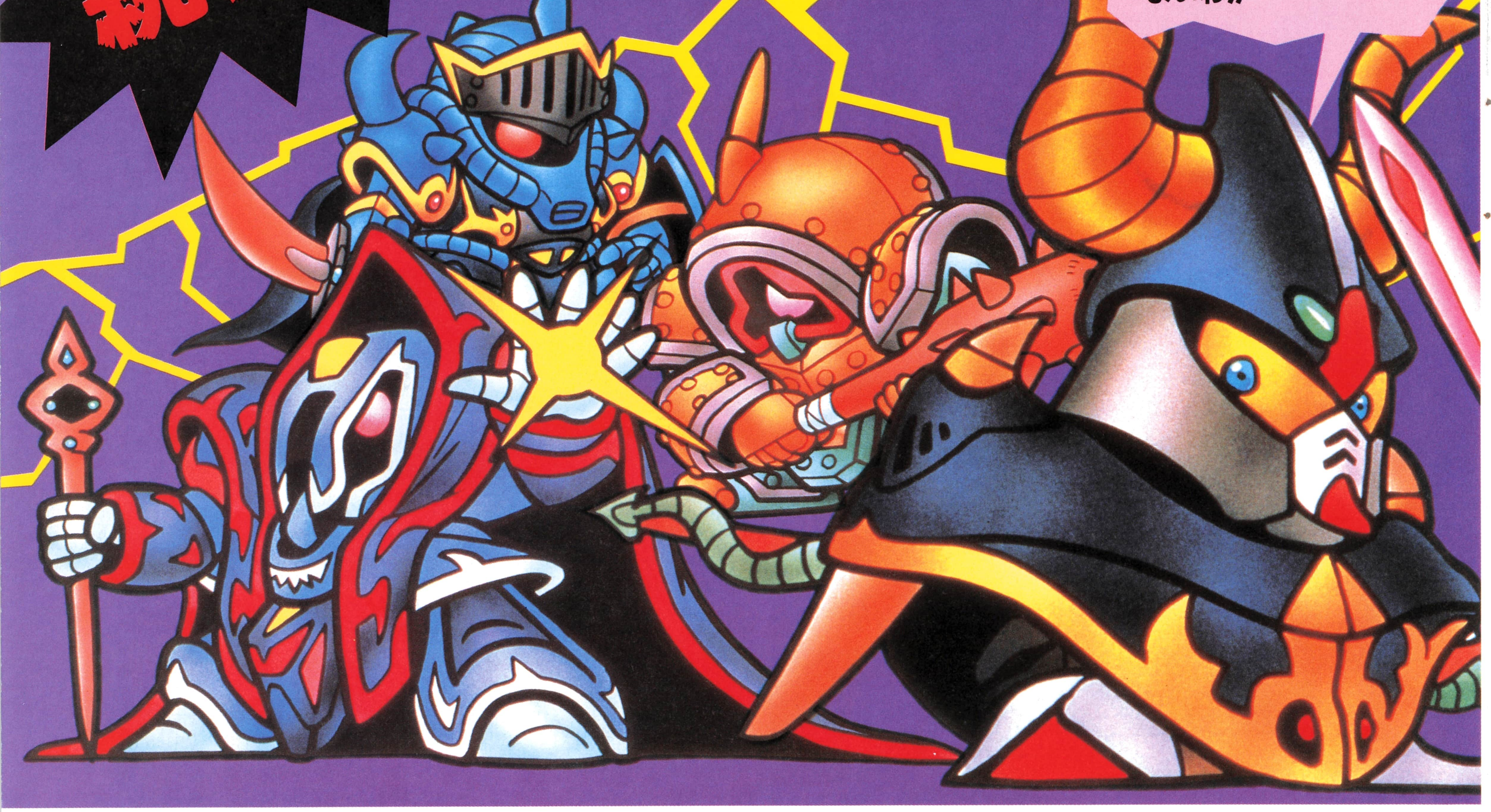
⇧フラウ姫が名前を聞いてくる。かっこいい名前を入れよう



⇧名前を入れ性別もきめたら冒険が始まるのだ。がんばろう

続報!!

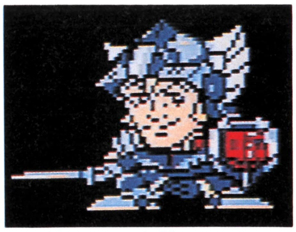
ラクロア城から石板の洞くつを紹介



共に戦う仲間を探し出せ!!

フラウ姫救出のために旅に出た騎士ガンダムは正義のため、共に戦ってくれるユニオン族の戦士たちを探さなくてはならない。

キャラを探して仲間にすると戦闘中に助っ人として参加してくれたり、キミを助けてくれるのだ。仲間になるキャラはそれぞれクセがあるので、特徴をよくつかんでおこう。


戦闘のプロ、戦士スレッガー。敵にまわしたくないタイプだ

ユニオン族の女騎士セイラ。彼女も女だてらにやってくれる




騎士アムロは一番最初に仲間になる心強い味方なのだ

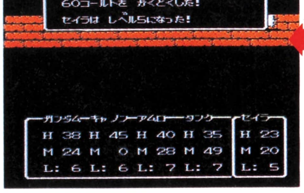


早く仲間を探し出して悪のジオン族をたたきつぶそう

助っ人システム

このゲームの目玉ともいえるシステムだ。パーティ以外の待機している仲間キャラがNPCとして、戦闘に乱入してくれる。経験値も入るので、仲間のレベルにあまり差がつかないという利点もあるぞ。

助っ人として活躍した人にも経験値は加わる。なかなかおいしい





助っ人のセイラがかけつけた。キャラによってセリフは変わるぞ

スタート地点・ラクロア城

ゲームのスタート地点は、ここラクロア城。3階＋地下1階から成り立っている。城の中で仲間にしたキャラたちが待機しているので、何度もここに戻ることになるだろう。

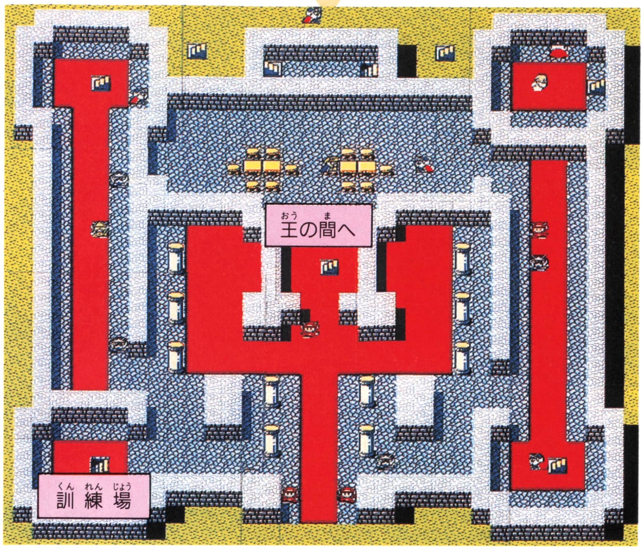
1F

城の基部。2Fにあるレビル王の間と地下の訓練場に通じている。老人のいる城の北東の塔には、直接行けないので上の階を経由しないとダメ。

最初は兵士たちの話を聞いて、ゲーム序盤の情報を整理しよう。ラクロアをとりまく情況は予想以上に悪い？

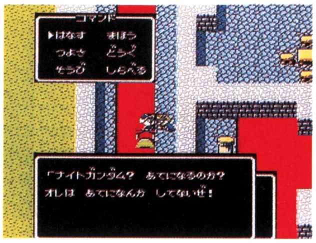
ラクロア城・1FMAP

赤いじゅうたんが美しいラクロア城。訓練場の開場が待ちどおしい。





完成が待ちどおしい訓練所。まだ中にいれさせてもらえない



騎士ガンダムに対して冷めている奴もいる。めげるんじゃない

2F

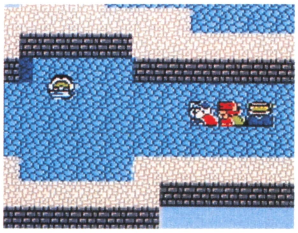
2Fには、レビル王の間があるが、隣にあるフラウ姫の椅子は空のまま。レビル王は気落ちしているようすだ。

レビル王の話を聞いたあと、王の側近の兵士が、冒険の軍資金を500Gくれるので、必ずもらっておこう。



たのもしい言葉をはく兵士。王様のことはたのんだぞ

2Fには武道家ネモがいる。仲間になってくれるかもよ？



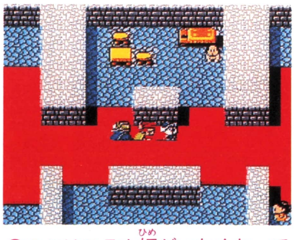
お金をもらった！



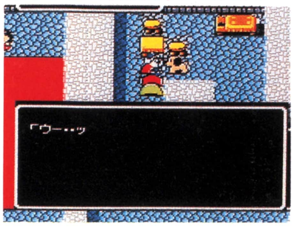
この兵士とは必ず話そう。もらったお金でまずは装備を備えよう

3F

3Fはさらわれたフラウ姫の部屋。フラウ姫付きの女官たちがいるぞ。部屋の中では、けなげにもフラウ姫の愛犬・ハロが姫の帰りを待っている。フラウ姫が消えてから誰にもなつかなくなったというが…。



3Fはフラウ姫がいなくなってしまってがらんとした感じだ



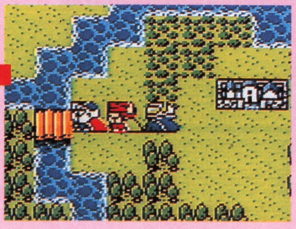
犬もおびえている。でも、姫の愛用していた物を持ってきたら…



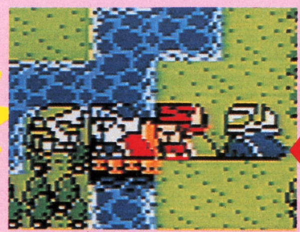
ハロとは姫の飼う犬の名前

妖精ジムスナイパーカスタム見参!!

ユニオンの戦士で、唯一パーティに加わらないのが、妖精ジムスナイパーカスタムだ。レビル王の隠密として、騎士ガンダムたちの冒険を助ける。ちょっとマヌケな所もある。



町にも寄らず装備を備えずに先へ進もうとすると…



おっと妖精ジムスナイパーから「ちょっと待った」コールだ!!

ちょっと待った！



そして、返されてしまうのだった

SDガンダム外伝

ナイトガンダム物語

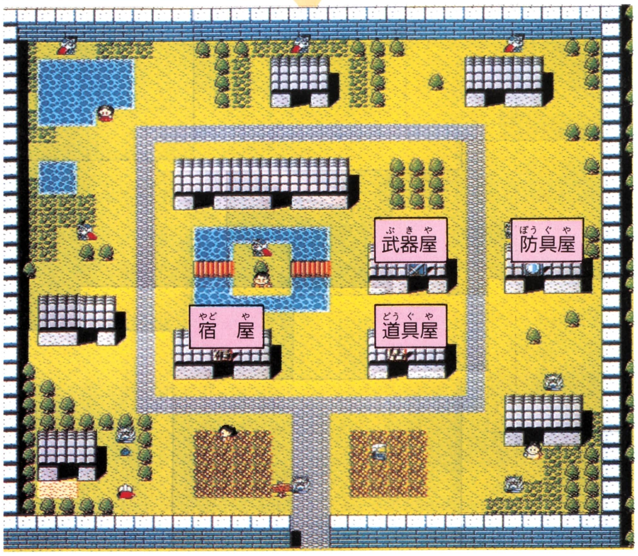
2つのアイテムを入手・セントーの町

ラクロア城のやや北に位置するのが、セントーの町だ。ラクロア城では、道具屋や宿屋がなく体力の回復ができない。最初はこの町をベースにレベルを上げ、ゲームのシステムを覚えよう。

また、ここでは2つの重要アイテムが手に入るぞ！

セントーの町・MAP

序盤戦の拠点となるのがセントーの町。2つのアイテム以外にも…。





⇧立て札は調べるのコマンドで読む



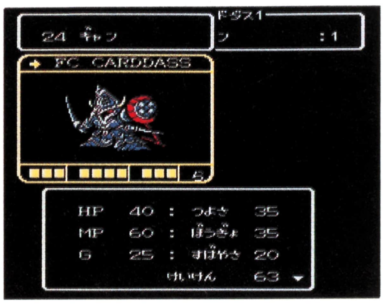
⇧武器屋は剣のマーク、防具屋は盾のマーク、店とは道具屋のこと

⇧ちょっと気の弱いジムヘンソン一家はこの町に住んでいるのだ



カードダスアルバム

新システムのカードダスバトルに必要なアイテムだ。手に入れたカードを保存できる。同じカードは3枚までしか持てないが、「ラクロアの勇者」、「伝説の巨人」のカードダス84種類＋αのカードを収納。



⇧カードダスで敵のHPもわかる



⇧そして、最初は6つだったコマンドが1つ増えるのだった

⇧これでカードダスの収集がすごく便利になる。いっぱい集めよう



こづかい帳!?

貯める目標額を設定。お金が貯まると知らせてくれる。ぜひ欲しいアイテムがあって、手持ちのお金が足りないときなど、こづかい帳で目標額を設定し、お金を貯めよう。

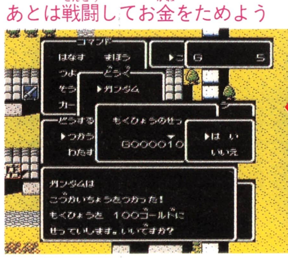
キミのプレイ時間の設定にも利用できるかも…。

お金がたまった！



⇧お金がたまると軽快な音楽とともに知らせてくれるのだ

⇧こづかい帳で目標額を設定する。あとは戦闘してお金をためよう

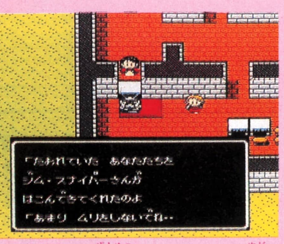




⇧このおばさんはこづかい帳をくれる。うまく活用しよう

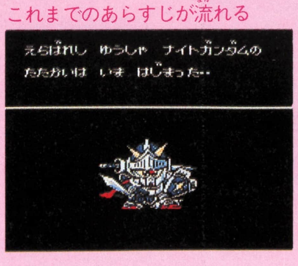
セーブは宿屋で行うのだ!!

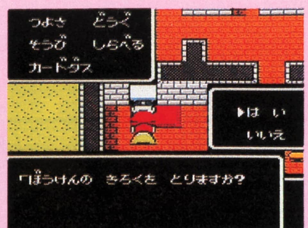
このゲームのセーブは、宿屋で行う。宿屋はそれぞれの村や町にあり、泊まらなくとも宿屋のおねえさんに話すだけでセーブができるので、手持ちのお金がなくてもセーブできる。ただし、セーブできるファイルは1つなので、セーブするときは慎重に…。



⇧パーティが全滅してしまうと宿屋からスタートだ

⇧そして、コンティニューするとこれまでのあらすじが流れる



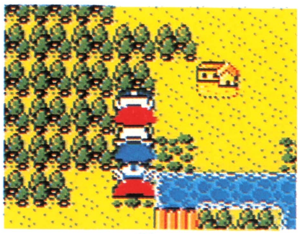


⇧今日は疲れたので宿屋に行って一休みしよう

キャノンを探せ・ザーンの村

最初の町、セントーを出るとガンキャノンが突然行方不明になってしまう。さらに、キャノンを探すため、ガンタンクもどこかに消えてしまう。
ある場所でユニオンの仲間、騎士アムロが騎士ガンダムのパーティに加わるぞ。

キャノンはどこに…



とりあえず3人パーティでザーンの村まで行ってみよう



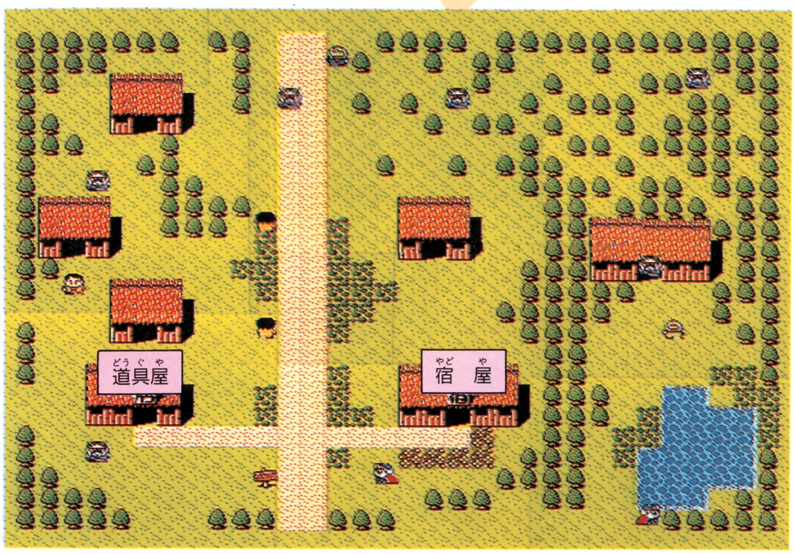
途中でユニオンの騎士アムロと遭遇。タンクも戻ってくるぞ



ガンタンクもキャノンを探しに行ってしまう。ガンダムは独りに

ザーンの村・MAP

村といってもかなり広い。カードダスバトルなどのイベントがあるぞ。



村での情報

ガンキャノンを探してザーンの村にやってきた騎士ガンダムたち。この村にキャノンの行方を知っている人がいるらしい…。情報を集めろ!



この町ではカードダスバトルの情報がはいる。聞きもらすな



これは岬の家の情報。冒険でつまってしまったら立ち寄ってみよう



赤い戦士といえばガンキャノンのことではないのかなァ。行ってみよう

カードダスバトル

この村では、村人とカードダスバトルがプレイできる。村人と話して、カードダスバトルをOKすれば、カードバトルが開始。カードバトルに勝てば、経験値も入るので予期せぬレベルアップもあるぞ。



カードバトルで勝ってもカードを失ってしまうのがツライ



ついにカードバトルでの決戦!!



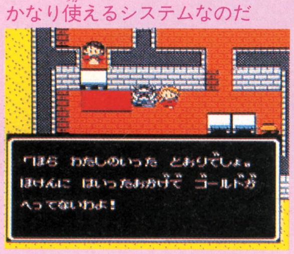
カードダスバトルをいどんできた。よし勝負をしてやろう

生命保険でお金を節約!

村や町にある宿屋の入り口には、必ず保険の勧誘員がいる。ここで保険に入っておくと、全滅してもお金が半分にならない。ダンジョンの探索+お金稼ぎに利用できるぞ!



死んだ仲間も復活してくれる



ちょっと変わった保険システム。かなり使えるシステムなのだ

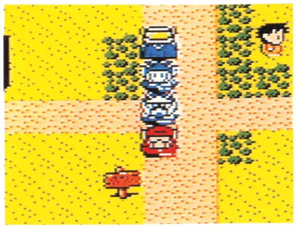


宿屋のとなりにいつもいるこのおばさん。保険勧誘員なのだ

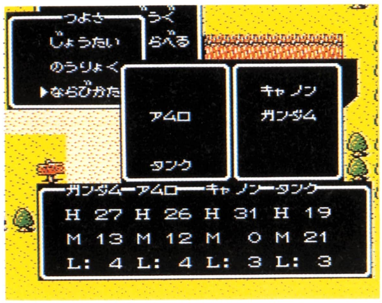
SDガンダム外伝
ナイトガンダム物語

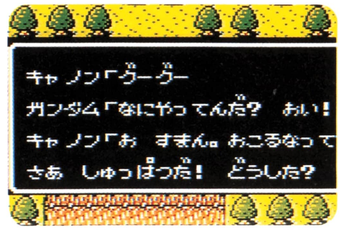
4人パーティで石板の洞くつへ

ザーンの村でガンキャノンを探し出したあとは、いよいよ謎を秘めている石板を探しに出発しよう。ザーンを越えると特殊攻撃をしかけてくる敵キャラも出現するので、油断しているとやられるぞ。



↑ついに4人パーティとして冒険に出発。なかなか強力な4人衆





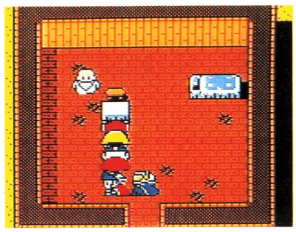
↑↑とある場所でガンキャノンを発見。キャノンは体力があるので先頭にしろ

岬の家

ザーンの村から南西の方角にある海沿いの一軒家。ものしりの老人が1人で暮らしている。石板の洞くつについて、何か知っているらしい。会いに行こう！

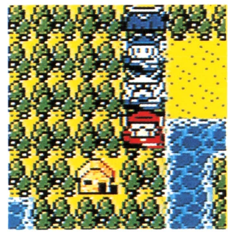
↑すっとんきょうな答えが…





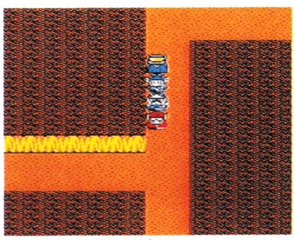
↑中には1人暮らしの老人がいた。彼に話を聞いてみよう

↓とりあえず岬の家へ行ってみよう！



石板の洞くつ

ザーンの村の東を進んだ所にある洞くつ。中では、スライムアッザムやスケルトンドーガなど、レベルの高いブキミなモンスターが登場する。ザーンの村人の話では、変なスライムアッザムが出現するらしい。



↑洞くつの中は迷いやすいので、自分の来た道はメモしておこう

これは何だ?

↓ジオン族のバウンドミミック発見と思いきや宝箱なのです

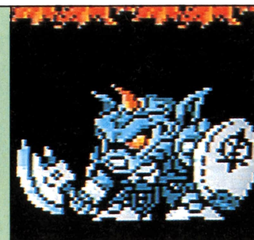




↑目の前に見えるマンホールがダンジョンの入口。中には何が…

序盤で登場するジオン族

ゴブリンザク



↑手に持っているオノで攻撃してくるが、見かけだおしな奴

ワームアックガイ



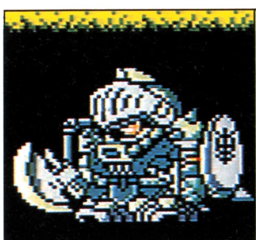
↑両手の指を自由自在に操って戦いをいどんでくる。気をつけろ

タートルゴック



↑水辺に生息するモンスター。毒による攻撃もしかけてくるぞ

騎士ザク



↑ゴブリンザクの騎士版。体がよろいでおおわれているので固いぞ

スライムアッザム



↑HPが案外高いので注意。もたもたしていると仲間を呼ぶぞ

バウンドミミック



↑宝箱とまったく同じ形をしているモンスター。すごく固い

スケルトンドーガ



↑ダンジョンに生息している。3匹で攻撃をしかけてくることも…

騎士ジオング



↑剣の腕が達者な騎士。魔法による攻撃も心得ているので注意

続報

ロックマンの内部図解を初公開。8つの新しい武器も紹介するぞ!!

ROCKMAN 3™

ロックマン

Dr.ワイリーの最期!?



9月下旬発売予定 カプコン 6500円 消費税別

カセット 2M+1M

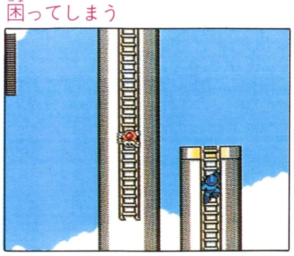
パスワードコンティニュー

アクション

未知の惑星でエネルギープラントに大異変!!

謎の異変によって、異常をきたした未知の惑星のエネルギープラントを進んでいくには、基本武器のロックバスターだけでは難しい場所がある。…というわけで、今回の続報は、ボスキャラを倒して手に入る新しい8つの武器を紹介するぞ。

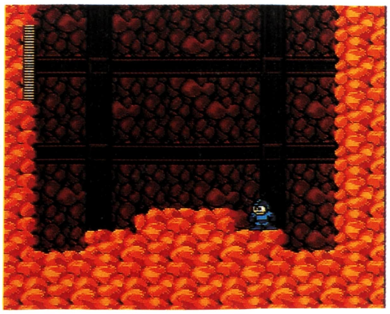
ロックマンの武器の使い方を覚えておかないと、ゲームクリアは難しいぞ！



こんなところにも敵がいるとは困ってしまう



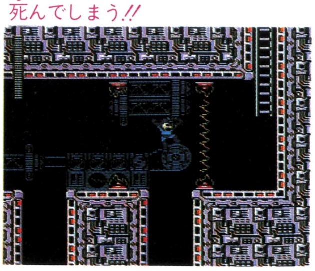
敵がジャンプしているスキにこちらはスライディングで逃げよっ！



なんとこれは行き止まり？



どんなにキビシイ攻撃やワナも、必ずどこかに逃げ道があるはず



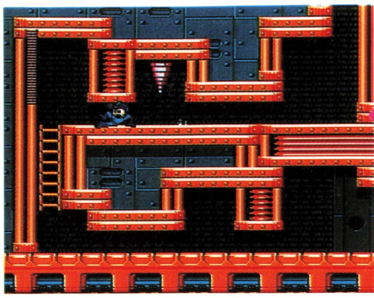
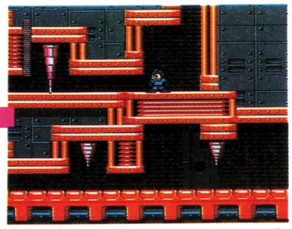
うおおー！ これでは穴に落ちて死んでしまう!!



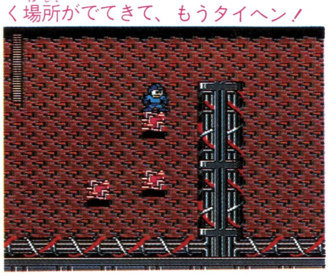
いきなりヘビの三段攻撃！ これをかわすのはチョットたいへんだ

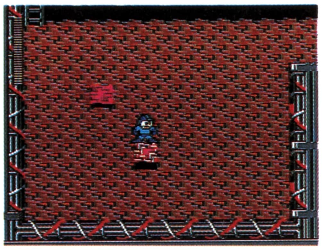
愛犬ラッシュと力を合わせ数々のワナをクリア

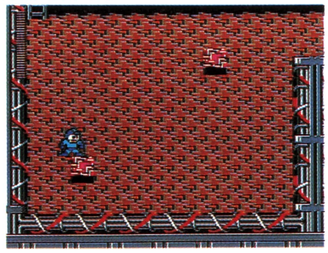
ロックマン3では、8つの武器の他に、新しいアクション、スライディングを活用し、変形するロボット犬・ラッシュと力を合わせていかないと、次々とせまるワナや敵キャラに対抗できないぞ。
敵キャラもイジワルなヤツが多いが決して負けるな！

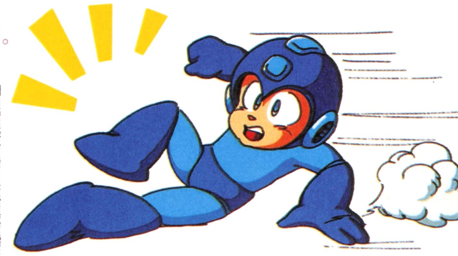


見事にスライディング成功

トゲにはさまれたらダメージ大なのでタイミングをはかって


ロックマン3ではこれが4画面も続く場所がでてきて、もうタイヘン！


右の写真でロックマンがのっていたブロックが消えている。分かるかな？


ロックマン名物の点滅するブロック。順番を覚えないとわたれないぞ


スライディングは使いこなすまで練習した方がいいヨ。見た目もカッコイイし

ラッシュコイル



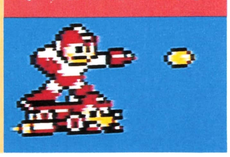
ロックマンのジャンプではとどかないところも、ラッシュコイルでひとっとびなのだ。

ラッシュマリン



水のあるステージはラッシュマリンで自由自在に進んでいけるのだ。防水はカンペキ！

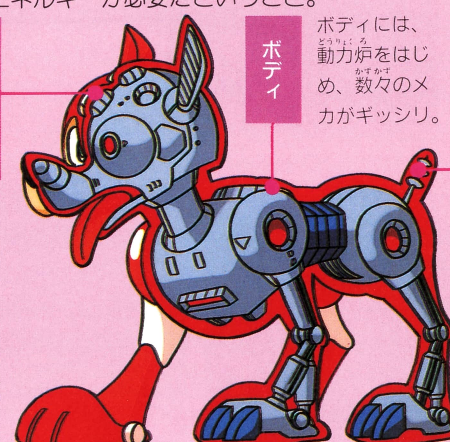
ラッシュジェット



足場の少ない所や地上の敵が多い所はラッシュジェットで行けば、スイスイ進めるぞ。

ロボット犬・ラッシュ大図解

ロボット犬のラッシュは、3形態に変形してロックマンを助けてくれる。でも忘れてはいけないのはラッシュにも武器と同じエネルギーが必要だということ。

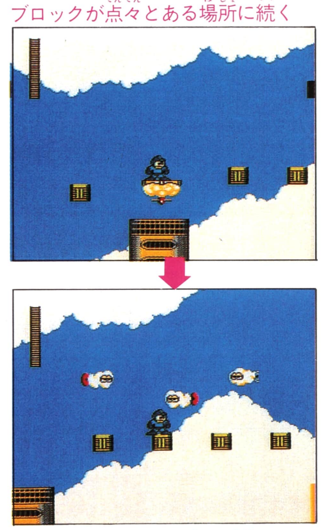


ボディには、動力炉をはじめ、数々のメカがギッシリ。

ラッシュのしっぽは、ロックマンからの救援信号をキャッチするアンテナ。

ロックマンとラッシュのエネルギー源は太陽エネルギー。その取り入れ口がココなのだ。

この煙突のようなところの先にはブロックが点々とある場所に続く

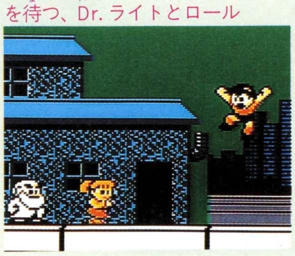
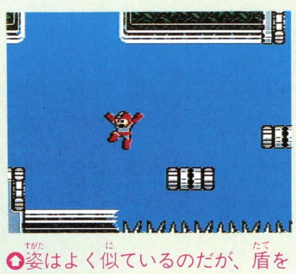

足場が少ないのに敵の攻撃がキビシー。でも落ちたら死んじゃうよ

ロックマンとブルースの関係は?

ロックマンとブルース。音楽にロックとブルースという音楽があるが、この2つはとても深い関係がある。謎のキャラ、ブルースの正体は?
ロックマン1では、女の子ロボットのロールちゃんが登場して、ロック&ロールになっていたようにロックマンとも、何か関係があるのかも…。

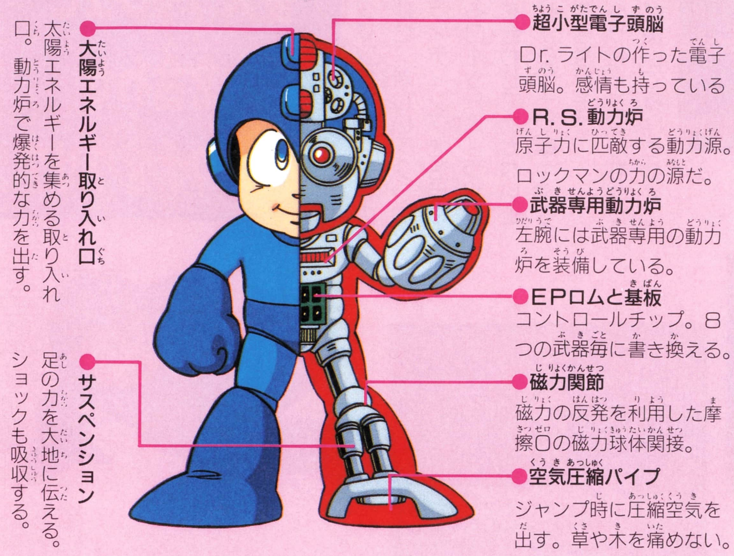


ロックマン1ではロックの帰りを待つ、Dr.ライトとロール



姿はよく似ているのだが、盾を持っているところが違うな

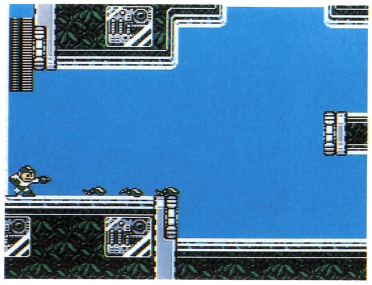
ロックマン大図解

ロックマンプロフィール　身長―1320㎜　体重―105㎏　エネルギー源―太陽エネルギー。人間の年齢では10歳前後の男の子だ。



ロックマンの新しい武器を一挙大公開!!

ロックマン3の新しい武器は全部で8種類。今までと同様、ボスキャラを倒して入手。残念だけど、ボスキャラの名前と姿は一般公募の発表前なので紹介できない。基本武器のロックバスターと合わせて、9種類の武器を使いこなせ!



⇧今回も役に立つ武器ばかりだ!



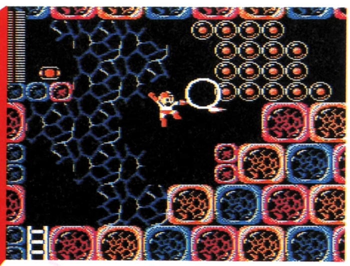
⇨新たな武器で攻撃するロックの勇姿、カッコイイ!

新しい武器は使えるぞ!

新しい武器は地形や敵に合わせて使えるものばかり。今までのロックマンにはなかった動きをするものや、より進化した武器があり、いっそう使いやすくなっている。

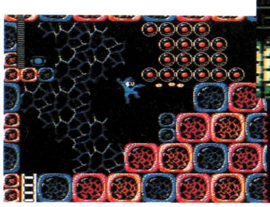
8種類の新しい武器の中でも、特に変わった動きをする武器の使い方を紹介するぞ。

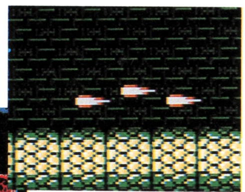
壊せる!



⇧しかしトゲの弾なら壊せるぞ

⇩ロックバスターだともう少しのところで壊せないものがあって先に進めない





⇧このトゲのような弾はＮＥ。らせん状に飛ぶのが特長。これに注目

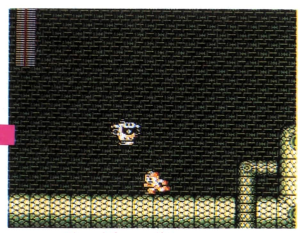
敵を一時ストップ



⇧敵の止まってるスキにスタコラサッ

⇩そんな時はＳＰで一時ストップ



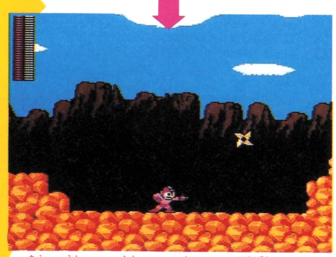


⇧この敵は動きが速くてやっかいな奴だから相手にはしたくない

上にも斜めにも撃てる手裏剣

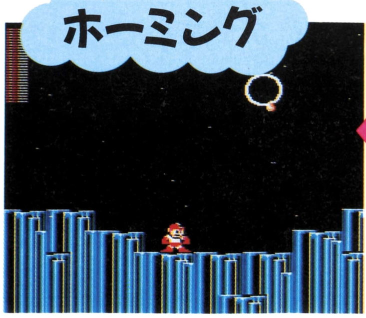
⇩真上から攻撃してくるような敵には手裏剣のＳＨで対抗できるぞ

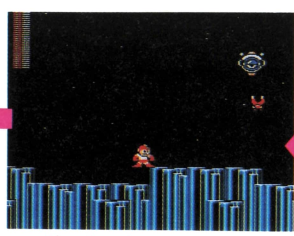




⇧前や後ろの高い位置から攻撃してくる敵に有効。うまく使いこなせ!

ホーミング





⇦⇧敵に吸い寄せられるように飛んでいって敵を撃破する

⇩この理科の実験で使った磁石のような弾はＭＡ。こんな時に使う

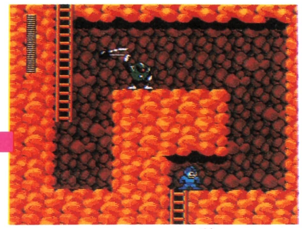


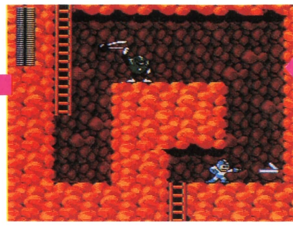
ロックマン
ROCKMAN3

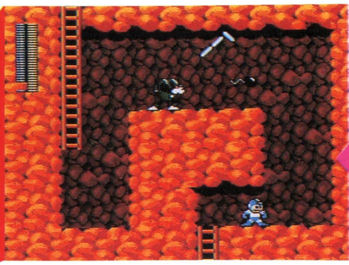
地形を利用したかしこい武器

前ページの武器は障害物の少ない所で使うのが効果的だが、これから紹介する武器は障害物の多いところで力を発揮する便利な武器だ。
ロックマンが直接攻撃できないところでも、攻撃できるのはなかなかうれしい。

反射レーザー

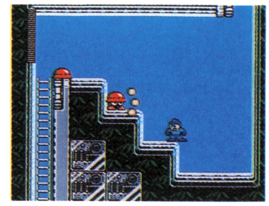

◆あんなところにいる敵はダメージ覚悟で攻撃しかないと思いきや

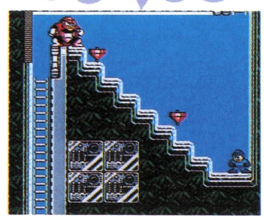

◆反射レーザー、GEを使って攻撃してみよう

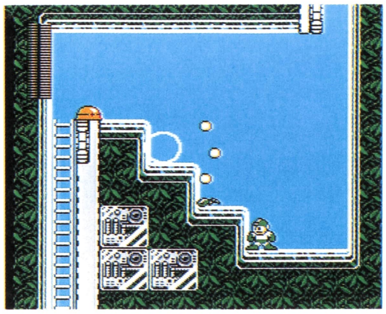

◆しっかりとレーザーが敵に命中した

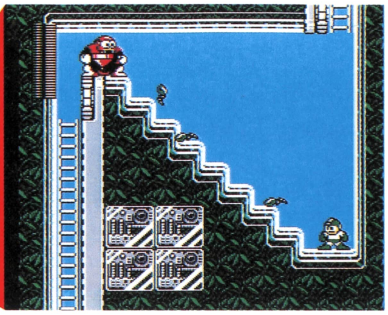
地をはう弾

こんなところは…


◆コイツは近寄ると弾をだす


◆階段の上にいてコマを出して攻撃されたのでは近づけない

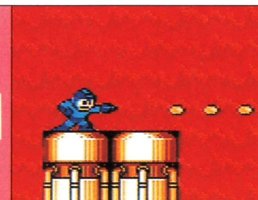



◆◆ヘビ弾、SNを使えばこんなところも楽に進んでいくことができる

ロックマン3の全武器

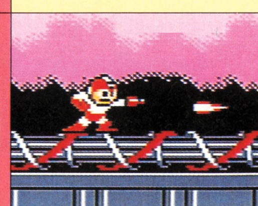
ロックバスター

いわずとしれたロックバスター。スタート直後はこいつだけが頼りだ。


◆ゲームに慣れてくるとこれだけで十分に戦えるようになる

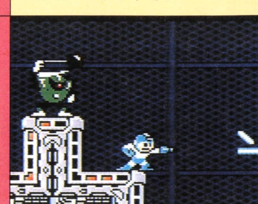
NE

トゲのような弾を撃つ。連射もできるので、ロックバスターよりイタそうだ。


◆こんなトゲで攻撃されたら、敵キャラといえどイタイだろうなァ

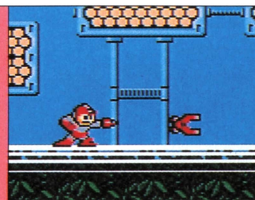
GE

これは驚きの反射レーザー。障害物の多いステージにはピッタリの武器。


◆使える武器というのは使いすぎでエネルギー切れがこわいので注意

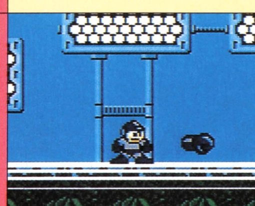
MA

磁石のような形の弾を撃ち出す。敵に向かって進路を変えて飛んでいく。


◆連射もできるしホーミングもして、これもかなり使える武器だ

HA

この武器は自らの腕を発射して敵を攻撃。与えるダメージは大きいが連射不可。


◆これは昔懐かしいロケットパンチ？　開発担当者の趣味がうかがえる

SH

上、横、斜めに撃つことができる十字の手裏剣。撃つ方向が変わるので便利。


◆この手裏剣は発射したら戻ってくるのが特徴。手裏剣型のブーメラン？

SN

ヘビのような形の弾を撃つ。地面にはって飛んでいき、敵を攻撃する。


◆この武器は見た目にもおもしろい。ニョロニョロと地面をはって進む

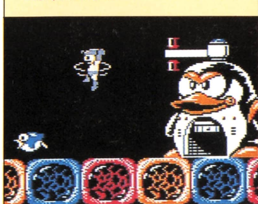
SP

敵の動きを一時的に止めるのが、この武器の特徴。止まっている間に逃げろ。


◆ロックマン1のアイスマンの武器と同じような効果がある

TO

今まではなかった攻撃方法。自らの体を回転させて敵にダメージを与える。


◆クルクル回転して敵にダメージを与えることができるとはスゴイ!!



続報 ラストハルマゲドン

主人公である12体のモンスターをさらにくわしく!!

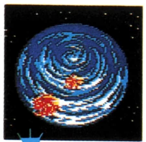
ファミマガNo.11に引き続き、続報を皆様にお届け!! 今回は主人公であるモンスターを詳細に紹介。さらに序盤戦のマップも大公開!!

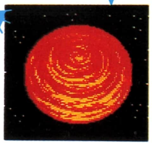
11月下旬発売予定 バンダイ 9800円 消費税別

カセット 4M+128K RAM バッテリーバックアップ ロールプレイング

舞台は人類を含む、すべての生物が死滅した未来世界

人類が滅び、地上の生物もすべて土と化したある星。その荒涼とした大地に魔族と呼ばれる異形の生物が現れた。魔族は12の異なる種族から構成された集団である。彼らは地上に復帰するため、調査を開始した。しかし、調査に携わった2人の身に思いがけない出来事が…。

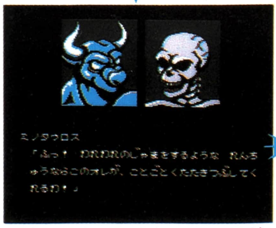

人類は自らの手によって…


滅亡への道を歩むのだった

謎の石板が…



人類が滅び去ったあと、地上に謎の石板が飛来



彼らは地上に飛来してくる石板について調査していたのだが


突然、一条の閃光が走り、スケルトンの頭を貫いたっ!!

かはっ!!

何者だっ!!


ミノタウロスが振り向くと、そこには異様な生命体が…


降伏しなければ魔族を皆殺しにするぞというエイリアン

異星体来襲!!


荒涼とした大地に異形の生物が…。魔族が地の底から帰ってきたのだ!!

やってやるぜ!!


しかし魔族たちは大地を獲得するため、対決を決意した

イラスト 島浦孝全

プレイヤーが操るキャラクタは総勢12体のモンスターだ!!

プレイヤーが操るキャラは魔族を代表する12体のモンスターだ。だが、常に全員を操作するのではなく、時間の流れに応じ、昼、夜、そして月に一度、通常の10日分の長さを持つサルバンの破砕日で4体ずつのパーティを組む。現在活動中のパーティ以外はシャーマンという壺の中で眠りにつき、体を休めている。



活動中以外のモンスターはシャーマンという壺の中で眠りにつく

昼のパーティ

G.スネーク


水に強いだけで、結構お荷物なヤツ

ミノタウロス


斧を使っての攻撃と共に魔法が強力

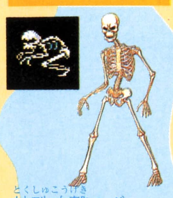
ハーピィ


昼のパーティで唯一、飛行が可能

オーク


ほとんどの武器、防具が装備できる

夜のパーティ

スケルトン


特殊攻撃のボーンアタックがすごい

ゴブリン


装備のほとんどが使える戦士タイプ

ガーゴイル


道具作成に加え、飛行能力を備える

サイクロプス


毒解除と眠り解除の魔法が役に立つ

サルバンのパーティ

スライム

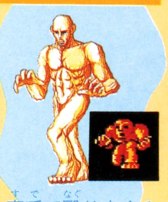

外見どおり武器、防具は装備不可能

ドラゴンニュート


翼がないのに飛行することができる

A.スフィンクス


道具が作成でき、かなり知能が高い

ゴーレム


素手で殴りまくる攻撃を得意とする

モンスターの基本パラメータ

バランスよくパーティを成長させていくためには、まず、各パラメータに対する知識を深めておく必要がある。総合経験値と知性以外のパラメータにはレベルと経験値があり、それぞれ独自に成長していく。



パラメータは全部で7種類ある

1 体力

HPに直結する重要なパラメータで、数値はHPの上限値を表す。上限はレベルアップ時に引き上げられるが、増加量には種族による差はない。



岩を長く持ち続けたほうが体力が高いのだ

2 魔力

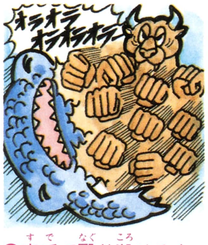
MPに直結し、数値は上限を表す。レベルアップすると、魔法そのもののランクが上がって強力になるほか、新しい魔法も使えるようになる。



全体魔法が使えるようになるには時間が…

3 攻撃力

敵に与えるダメージの大小も決定するパラメータ。レベルが上がると特殊攻撃がランクアップする。また、武器を装備すると、攻撃力がアップ。



素手で殴り殺せるようになればOKだっ!!

4 防御力

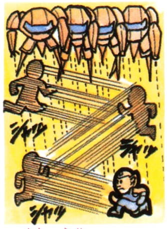
敵から受けるダメージのほか、回避率にも関係する重要なパラメータ。防御力は防具によって補うこともできる。



敵の弾をはね返せるようになろう

5 敏しょう性

モンスターの機敏さを表すもので、敵からの攻撃の回避率に関係するほか、戦闘時の攻撃順序も決めるパラメータ。



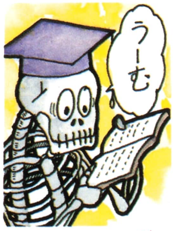
弾の間をかいくぐって近づこう!!

6 総合経験値

体力、魔力、攻撃力、防御力、敏しょう性の経験値を合計したもので、一般のRPGでいうレベルがこれにあたる。

7 知性

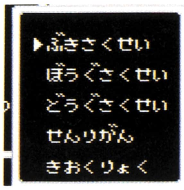
未知のものに出会ったとき、その対象に興味を持ち探ろうとする心のようなもので、イベントに大きな影響力を持つ。



スケルトンも勉強するのだろうか

種族ごとに独特の個性を持つ

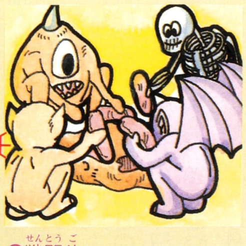
モンスターは種族ごとに特性を持っている。特性は9種あり、作成系、特殊系、性質系に分別することができる。ゲーム上では、飛行可能と作成系の各特性がかなり重要。



↑意識して使える特性は、作成系と特殊系の6種類だけだ

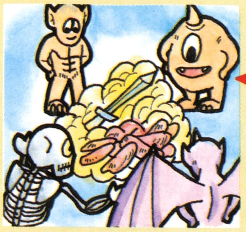
作成系

このゲームではアイテムを自ら作り出さなければならない。まず、エイリアンの体に付着しているジンという物質を集める。そしてこれを合成してアイテムを作り出すのだ。



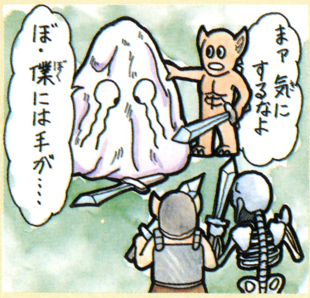
↑戦闘後に、エイリアンの死体からジンを採集する

↓集められたジンを合成して、アイテムを作り出す



武器作成

特別な攻撃能力を持たないモンスターにとって、武器は必要不可欠なものであるが、特定の者しか使用できないので注意。武器は大別すると、クラブ、ハンマー、スピアー、アックス、ソードの5種類。



↑悲しいかな、スライムには手がないので剣を持つことができない

クラブ



↑これで敵の頭をたたき割ろう

↑こちらはストーンクラブだ

ハンマー



アックス



↑ミノタウロスに持たせよう!!

スピアー



↑先が3つに分かれているヤリ

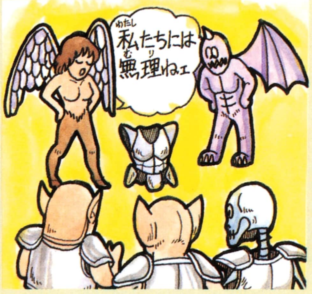
ソード



↑ブラッドソードという長剣だ

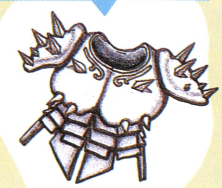
防具作成

ヒューマノイドモンスターは防具を身に付けることができるが、なかには装備できない者もいる（翼を持っているためなどの理由によって）。防具は大別すると、アーマー、ヘルム、シールドの3種類。



↑ガーゴイルとハーピィは翼を持っているので鎧が装備できない

アーマー



↑こちらはニードルアーマー。突き刺しも可能

ヘルム



↑モンスターがかぶるので、かなり大きめだ

シールド



↑シャドーシールド。下の部分がなく動きやすい

道具作成

道具関係にも各種あるが、宿屋もなく、治療用魔法も貧弱なこのゲームでは、治療用アイテムの重要度が極めて高い。この特性を持ったモンスターが死んでしまっては、とうてい生き残れないだろう。



↑道具が作成できるミノタウルスがやられた。これからどうする？

攻撃用

オルガの牙



↑敵に毒の攻撃をすることができる

治療用

闇の魂



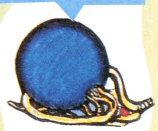
↑いわゆる、生き返りの薬である

ドラの指環



↑指にはめると、MPが回復するぞ

ギゾマの玉

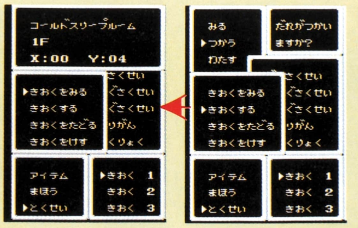


↑光を発し、HPを回復してくれる

特殊系

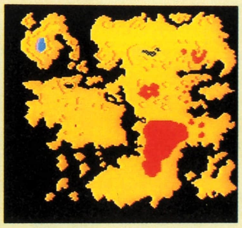
特殊系はモンスターの技能に関わるものをいう。なかでも飛行可能が特に重要。飛行中は敵との遭遇率を下げ、水中でのダメージも受けない。

気憶力



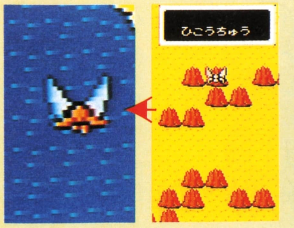
↑ダンジョン内で現在地点を記憶して、その場所に瞬時に戻ることができるのだ

千里眼



↑全体マップのどの地点にいるのか見ることができる

飛行可能

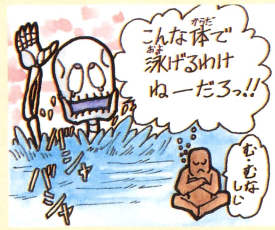


↑パーティ全体で飛行移動することができる。これはすごい!!

性質系

性質系は各モンスターが本来持っている特徴のようなもので体つきや体質などが反映してくる。特に武器、防具を使えないスライムは、体質を生かした防御法を持っている。

水に弱い



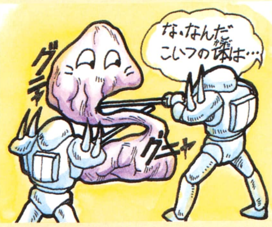
スケルトンはやはり泳げない。ゴーレムは体が岩なので…

水に強い



水中でダメージを受けないのは、G.スネークだけなのだ

武器防御



スライムは体質を生かして敵の攻撃をうまくかわしてしまう

モンスター別特性一覧表

パーティ	モンスター	特性
昼のパーティ	ゴブリン	武器作成、防具作成
昼のパーティ	ガーゴイル	道具作成、飛行可能
昼のパーティ	サイクロプス	気憶力、千里眼
昼のパーティ	スケルトン	道具作成、水に弱い
夜のパーティ	オーク	武器作成、防具作成
夜のパーティ	ハーピィ	飛行可能
夜のパーティ	ミノタウロス	武器作成、防具作成、道具作成、千里眼
夜のパーティ	G.スネーク	水に強い
サルバンのパーティ	ゴーレム	武器作成、防具作成、水に弱い
サルバンのパーティ	A.スフィンクス	防具作成、道具作成、気憶力
サルバンのパーティ	ドラゴンニュート	武器作成、飛行可能
サルバンのパーティ	スライム	武器防御

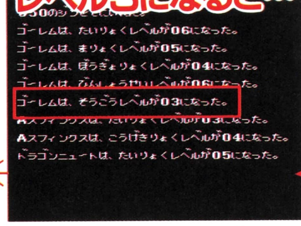
レベルアップで合体、容姿も変化

戦闘を繰り返すと当然のようにレベルアップするが、モンスターはただ強くなるのではない。達したレベルに応じて、他のモンスターの細胞を体内に取り込み、より強力なモンスターへと進化するのだ。容姿も変わるので、見た目にも強くなったことがわかるぞ。



もうすぐレベル3に上がるはず。この戦闘に勝利すれば…

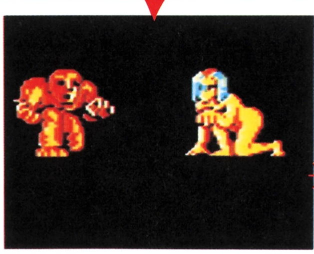
レベル3になると…



やったね!! レベル3に上がったぞ!! これでいよいよ合体か?



おおっと!! ゴーレムがA.スフィンクスの細胞を取り入れたぞっ!!

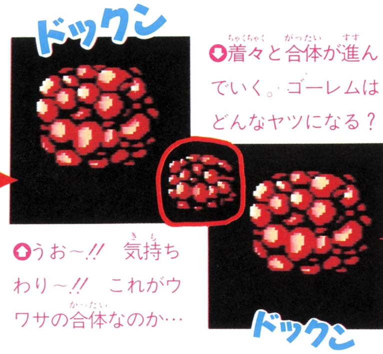


2体のモンスターがだんだん近づく。いったいどうなるのでしょう?



ゴーレムとA.スフィンクスがとうとうくっついたぞっ

合体開始!!



着々と合体が進んでいく。ゴーレムはどんなヤツになる?

うお〜!! 気持ちわり〜!! これがウワサの合体なのか…

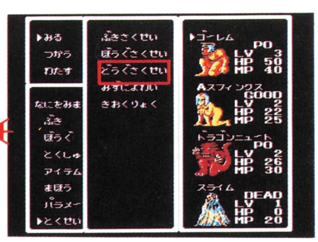
合体完了!!



合体終了!! ゴーレムはタロスというモンスターに進化しました

合体後は…

合体後は、取り込んだ細胞の主であるモンスターの能力を、己のものにすることができる。もちろん、元から持っている能力はすべて残るので、大幅なパワーアップにつながるのだ。特にうれしいのが特性。合体相手のモンスターが道具作成の特性を持っていれば、合体後は自分も道具を作り出すことができるのだ。これで、道具作成を持っているモンスターが死んだとしても、もう1人いるのでパーティ全滅の確率も少なくなるはず。



合体後のゴーレムの特性を見てみると…。道具が作成できるぞ!!



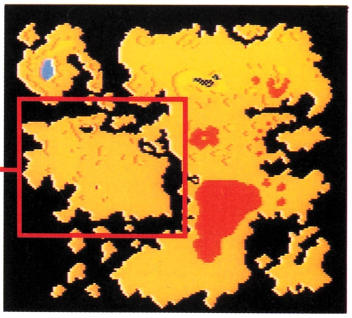
そんじゃあ、さっそく道具を作ってみよう。バッチリ作れるぞ!!

「魔界の入り口」付近のマップ



「魔界の入り口」より、戦いの火蓋は切って落とされる!!

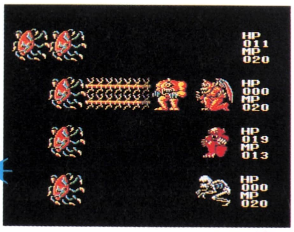
選ばれた12体のモンスターが魔界を旅立つところから、ゲームは始まる。だが、物語はオープニングデモからすでに始まっていると考えてくれ。実際にゲームがスタートしたら、まずどのようなコマンドがあり、どのように使うのかを確認することから始めよう。あたりまえのことのようだが、ピンチはすぐにでも襲ってくるかも知れないのだ。



マップは赤枠で囲まれた部分

魔界とのコンタクト

モンスターたちの本拠地、魔界にはステータスを完全回復する機能がある。もちろん死んでいるモンスターも復活するぞ。しかし、1日に1回のみなので、シャーマンの壺の持つ回復力と合わせて、有効に使っていきたいところだ。



ＭＰ、ＨＰがもうほとんど残っていない。回復しなければ…



魔界に戻ってみよう。何かいいことあるはずだ



ＭＰとＨＰが完全回復したぞ!!

石板の謎

スタートするとパーティは、魔界の入り口にある洞窟の上に立っている。そしてまわりには石版が6枚。まずはこの石板をひとつひとつ見て回ることから始めよう。石板にはプレイしていく上でのヒントになることが、メッセージとして刻み込まれている。



魔界の入り口付近にある石板から見ていこう!!



ウーム。これが本当にゲームのヒントなのでしょうか？

石板①	種族を忘れ、おのれのことしか考えなくなったとき、すべては発動された。
石板②	スライムの一族よ、おまえたちはその姿だけで、おぞましい存在なのだ。
石板③	ハーピィの一族よ、そのにおいと姿の不気味さゆえに、おまえたちは存在できる。
石板④	欲望は世界を動かした。しかし、世界が欲望に耐えられなくなるときがくる。

LAST ARMAGEDDON（ラストハルマゲドン）

エイリアンベースをたたけ!!

魔界の入り口からわずか行くと、丸いドーム状の建造物が見えてくる。ここに侵入するとイベント画面になり、攻撃するか否かをたずねてくる。



魔界の入り口の近くにあるベースから攻略していくといいぞ!!



エイリアンがウジャウジャいるぞお!! もうやるしかない!!

皆殺しだっ!!



やってやるぜ～!! エイリアンどもを皆殺しにしてしまえ～!!

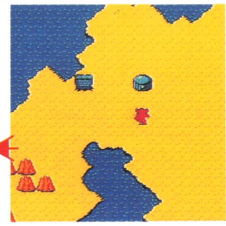


そして戦闘に勝利すると、あるアイテムが手に入るのだ

これはいったい?

ベースⒹに注意

4つあるベースのうち3つは、魔界周辺とそう変わらない敵しか出現しない。だが、魔界のはるか北東にあるベースは別である。ここに出現する敵は、他のベースに登場する敵より1ランク上なのだ。レベル、特に防御力が十分に育っていないと苦しい戦いになってしまう。油断は禁物だ。



またベースがあったぞ。やっつけてやるか～



な、なんだこいつら、強いなんてもんじゃねえ!! 全滅する～!!

つ、強い!!

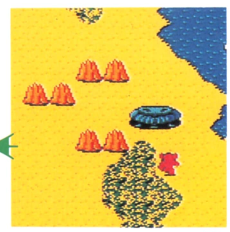
全滅!!



全滅するとこの画面に…。シャーマンの壷も割られてしまう

エイリアンたちの本拠地? 宇宙船

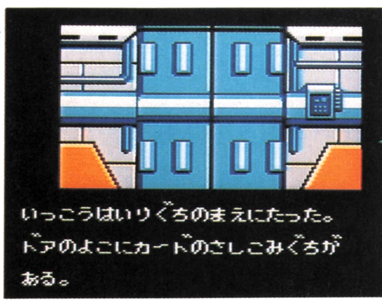
エイリアンたちの本拠地と思われる宇宙船。ここには何が待ち受けているのか? また本当にここさえ潰してしまえば、侵略者であるエイリアンに勝利することができるのか? とにかく入ってみないことには何もわからないぞ!!



おお!! ベースとは違う建造物のようだが…



宇宙船だと～。そうか、エイリアンはこいつに乗ってきたのか…



鍵がなくてドアが開かねーぞ!!

「魔界の入り口」付近に登場するエイリアン

『ラストハルマゲドン』では、モンスターが主人公なので、敵はエイリアンと総称される。全エイリアンを強さに応じて分類すると、だいたい8ランクくらいに分けることができる。スタート地点である魔界の入り口周辺はランク1となるが、注意が必要なのは、毒と眠りの攻撃だ。眠ってしまうと何もできないし、毒は歩くたびにダメージを受ける。

ガンザ

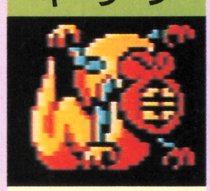
左腕に装備されている銃で攻撃してくる

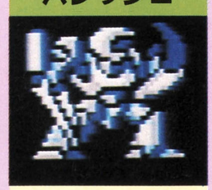
ミミュール

触手を敵にからませて電気を流してくる

ジャンゴ

素手で攻撃してくるので攻撃力が低い

ギラン

蛇のように這い鋭い牙で噛みついてくる

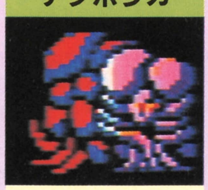
ハレッシュ

右腕に装着された銃を連射してくる

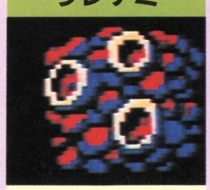
ガットマイオー

ムチのような左腕で敵を捕えて攻撃する

ルチェイフ

前方の吸引口で敵を吸い寄せて溶かす

デクボリカ

キーキーという機械音を発し発狂させる

ウレデミ

吸盤から無数の矢を放ち、爆発させる

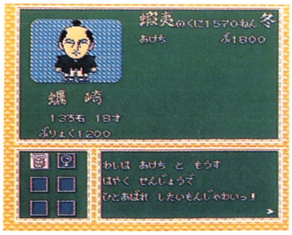
ザーガイア

3つある目で、敵を眠らせてから殺す



SDシリーズの本格戦国シミュレーション

最近、なにかと話題になるSDシリーズから、本格的な戦国シミュレーションがでるぞ。時代背景などにあまりとらわれず、武将や歴史上の有名人をたくさん盛り込んでいる。それにより、誰にでも簡単に、おもしろくできるように工夫されているぞ。



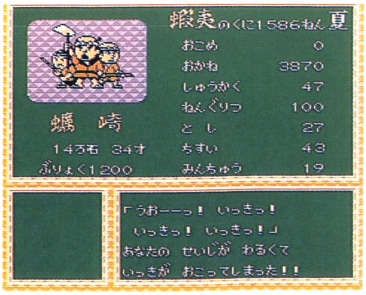
愉快なキャラクタもたくさんでてきて、活躍するぞ



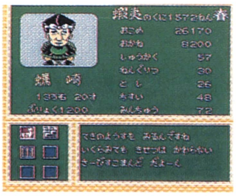
タイトル画面。どのような戦いがキミを待つのだろうか

難しいことは一切抜き

シミュレーションゲームはコマンドが難しく、データがわかりづらい。でも、このゲームでは、アイコン方式を採用し、ゲーム中に簡単に内容を説明してくれるので、誰にでも思う存分楽しめるようになっている。

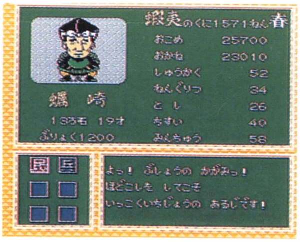


イベントも豊富で、見ているだけでも楽しいぞ



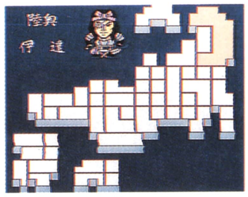
操作はほとんどアイコンでおこなう。説明もしてくれてわかりやすいぞ

メイン画面。これを中心にゲームは進行する

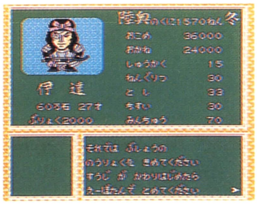


好きな武将を選んで全国を統一するのだ

日本全国49カ国の武将の中から、好きな武将を選んで、全国統一をなし遂げるのがゲームの目的だ。武将は49人それぞれ特徴があり、ゲームをよりおもしろくしている。



この49カ国の中から1国を選ぶのだ。それぞれの国に武将が1人ずついるぞ



ゲームをスタートして、まず武将の内政能力と外交能力を決めるのだ

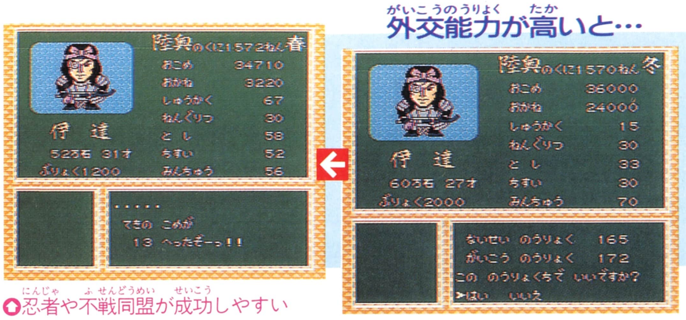


内政能力が高いと…



開墾や町造りの効果が高いぞ

外交能力が高いと…



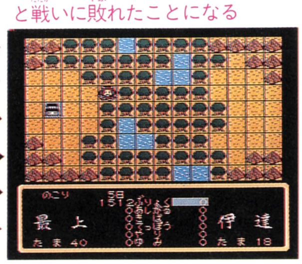
忍者や不戦同盟が成功しやすい

武将が死ぬとOUT

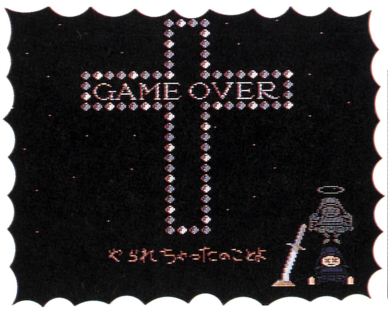
選んだ武将が年をとって死んだり、戦争で負けて、逃げる国がなかったりすると、ゲームオーバーになる。寿命で死んだ場合、世継ぎカードがあればゲームを続けられるが、戦争で負けた場合は、セーブしたところからやり直しだ。



武将の年齢が60歳以上になると死にやすくなるぞ



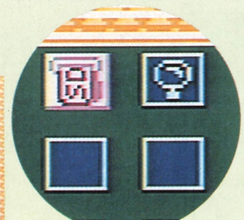
戦闘シーンでは武力がなくなると戦いに敗れたことになる



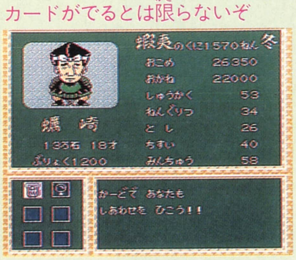
武将が死ぬと、ゲームオーバー

カードシステムを採用

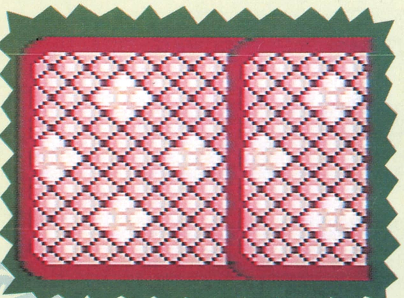
ゲームを盛り上げている要素の一つが、このSDカードだ。SDカードには、イベントカードや災害時に役立つカウンターカードなどの種類があるほか、すぐに効力を発揮するカードや武将カードなどもある。カードは全部で5枚まで持つことができるぞ。



このアイコンで、SDカードを引けるぞ



何回でも引けるが、いつも良いカードがでるとは限らないぞ



Ⓐボタンでカードをめくる



このカードがあれば合戦のときに代わりに戦ってくれるのだ



騎馬隊などの心強い兵員が、無条件で加わる。加わる数はランダムだ



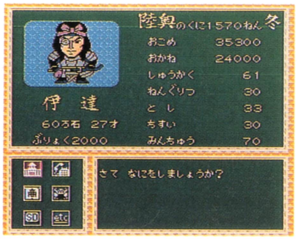
災害などを防いでくれる。カードによって、防ぐ災害が違う



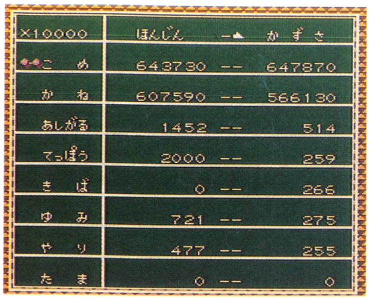
忍者や坊主めくりなど、愉快なイベントカードはいっぱいある

アイコン操作とメイン画面を一挙紹介

シミュレーションゲームは画面の意味がわからないと、上手く進まない。そこで、アイコンや情報を理解しやすいように、画面の説明をしよう。画面右のデータは、セレクトボタンを押すたびに国力データ、相場、自軍のデータと次々表示されるので注意。



ゲーム中は、右上に国のデータが表示される



本陣を自分の属国へ移動させるときはこの画面がでるぞ

国力データ

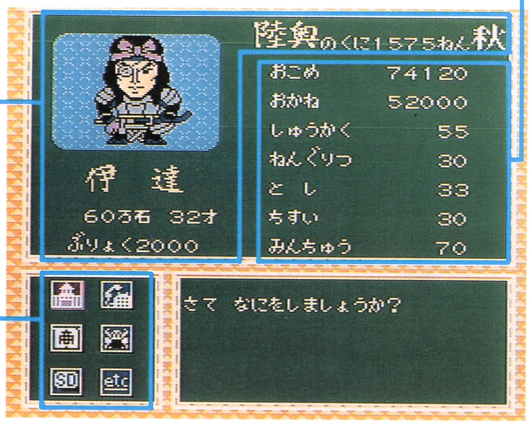
国の細かいデータを表示。大きくわけて、都市や治水などの国の状態と、現在の部隊の訓練度や部隊数などを表示する。おもにこのデータをもとに、国政を進めていくのだ。



町を大きくして、税金を増やそう

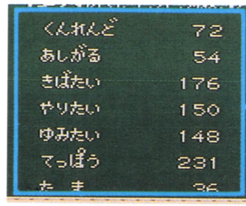


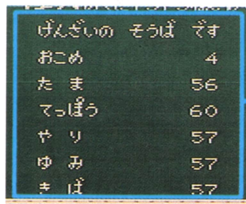
民の忠誠度も大切なパラメーターだ



相場

米や各部隊の相場が表示される。買い物をするときには、このデータを見てから決めないと、失敗するぞ。





その他の情報

武将の名前、グラフィック、年齢、武力と、現在いる国の石高を表示する。武力は、武将ごとに決まっていて、変化することはない。石高は、開墾するとふえるぞ。武将が年をとりすぎると、寿命がきて死んでしまうので、気をつけよう。



石高や年齢にはつねに注意していよう

アイコン

アイコンは、大きく6系統、さらに細かく20種類にわかれている。アイコンを選ぶと、簡単なメッセージが出る。それにしたがって選んでいくだけで、ゲームを進められるのだ。

アイコン一覧表

アイコンはこんなにたくさんあり、6つの系統に分かれる。

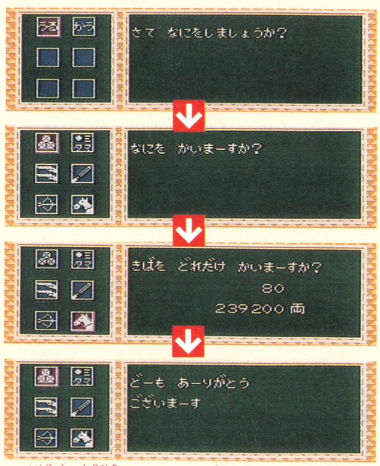
内政コマンド					外交コマンド			
農地を開拓して石高を上げる	都市開発をして町を増やし、税収入を増やす	治水工事をして洪水や台風を防ぐ	自分の領地の民や兵隊に施しをする	年貢率を変更する。民忠に影響する	他国の武将の武力などが見られる	他国と不戦同盟を結ぶ。4年間有効	敵国に忍者を送り、敵国のジャマをする	自分の属国の政策を変えられる

商人コマンド		軍事コマンド				SDコマンド		その他のコマンド		
米や部隊を商人に売ることができる	米や部隊を買う。相場が安いときを狙え	となりあっている国に戦争をしかける	兵隊を訓練して、訓練度を上げる	属国に本陣を移動することができる	徴兵して足軽を増やす。お金がいるよ	カードを引くコマンド。引くと1ターン消費	すでに持っているカードを見られる	データのセーブやロードができる	メッセージのスピードを6段階に変更できる	金山掘りのゲームができる。連射が命だ

アイコンはこうやって使うのだ

アイコンを選ぶと次々と新たにアイコンが表示され、細かく設定していくことになる。アイコンは、6つのどれかに属しており、左の表でわかりやすくまとめて整理してあるぞ。

例えば商人と取引するには…



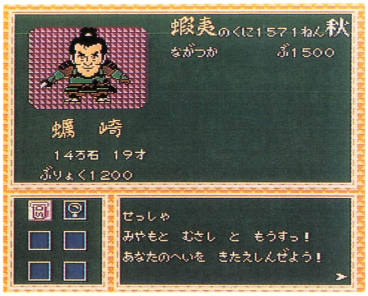
以上が取引のやりとり例。メッセージをよく見て操作をしよう

ユニークなキャラとイベントがおもしろい

一見、地味なシミュレーションゲームを華やかに見せてくれるのが、かわいいキャラたちと、豊富なイベントだ。SD独特のキャラは、見ているだけでも楽しくしてくれる。また、イベントは、思い通りにいかない人生そのままをうまく表しているぞ。



突然、盗賊がでてきた！ このようなイベントがたくさんある

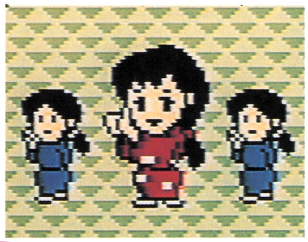


宮本武蔵もこんなにかわいくなった。彼は兵を鍛えてくれるぞ

愉快なキャラがいっぱい

武将からイベントのキャラまで、個性的な人物が多数登場する。おもしろい会話をするヤツや、ゲームを盛り上げようとするメッセージとともにでてくるのもあるぞ。こういった部分が、ゲームをいっそうおもしろくしているのだ。


外国の歴史上の有名人も登場するぞ。ちなみにこれはザビエルだ


5月病の兵隊を元気づけてくれる、旅芸人たちだ



いろんなイベントがある

災害や入札、坊主めくりなど、数多くのイベントがゲームに盛り込まれている。このイベントにカードが複雑にかかわりあって、いっそう中身の濃いゲームになっている。災害にあったりすることなどは日常茶飯事。金山を掘って金稼ぎもできるぞ。



領主が死んだ国の入札に参加できるぞ

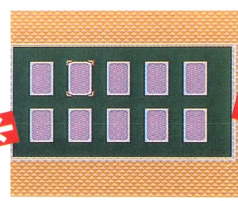


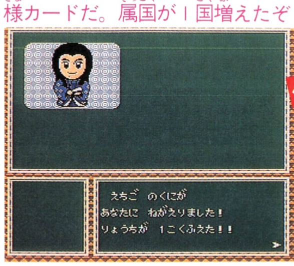
寿命で死んでも続けられるぞ





坊主めくりのゲームができるぞ


この10枚のカードの中から1枚だけ引ける。はたしてなにがでてくるやら…



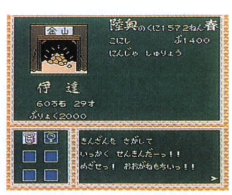
大当たりー。お姫様カードだ。属国が1国増えたぞ



五月病にかかると訓練度が下がってしまうのだ

金山で荒稼ぎ

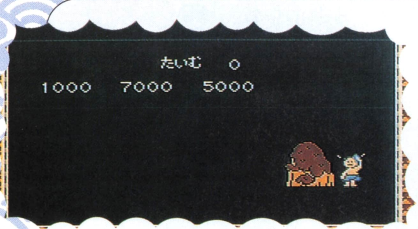
アイコンで金山を選ぶか、SDカードで金山がでたら、金山掘りゲームをすることができる。十字ボタンの左右で金山を選び、Ⓐボタンで金山を掘るのだ。山によって金額が違う。連射しだいで全部掘ることも可能だぞ。掘りだした金は軍資金に加算される。



金山のアイコンを選ぶか、カードで引こう



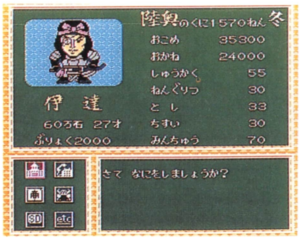
15秒以内にⒶボタン連射で金山を掘るのだ。4つとも掘り起こすのは至難の業



掘り当てた金が軍資金になるぞ

ゲームの流れは大きく分けて3つある

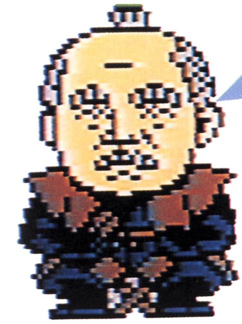
自分の国を豊かに、強くするには、国政が非常に大事だ。このゲームでは、大きく分けて3つの流れがあるので、バランスよく3つの流れにそって国を育てていこう。



ゲームを始めたばかりの状態。今はまだ弱い

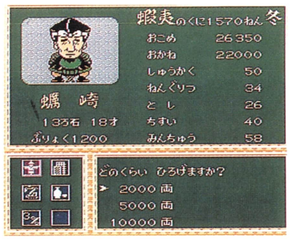


じっくりと良い内政を行い、このような強い国にするのだ



その1 豊かな国を作る

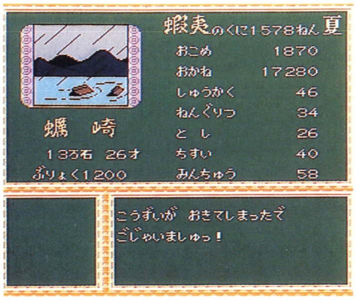
開墾や、治水などの内政コマンドを使って国の基盤を作る。春には都市の大きさにより金が、秋には石高と収穫の値に応じて米が増える。収入を増やすために、税率を高くしたりすると一揆が起こるぞ。



資金によって開発の効果が違うのだ。よく考えて選ぼう



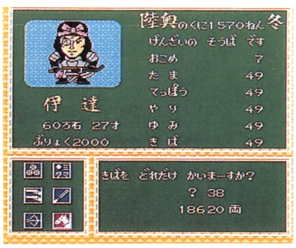
年貢率を上げると収入は増えるが、民忠が下がるぞ



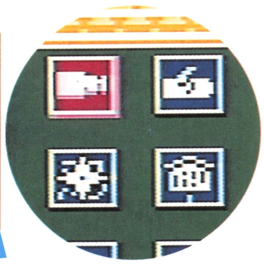
ときには予想外のハプニングにみまわれたりするぞ

その2 軍備や敵国に注意

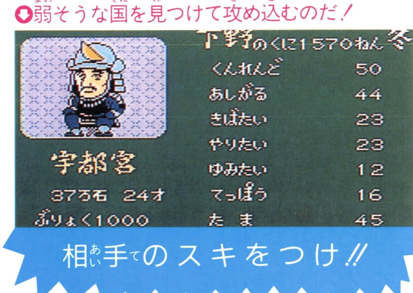
石高や収穫量が増えて国が安定したら、兵力を増やすのだ。足軽は徴兵して、騎馬、弓、鉄砲、槍部隊は商人から買って増やす。徴兵は民忠、やとい入れは相場のよしあしでやとう金額が変わってくるぞ。また、周辺の国のようすは常に見ておこう。



鉄砲隊や、騎馬隊などの部隊は、商人から買って増やすのだ



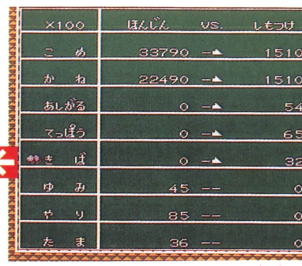
敵国の状況を知るのも大切



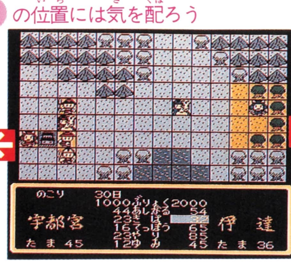
弱そうな国を見つけて攻め込むのだ!

その3 戦争で領土を広げる

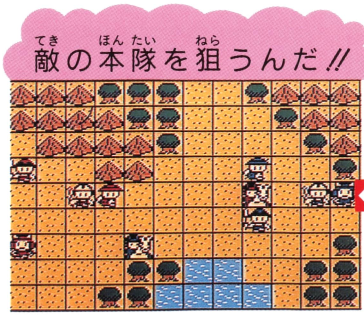
国力がついたら、戦争をしかけよう。戦争は、各部隊をコマにして動かして戦う。30日以内に、騎馬、弓、鉄砲、槍の各部隊を上手く使って敵の本隊を全滅させれば勝ちだ。



どれだけ戦力をつぎこむか設定する



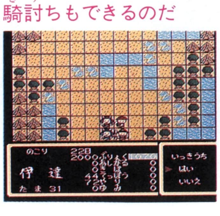
各部隊を配置する。特に、本隊の位置には気を配ろう



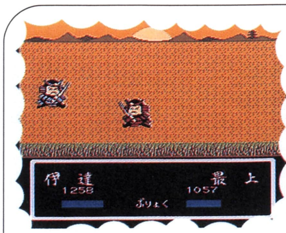
勝利の条件は、敵の本隊を倒すこと。集中攻撃をしよう

一騎討ちもある

自軍の足軽隊が0で、敵の大将の隣にいるときに一騎討ちができる。大将の武力が先に0になったら負けだ。



足軽が全滅したら、一騎討ちもできるのだ

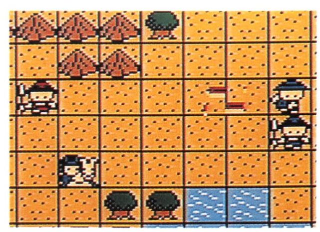


武力に注意して戦おう

上手く敵を追いつめろ



作戦成功! 敵は、本隊と、槍隊だけになった。あとは本隊を倒すだけだ



鉄砲隊や弓隊は遠距離攻撃ができる。上手く使おう

全49カ国の有力武将を紹介しよう

49人の武将たちはどれも一癖ある強者ぞろい。国のデータも49国みんなまちまちで、どれを選んだらいいか迷ってしまうだろう。そこで、全国各地の中から、初期の国力が高かったり、武力の高い武将などの中から代表的なものをいくつか紹介しよう。



↑49カ国の中には、弱い武将もいれば…

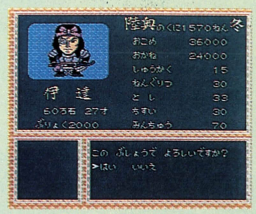


↓こんなに強い国もある。最初に選ぶ国は慎重に



陸奥(むつ)

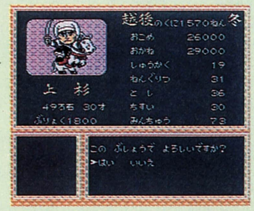
東北の覇者、伊達は国力の値が高く、武力も高い。領土が北に位置するので使いやすいぞ。



↑武力も、国力も高い。初心者にはこの国がベスト

越後(えちご)

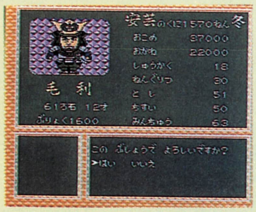
越後の虎、上杉は、強力な軍事力を持っている。四方を敵に囲まれているのが少々つらい。



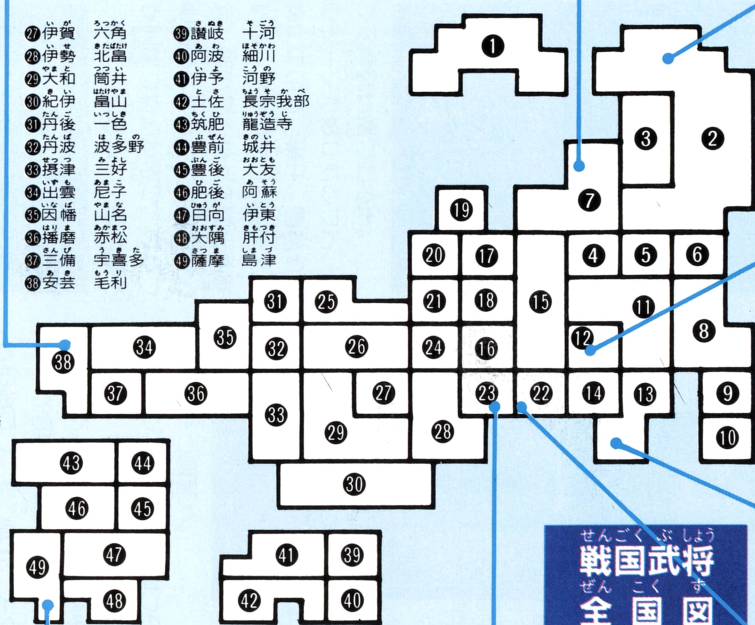
↑国力が低いけど、軍事力はピカイチだ

安芸(あき)

「3本の矢」で有名な毛利は、国力は豊かで、軍事力も周辺国をはるかにしのいでいるぞ。



↑なかなかいい国だ。武将の若さが光る



1	蝦夷	蠣崎
2	陸奥	伊達
3	出羽	最上
4	上野	長尾
5	下野	宇都宮
6	常陸	佐竹
7	越後	上杉
8	下総	千葉
9	上総	高城
10	安房	里見
11	武蔵	足利
12	甲斐	武田
13	相模	北条
14	駿河	今川
15	信濃	小笠原
16	美濃	斎藤
17	越中	神保
18	飛騨	姉小路
19	能登	前田
20	加賀	本願寺
21	越前	朝倉
22	三河	徳川
23	尾張	織田
24	近江	浅井
25	若狭	浅野
26	山城	松永
27	伊賀	六角
28	伊勢	北畠
29	大和	筒井
30	紀伊	畠山
31	丹後	一色
32	丹波	波多野
33	摂津	三好
34	出雲	尼子
35	因幡	山名
36	播磨	赤松
37	三備	宇喜多
38	安芸	毛利
39	讃岐	十河
40	阿波	細川
41	伊予	河野
42	土佐	長宗我部
43	筑肥	龍造寺
44	豊前	城井
45	豊後	大友
46	肥後	阿蘇
47	日向	伊東
48	大隅	肝付
49	薩摩	島津

甲斐(かい)

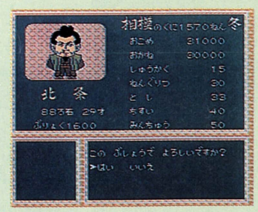
武田と言えば、無敵の騎馬軍団で有名。国力は低めだが、騎馬隊の多さと高い訓練度が強み。



↑石高が低いので少々つらいかもしれない

相模(さがみ)

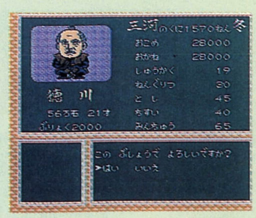
名門、北条は国力は抜群に高い。しかし、軍事力が低めで、特に訓練度は致命的なほどだ。



↑石高も高く、収入もいい。豊かな国だ

三河(みかわ)

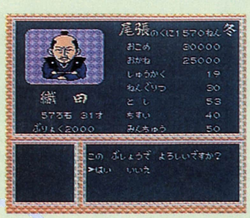
江戸幕府で有名な徳川はまわりを強敵にかこまれている。国力、軍事力が低めなのがつらい。



↑バランスのとれた国だが、まわりが強すぎる

尾張(おわり)

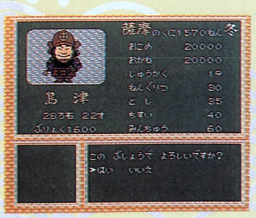
乱世の英雄、織田は国力はやや低めだ。しかし、武力の高さと鉄砲隊の多さは魅力的だ。



↑民忠が低いのを除けば、結構いい国だ

薩摩(さつま)

九州を束ねる強者、島津は国力、軍事力ともに低めだ。まわりに強敵はいないので始めは楽。



↑国力が低いので、この国は中級者向けといった感じだ



釣りがテーマの異色RPG登場!!

川のぬし釣り

自然の中、さお一本で進んでいく異色のゲーム。妹の病気を治すために、『ぬし』を釣りあげろ！

8月10日発売予定

パック・イン・ビデオ 6300円 消費税別

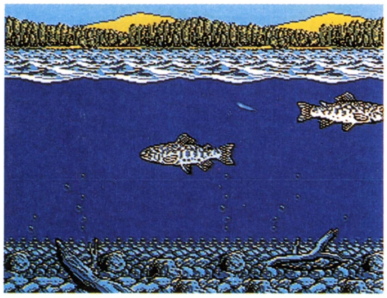
カセット 1M+1M

パスワードコンティニュー

ロールプレイング

釣りがメインのRPG

RPGというと、魔物退治や宝探しなどが多い。しかし、今回紹介する『川のぬし釣り』は、魚を釣りながら目的を果たしていくといった風変わりなRPGだ。途中、動物と戦うシーンもあったりして、新しい感覚で楽しめるぞ。



⇒川じゅうの魚を釣りまくるんだ



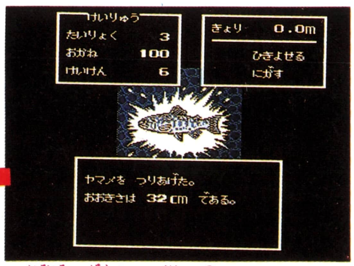
⇩かわいいノウサギも出てくるよ



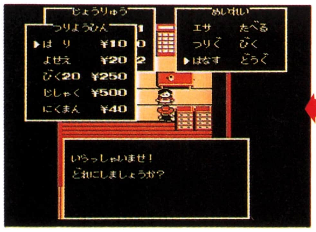
⇧この動物は『テン』。見たことある？

ほのぼのとした展開

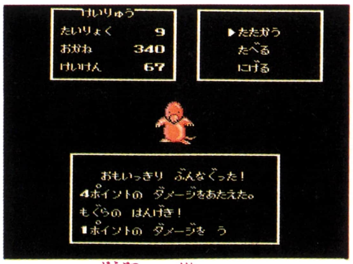
主人公の少年は、魚を釣ってお金にし、釣り具や、イベントに必要な道具をそろえていくのだ。敵として登場する動物も、あいきょうのあるものばかり。あったかい感じのするゲーム展開だ。



⇧色々な場所で、魚を釣りあげるのだ



⇩釣った魚は魚屋さんに持っていくとお金に変えてくれるぞ



⇧かわいい動物とも戦ったりする

『ぬし』を求め旅立つ

少年の妹、きょうこちゃんはある日、高い熱にうなされて寝こんでしまった。妹おもいの少年は『川のぬし』が、どんな病気も治すと聞いて、ぬしを釣りに旅立つ、というのがストーリーだ。



⇒娘の具合を心配するお母さんだ



⇒いっこうに熱が下がらない妹



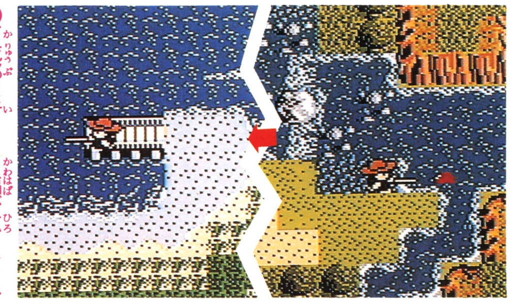
⇒『ぬし』が、薬になるという



⇒さっそく『ぬし』を釣るため、旅だった

魚と動物を相手に大ふんとう

このゲームの一番の特徴は、リアルに再現されている釣りシーンと、シューティング感覚の動物との戦闘シーンだ。釣りとハンティングのダイゴ味が両方楽しめるぞ。



➡これは川の上流部。渓流魚や森林動物の宝庫だ

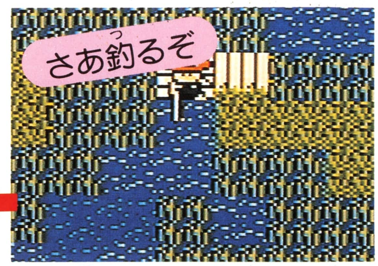
⬅下流部に行くと川幅が広くなり、のんびりとしたムードになる



⬆敵はすべて動物。このようなマムシも登場するぞ

魚はこう釣る

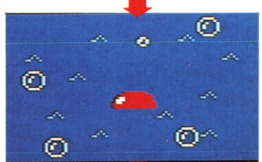
魚を釣るには、場所を選び、ハリとエサをつけ、糸をたれる、と本物と同じだ。ここで、釣りシーンを説明しよう。



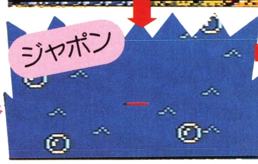
⬆釣り場でⒷボタンを押すとさおを出す



⬆場所に合うエサには、＊印がつき、それをハリにつける



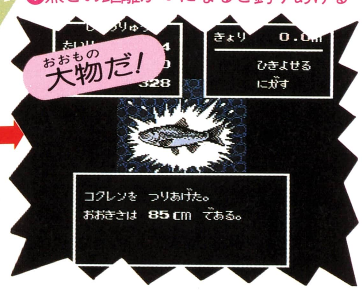
⬅アワが出ていると魚がいる



⬅ウキが沈んだらⒷボタン



⬆Ⓑボタンで糸を引ける。無理すると、糸を切られるぞ



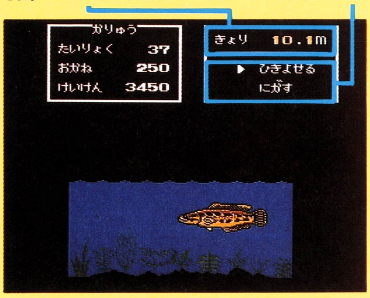
⬆魚との距離が0になると釣りあげる

釣りシーンの画面説明

アタリがあって魚がハリがかりするとこの画面に切りかわる。魚を釣りあげる力は、その時の体力が関係している。

〈魚との距離〉
魚と自分との距離を示す。0になれば魚を釣ったことになる

〈作　戦〉
魚の暴れぐあい、距離を考え、寄せるか逃がすかを選ぶ

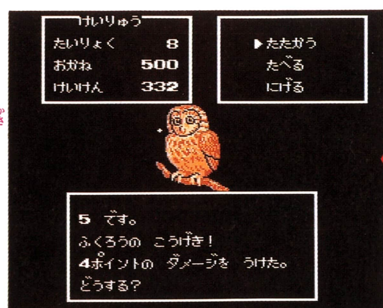


動物との戦闘シーン

戦闘シーンも特徴的だ。敵が出てきたら、ランダムで動くマークに合わせてⒶボタンを押し、そこを攻撃するのだ。



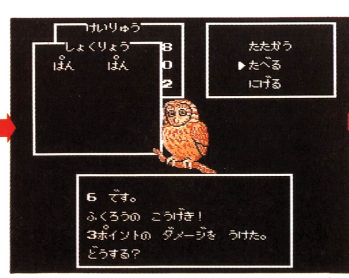
⬆歩いていたらフクロウが登場



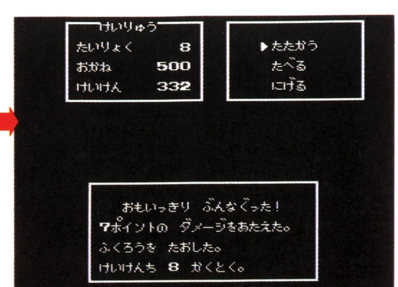
➡マークが重なったらⒶボタン



⬆マークが敵の上にあると、ダメージをあたえられる



⬆途中で食料を食べると、体力が回復する



⬅倒すと経験値がアップする

戦闘シーンの画面説明

マップを移動中にこの画面に切りかわると、動物が行く手をさえぎっていることになる。画面の見方は、次の通り。

〈ステータス〉
体力、経験値がともに高いと相手に与えるダメージが大きい

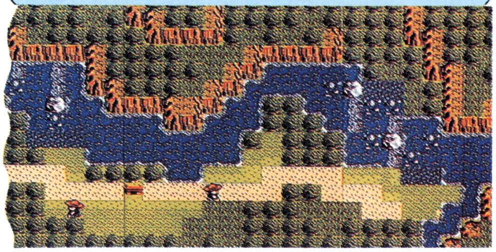
〈コマンド〉
動物と戦うか逃げるかの選択。『たべる』で体力回復



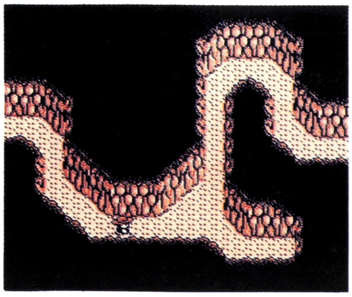
自然をバックに旅がはじまる

少年の進んで行く道には常に川があり、自然がいっぱいあるぞ。途中には、イベントがたくさん待ちうけている。「ぬし」に関する情報を集めながら、旅をするのだ。

緑がいっぱいだ!!



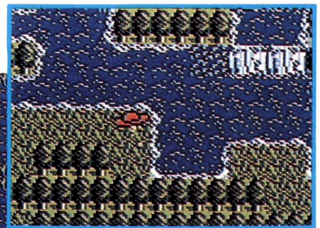
●これがスタート近辺のマップだ



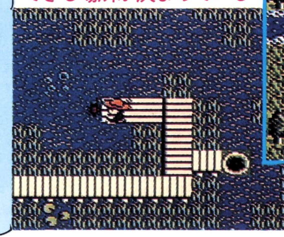
●ステージの境に洞窟がある

さおと共にひとり旅

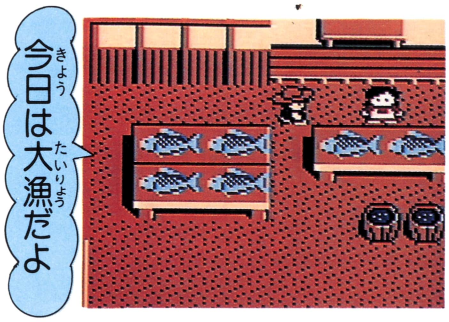
少年は山深い渓流から、海につながる河口付近まで合計5つのステージを進んで行く。最後までさおだけを頼りに、一匹狼で釣りまくるぞ。



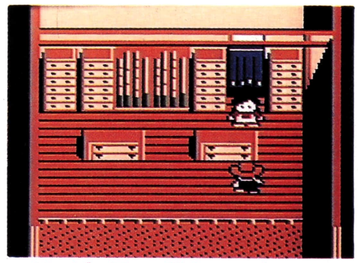
●ヤブの中を突き進み、釣りのポイントに向かう少年



●ステージごとに、釣りができる場所が決まっている



●釣れた魚は旅の大事な資金源だ



●村を尋ね歩き、道具なども集める



●タヌキはとぼけた顔をしているが、かなりの強敵だよ

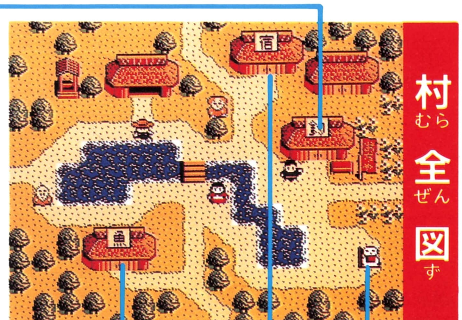
●キツネも出てくる。逃げても、追いかけてきたりするぞ



●宿がなくても、食料を食べると体力が回復する

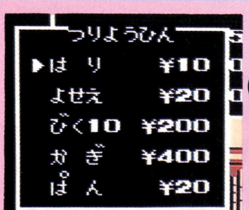
これが村だ

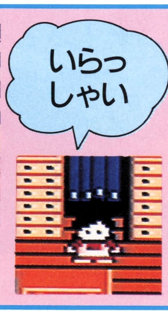
村では、釣った魚を売ってお金にしたり、買い物したりできる。ここで、最初の村を例に、村の中を紹介しよう。



つりぐや

ここで釣り道具や、食料、便利なアイテムなど旅をしていくうえで必要なものがひと通り買える。村によって売っているものが違っているぞ。





●●釣り具の他にもいろんなものを売っている

おじぞうさま

話しかけるとパスワードを教えてくれるのだ。



●「はなす」で教えてくれる。アリガタヤ…

やどや

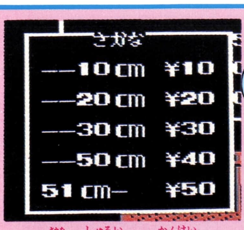
ここに泊まると、体力が回復する。また、魚をすべて釣ったときも、ここに泊まると再び釣れるようになる。



●宿代は、所持金で変わるのだ

さかなや

釣った魚を買い取ってくれるところだ。釣った魚の大きさによって、買い取る値段が違ってくるぞ。





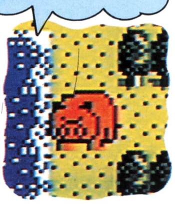
●●魚の種類とは関係なく、大きさで値段が決まる

川のぬし釣り

話を聞こう

村人や途中でいる釣り人からはイベントで必要なことや、『ぬし』に関する情報を聞きだすことができる。中にはアイテムをくれる人もいるぞ。

ぼくにも聞いて、ブヒー



ブタちゃんともお話ができるのかなぁ



「ぬし」を見た人もいるぞ



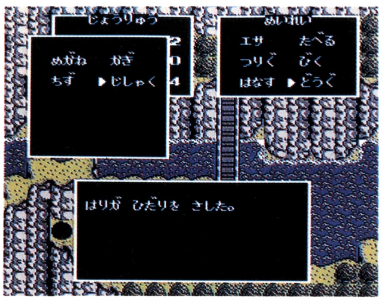
村人にも話を聞いてみよう



よしブラックバスを釣ったるか

べんりなどうぐ

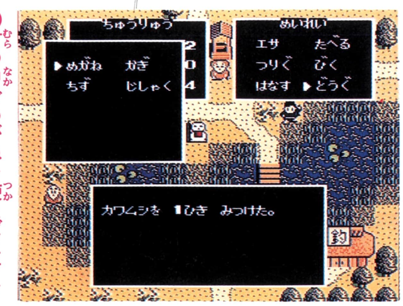
ゲーム中には、色々な道具が出てくる。どれも、ゲームを進めていくには、重要なものばかりだ。自分で買ったり、もらったりして集めよう。



じしゃくは正しい道の方向をハリで示してくれる



たらいで川の上を移動できる



村の中でめがねを使えばエサを探し出すことができる

登場する魚はすべて実在

ゲームに登場する魚は50種類、動物は48種類。すべて実際に山や川にいるものばかりだ。ここでは、特に個性的な魚をいくつか紹介してみよう。



とてつもなく大きい、ソウギョも出てくるのだ

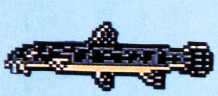
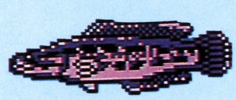
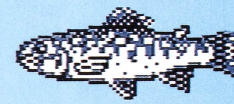
こんなのも釣れるよ!

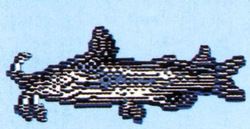
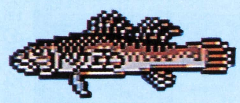
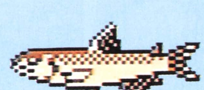
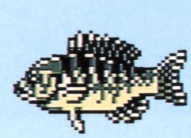
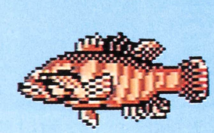


カエルはぬしのエサになっちゃうのだ



イモリは釣ると経験値がグンと上がるぞ

シマドジョウ	カムルチー	ブラックバス	ニジマス	イワナ
				
昼は泥の中に潜っていることが多い。ステージ3で釣れる	ライギョの一種で、鋭い歯を持つ。ステージ3で釣れる	大きな口で小魚を食い荒らす。ステージ1で釣れる	体に虹色の模様があるのが特徴。ステージ1で釣れる	ヘビを食うこともあるどうもうな魚。ステージ1で釣れる

ギ　ギ	ド　ン　コ	ワカサギ	ブルーギル	オヤニラミ
				
「ギギ」と鳴くことから名がついた。ステージ2で釣れる	体が小さいわりに、糸の引きが強い。ステージ2で釣れる	冬の湖の穴釣りで有名な小型の魚。ステージ1で釣れる	水の温かい場所を好む。これもステージ3で釣れる	グロテスクな姿をしている小型の魚。ステージ3で釣れる

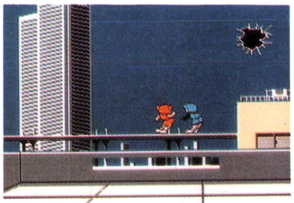
タイルを並べて、異次元の世界から抜けだそう！



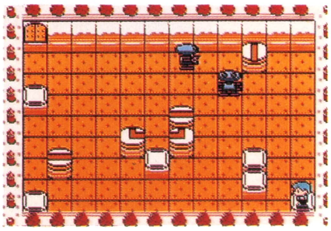
8月10日発売予定
バリエ 5980円 消費税別
カセット 1M+1M
パスワードコンティニュー
アクションパズル

タイルを使ったアクションパズル

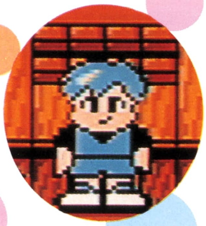
迷路風のアクションパズルがでるぞ。タイル上にある線を、1段高い場所にある出口につなげる。そしてカギで扉を開け、タイルにのって出口に行くというのがルールだ。



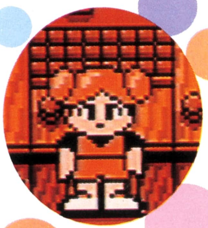
突然、異次元の世界に吸い込まれた、というのがストーリーだ



これがゲーム画面。ほのぼのタッチのアクションパズルだ



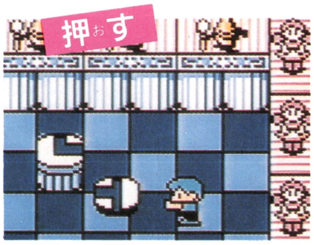
よしたか君。1人プレイでは彼を使う



2人プレイのとき使う、ゆきちゃん

できることは3つ

自分ができることは、タイルを押す、回す、上にのるという3つ。Ⓐボタンでタイルを回し、固定タイルからのみ上にのることができる。タイルを引くことはできないぞ。



固定タイル以外は、進行方向に押すことができる



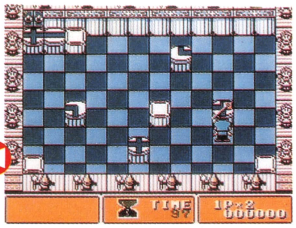
Ⓐボタンを押すと右回りに回転する。でも、固定タイルは回せないぞ



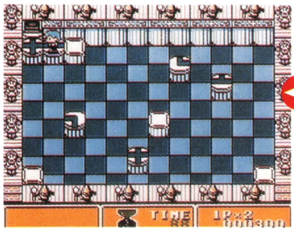
床から、タイルにのる。固定タイルからしか、のることができない

カギを取ってゴールへ行こう

出口までタイルをつないだら、敵を倒してカギをとり、出口を開けよう。敵は、タイルで押しつぶしたり、爆弾を使ったりすれば倒せるぞ。ぶじに出口までたどりつけば、その面はクリアとなる。

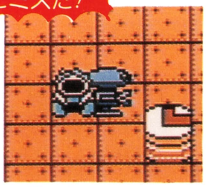


敵をタイルを使って倒すと、カギがでてくるのだ

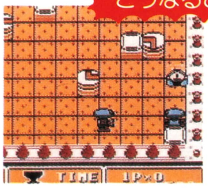


カギを取ると、扉が開いて面をクリアできるようになる

こうなるとミスだ！



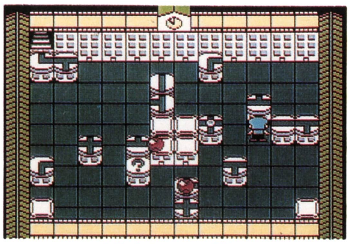
敵に触れるとミス。爆弾タイルの爆風をあびても、ミスになる



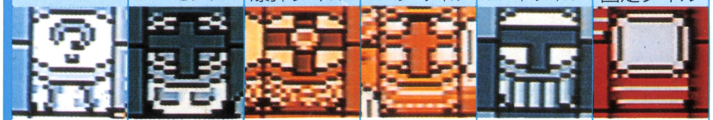
各面には、時間制限があり、時間内にクリアできなくてもミスだ

タイルは6種類

タイルは全部で6種類ある。ゲームをクリアするためには、これらをうまく使い分けることが大切だ。また、ロードタイルは、写真のを含めて4種類あるぞ。



タイルの特徴をうまく使いわけよう

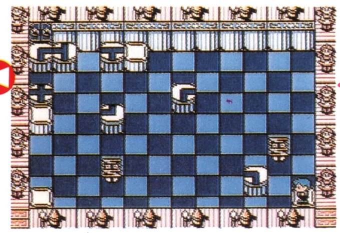


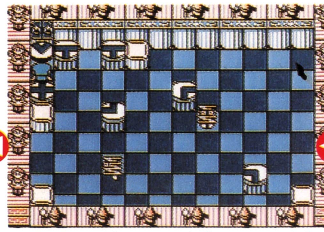
くえすちょんタイル	ひっつきタイル	爆弾タイル	ローラータイル	ロードタイル	固定タイル
回すまで、どのタイルかわからないタイル	敵が上にいるときに回すと、敵がくっつく	回すと爆弾が置ける。一定時間経過すると爆発	押すと、壁などに当たるまで止まらない	タイル上の線の方向にしか移動できない	このタイルからのみ、のることができる

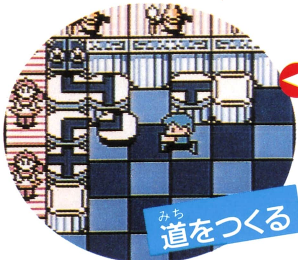
ゲームの流れはこうなのだ

パズルゲームは、見ただけではよくわからないという人もいるだろう。そこで、あるステージを例にして、ゲームの流れを説明しよう。ワールドごとに敵などが違うが、基本的なところは、みな同じだ。

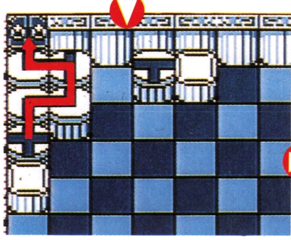
スタート!

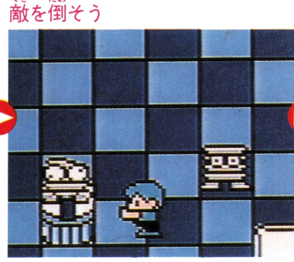

これがスタート時の面。ここで、タイルの並べ方を考えよう

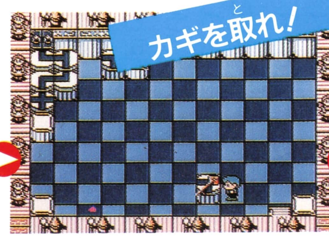

タイルを回して、出口にタイル上の線をつなげて…



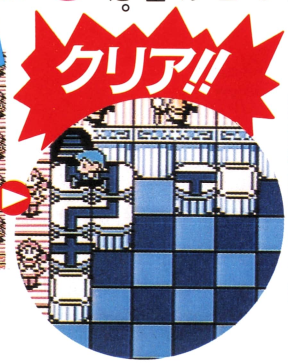
固定タイルと出口を、ロードタイルでつなげるのだ


写真のように、固定タイルと出口をつなぐのが第1目標だ


道ができたら、タイルを使って敵を倒そう



敵を倒すと、このようにカギがでてくる。これを取ると、出口が開くぞ



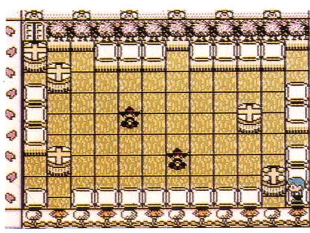
あとは、固定タイルから上にのり、出口に行けば、クリアだ

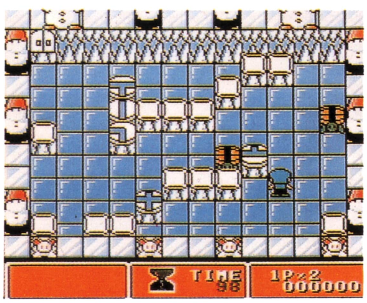
全部で100ステージあるぞ

このゲームは全部で100面あり、それがいくつかのワールドにわかれている。これ以外にも、アイテムを取ることによって行けるボーナスステージもあるぞ。また、2人同時プレイもできるのだ。

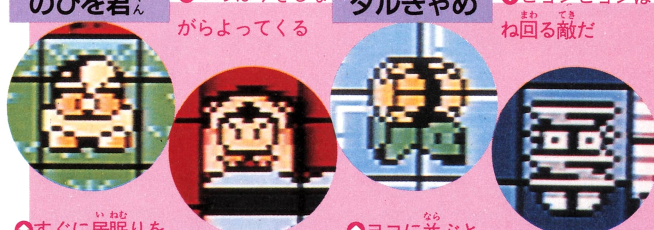
ファンタジーな面構成

ワールドには、それぞれ違った背景があり、これがとってもカワイイのだ。また、敵キャラも個性的で、ゲームをもりあげてくれるぞ。


緑のあふれる面なのだ。花がきれいだね


雪ダルマがとってもカワイイ

敵キャラたち



のびを君 つっぱりをしながらよってくる

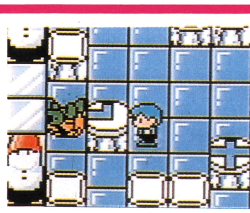
タルきゃめ ピョンピョンはね回る敵だ

どすパッチ すぐに居眠りをする変なヤツ

りんぐベル ヨコに並ぶと、転がってくる

アイテム一覧

敵を何回か倒すと、アイテムがでてくるのだ。カギは必ず使うが、それ以外のものは、なくても十分クリアできる。

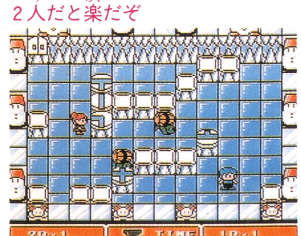

アイテムは、敵を倒すと出てくる。カギ以外は、何度か倒さないと出ないぞ

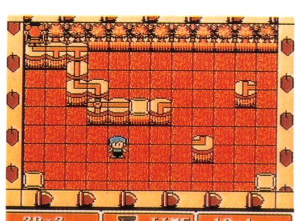


- 出口を開けるのに必要なアイテムのカギ
- 次の面にワープするアンブレラ
- 時間を増やしてくれる、時の砂
- ボーナス得点のアイテム、ジュエル
- プレイヤーが1人増える、1UPよし君
- ボーナス面に行けるラッキーどらごん

2人同時プレイ

同時プレイでは、1Pでよしたか君、2Pでゆきちゃんを操作する。面は、1人プレイのときと変わらないぞ。


1人プレイと、面は変わらない。2人だと楽だぞ


どちらか片方が出口に行けば、面クリアになるぞ

ポケットサイズの憎いヤツ

今なお健在! LSIゲームだ!!

千円札2枚で遊べる手軽さ

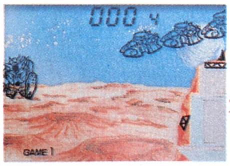
ファミコンが世に出るはるか以前に、「ゲームウォッチ」と呼ばれてブームを巻き起こしたLSIゲーム。読者の中でも憶えている人もいるだろう。今は、ゲームボーイなどのハンディタイプのゲームも発売され、少々影が薄くなってしまった感がある。だが、ゲームボーイのソフトが平均3千円前後なのを考えると、ハードとソフトが両方ついて安価なのが捨てがたいのだ。


⇨これはボードゲームなんだけど


⇨勝負の判定にLSIゲームが

SDガンダム バトルνガンダム
バンダイ 発売中

今をときめくSDシリーズ。TVや雑誌などでおなじみだね。P－1ミニシリーズは、1800円と値段がお手頃なのだ。上位機種P－1もある。

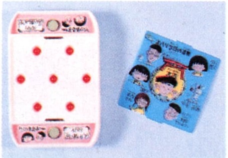

⇨軽量コンパクトのP－1ミニ



1800円

まるちゃんのズバリ占いましょう!
タカラ 8月中旬発売予定

今、妙に人気のある「ちびまる子ちゃん」の占いのゲーム。ゲームのシートを交換することで、7種の占いができてしまうぞ。


⇨こうやってシートをかえられる



1200円

ドラゴンボールZ2 サイヤ人の猛攻
バンダイ 発売中

TV、雑誌で押しも押されぬ人気なのが「ドラゴンボールZ」。このゲームは、原作どおりサイヤ人を相手に悟空が活躍。



1800円

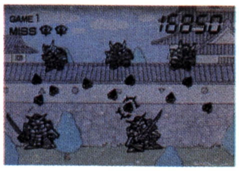

⇨悟空対ベジータ、因縁の対決

SD戦国伝 風雲戦記
バンダイ 7月27日発売予定

P－1ミニシリーズの最新作。これは、御存知の武者ガンダムだ。殺駆頭ひきいる闇の武者軍団を相手に右へ左へ大暴れ。



1800円


⇨武者ガンダムに負けはないのだ

ドラゴン魔宮の謎
ヒロ　9月上旬発売予定

スパイダーやスライムの攻撃をかわしてダイヤを手に入れ得点を重ねるのが目的。時間によりボーナスも入るのだ。



周囲はすべて敵だらけ



1000円

突撃！新星龍神丸
タカラ　8月中旬発売予定

次から次に攻撃してくるシュテンカク、サソリアンナイトらドワルダー軍団。ヤツラをよけてフシギリを手に入れろ！



フシギリ取ってパワーUP



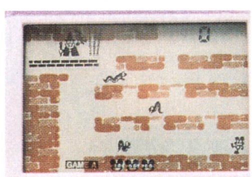
1980円

サーペント城の魔女
ヒロ　9月上旬発売予定



1000円

魔女の投げるヘビをかわしつつ魔女の乗る台の鎖を切ろう。見事3本の鎖を切ると魔女はまっさかさまに下に落ちクリア。



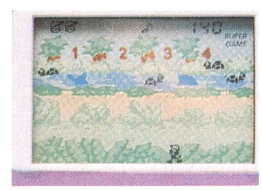
ジャンプでヘビをかわす

ゴールデンリバーを探せ！
ヒロ　9月上旬発売予定



1000円

1～4番までの林に順番に入って宝石を手に入れよう。途中には川があるのでカメの背中に乗る。先に進むとジャマ者も。



時間内に宝石を手に入れろ

アーチライバル
ヒロ　8月中旬発売予定

1対1で戦うバスケットゲーム。だが、パンチ、キックありの無法のバスケットだ。相手がノビているいる間にゴールをうばえ。



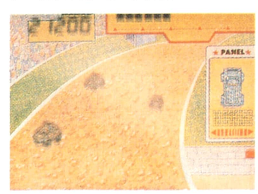
バスケットも腕力が必要だ



2980円

ビッグフット
ヒロ　8月中旬発売予定

コースわきのタイヤを取ってマシンをビッグフットに改造しよう。つぎのステージに進むとスパナを集めるのだ。



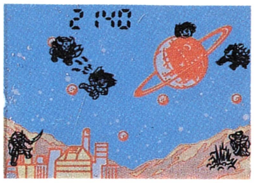
マシンの変化がオモシロイ



2980円

聖戦士ロビンJr.聖戦のプロローグ
エポック社 発売中

TVアニメ「聖戦士ロビンJr.」のアクションゲームだ。ロビンJr.を4方向に操作して、襲い来る敵を次々に倒せ。



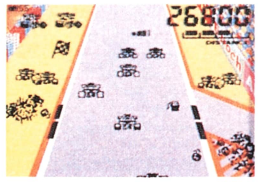
⬆太妖妃・G羅対ロビンJr.



1800円

F-1グランプリ
エポック社 発売中

F－1マシンを操作して、クラッシュしないように他のマシンをかわしながらゴールを目指すレーシングゲームだ。



⬆他のマシンをかわして走れ



1480円

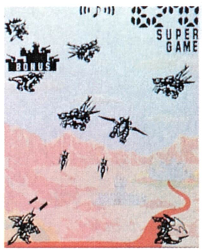
メカ生体ゾイド 壮絶バトル
エポック社 8月下旬発売予定

2200円

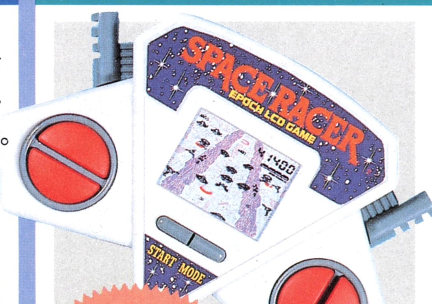


襲いかかるギル・ベイダーを、オルディオスが迎え撃つ、白熱のバトルシューティングゲームだ。

➡キミは共和国を守れるか!?



スペースレーサー
エポック社 発売中



1480円

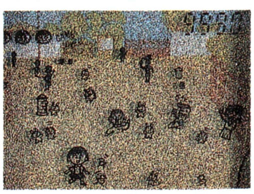
宇宙空間で、他のマシンや障害物をかわしながら走り続けるスペースラリー。キミのパイロットテクニックがモノをいう。



⬆宇宙空間を爆走しろ！

まるちゃん飴をもらいにいくの巻
タカラ 8月中旬発売予定

マンガ、アニメで大人気「ちびまる子ちゃん」のゲームだ。苦手なクラスメイトをよけて、おばあちゃんに飴をもらおう。



⬆まるちゃん右へ左へ大忙し

1980円



特訓ファイティングサッカー
エポック社 発売中

ワールドカップ出場を目指して特訓開始!! 強烈なシュートをストップしろ！ サウンドON/OFF、コンティニュー付き。



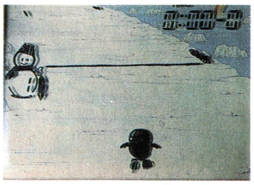
⬆とにかく、ボールをとめる



1680円

けっきょく南極大冒険
コナミ　7月28日発売予定

ペンギンを左右とジャンプで操って、前方の障害物をうまくさけながら、制限時間内にゴールする氷上タイムトライアルだ。



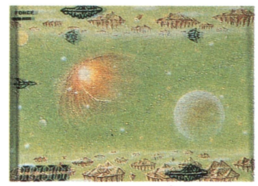
↑ころばないよう気を付けて



2980円

ネメシス
コナミ　発売中

ゲームボーイの人気シューティング「ネメシス」もある。上下に弾をよけながら敵を倒す。宿敵ビッグコアももちろん登場。



↑ゲームボーイに負けないぞ



2980円

がんばれゴエモン えびす丸危機一髪
コナミ　8月8日発売予定

2980円



ファミコンの大人気ゲーム「がんばれゴエモン」もLSIゲームになった。敵を倒して鍵を手に入れ、えびす丸を救出しろ!



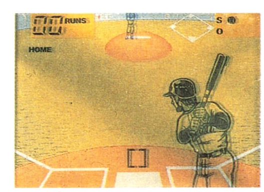
↑敵を倒してえびす丸を救え

がんばれベースボール
コナミ　7月28日発売予定

2980円



2プレイモードで友達と試合ができる野球ゲームだ。プレイヤーは攻撃側のみで、交代で攻撃して9回までの得点を競う。



↑一発ホームランを狙え!

41名 プレゼントだ!!

ファミマガ恒例の(?)プレゼントコーナーだよっ! 今回はこの記事で紹介した各メーカーから特別におねだりして提供してもらったものだ。応募方法をよく読んで、みんなどしどし応募してほしい。締め切りは8月2日(木)に必着のこと。



↑サッカーは3名の読者に



↑突撃! 新星龍神丸も5名



↑まるちゃんの占いは5名に



↑ドラゴン魔宮の謎を3名



↑SDシリーズ2点を各10名



↑もう1つのまる子も5名だ

応募方法

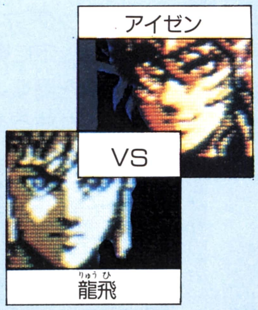
応募方法はハガキに住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記のうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-M ファミマガ編集部LSIゲームプレゼント係 まで送ってください。なお、希望商品1点につき1人1枚のハガキが有効とさせていただきます。

が還ってきた。

I

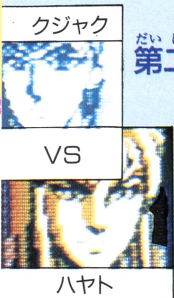


第一章　激闘再び



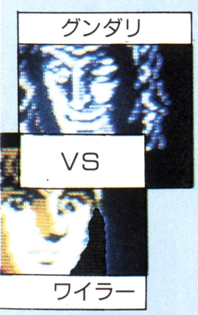
ロスアンゼルスの格闘技ジム、「黒竜会」を操り、人々を暴力で支配しようと企む破壊明王アイゼン。魔界から復活した龍の牙に、龍飛の怒りの必殺技が炸裂する!!

第二章　聖剣伝説　超法力の謎



龍戦士の真の力を呼びさますという伝説の日輪剣を求め、不知火忍者一族の屋敷に向かうハヤト。待ち受けるは暴風明王クジャク！日輪剣をめぐり、二人の超戦士が激突!!

VS 五大明王!!



今、かつてない激闘が幕をあける。

飛龍の拳III
五人の龍戦士



2M＋MMC3搭載
希望小売価格 6300円

絶賛発売中

そして……
すべての謎が解き明かされようとしている。

飛龍の拳 プロジェクト

早くも届いたファンのイラストを誌面せましと大紹介だっ!! 掲載順に背番号をつけておいたから、次に送ってくる時に名前といっしょに書いておいてね!





◀神奈川県 工藤恵里香サン
手慣れた仕上りはサスガ!



◀大阪府 鈴木朋友サン
これはもう元気でカラフル!



▲千葉県 藤井正恵サン
まんじゅうが超うまそう…



◀鹿児島県 藤本久美子サン
後の方のワイラーに注目!



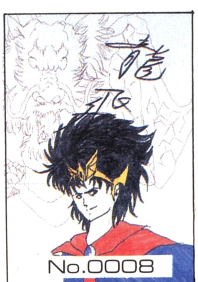
長崎県 広瀬由美子サン▶
ハヤトってファン多いんだよね



◀神奈川県 くつしたサン
淡い色づかいがいい感じ



◀大阪府 黒崎真由美サン
いかにも主人公という表情がいいぞ



◀鹿児島県 脳の文化クン
ちょっとニヒルな感じの龍飛だね

▼山形県 まんじゅうまんクン
これは大ウケ!龍飛の表情がイイのだ



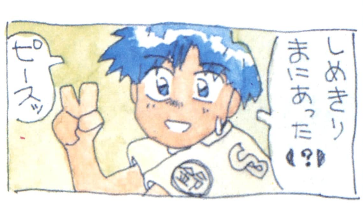
イラスト・おたよりほか大募集!

イラストが苦手な人もたくさんおたより書いてね!また、このコーナーの名前とキャラクター人気投票もまだまだ募集中!みんなのハガキを待ってるよ!!

CULTURE BRAIN

住所:〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
おもしろ情報局 03(695)3513

どんどん送ってきてね!!

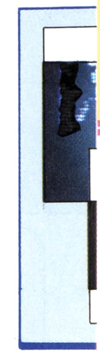


龍戦士たちが

SUPER ACTION SYSTEM + A

「ビギナー」「マスター」の2種類の操作系。
多採な技のコントロールをもサポートするAI。
前作より大幅にパワーアップしたコントローラーの反応性。
そして目もくらむ法力と、大迫力の必殺技「飛龍の拳」。
MMC3の搭載が可能にした、格闘アクションの究極進化形。
スーパー・アクション・システム。
一体感の頂点と、未体験の興奮が、ここにある。



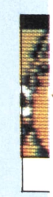




激突!龍戦士

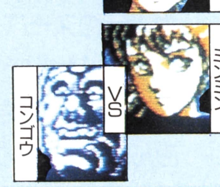
第三章 格闘要塞を叩け!

世界中で頻発する若者の失跡事件を追い、タイの謎の組織「獅子の穴」に単身潜入するワイラー。死者の魂すら弄ぶ、冥界明王グンダリを許すな!死の要塞の激闘が始まる……!!



第四章 死闘!迫り来る赤き凶星





消息を絶ったミンミンを追い、ロンドンに向かう昇龍。二人の前に立ちはだかる、邪計明王ヤシャと剛力明王コンゴウ!龍の牙の真の目的とは?そして二人の龍戦士の運命は……!?

（敬称略，日付のない店は日付未定。
ここに載っている以外にも，まだまだ参加店はあります。）

1、関東予定

7/25 宇都宮東武百貨店、　いせや沼田店、ジャスコ栃木店、栃木・カンセキ　7/26 長崎屋宇都宮店、本八幡店、西那須野マンネンヤ、おもちゃのさいとう黒磯　7/27 千葉そごう　7/28 上福岡、おまた、長崎屋本八幡店　7/29 長崎屋鶴見店、川崎、サントイス大島、金沢文庫ピアこばやし、吉祥寺東急百貨店、おぢいさんの店、桶川マイン店　8/3 ジャスコ葛西店　8/4 アカクラ　8/5 ボンベルタ上尾、マイカル本牧サティ、オリンピックニューギン、筑波西武トイプラザ　8/10 ジャスコ川口店　8/12 ファンハウス、池袋東武百貨店、イトーヨーカ堂エスパ昭島店　8/17 ジャスコ北戸田店、DOBEささや　8/18 ジャスコ北戸田店　8/19 西友横須賀店、西友赤羽店ＥＳＰ219　8/22 キンコンカンラブ店　8/25 八王子そごう　8/26 西友オズ大泉

2、関西、中部予定

7/25〈静岡県〉八百半天滝店、小松屋加茂川店、ヤオマサ大井町店、長崎屋浜松店　7/27〈愛知県〉ポニーランド、ハヤカワ桜通店、ジャスコ豊田店、ジャスコ岡崎　7/28〈愛知県〉童夢、てんとう虫桜井本店、ジャスコ豊橋店、ヤナガワ春井店〈大阪府〉7/28 まこべー、長崎屋北野田店　7/29〈名古屋〉丸栄、アリス、トムトム蟹江店、よねや　7/30〈岐阜県〉ドリームランド本店、アーバンキッズ味美店、ヤナガワ高蔵寺、岐阜高島屋　7/31〈岐阜県〉ダイコクヤ本店、オモチャのマーチ、ジャスコ岐阜店　8/4〈大阪府〉ナガヨシ堂本店、〈京都府〉オモチャのパル　8/5〈大阪府〉学林書院、ニシダヤ藤井寺店、ジャスコ金剛東店　8/6〈大阪府〉おもちゃのつるや　8/7〈大阪府〉ファミコンクラブ香里店、池田店、高槻店、布施店　8/12〈京都府〉ミッキー玩具、はしもとや　8/15〈大阪府〉八尾西武、京阪百貨店　7/25〈富山県〉なかむらんど、バンビ富山店　7/26〈富山県〉バンビ高岡店　7/28〈石川県〉平和堂小松店　7/31〈三重県〉ジャスコ四日市店〈滋賀県〉平和堂アルプラザ彦根　8/1 ウシバ鈴鹿ハンター店、ジャスコ伊勢店、エルザ高山店、アルプラザ瀬田〈滋賀県〉平和堂堅田店　8/3〈和歌山県〉トイプラザ和歌山店、長崎屋和歌山店　8/4〈兵庫県〉ジャスコ加古川店　8/5 ジャスコ三木店　8/6〈岡山県〉こども館、ステッププラザ、アポロ岡山店、ジャスコ岡山店、天満屋ハッピータウン店、8/7 トイスランド府中店、トイスランド　8/7〈広島県〉福屋、みどりや玩具店　8/8〈香川県〉ユイ高松店、ユイ本店、ヤマダ丸亀店、ヤマダ金蔵寺、ヤマダ観音寺店　〈広島県〉フジ広島店、ホリオカ西条店、ハッピータウン神辺店　8/10〈愛媛県〉いよてつそごう　8/11〈愛媛県〉大道屋〈福岡県〉バンビ、ピーコック飯塚店、井筒屋　8/13〈福岡県〉ピーコック井尻、神戸レーシング福岡店〈徳島県〉徳島そごう　8/14〈福岡県〉ピーコック長住　8/15〈福岡県〉ピーコック久留米本店　8/16〈和歌山県〉ダイエー和歌山店、よしおか玩具　〈長崎県〉ジャスコ佐世保店、ジャスコ東長崎店〈熊本県〉浜屋百貨店　8/19〈鹿児島県〉サンキュー与次郎店、ガラッパ堂　8/20〈宮崎県〉寿屋宮城店　8/22〈大分県〉トキワ　8/25〈島根県〉ジャスコ出雲店　8/26〈鳥取県〉ジャスコ鳥取店、未定〈大阪府〉ジャスコ寝屋川、ジャスコ新茨木店 ポップゾーン金沢店

3、北日本予定

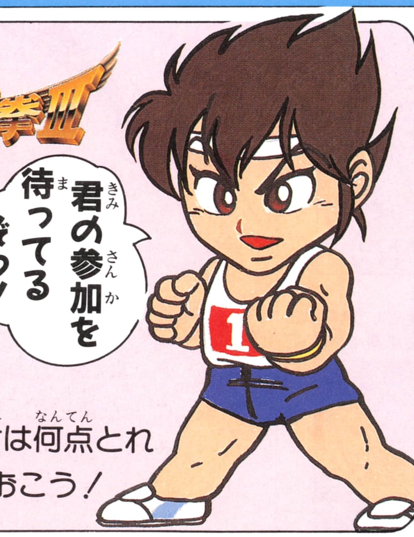
7/27〈福島県〉うすい百貨店、おもちゃのさいとう白河昭和町店　7/28〈福島県〉赤トリヰ、トイスかんの　7/29〈福島県〉中合、ざらんど、長崎屋会津若松店〈青森県〉ダックシティ青森店　7/31〈宮城県〉エンドーチェーン仙台駅前店、長崎屋多賀城店、ブックセンタースクラム内ファミラム　8/1〈宮城県〉ジャスコ泉店　8/2 ジャスコ塩釜店、長崎屋仙台バイパス店〈山形県〉ジャスコ酒田店　8/16 ジャスコ鶴岡店　8/2〈山形県〉カシワヤ石巻中里店　8/4〈岩手県〉おもちゃの広場夢の星　8/5〈岩手県〉川徳、中三盛岡店　8/6〈青森県〉ダイエー十鉄駅ビル店、ニチイ八戸店、長崎屋八戸店、ダックシティー八戸店　8/7 中三弘前店　8/8〈北海道〉長崎屋函館店　8/9〈北海道〉長崎屋室蘭中島店　8/10〈北海道〉ホビー光、藤丸（滝川）、長崎屋小樽店　8/11〈北海道〉長崎屋旭川店、丸井今井札幌本店、おもちゃの武田　8/12〈北海道〉札幌そごう、長崎屋苫小牧店　8/13〈青森県〉イトーヨーカ堂弘前店、ジャスコ藤崎店　8/14〈秋田県〉木内、サンホーユー能代店　8/15〈秋田県〉ジャスコ土崎港店、長崎屋秋田店、イトーヨーカ堂秋田店　8/16 ジャスコ鶴岡店　8/18〈山形県〉チャイルドよしのや、蔵王書店　8/19〈新潟県〉ジャスコ新潟店、大野屋商店　8/20〈新潟県〉長崎屋東三条店　8/21〈新潟県〉長崎屋柏崎店、イトーヨーカ堂丸大長岡店、ジャスコ高田店　8/26〈長野県〉イトーヨーカ堂松本店、ジャスコ松本店、ジャスコ上田店　**山形県** 中村電器本店

これがキャラバンの通過ルート（予定）だ!!

キミの所は通るかな？ くわしい参加店名は次の発表をお楽しみに!!



イベント2



3分間ハイスコアレース！

S.A.S.塔載のシリーズ最新作「飛龍の拳III」のゲーム大会！　何とキャラバン専用特製ROMカセットで行われるのだ!!　3分間で君は何点とれるか!?　しっかり練習しておこう！

イベント3



スーパーチャイニーズランド

宝さがし 輪投げ大会!!

大人気のスーパーチャイニーズのオリジナルグッズがもらえちゃう、手に汗にぎる輪投げ大会！　みんなでドンドン参加しちゃおうぜ!!

※参加は無料です。

店頭先着20名様にCBゴールドカードをプレゼント！

限定版!!

メンバーだけの特典がいっぱい！君だけのナンバーが入ったこの「CBゴールドカード」を店頭先着20名様に特別プレゼントだ！



さらにダブルチャンス！

ゴールドカードのナンバーに注目！なんとこの中から抽選で写真の豪華アイテムをプレゼント！これは絶対見のがせない!!



景品は一部変更の場合があります。

ほかにも店頭でもらえるオリジナルグッズがいっぱい!!くわしくはポスターのあるおもちゃ屋さんやファミコン専門店、デパートで聞いてみよう!!

CULTURE BRAIN
住所：〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
おもしろ情報局　03(695)3513

北海道から
九州まで

全国縦断！

CBキャラバン隊がやってくる

夏休み最強のイベント、
7月25日
スタート！



3大イベントと豪華アイテムを満載して、キミたちの町にCBキャラバンがやってくる！この夏最大のイベントの内容を大紹介だ!!

イベント1 勝ち残るのは誰だ！



6チームハイパーエディット、130試合フルペナントレース、そして数々の魔球、秘打が炸裂するウルトラプレイで野球ゲーム最強の名を欲しいままにした「超人ウルトラベースボール」。何とその世界選手権の予選がCBキャラバンで行なわれる事が決定!!店頭予選を勝ち抜いて、世界選手権の出場チャンスを手に入れろ！栄光の日本代表は君だ!!



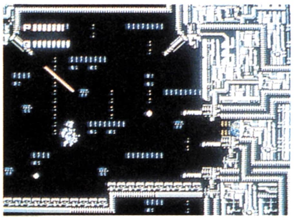


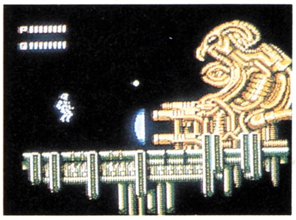
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

[rAf] WORLD ラフ

本格スペースアクション

スペースコロニー開発計画『シリウス・プロジェクト』を妨害し、ジェイの父を殺した奴らの目的とは何か!? はたしてジェイは父のかたきを討ち、プロジェクトを完成させることができるのか!?



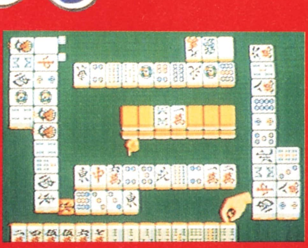


8月10日発売

5,500円(税別)

TEL・TEL まあじゃん

サンソフトのメガドライブ第1弾は、通信対戦が楽しめる麻雀ゲームだ! 別売りのモデムを接続して遊ぼう! もちろんモデムがなくても1人プレイが楽しめるぞ!



好評発売中 5,800円(税別)



サン電子株式会社 〒483 愛知県江南市古知野町朝日250 TEL (0587) 55-3500

tonkin house





PCエンジン初の
戦国シミュレーション
ゲーム

関ヶ原

ときに慶長五年，美濃国関ヶ原に相対した東西両軍。徳川家康ひきいる東軍諸将15人，石田三成ひきいる西軍諸将15人，総勢30人の武将たちがその武勇と知略を競う天下分け目の決戦の火ぶたは切って落とされた。魅力的なグラフィックとスピーディな戦闘シーンで君を魅了するPCエンジン初の戦国合戦シミュレーションゲームの登場だ!

9月発売予定
6800円(税別)
HuCARD
対応

PC Engine



サイバーナイト

CYBER KNIGHT

ワープミスにより未知の恒星系に漂着したプラネット級宇宙戦艦『ソードフィッシュ』。到着した先は10種類の異星人が住む『偉大なるメンターナと10人の兄弟たち』連邦の辺境「ファーワールド」だった。しかし，その世界では「バーサーカー」と呼ばれる機械生命体による侵略が進行しつつあった。『ソードフィッシュ』クルーたちの地球帰還への苦難と冒険の旅が始まる……。

10月発売予定／6800円(税別)／HuCARD対応
©グループSNE／TONKIN HOUSE





TONKIN HOUSE：東京都文京区本駒込6-14-9 〒113

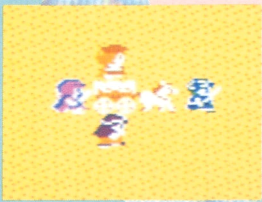
制作期間2年、ファミコン界最強のスタッフが贈る

ドラゴンクエストⅣ 導(みちび)かれし者(もの)たち

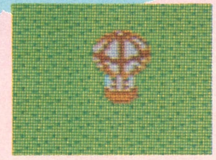
はるか古(いにしえ)の頃、強大な悪が地上を支配していたという…
今まさに、その伝説の悪が甦(よみがえ)ろうとしていた……

数々の新システムのひとつ、馬車が登場!!

ファミコンRPG史上初!!最大10人パーティーを可能にした馬車システム。戦闘に参加するのは外に出ている4人じゃが、入れ替えコマンドで、とっかえひっかえ、10人対敵モンスターが入り乱れての迫熱バトルが展開じゃ。これにAIと作戦が加わったからもうたいへん、手に汗を握るのお……。







船や気球へは、馬車ごと乗れる。



馬車外の4人が全滅すると、中から仲間が飛び出して来るのじゃ！



村人を苦しめる怪物をこらしめてやれ！

さまざまな試練を乗り越えついに到達した悪の牙城。記憶の中に、これまで倒し強敵の姿がよぎる！



何が何でも、子供たちを救い出してみせる！



決

勇者と7人の心強い仲間を紹介しよう!!



ライアン

第一章 王宮の戦士たち

最近、バトランドに怪事件が続発している！この事件の究明を命じられて、王宮戦士ライアンは旅立ったのじゃが…？

第二章 おてんば姫の大冒険

サントハイムの王女アリーナが、クリフト・ブライのお供をひき連れての大冒険！果して彼女は、世界一の武闘家になれるかのお？

第三章 武器屋トルネコ

レイクナバのトルネコは、今はまだ人に使われる身ながら、世界一の武器屋を夢みておった。そんなトルネコの、ちょっと変った金儲けの物語じゃ。

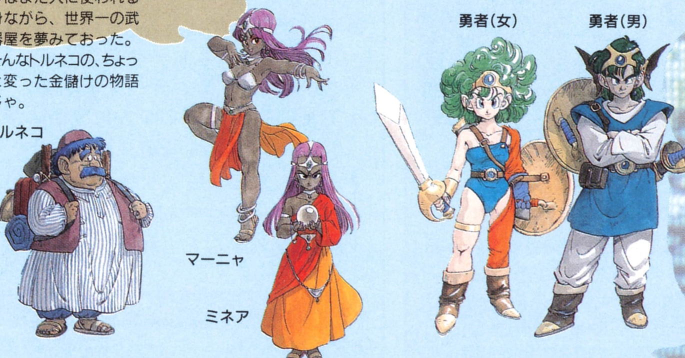
第四章 モンバーバラの姉妹

しっかり屋の妹・ミネアと、陽気な姉・マーニャは、父の仇を求めて旅をしていたのじゃ。世界でも名高い錬金術師だった父を殺したのは！いったい何のために!? フーム…。

第五章 導かれし者たち

キミが登場する勇者の章。未知なる敵を求めて、冒険の旅！ 運命の導かれし者たちを指揮して、強大な悪に立ちむかうのじゃ！





ブライ　アリーナ　クリフト　トルネコ　マーニャ　ミネア　勇者(女)　勇者(男)

スタッフ シナリオ・堀井雄二／モンスターデザイン・鳥山明／音楽・すぎやまこういち／プログラム・㈱チュンソフト／企画制作・㈱エニックス

ENIX 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
★電話番号は正確にお願いします。
お問い合わせ 03(371)5581

「ドラゴンクエストⅣ」ゲームシリーズ第1期 第3弾!!

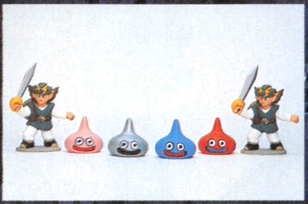
何だこれは……!?
カードゲームか? ボードゲームか?
いやちがう。R.P.G.カードボードゲームだ!!

7月28日発売
定価3,600円

「キングレオ」ではまだナマぬるいというキミにおくる
巨大スケールの呪文カードバトルボードゲーム!



キンチャクの中には6色のモンスターメダルが…。しかも、本当に金属でできている!メタルメタルだっ!!



2〜4人用のゲームなのに、フィギアが6コも入っている!なぜだ!?



あっ、デスパレスの全景だっ。
42コの部屋がある…。
これがゲームボードか?

ワナとモンスターが
待ちうける
超エキサイティングな30分。



痛快魔物札双六

冒険活劇ボードゲーム

DRAGON QUEST デスパレス

○実際のフィギアには、着色してありません。

登場呪文 ……ザキ、マホトラ、マホステ、バイキルト、メダパニ、インパスなど…。

第1弾絶賛発売中!

ドラゴンクエストカードゲーム
DRAGON QUEST キングレオ



超興奮!超かんたん!スリルとスピード!!
夢のおもしろエキサイティングゲーム!

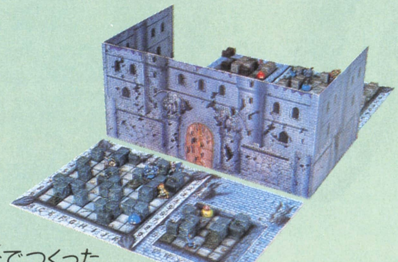
定価1,700円



第1弾、第2弾につづき、三たび登場のゲーム老師。親切、ていねいがモットーの老師解説書は、新キャラを加えてさらにパワーアップ。魔物の城・デスパレスをおとずれた老師一行の珍妙なてんやわんや道中!

第2弾も絶賛発売中!

立体ジオラマ冒険ゲーム
DRAGON QUEST DUNGEON
ドラゴンクエスト ダンジョン



自分でつくった
ジオラマで、
対戦型ゲームプレイができる
最新型冒険ゲーム!!

定価3,800円

通信販売は行っていません。

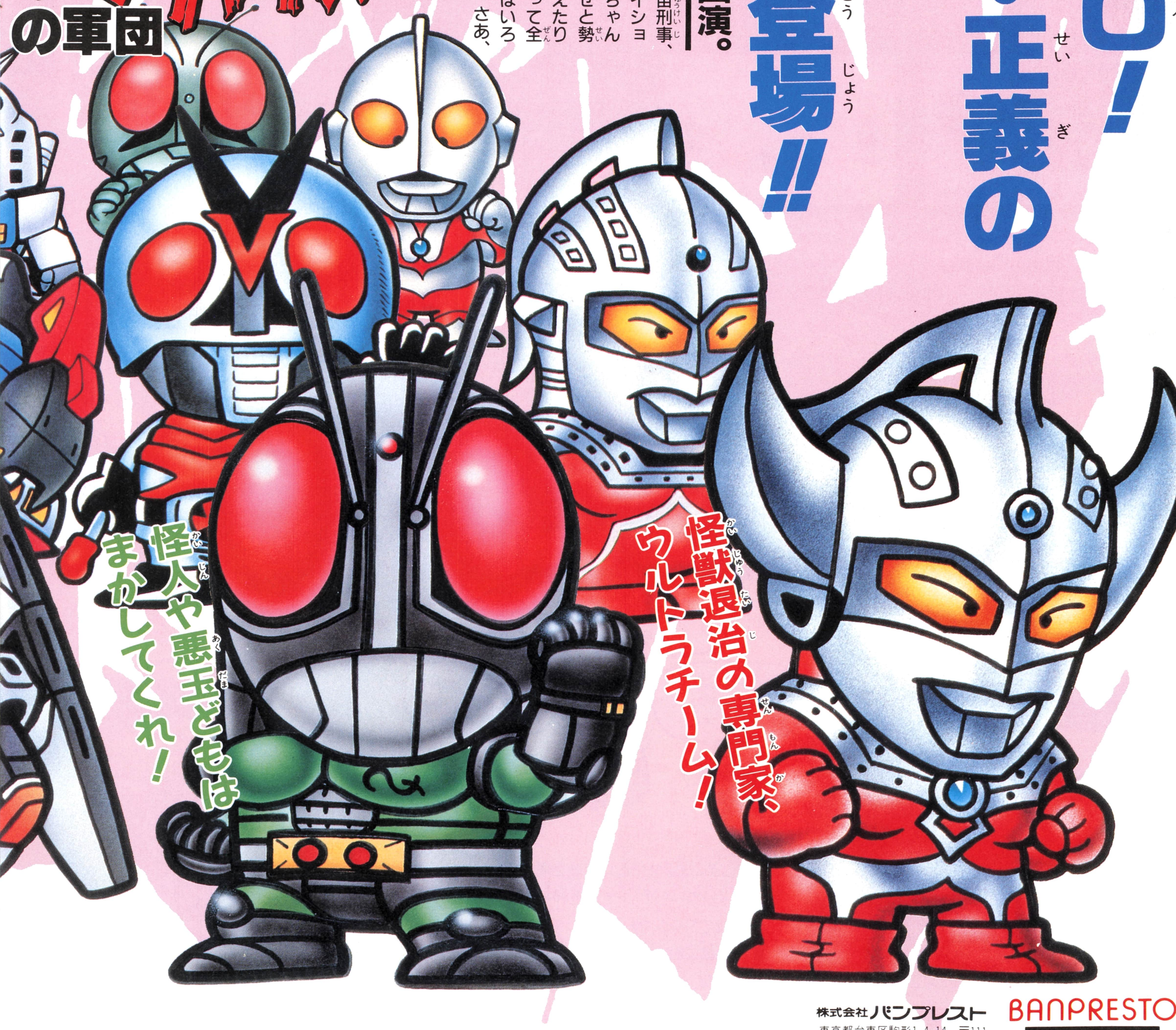
株式会社 エニックス 事業開発部
東京都新宿区西新宿7-5-25

GO!GO!ヒーロー・正義の必殺ワザビシバシ登場!!

SD 総決戦の軍団

総勢63体のキャラが総出演。

歴代のSDウルトラマンに仮面ライダー、宇宙刑事、そしてガンダムと、ヒーローたちが、SDネイションを征服するためガシャポンマシンとエミィちゃんをさらった悪の帝王「ダークブレイン」を倒せと勢ぞろい!!君はアイテムで自由にヒーローを代えたりパワーアップしながら51体もの悪玉SDと戦って全9ステージを制覇せよ!!それぞれステージにはいろんな罠や仕掛がところ狭しと待ち受けている。さあ、君は最高のヒーローになれるか!?



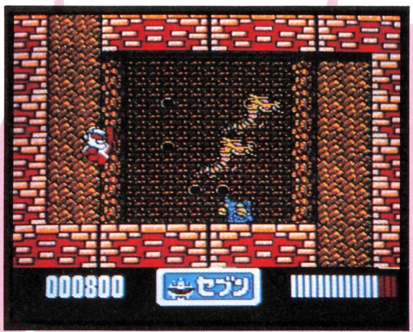
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル

BANPRESTO

※バンプレストは、バンダイグループの一社です。

FAMICOM FAMILY







SD ヒーロー
倒せ悪

ROM カセット

7月7日発売
¥6,300(税抜)

絶賛発売中！





待望のアームコントローラー誕生。
そして、今全貌が明らかになる。
■ファミコンを変える!!
ゲーム実体感150%パックスパワーグローブ効果。
1990年 夏、TVゲームが変わる。アメリカで人気爆発の噂のパックスパワーグローブ、いよいよ日本上陸。これは、米航空宇宙局NASAのデータグローブ研究の最新テクノロジーから生まれた、近未来メカだ。カラダの動きを的確に信号変換するテクノロジーをTVゲームにとりいれた。今迄ジョイスティックでおこなっていたボタン操作をキミの腕が、そのままコントローラーになってゲームのキャラクターを自由自在に動かせる。肉体とマシンが一体となった、ダイレクトな操作感。まさに三次元ゲームの世界が到来した。こんな興奮、いままでなかった。
予約受付中!
お問い合せ先 東京03-5272-2611・402-4622/大阪06-347-5710
●ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
POWER GLOVE
PAX
Center
Select
Start
B
A
Prog
Enter


LOGIN SOFT
PERSONAL COMPUTER SOFTWARE
分身の数だけ使えるコマンド。夢にまで見た超便利な術だ
分身の術
敵をあやつり、自分の代わりに戦わせることができる術なのだ。
あやつりの術
技の少なくなった仲間に自分の技の半分を分け与える術なのだ。
技わけの術
敵の攻撃を自分の身に受けて、体力の少ない仲間を守る友情コマンドだ。
友情コマンド「かばう」
吹けよ風！呼べよ嵐！風雲巻き起こる忍術の一大絵巻！
水とんの術
どとんの術
術にもある会心の一発！決まれば敵を一網打尽だ！
会心の忍術が大爆発！
仲間がピンチ！自分の身を投げ出して助けるんだ！
ら忍術！
の忍術が過激に飛び出すぜ！
G第2弾堂々の登場だ！
1対1の真剣勝負に打ち勝て！
修行忍者
個性的な修行にチャレンジだ！
天狗
忍術は一子相伝！てんぐと師範忍者の厳しい修行が待っているぞ！
ハイパーかげぬい ハイパーひばしり
スーパーびろりん スーパーぶんしん
スーパーきつねび ふにゃら
とんずら
術は最高5段階まで成長するぞ!!
術は使えば使うほど強くなるんだ。消費する技は変わらないぞ。
忍術は成長するのだ！術を極めて最強の忍者になろう！
術を会得
ハイパー
スーパー
ウルトラ
ミラクル
主人公
あかね
たか丸
パッケージも超かっこいいぜ！
窮地を救ってくれる超便利な忍び道具がいっぱい！
戦闘時に使えば体力、技が最大値を越えて回復するぞ。
強力丹↓
出前券↑
どこにいても、これ一枚で商人を呼び出せるのだ。
「?」コマンド↑
手に入れた道具は、「?」コマンドで、すぐに効果を確かめよう。
痛快うんがちょこ忍法伝!!
忍者らホイ！
8月8日(水)発売
標準小売価格 7,800円
●ゲームカセット ●HSP-34
●3メガROM＋バックアップRAM
●ターボファイル対応
表示価格には消費税が別途付加されます。
アスキースティックL5を使えば楽しさ倍増だ！
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー
TURBO FILE II
標準小売価格 5,900円(税別)
ASCII STICK L5
標準小売価格 2,400円(税別)

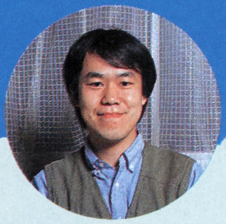


ASCII
ASCII CORPORATION
カラクリジェット
カラクリ戦車
カラクリ潜水艦
からくり職人とびまさです。からくり仕掛けは何でもござれ！
とびまさ
船
カラクリロボット
カラクリネズミ
大だこ
ドクロ一族があやつる無敵の機械兵。相手にとって不足はないぜ！
からくりネズミを使えば、安全に洞窟の先を見ることができるのだ。
大凧に乗れば、自分のまわりの地形を空から眺めることができるよ。
多彩な乗り物を駆使して、陸海空を縦横無尽に駆けぬけろ！
RPG史上最強の城が登場！
この難攻不落の巨城を突破せよ！
城の外→
城の中↓
ドクロ平原↑
不気味なドクロが迷路を形作っているドクロ平原。一歩道を踏み誤るとたちまちダメージをくらってしまうぞ。そしてドクロ平原の行き着く先にはRPG史上最大の城がそびえ建っているのだ！
激突忍術
敵・味方合わせて約200種
さくまあきらのコミカルRP
笑う角には敵来る！
たんにんじゃ
ハッタリくん
なりきんにんじゃ
やまもとリンじゃ
ダジャレ大会開催中！
あお
『ヒトーデぼれ』
キミの考えたダジャレで参加しよう。勝てば素敵な賞品がもらえるぞ。
想像を絶するギャグの嵐！
キミはこの笑撃に耐えられるか！
野を歩む主人公たち
ウンチの村
ドクロ村
『ドクロしょうぐんさまの おっしゃる とおりに してれば ばんじ うまく いく！』
ドクロ一族に占領された村なのだ。
『このむらの うんちは みんな テレビきょくを つくることを ゆめみてるんです！』
村人がみーんなウンチだ。こんな村があっていいのか！
何やらクサイにおいがするぞ。
これがキミの仲間たちだ。犬のたかまるは力持ち。あかねは女の子だけどいろんな術を使えるんだ。
うんち村の若殿うんのすけです。ぼくも仲間になりたいな。
ドクロ将軍直属のボスがこの四天王だ！
オカマ言葉をしゃべる術の達人、せいりゅう。獣を自在に操るすざく。力まかせに連続攻撃をしてくるどう猛なびやっこ。硬い甲羅で身を守り、卑怯な攻撃が大好きなげんぶ。
びゃっこ
げんぶ
すざく
せいりゅう
『てめえ！ もう1きゅう いくぞ！ オレが ないたら ボタン おすんだ！ ほーしのだ！』
犬の村
ドーム球場
ゆうれいの村
ウンのすけ
地の果てには何が待ちうけているのだろう!?
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です

ASCII
ASCII CORPORATION

アスキースティックL5で突然家庭訪問

みなさん、はじめまして。私がアスキースティックＬ５の開発者、あべでーす。おかげさまで、アスキースティックＬ５も好調で、みなさんからどっさりと称賛のお声を頂いており、私もホッと胸をなでおろしています。感謝、感謝。当初、発売前はほんとうに売れるか、みなさんに気に入ってもらえるかどうか、正直に言って不安も持っていました。でも、たくさんのお讃めの言葉やお便りに励まされ、これからも「いいものを作るゾ」と燃えている今日この頃です。さて、さて、今回はそんなお便りをくれた人の中から、３人の方にお願いして家庭訪問させて頂くこととなりました。それでは、さっそく行ってみようー。



プロフィール

あべ さとる 1964年4月14日生 血液型AB型
アスキーにて周辺機器の開発に携わる。もちろんアスキースティックＬ５は彼が開発したものである。
現在、パイロットのライセンスを取得しようとマジに思っている。

みなさんも知ってのとおり、アスキースティックＬ５は完全片手操作のコントローラーです。左手だけで操作するので、空いた右手でマッピング、ってな感じでＲＰＧにはもってこいのものなんだ。人によってはシミュレーションゲームなんかにも使っている人も多いかもしれないね。そこで、みなさんにＬ５についていろいろなお話しをうかがいました。

最初は杉並区の中学生光益秀輝君15才に聞きました。「今までファミコンのコントローラーで長時間プレイしていると疲れてしまったんだけど、広告で"アスキースティックＬ５"を見て早くから探していたんだ。でも、なかなか手に入らなくて…。なんとかＦＦⅢ発売前に買えたのでよかった。ねっころがってプレイできるので気にいってるよ」。光益君はＲＰＧファンで、Ｌ５を手に入れる前にドラクエⅣ、女神転生Ⅱをクリアしていたそうだが、気分一新でもう一度Ｌ５でやり直したそうである。秀輝君、すぐに買えなくてごめんなさい。



次に豊島区の太田雅育君18才。「僕はウィザードリィをプレイするのに使用したのだけど左手ですべて操作できるので、楽に右手でマッピングができました。正直言って、片手操作コントローラーというと、操作性に無理があるように思え、半信半疑だったけど、今はもう、すっかり馴れきっちゃって…。馴れるとピタッとはまる感じで、すごく調法しています。」貴重な意見もいただいて、後の開発への参考にもなりました。太田君はシミュレーションゲーム「信長の野望・戦国群雄伝」(光栄) でもＬ５を使ったということでした。



さて最後は大石和海君、小学5年生。「最初、馴じむまでは、ちょっと大きくて使いにくいカナと思ってたけど、今はすっかりなれてすごく使いやすいヨ。右手が自由につかえるから、攻略本見ながらプレーできるし、お菓子を食べてもコントローラーを汚すことないからいいね。」大石君は、少年野球で練習が終わると、勉強の合間にきめられた時間だけゲームをするそうだ。ガンバッテね。



以上３人の方に代表でお話しをうかがいました。みなさんも、自分の自由なスタイルでアスキースティックＬ５を体験してください。きっと、さらにゲームのおもしろさが増大することまちがいなし！ では、またお会いしましょう。




ASCII
ASCII CORPORATION
Nintendo
GAME BOY 専用
きみの頭脳に挑戦する。
『上海』を生んだプロデューサーが放つ
新しい思考型パズルゲーム。
石道は石を置いていくことによりスコアを上げる
思考型パズルゲーム。同じ数の石を置いても
スコアは人それぞれ。
石道にはフォーウェイと呼ばれる
特殊な石の置き方があり、これをつくるたびに
得点とボーナスポイントが2倍になっていくからだ。
きみはいくつフォーウェイをつくれるだろう?
あの『上海』のプロデューサーの新たな挑戦、
きみの頭脳でこたえてみよう。
本格思考パズルゲーム
石道
いしどう
5つめの4ウェイが完成した所。(中央の星印)
スコア 000450 4ウェイ 05
ゲームが終了した所。しかし4ウェイの数が少ないので点数も少ない。
これいじょう おけません
スコア 000094 4ウェイ 02
GAME BOY
DMG-STJ
石道
The way of Stones.
ASCII
●ゲームボーイ専用カートリッジ ●DMG-STJ
8月2日(木)発売
標準小売価格3,090円(表示価格には消費税が含まれています。)
ISHIDO™©1989,1990, Software Resources International
Published under License from Publishing International
上海 SHANGHAI™©1988 Activision
ゲームボーイ は任天堂の商標です。
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

TECMO



翼と再び 世界へキック・オフ!!



7月20日 本日発売

プロの選手を夢見てロベルトと共にブラジルへ渡った翼。あれから3年……月日は翼を大きく強く成長させた。サンパウロFCに参加した翼は、ブラジルのユースクラス№1チームを決める大会「リオカップ」に挑戦する。そんな翼の前に予選を勝ち抜いてきた強豪達が立ちはだかる。神技的なテクニックの持主カルロス、敵を蹴ちらすファイター、ザガロ、地区予選無失点を誇るキーパー、メオン等、次々とライバル達が翼に挑んでくる。翼の新たな闘いは始まったばかり。目指すはリオカップ優勝、そして栄光のスーパーストライカーだ。

希望小売価格
6,900円（税別）



☎テクモ ホットライン 03(222)7550

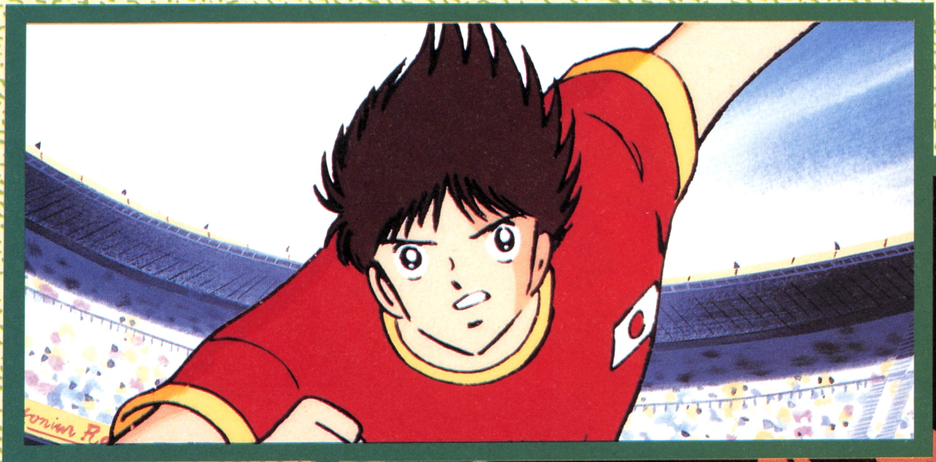
TECMO テクモ株式会社 TECMO,LTD.

〒102 東京都千代田区九段北4-1-34

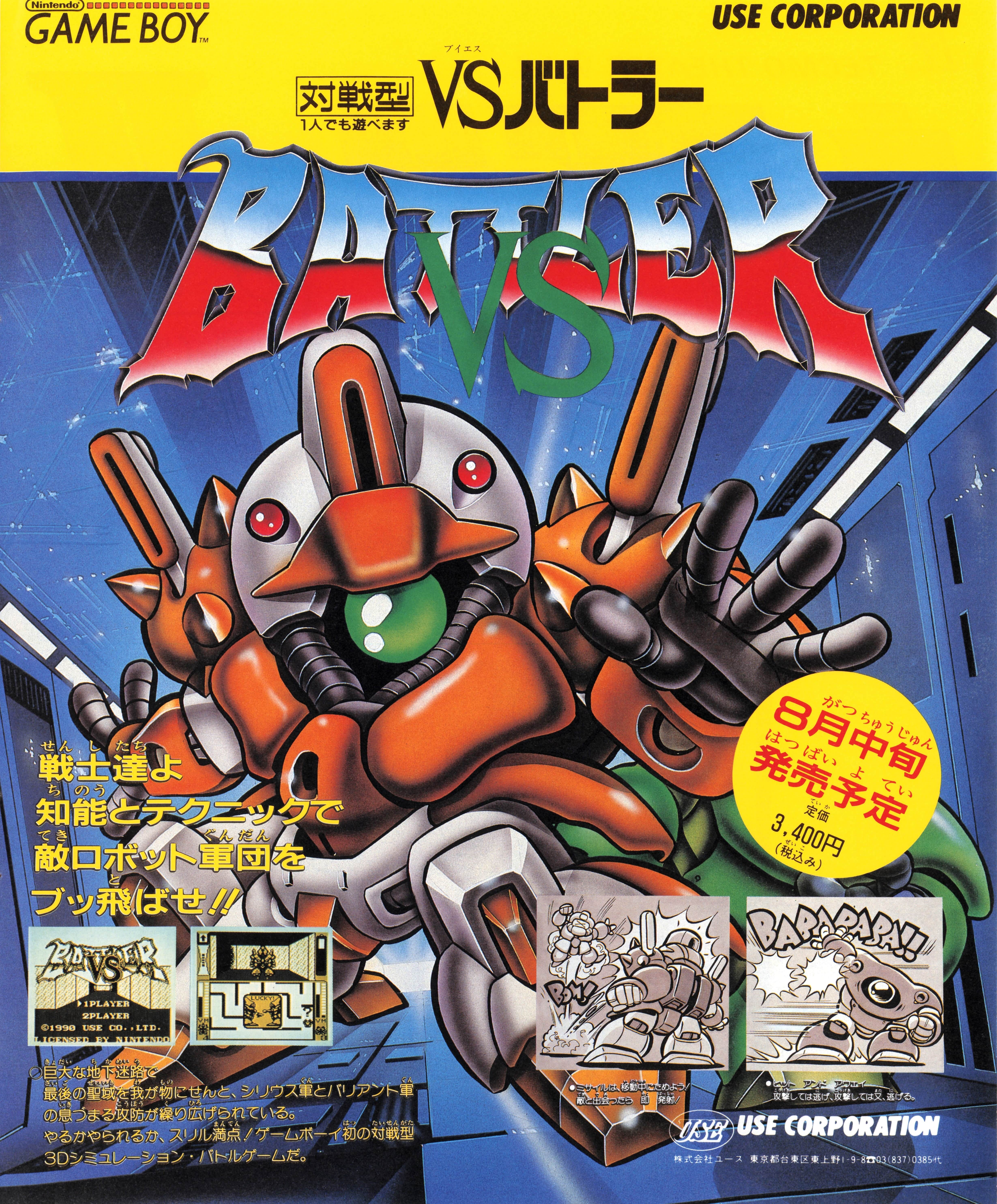
FAMICOM FAMILY

TECMO THEATER Vol.4

キャプテン翼(つばさ) II
スーパーストライカー







Nintendo GAME BOY™
USE CORPORATION
対戦型 VSバトラー
1人でも遊べます
BATTLER VS
8月中旬発売予定
定価3,400円(税込み)
戦士達よ
知能とテクニックで
敵ロボット軍団を
ブッ飛ばせ!!
BATTLER VS
▶1PLAYER
2PLAYER
©1990 USE CO.,LTD.
LICENSED BY NINTENDO
LUCKY
◯巨大な地下迷路で
最後の聖域を我が物にせんと、シリウス軍とバリアント軍
の息づまる攻防が繰り広げられている。
やるかやられるか、スリル満点!ゲームボーイ初の対戦型
3Dシミュレーション・バトルゲームだ。
BOM!
●ミサイルは、移動中にためよう!
敵と出会ったら 即 発射!
BAPAPAPA!!
●ヒット アンド アウェイ
攻撃しては逃げ、攻撃しては又、逃げる。
USE CORPORATION
株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-8☎03(837)0385代

FAMICOM FAMILY

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

50TH ANNIVERSARY

超おすすめ新作!



TM

Bugs 50th logo is a trademark of WARNER BROS., INC.

定価
5,900円
(消費税別)

発売日
8月上旬

陽気なバックス・バニーの、うきうきアクション!
楽しいキャラクターと一緒に、素敵にデビュー。

ゆかい、ごきげん、
バックスに夢中さッ!

Happy Birthday Bugs™

先着で100名様に
バックス・バニー
新学期パワーアップグッズ
プレゼント!

A賞〔20名様〕
- スクールバッグ(M)
- バインダー
- 缶ペンケース
- 定規
- 水性ボールペン





B賞〔30名様〕
- スクールバッグ(S)
- シャープペンシル
- ホルダー消しゴム
- 下敷



C賞〔50名様〕
- ペーパーバッグ(S)
- 布ペンケース
- 鉛筆
- 消しゴム

※取扱説明書裏の応募券をはってお送りください。

KEMCO
お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

ケムコ テレホンサービス
北海道011-221-2698/東北022-221-8195/関東03-242-3401/中部052-581-2340/近畿06-229-3258/中国0823-24-9999/四国0899-45-0346/九州092-471-0700

JALECO











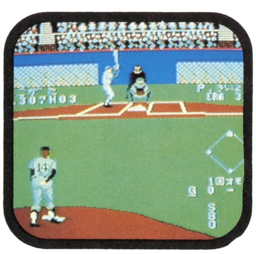


今年も燃えプロがやってきた!! 「燃えプロ90感動編」の登場だ!! さらに、リアルに、ダイナミックになった燃えプロ。採点モードに、ガラリ変った守備画面等々、新しく生まれ変わったぞ。もちろんおなじみの音声合成はそのまま。ますます進化する燃えプロ、テーマは、「感動」だ。



燃えプロ'90に登場した新システム、採点モード。IPつまりコンピュータ対戦時に、プレイヤーの実力をコンピュータが診断。試合終了時に、勝てば、キミのプレイ結果が点数となって表示されるんだ。つまり自分のレベルが、一目でわかるってわけ。こんな野球ゲームなかったよね。

プレイヤーつまりキミの持ち点は100点。そして、気になる採点項目は、例えば、明らかに捕球できるボールを落球してしまった場合→「しゅびはんい」や、ベースカバーのいない塁へ送球した場合→「ぼうとう」など



それぞれ、持ち点100点からマイナスされていくんだ。けれど、マイナスの要素ばかりじゃないぞ。ファイン・プレーすなわち、ジャンピング・ダイビングキャッチをした場合etc. マイナス点は帳消しになるぞ。そして点数が、基準点を超えていれば、次のレベルのチームが登場してくるんだ。そして最高レベルのチームに勝って条件をクリアすれば、パーフェクト・プレイヤーとなるわけだ。つまり、今回の燃えプロ'90はプレイヤーのレベルに合わせた対戦チームを選んでくれるわけなんだ。

ファミコン用カセット ¥6,500(消費税別)JF-29

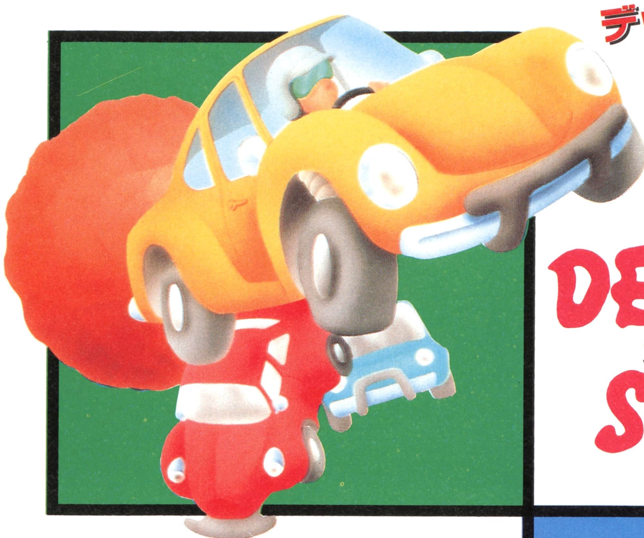
「燃えプロ90感動編」ゲーム大会

景品多数用意しております。奮ってご参加下さい。 開始時間は午後1時からです。

7/21 船橋西武
7/22 ㈱西友光が丘西武
7/26 日野屋玩具店本店 髙島屋立川店
7/28 マイカル本牧サティー1番館 5F
7月予定 アサヒトーイ (福岡市)
〃 ポレエル (熊本市)
〃 ダウンタウンスタジアム (久留米市)
8/1 おもちゃの国ミナミ (寝屋川市)
8/2 ヨシオカ玩具店 (八尾市)
8/3 くるみや (旭区)
8/3 シントクエコー店4F ㈱中合百貨店(福島) ざらんど(福島) ㈱長崎屋上大岡店
8/4 エンドチェーン仙台駅前店 ㈱長崎屋平塚店おもちゃ館
8/6 ナカヨシ堂本店 (平野区)
8/7 ニシダヤ藤井寺店 (藤井寺市)
8/8 ㈱ニチイ江戸屋FDアイアイタウン
8/9 キディランド堺 (堺市)
8/10 喜屋本店 おもちゃのレオ通り店(名古屋市)
8/11 アンドウトーイ川口本店 ㈱イトーヨーカ堂 エスパ昭島店 キングスランド(浜松市)

株式会社ジャレコ ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871/大阪06(385)0801
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)

デッドヒートゾーンで君もカーバトルを体験する。

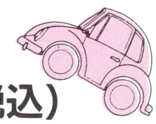


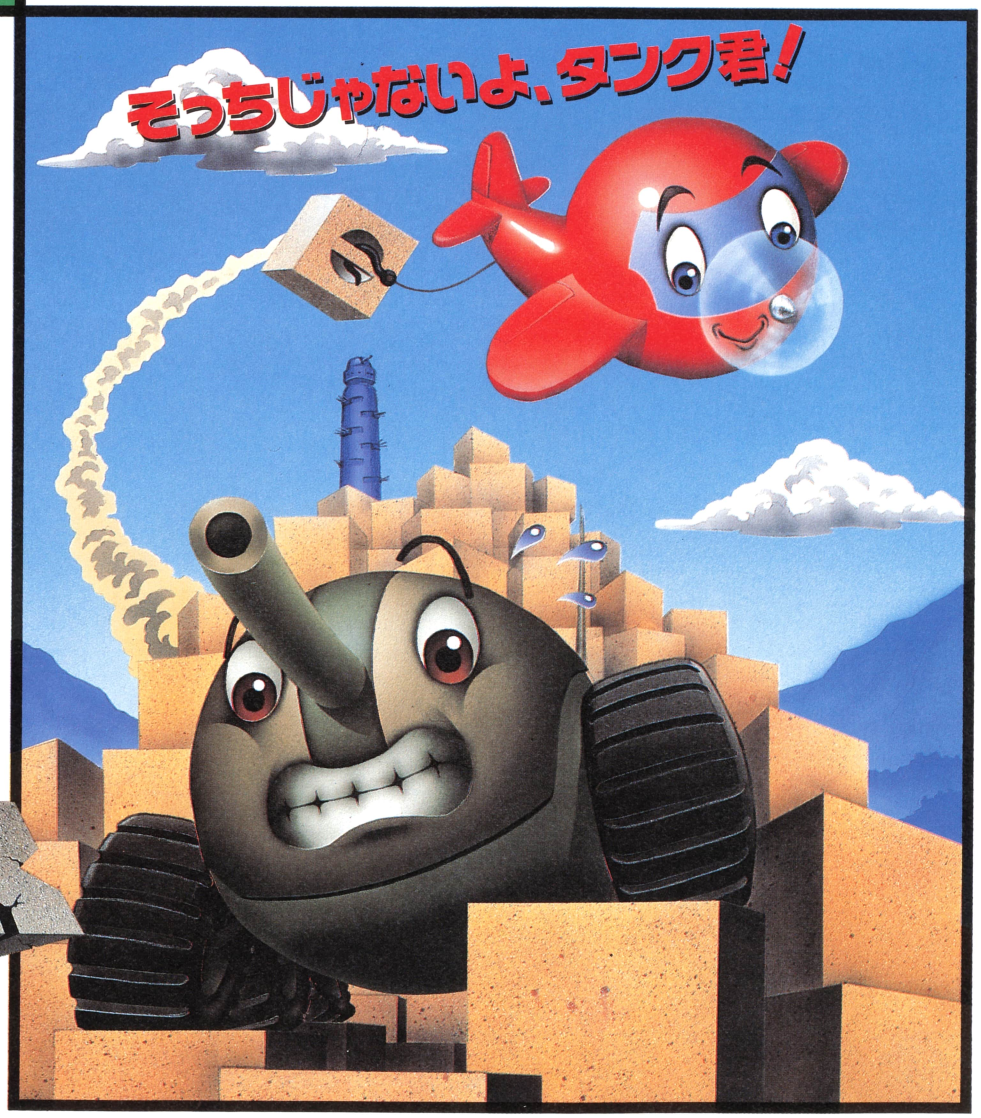
★コースは新感覚U型ロード採用
★カスタムカーは3種類からセレクト
★行く手をはばむ数々のトラップ
★クラッシュによるアイテム獲得

DEAD HEAT SCRAMBLE™
デッドヒート スクランブル

発売中

対戦型
1人でも遊べます
3,300円(税込)





プレイヤーはなんと飛行機。マップに置かれているブロックを動かして、勝手に移動するタンクをゴールまで誘導するのだ。もちろん敵の飛行機や砲台が攻撃してくるから、油断は禁物。砲台を倒すと出現するアイテムは4種類。飛行機のフックでキャッチしてゲームクリアに役立てろ。君の反射神経、そして頭脳に挑戦だ！

パズル・アクションゲーム
ゴーゴー・タンク

GO! GO! TANK

対戦型
1人でも遊べます
近日発売！
3,400円(税込)

㊙情報もりだくさん
コピアテレフォン情報局 (0423)34-4800

COPYA SYSTEM LTD.
有限会社コピアシステム　東京都府中市清水が丘1-1-17 駒崎ビル



MEGA DRIVE
●この商品は、株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
天、地、時、空を揺るがして『四天明王』見参！
メガドライブから出撃！快感度、最高出力アクションゲーム!!
『四天明王』となって、地球を『阿修羅』の魔手から守るヒーローたち。
『手裏剣』の小太郎
『火薬玉』のアヤメ
『気合い玉』の気電坊
『小刀』の千四朗
SHITEN-MYOOH
四天明王
©1990 Sigma Enterprises Inc.
'90年8月発売予定　予定価格￥6,200(外税)
＊縦スクロール3画面のプレイフィールド。＊4人のヒーローは、プレイ中いつでもチェンジ可能。＊2Pコンビネーションプレイ可能。
遊びごころで、ソフト＆ハード
都市の感性を活かした本物のエンターテイメント。私たちは、人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。
〒150東京都渋谷区神宮前6-19-18
シグマ商事株式会社

はじめまして。私、モモピー。
魔法の国プルルン王国の魔法使い見習あるルン。
聖なるペンキをピカピカぬって悪いオバケを退治して。
少しでもはやく空を飛べる一人前の魔法使いになるルン。
私、がんばルン！



ペインターモモピー

'90年11月発売予定　価格未定



志望校に一発合格も可能!!



高校・大学受験のための 速読&記憶術

一年分の勉強が一か月でわかる しかも絶対に忘れない驚異の学習法

一日わずか15分の学習で苦手科目も90点以上!!

超スピードで楽しく勉強ができ、しかも決して忘れないというスゴイ学習法が誕生。それが「速読&記憶術」です。これを使えば教科書が5倍・10倍のスピードで読め、しかも内容を完全に記憶。ニガテ科目はなくなり、志望校に一発合格まちがいなしです。テキストは英語・国語・社会・数学・理科など、高校・大学の入試科目にすべて対応。速読法と記憶法で教科書にそった内容を、きめこまかく学習できるのです。わずか一週間で、英単語なら一千語を、社会なら歴史年表一冊をまるごと完全に覚えられます。むずかしい漢字の学習や長文問題にも効果はバツグン。化学式や数学の公式もかんたんに覚えられます。

イラストをふんだんに使ったわかりやすいテキストですから、だれでもカンタンに「速読&記憶術」をマスターでき、試験で確実に点数がとれる方法を楽しく学べます。必要ポイントがわかりやすくまとめられていますから、試験があと数週間後にせまった時などにも絶大の威力を発揮。練習問題には有名校で出題された問題もありますので、偏差値はグングンアップします。志望校をワンランク、ツーランクアップするのも、けっして夢ではありません。

さあ、「速読&記憶術」で勝利の栄冠をつかもう。

驚異の学習法「速読&記憶術」のくわしい資料を無料で差し上げます。左のハガキを今、すぐポストへ！

お急ぎの方はお電話で ☎03(232)3511

証言シリーズ⑧　愛知県　竹井真奈美(17歳)

志望校が2ランク上になった！



以前から、勉強するわりに成績が思うように伸びず、悩んでいた私。雑誌でこの講座を知り、半信半疑で始めたのですが、すぐに今までの学習効率の悪さを実感。コツさえつかめば、簡単に覚えられ、ずっと忘れないものなのですね。この間の模擬試験では、予想以上に偏差値がアップ。先生に「この調子なら、志望校を2ランク上にしても大丈夫」と言われ、大感激しています。

- 受験全科目が楽々マスターできる！
- 英単語1,000語が1週間で覚えられる！
- 歴史年表をまるごと記憶！
- 漢字が絵を見るように覚えられる！
- 長文問題が超スピードでわかる！
- 数学の公式や化学式もクイズ感覚でわかる！

受験情報満載の **案内書無料プレゼント!!**

がくぶん 総合教育センター
〒162 東京都新宿区早稲田町5　4

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中！

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ



発売・徳間コミュニケーションズ　東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

規格番号	書　名	定価	本体価格	規格番号	書　名	定価	本体価格
CBS-22	ウルティマ〜恐怖のエクソダス〜	610円	592円	CB-902	MOTHER②	440円	427円
CBS-39	ウルティマ　完結編	410円	398円	CB-903	ツインビー3　ポコポコ大魔王	440円	427円
CBS-55	飛龍の拳Ⅱ	610円	592円	CB-904	コズミックウォーズ	440円	427円
CBS-65	ファミコンウォーズ	610円	592円	CB-905	激闘プロレス	440円	427円
CBS-67	イース	610円	592円	CB-906	ウルティマ〜聖者への道〜	650円	631円
CBS-71	大戦略	530円	515円	CB-907	超人ウルトラベースボール	480円	466円
CBS-74	スーパーマリオブラザーズ3①	410円	398円	CB-908	ダンジョン＆マジック	480円	466円
CBS-76	スーパーマリオブラザーズ3②	410円	398円	CB-909	ウルティマ〜聖者への道〜完結編	480円	466円
CBS-77	貝獣物語	410円	398円	CB-911	遊遊記	480円	466円
CBS-79	スーパーマリオブラザーズ3③	410円	398円	SB-301	GAME BOYスーパーヒントブック テトリス	480円	466円
CBS-82	忍者龍剣伝	410円	398円	SB-302	GAME BOYスーパーヒントブック 倉庫番	480円	466円
CBS-83	ZOIDS2	560円	544円	SB-303	GAME BOYスーパーヒントブック ハイパーロードランナー	480円	466円
CBS-84	グラディウスⅡ	430円	417円	SB-304	GAME BOYスーパーヒントブック パズルボーイ	480円	466円
CBS-85	がんばれゴエモン2	430円	417円	SB-305	GAME BOYスーパーヒントブック セレクション 選ばれし者	480円	466円
CBS-86	スーパーマリオブラザーズ3④	410円	398円	SB-306	GAME BOYスーパーヒットブック ネメシス	480円	466円
CBS-87	ハイドランド3	430円	417円	CBS-209	ファミコン スーパーマリオブラザーズ3 パーフェクトガイドブック	820円	796円
CB-88	ドラゴンスピリット	430円	417円	CB-210	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック①	850円	825円
CBS-89	ジーザス	430円	417円	CB-211	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック②	850円	825円
CB-90	ホームランナー	430円	417円	CB-212	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック③	800円	777円
CB-91	ドラゴンバスターⅡ	440円	427円	CB-213	ファミコン野球ゲーム パーフェクトガイドブック	800円	777円
CB-92	ベースボールスター	440円	427円	SB-201	PCエンジン完全攻略マニュアル RPGスペシャル（魔界八犬伝シャダ・死霊戦線・アウトライブ）	790円	767円
CB-93	ファミコン探偵倶楽部2①	440円	427円	CB-401	PCエンジン源平討魔伝完全攻略マニュアル	820円	796円
CB-94	ファミコン探偵倶楽部2②	440円	427円	CB-910	ヘラクレスの栄光Ⅱ	480円	466円
CB-95	スーパーマリオブラザーズ3⑤	900円	874円	CB-912	バットマン	480円	466円
CB-96	スーパーチャイニーズⅡ	440円	427円	CB-913	悪魔城伝説	480円	466円
CB-97	チャイルズクエスト	440円	427円	CB-915	ファミスタ'90	480円	466円
CB-98	究極ハリキリスタジアム	440円	427円	CB-916	がんばれゴエモン外伝	580円	563円
CB-99	ケルナグール	440円	427円	CB-917	スーパー魂斗羅	480円	466円
CB-901	MOTHER①	440円	427円	CB-918	忍者龍剣伝Ⅱ	480円	466円


ASMIK
シャーク
誰一人として目にしたこともない地底海。身も凍るほど冷たく、光さえもかすかにしか届かない。未知のモンスターたちは、計り知れない力を秘めている。
タイガー
遠い昔にハデスが建てたといわれる地下神殿。いつの間にかゾンビたちが住みつく無気味な建物に変わっていた。広間中にゾンビがあふれ、天井からも…。
フェニックス
灼けつく溶岩や瓦礫がそこかしこに転がっている地底火山地帯。かすかにうごめくようにも見える小火山群の陰から、サラマンダやドラゴンが飛来する。
ゴールドウルフ
戦いの終わりにふさわしい地獄のような廃墟。異様な生物の死骸が無造作に散らばり、凄惨な戦いを物語る。アテナはここにいるにちがいない…。
おうき
©SEGA／ASMIK
ネアンデルタール人。
■アスミックテレホンサービス ファミコン☎03-235-5619 メガドライブ☎03-235-5902■
この商品は㈱セガ・エンタープライゼスからSEGA MEGADRIVE専用のソフトウェアとして自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。
イベントのお知らせ
ASMIK SUMMER FESTIVAL'90
リングサイドエンジェルズin後楽園 8/24㊎
1500名様ご招待！
●詳しくはテレホンサービスを聞いてね！


任天堂 ファミリーコンピュータ
FAMICOM FAMILY
ウルフ
神々との戦いで敗れ去り、死んでいった者たちが葬られているオリンポス麓の墓地。腐敗したゾンビたちが、地中から突然出現して襲ってくる。
ライオン
冷たく、暗い闇に包まれた広大な草原。ただ足元だけが、ぼんやりと不思議な光に包まれ、血に飢えたハゲワシたちが、深い闇に乗じて音もなく襲いかかる。
ドラゴン
天井から夜光シダが垂れ下がる暗く湿った洞窟。踏みしめる地面はグズグズと足をとられるほどの湿原だ。ドロの中には敵が身を潜め、シダの陰にも…。
ベア
鋭く角張った固い岩盤で囲まれた洞窟。巨大化した昆虫の住み家だ。ところどころに奈落の底への亀裂が走り、足を踏み入れた者は、永遠に帰らない。
獣
じゅう
テメエなんか人間じゃ
本日発売
価格5900円(税別)
ファミコン
ROMカセット
MEGA DRIVE
キューティー鈴木のリングサイドエンジェル
制作進行中!
6800円(税別)


ファミリーコンピュータ用
カセットシリーズ
ついに光と闇の戦いに終止符が打たれる!?
あの孔雀が帰ってくる!
熱い要望にこたえる第2弾!!
▶新感覚アドベンチャーゲーム◀
孔雀王Ⅱ
アドベンチャー・ゲームの楽しさにR.P.G.のおもしろさが合体! R.P.G.の要領で移動し、一段とグレード・アップしたグラフィック画面で謎を解く。ダンジョンに入れば3D表示でリアルな冒険開始。敵に出会うと、阿修羅・王仁丸・黄とのパーティ・プレイによるR.P.G.スタイルの戦闘シーンへスムーズに移行するぞ。もちろんバッテリー・バック・アップ機能があるから、復活の呪文などは必要なし。安心してゲームにのめりこめるというわけ。
8月21日発売
¥6,800
(税抜)
R68V5932
今度の孔雀は
VIDEOと同時発売だ!!
孔雀王
アシュラ伝説
VHS PCVT30021 β PCUT30021
¥15,800(税抜)
TOWA VIDEO
なんと、今回のビデオには、
ファミコン・孔雀王Ⅱスペシャルが
巻末に入っているのだ!!
これは是非とも、観なければ
ならない。
YOUNG JUMP
©荻野 真/集英社・創映新社・ポニーキャニオン
PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 (株)ポニーキャニオン
映像制作本部ポニカ制作部 ☎03-221-3161
販売元 株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
営業推進部☎03-221-3131
札幌支店/011-232-5151
東京支店/03-464-9201
大阪支店/06-541-1971
仙台支店/022-261-1741
名古屋支店/052-602-0111
広島支店/082-243-2916
PONY CANYON



ファミリーコンピュータ™用カセット
優勝はもちろん、今度のネライは三冠王だ！
ベースボール 野球
THE ペナントリーグ ホームランナイター'90
チーム成績はもちろん、打者や投手の個人成績もバッチリとセーブ！
今度のネライは三冠王だ！
7月24日発売予定
希望小売価格6,300円（消費税別）
（バッテリーバックアップ付）
Little Magic
リトルマジック
戦闘・戦略
戦闘と戦略、
すべての人を熱中させるゲームだ！
アイコン表示による簡単操作、戦闘画面はアクションシーン。
3つのモードで楽しさ3倍！
8月下旬発売予定
希望小売価格6,300円（消費税別）
（バッテリーバックアップ付）
ないものは、ない!?
目の前を通り過ぎた一頭の犬が、
神宮寺三郎の記憶の底を…。
アドベンチャー 探偵捜査
探偵 神宮寺三郎
時の過ぎゆくままに
一年前に起きた"あの事件"。
回想の糸をたどる神宮寺の想いに去来するものは…。
シリーズ第4弾登場!!
9月下旬発売予定
希望小売価格4,900円（消費税別）
SHINJUKU OP
対戦型
GAME BOY
ビリヤードゲームの名作がゲームボーイに登場！
サイドポケット
9ボールにポケットゲーム。
対戦型ゲームも組み込まれて、
これはもう、
オリジナル・ビリヤード!?
9月下旬発売予定
希望小売価格3,300円（消費税込）
© 1990 DATA EAST CORP.
ファミリーコンピュータ・ゲームボーイは任天堂の商標です
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL.03-398-5317・5425


Nintendo GAME BOY™ 専用カートリッジ
告!!天挑五輪大武會へ男塾闘士を招聘する。以上
●キマッタ!桃の必殺技"王虎寺超秘奥義暹氣虎魂"!!
●さすが天挑五輪、敵の強さもハンパじゃない!
●気力を溜めて、必殺技で勝負にでるか!!
●友情で結ばれた仲間たちの応援も心にしみるぜ!
●「わしが男塾塾長江田島平八である!!」
わしが おとこじゅくじゅくちょう
えだじま へいはち である
てんちょうごりんだいぶかい に
しゅつじょうし、しょうりを おさめる
のだ。
発売予定 八月四日
魁!!男塾
対戦型 1人でも遊べます
冥凰島決戦
GAME BOY ゲームボーイ専用カートリッジ
¥3,500(予)[税込み]
かつてファミコンソフトで見事な闘いぶりを見せてくれた男塾塾生たちが、今度はゲームボーイになぐり込みだ!
剣桃太郎、伊達臣人、大豪院邪鬼の三傑が、それぞれの必殺技をひっさげて天挑五輪大武會へ挑む!
世界中から集まった強者どもとの命を賭けた戦いだ。
迫真のアニメーション処理、必殺技のデモ画面など男塾ならではのダイナミックなアクションゲーム!!
Ⓒ宮下あきら/集英社・フジTV・東映動画 ⒸYUTAKA 1990
ゲームボーイは任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税込みになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
株式会社ユタカ yutaka
東京都台東区駒形1-4-8バンダイ第5ビル2階〒111 TEL.03-847-5177


行方不明の父は、いづこに…
人類の未来は…
人類の存亡をかけて
侵略者と立ち向かう
7月27日発売
STED
ステッド
遺跡惑星の野望
TM
テレホンサービス
東京03(709)5806 大阪06(365)0040
お問い合せ▶東京03-709-7701 大阪06-365-8879
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
SFロールプレイングゲーム「ステッド」
・2Mバッテリーバックアップ付・5,900円(税別)
FAMICOM FAMILY
KAC
K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元:ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17 用賀駅ビル303号
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル



ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ
TEENAGE MUTANT NINJA
TURTLES®
全米人気
No.1
トで人気者。
だぜ「T.M.N.T.」
ティー エム エヌ ティー
強すぎるボス! でもガンバるんだ。
ステージの最後には、でっかくて手ごわいボスが待っている。
スゴイからって見とれてちゃ、やられるだけだよ。
(棒の免許皆伝、ドナテルロ談)
びっくりのしかけが君を待ち受ける。
かっ飛ぶパーキングメータ、シビれる電気
ショックと、今まで体験したことない
トラップだらけだ。ちょっと恐い。
(ヌンチャクの名手、ミケランジェロ談)
LIFE
2250
GAME BOY用
カセットシリーズ
8月3日発売
3,500円(税込)
TEENAGE MUTANT NINJA
TURTLES
GAME BOY
Teenage Mutant Ninja Turtles® is a registered trademark of Mirage Studios, USA.
©1990 Mirage Studios, USA. Exclusively licensed by Surge Licensing Inc. ©KONAMI 1990



KONAMI
ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES
全米で史上No.1ヒットの映画まもなく日本デビュー!
GAME BOY用カセットシリーズ
10月中旬発売予定
価格未定
ツインビーだ!!
人気者ツインビーがゲームボーイに。
GAME BOY
好評発売中
クォース
3,300円(税込)
ネメシス
3,500円(税込)
ドラキュラ伝説
3,300円(税込)
モトクロス・マニアックス
2,900円(税込)
コナミ株式会社
本社/〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　大阪支店/〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号　札幌営業所/〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所/〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
週刊テレホンサービス実施都市 【北海道地区】札幌011(241)4900 【東北地区】青森0177(22)5731 秋田0188(24)7000 【関東地区】東京03(262)9110 【北陸地区】新潟025(229)1141
【関西地区】大阪06(334)0399 【四国地区】松山0899(33)3399 【九州地区】福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444 志布志0994(72)0606 鹿屋0994(44)3977 以上、全11局開設しております。
ゲームボーイ™は任天堂の商標です
KONAMI
見たこともないシーンの連続だぞ。
危険なダウンタウン、爆走するハイウェイ、水中や秘密基地。
平和を守るためには場所を選んじゃいられないぜ。
(サイの使い手、ラファエル談)
選んで戦え、おいら4人の亀忍者。
自分の好きなキャラを4人から選べるマルチプレイヤー制だ。
どいつも個性的な武器を使いこなす仲間ばかりだ。
(刀の達人、レオナルド談)
強くてキューイカシたカメ
PLAYER SELECT
LEONARDO
RAPHAEL
MICHAELANGELO
DONATELLO
ステージのどこかに秘密の抜け道があるのだ。
なにやら楽しいことが待っているようじゃから
探してみるがよろしい。(お師匠様、スプリンター談)
BONUS GAME 1
BONUS GAME 2

8

AUGUST 1990

雑誌発売日

- 3日　ファミマガNo.16発売日
- 8日　メガドライブFAN 9月号発売日
- 24日　ファミマガNo.17発売日
- 29日　ゲームボーイマガジンVol.4発売日
- 30日　PCエンジンFAN10月号発売日

新作ソフト発売日

- 8日　●2010　★カプコン♣5800円（別）
- 8日　●忍者らホイ！　★アスキー♣7800円（別）
- 10日　●STED　★ケイ・アミューズメントリース♣5900円（別）
- 10日　●KAGE　★ナツメ♣5900円（別）
- 10日　●ドラゴンファイター　★トーワチキ♣5700円（別）
- 10日　●TITAN　★ソフエル♣5900円（別）
- 10日　●ラフ　★サン電子♣5500円（別）
- 10日　●川のぬし釣り　★パック・イン・ビデオ♣6300円（別）
- 10日　●ハッピーバースディ・バックス　★ケムコ♣5900円（別）
- 10日　●ピーパータイム　★サンリツ電気♣4900円（別）
- 10日　●日本一の名監督　★アスミック♣6800円（別）
- 10日　●ぱられるワールド　★バリエ♣5980円（別）
- 11日　●SDガンダム外伝　★バンダイ♣6800円（別）
- 11日　●ブロディアランド　★トンキンハウス♣5600円（別）
- 上旬　●ゲームパーティー　★ココナッツジャパン♣6500円（別）
- 21日　●孔雀王II　★ポニーキャニオン♣6800円（別）
- 24日　●ダンジョンキッド　★クエスト♣6500円（別）
- 24日　●庁天童子　★クエスト♣6500円（別）
- 31日　●上海II　★サン電子♣5500円（別）
- 下旬　●リトルマジック　★データイースト♣6300円（別）

記号のみかた

●カセット

★メーカー名　♣予価

（別）消費税別　（込）消費税込み

SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
7/29	30	31	1 騎士ガンダム	2 戦士ガンキャノン	3 僧侶ガンタンク	4 ホワイトベース
5 妖精ジムスナイパーカスタム	6 ジムヘンソン一家	7 騎士アムロ	8 レビル王	9 フラウ姫	10 鍛冶屋テム	11 宿屋ミライ
12 女騎士セイラ	13 戦士スレッガー	14 ゴブリンザク	15 ワームアッグガイ	16 タートルゴッグ	17 スライムアッザム	18 クラブマラサイ
19 バウンドミミック	20 スケルトンドーガ	21 キラーズゴック	22 戦士ザク	23 戦士ドム	24 騎士ギャン	25 騎士グフ
26 騎士ゲルググ	27 騎士ジオング	28 ジャイアントジオング	29 騎士サザビー	30 魔王サタンガンダム	31 ブラックドラゴン	9/1





今回はここだ!!



ドラゴンクエストIVの世界



第五章の冒険も、いよいよ後半にさしかかってきた。今回は、海鳴りのほこらと王家の墓のダンジョン、重大な秘密が隠された町、ロザリーヒルを解説だ。

ドラゴンクエストIV
導かれし者たち

DRAGON QUEST IV

発売中 エニックス 8500円 消費税別

カセット 4M+128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング



強敵がゾロゾロ!! 海鳴りのほこらへ

ガーデンブルグ城のちょっと東にあるのが海鳴りのほこら。スタンシアラの城から西へ西へと向かえば、すぐに見つかるぞ。このほこら（ほこらだけどダンジョンになっている）には船ごと入ることができるから、ダンジョンの中でもメンバーチェンジができてしまうのだ。



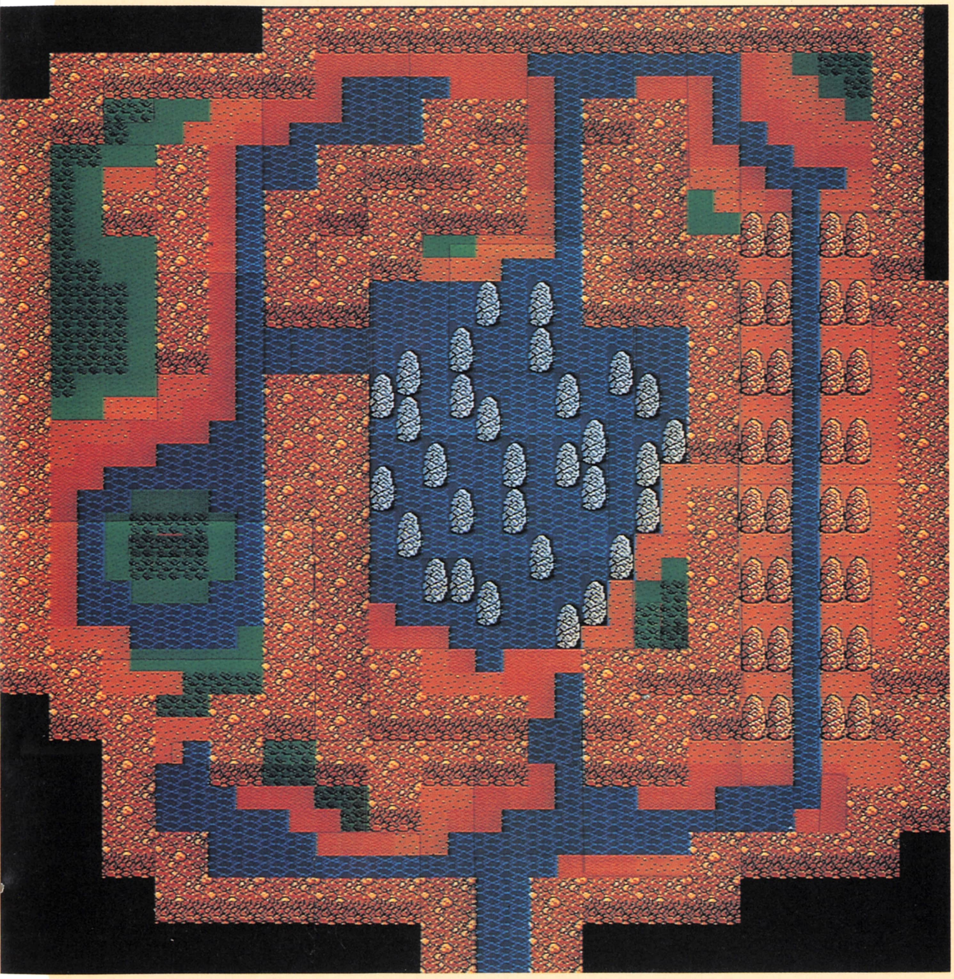
下に見えるのはメダルの王様の城だ

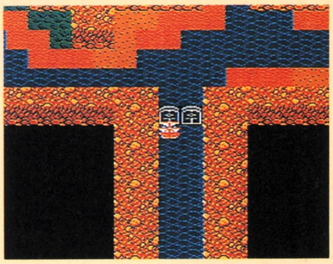


ドラゴンライダー登場。こいつには、かなり苦しめられるはずだ

1階

かなり広い。上陸できる場所がそこらじゅうにあるけれど、結局はいきどまりで、船に戻らなくてはならない場合がほとんどだ。かなり強いモンスターが登場するから、ヤバイと思ったら船に戻って元気なキャラクタとメンバーチェンジをするといい。全滅することが、かなりあるからね。





ごていねいに、入り口には扉がある



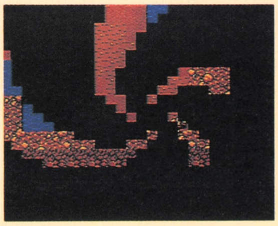
船で、歩きで、そこいらじゅうをウロツキまわるのだ

地下1階

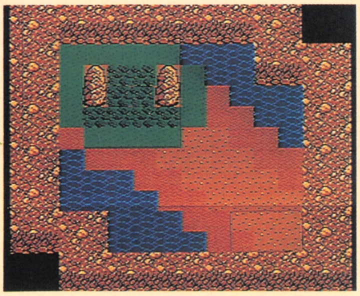
1階の複雑さからして、さぞかし…、と思うと、これがやけに簡単な造りになってる。船ごと階段を下りるのは、さすがに無理だから、ここではメンバーチェンジができない。



なにやら意味あり気な石柱が2本。崩れたりして…



狭い階ではあるけれど、モンスターは出現する。油断するな



やけにあっさりしてるな…

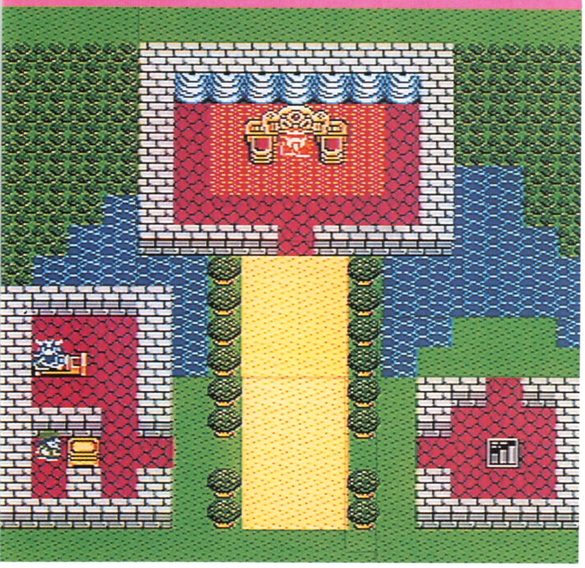
小さなメダルの王様の城

海鳴りのほこらのすぐ目の前にあるほこら。実は、れっきとしたお城。しかも、小さなメダルをアイテムと交換してくれる王様のお城なんだ。やっと、小さなメダルが役に立つときがきたってわけ。どんなアイテムがもらえるかは、自分で確認してね。宿屋があるから、海鳴りのほこらを攻めるときの拠点にしよう。



なんで？ なんで？ ねえねえ？

わしが、あの王様じゃよ

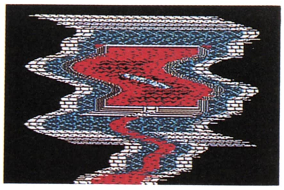




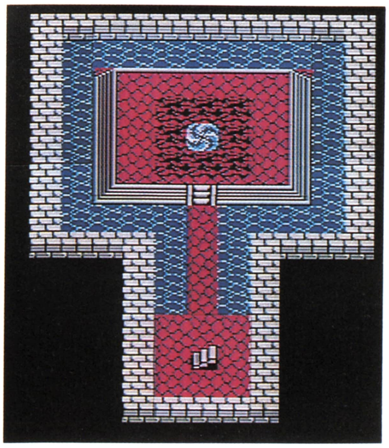
いったい何がもらえるのかな？ ワクワク

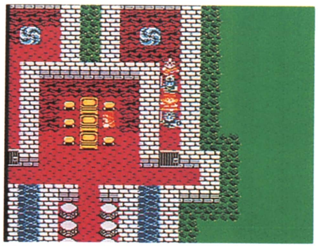
旅の扉もある

お城の右下にある階段を下りると旅の扉がある。試しに入ってみると、最後の鍵がなくては入れなくてクヤシイ思いをした、ミントスの町の東のほこらに出ることができた。



もう、おなじみの画面が。何度やっても楽しいんだな、これがまた





あれまあ。こんなところに通じていたのか。おっさん、元気だった？

登場するモンスター

海鳴りのほこらに登場するモンスターは8種類。これまでに攻略してきた範囲に登場したモンスターたちと比べて、数段強いやつらばかりだ。発売前から話題になっていたドラゴンライダーもついに登場するぞ。とにかく、強力な呪文を唱えたり、特殊攻撃をしてくるモンスターが多いから、眠らせてしまうか、クリフトのザキの呪文でしとめよう。

はしりとかげ



HP	107
MP	36
EX	270
G	81

素早さを武器に、2回連続攻撃をしてくる。ベホマラーの使い手だ

ガオン



HP	81
MP	14
EX	290
G	102

バギマの呪文を唱える。次々と仲間を呼ぶので少々やっかいなやつ。

フェイスボール



HP	122
MP	0
EX	225
G	186

あまいいき、毒のいき、火の玉などの、吐息による特殊攻撃が得意

カロン



HP	98
MP	36
EX	234
G	91

いかづちのつえを使う。また、仲間が倒されるとザオラルを唱える

プレシオドン



HP	361
MP	0
EX	135
G	57

他のモンスターと比べてHPが格段に高い。呪文で倒すのがベスト

しにがみ



HP	124
MP	0
EX	315
G	50

ガイコツ型のモンスターだけに攻撃力が高い。まどろみの剣を使う

マヒャドフライ



HP	78
MP	12
EX	261
G	151

その名のとおり、マヒャドの呪文を得意とする。集団だと手強い

ドラゴンライダー



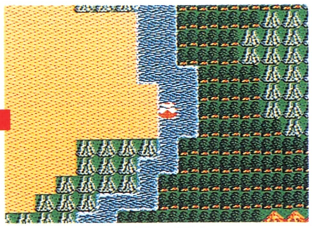
HP	137
MP	0
EX	351
G	108

騎士の打撃と、ドラゴンの高熱ガスの2回攻撃をしてくる。強いぞ

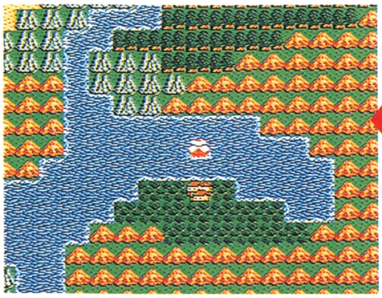


不思議な塔がある町、ロザリーヒル

ロザリーヒルは、温泉町アネイルの東にある。マップで見るぶんにはすぐ近くだけど、実際に行くには、船に乗って大陸の下のほうから川をさかのぼっていかなくてはならない。ホビットという、変わった種族が住んでいるこの町、へんぴな場所にあって、人影もまばらだけれど、町にそびえ立つ塔には何かありそうだ。



スタンシアラ発、海鳴りのほこら経由でくるという手もありますぜ



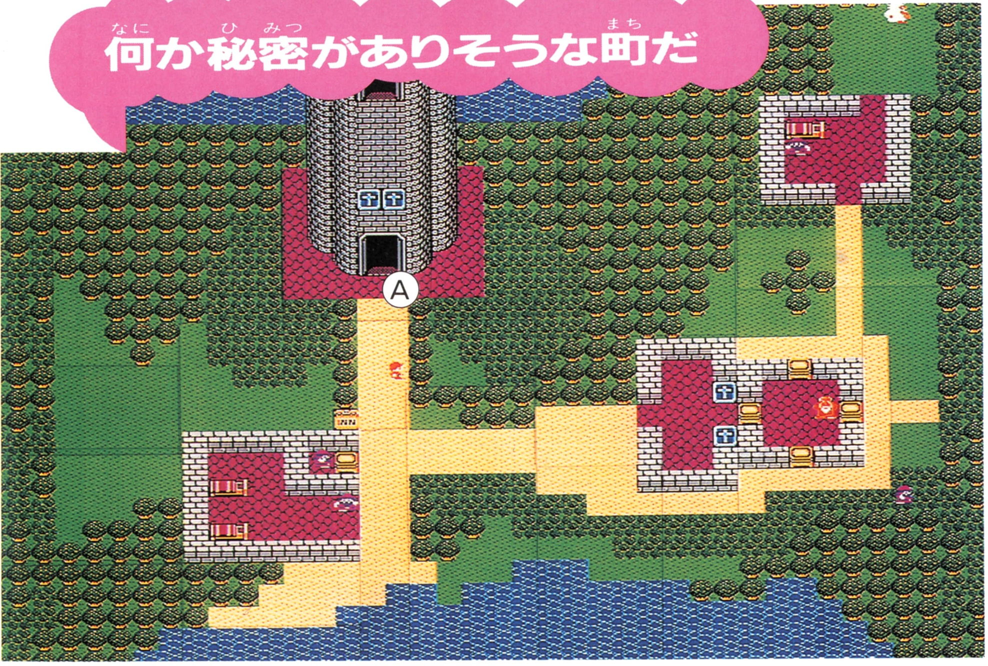
見えてきました。意外と見つけにくかったりするんだ。この町



うおーん!!

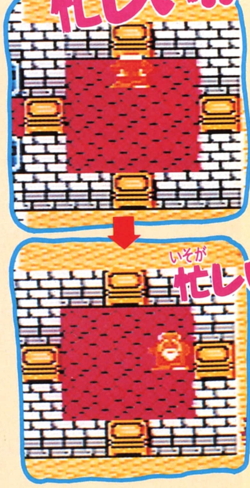
なぜか怪物風のやつもいる。でも、怖くはなさそうだ

何か秘密がありそうな町だ



なんでも屋?

カウンターが4つあって中には、じいさんが1人。このじいさんが、武器屋、道具屋、防具屋、そして教会の神父さまの4役を1人でこなす、なんでも屋だ。こんな町に、そうそうお客もこないだろうに、店内をチョコマカと動きまわる姿が笑える。脱税でもしてそうなタイプのじいさんだ。



カウンターからカウンターへと、コマネズミのように動きまわる、じいさんだ

宿屋

1人1泊9G。この近辺には洞窟もないし、ルーラの呪文で、もっと安い宿屋のある町まで行ったほうがGの節約になる。と思いきや、この宿屋はダテにあるわけではないのだ。その理由は…、ヒミツ。



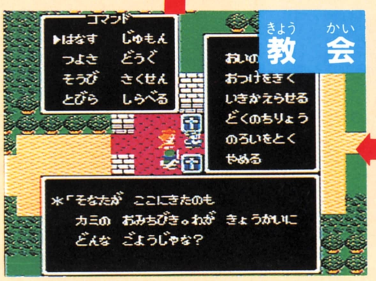
宿屋である。ただそれだけである。いいかげん、書くコメントがないのである

道具屋もおまかせ。でも品物がセコイ

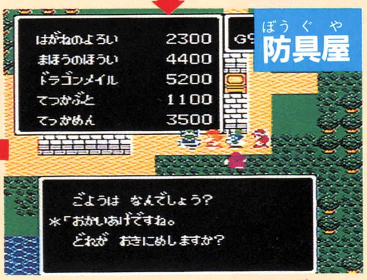


右にいるときに話しかければ、武器屋だ





なんと教会まで、モグリじゃないだろうな



下からだと防具屋。こっちまで忙しい!!

※ⒶⒷの記号はマップのつながりを示しています

周辺に登場するモンスター

ロザリーヒルの周辺に登場するモンスターは、ガーデンブルグの周辺に登場するやつらとほぼ同じだ。ガーデンブルグ南の洞窟をクリアしたパーティならば、余裕で戦えるはず。普段、あまり馬車から出さないキャラクタを鍛えてAIを成長させるには、ちょうどよいレベルのモンスターたちかもね。



↑今さら、こんなやつが出てきてもどうってことない…、よね。ねえ？

ハンババ



HP	74
MP	0
EX	144
G	76

打撃と同時にマヒさせられることがある。また、火の玉も吐く

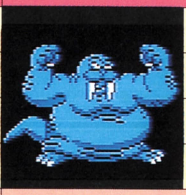
ブラッドソード



HP	103
MP	3
EX	180
G	80

マホトラとスカラの呪文を操る。痛恨の一撃を放つ確率も高めだ

グレートオーラス



HP	93
MP	0
EX	128
G	54

攻撃力が高めで、打撃のみで戦うタイプ。たまに2回連続攻撃も

ベレス



HP	115
MP	20
EX	132
G	70

マホカンタ、ラリホー、ベギラマと、3つの呪文を操る強敵だ

テラノザース



HP	73
MP	10
EX	116
G	45

打撃のみで攻撃してくる。1人の人間に集中攻撃をするのが得意

ボーンナイト



HP	180
MP	8
EX	216
G	82

HPと攻撃力が高め。ベホイミの呪文を唱えるので、倒しにくい

ドラゴニット



HP	89
MP	0
EX	180
G	100

高熱のガスを吐いて攻撃。集団で現れると、かなり手強い

塔

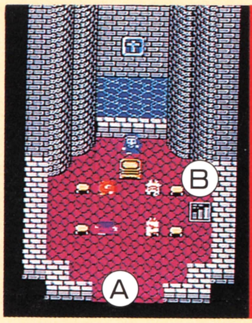
入り口のところに十字架があるけれど、ここでは死者の復活なんかはやってくれない。それどころか、冷たく追い立てをくらってしまうんだ。言葉をしゃべる動物がいたり、行くことのできない場所に階段があったりと謎が多い。ある人物のウワサが聞ける。

動物だらけ!!

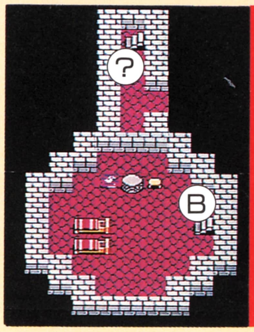


↑動物に神様がいるのだろうか？

1階

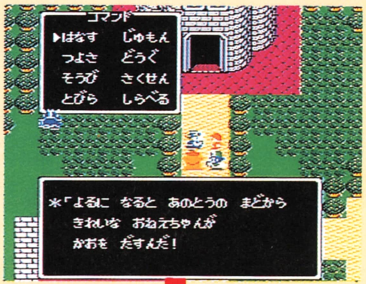


地下1階

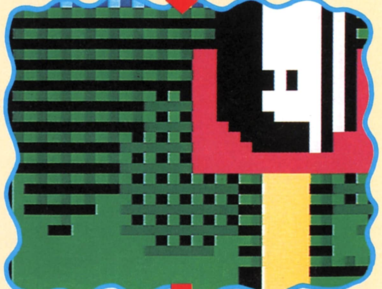




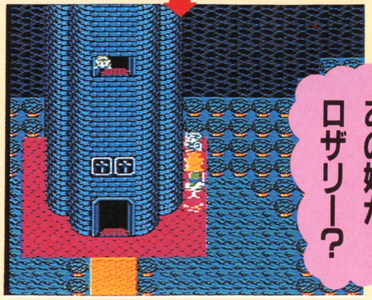
↑ああ、きょうかい。くだらなすぎて涙が出る



↑なに、夜か。よーし、それなら

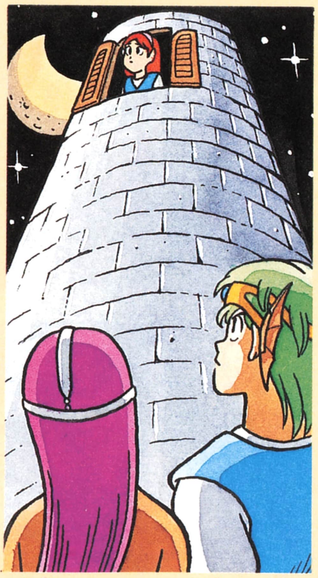


↑ここは一発、ラナルータだ!!



↑あっ。本当だ。あの女の子は…

あの娘がロザリー？



↑星空をバックに、もの憂げな女の子。なんとなく、いいな。この風景

行き先ままならぬ王家の墓に潜入!!



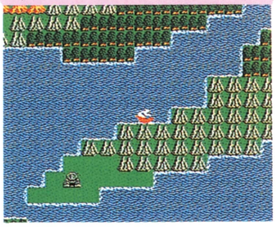
王家の墓のウワサ話は、どこかで聞いたと思うけど、はたしてどこにあるのか？　というと、実はエンドール城のすぐ近くなのだ。岩山で分断されているために、船が手に入らないと行くことができなかったんだね。

エンドール城の



毎度おなじみエンドール城から

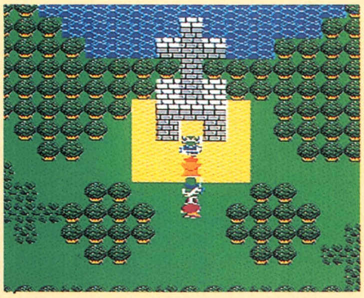
すぐ近くだ!!



船で、一昼夜もかからないのだ

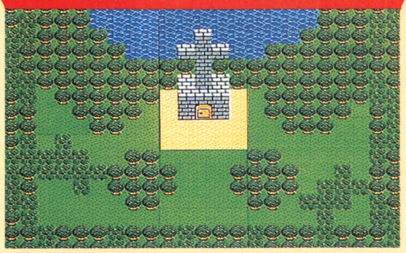
地上

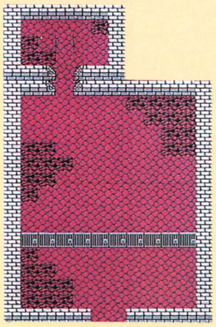
中に入ってみると、ドーンと巨大な十字架が。なるほど、これが王家の墓か、てな感じ。ヘタに墓の中に入るとタタリでもありそうだな、と思ってみると、これが大正解。扉が並んでいる部屋にはモンスターが登場する。地上だからと思ってナメてかかると、痛い思いをするのだ。本誌の記事どおりに冒険を進めてきた人ならば最後の鍵は持っているはず。勇気を出して進もう。

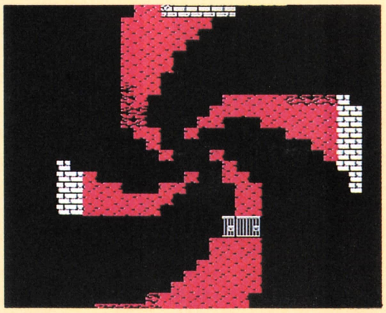


でけえ墓。何人、入ってるんだ

十字架が不気味だな







床の模様が怪しいな～と思っていたら、やはり。早くもモンスターが

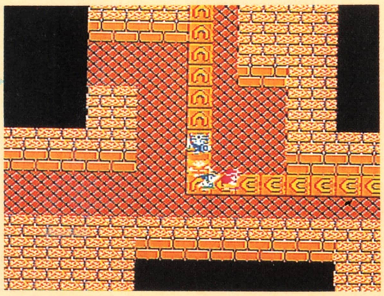
またもや、あのU字板が!!



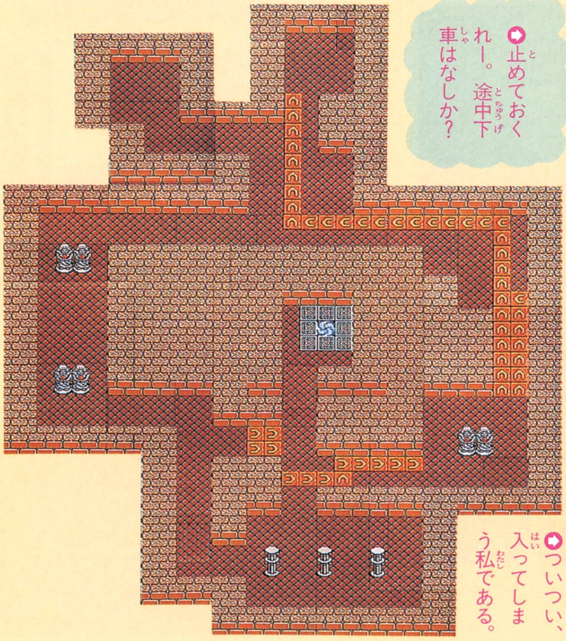
パテギアの洞窟では、これに悩まされたもんだった。またまた今回もかな？

地下1階

U字板のおかげで、いったん地下2階、地下3階に下りなければ、この階のすべての場所を回ることができない。最初は、さっさとU字板に乗ってしまえばモンスターと出遭わずに地下2階に行けるかも。中央にある旅の扉は地下2階に通しているぞ。



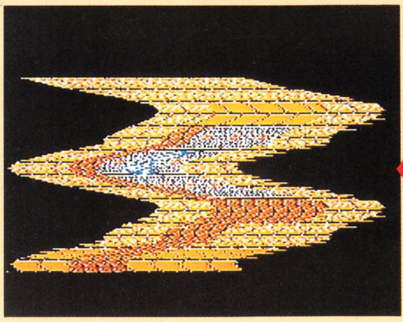
止めておくれー。途中下車はなしか？



ついつい、入ってしまう私である。

旅の扉があるぞ

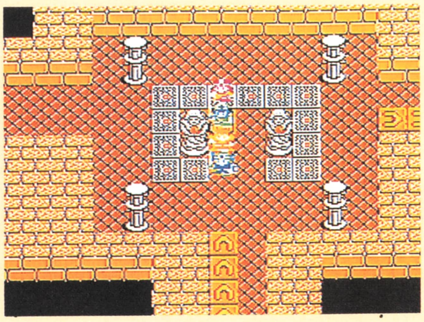




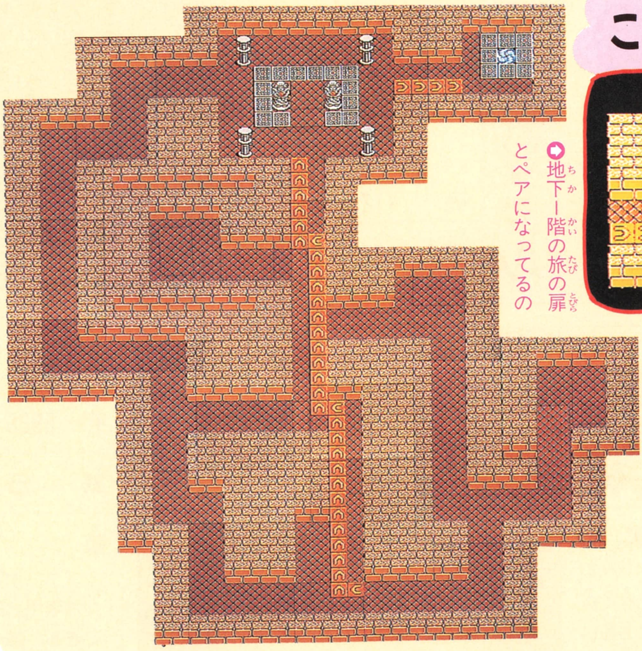
おお!!　こんなところに。旅の扉と見ると、なんというか、その

地下2階

この階も、ほぼ一方通行になっている。右上の旅の扉に入っても結局は地下1階のスタート地点に戻ることを余儀なくされてしまうんだ。中央上部にある2体の石像には、何か意味があるんだろうか？



⇨左のほうへは普通に歩いていける



ここにも…



⇨地下1階の旅の扉とペアになってるの

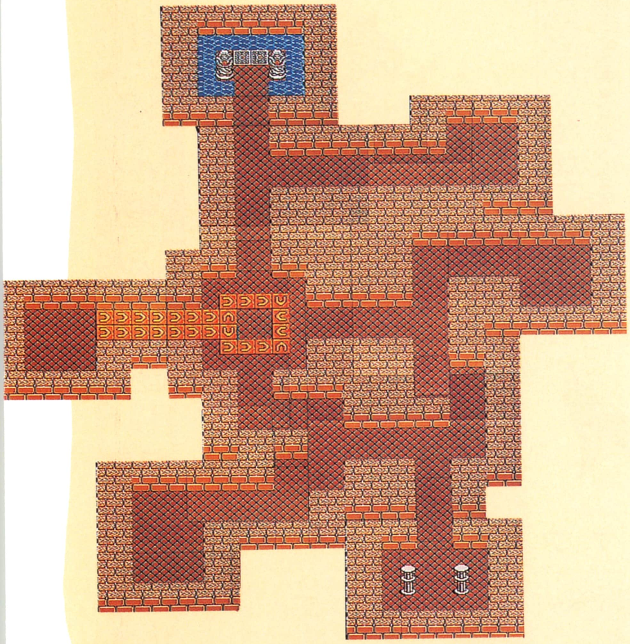


地下3階

1か所に密集している場所があるだけでU字板の数そのものは少ない。HP、MPを回復できる部屋があるぞ。

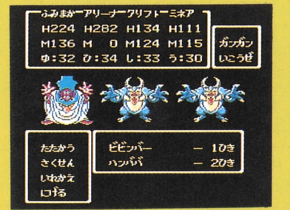


⇧目の前の床に乗るとHP、MPが全回復。ただし、一度だけ



登場するモンスター

登場するモンスターは6種類と、ちょっと少なめ。ベギラマとマホトラの呪文を唱えるビビンバーが強敵。はぐれメタルがかなり大量に出現するから、会心の一撃を期待してアリーナをパーティに参加させておくのがいいかもね。



⇧どういうわけか、手を広げたやつばかり出てきてしまった

ブラッドソード



HP	103
MP	3
EX	180
G	80

マホトラ、スカラの呪文を唱える。こちらも呪文で対抗したいところ

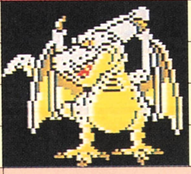
はぐれメタル



HP	5
MP	?
EX	10050
G	10

もはや、知らない人は誰もいないだろう。メラやギラを唱えるぞ

テラノバット



HP	88
MP	0
EX	187
G	74

身の毛もよだつおたけびをあげる。呪文は、まったく唱えてこない

ビビンバー



HP	91
MP	6
EX	211
G	88

ベギラマとマホトラの呪文を唱える。眠らせてしまうのが得策だ

ハンババ



HP	74
MP	0
EX	144
G	76

打撃と同時にマヒさせられることがある。火の玉も吐いてくるぞ

ドラゴニット

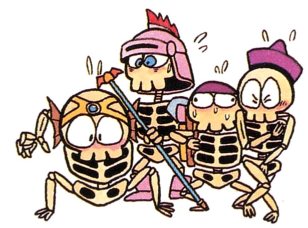


HP	89
MP	0
EX	180
G	100

口から吐く高熱のガスによるダメージは大きい。早めに倒したい

手に入るアイテム一覧

今回攻略した範囲の町や城、洞窟などで手に入るアイテムをまとめてみた。毎度のことながら、お店で買うことのできないアイテムは重要なものばかりだ。血まなこになって探そう（大ゲサな…）。『III』にも登場した変化のつえは、使ってみると面白いぞ。



⬆変化のつえでヘーンシン!! 実際に、そのさまを想像すると笑えるな

道具

意外に思うかもしれないが、手に入る道具類はこれだけ。もっとも、今までに訪れたことのある町などに戻れば、いくらでも道具は手に入るけどね。導かれし者たちも全員そろってることだし、そろそろお店で買うことのできる道具には用がなくなってきたかな。変化のつえは、この先の冒険で非常に重要な役割をはたすから、必ず探そう。

キメラの翼



売	18	買	25

1回訪れたことのある町や城に一瞬にして戻れる

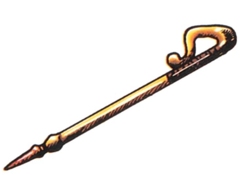
におい袋



売	112	買	150

使うと、モンスターと遭遇する確立がグッと上がる

変化のつえ



売	—	買	—

一定の時間、いろいろなキャラクタに姿を変えられる

小さなメダル



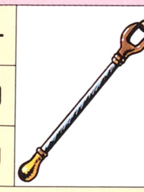
売	—	買	—

集めた枚数に応じて、珍しいアイテムと交換できる

武器

魔封じのつえとまどろみの剣は道具として使うと魔法と同じ効果がある。キラーピアスは『IV』で唯一の、2回連続攻撃ができる武器。アリーナに装備させて、はぐれメタルと戦うのがいいかも。

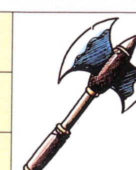
魔封じのつえ



買	—
売	3000
威	50
装	ミ、マ、ク、ブ

道具として使うと、マホトーンの呪文と同等の効果が

バトルアックス



買	5500
売	4125
威	50
装	勇、ラ

非常に重いが威力はバツグン。戦士系にしか扱えない

キラーピアス



買	7500
売	5625
威	5
装	ミ、マ、ア

女性専用。2回連続攻撃ができる、唯一の武器だ

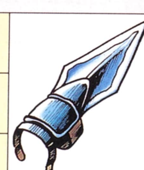
まどろみの剣



買	8000
売	6000
威	60
装	勇、ラ

攻撃と同時に敵を眠らせることも。道具でも使える

ドラゴンキラー



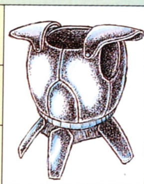
買	15000
売	11250
威	90
装	勇、ラ

いわゆる、剣とは少し違う。戦士系にしか扱えない武器

防具

すべて『III』にも登場した、おなじみのものばかり。魔法の法衣あたりがお買い得品かな。実は、ここに挙げた以外にも、強力な防具が手に入るんだけれど、それは自分たちの力で捜し出してほしい。

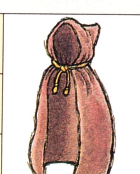
はがねの鎧



買	2300
売	1725
威	35
装	勇、ラ

重いが、威力のある鎧。戦士系キャラのみ着用可能

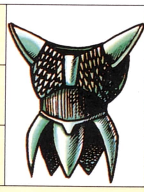
魔法の法衣



買	4400
売	3300
威	38
装	ミ、ク

炎や吹雪によるダメージをやわらげる特殊効果がある

ドラゴンメイル



買	5200
売	3900
威	45
装	勇、ラ

守備力が高いだけでなく炎や吹雪による攻撃にも強い

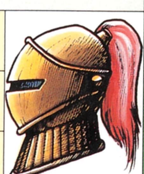
鉄かぶと



買	1100
売	825
威	16
装	勇、ト、ク、ラ

クリフトやトルネコにも装備できるのがうれしい

鉄仮面



買	3500
売	2625
威	25
装	勇、ラ

戦士系のキャラクタ専用だ。かなりの守備力を誇る防具

※記号の説明　買＝買い値、売＝売り値、威＝攻撃力や守備力の増える値、装＝勇は勇者が、ミはミネアが、マはマーニャが、トはトルネコが、アはアリーナが、クはクリフトが、ブはブライが、ラはライアンが装備可能なことを表しています。

ファミコンオールカタログ

攻略本　CD　VIDEO

攻略本596冊、CD72タイトル、VIDEO03タイトル収録!!











このカタログの見かた

このカタログでは、6月末現在の資料をもとに、出版社別（五十音順）で掲載してあります。それぞれ、書名、発売日、価格、在庫の順になっています。なお、問い合わせはそれぞれのところへお願い致します。

(株)アスキー

内容がかなりマニアックで、データなどもくわしい。しかし写真が少ないので、ちょっと理解しにくい場所がある。 問☎03-406-7166まで(月〜木の14時から16時まで)。

➡スポーツシミュレーション！

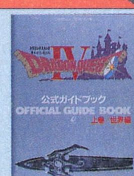


書名	発売日	価格	在庫
ドルアーガ塔のすべてがわかる本	'85 9月5日	¥360	✖
オホーツクに消ゆのすべてがわかる本	'87 9月5日	¥300	✖
ベストプレープロ野球のすべてがわかる本	'88 8月20日	¥360	✖
ぎゅわんぶらあ自己中心派のすべてがわかる本	'88 11月25日	¥380	✖
スーパーマリオブラザーズ3のすべてがわかる本	'89 6月23日	¥980	✖
MOTHERのすべてがわかる本	'89 9月22日	¥520	○
ディープダンジョンⅣのすべてがわかる本	'90 6月2日	¥520	○
魔界塔士SaGaのすべてがわかる本	'90 3月2日	¥520	○
スーパーマリオランドのすべてがわかる本	'89 6月16日	¥400	○
ウィザードリィ 攻略の手引き	――	¥780	○
ウィザードリィII 攻略の手引き	――	¥780	○
ウィザードリィIII 攻略の手引き	――	¥780	○

(株)エニックス出版局

話題のドラゴンクエストの本は、ほとんどここから出版されている。さすがに内容も濃く、人気も高いのが特徴である。
(問い合わせ不可)

➡超人気ゲーム!!ドラクエ！



書名	発売日	価格	在庫
ドラゴンクエスト 公式ガイドブック	'88 10月1日	¥566	○
ドラゴンクエストII 悪霊の神々 公式ガイドブック	'88 10月1日	¥597	○
ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 公式ガイドブック	'88 9月1日	¥700	○
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち 公式ガイドブック 上巻/世界編	'90 6月29日	¥720	○
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち 公式ガイドブック 下巻/知識編	'90 6月29日	¥680	○

秋田書店

写真が豊富に使われていて、とてもわかりやすく攻略法が書かれている。マップなども大きくて見やすい。 問☎03-265-7374まで(休日を除く月〜金の15〜17時まで)。

➡ディスクの名作ゼルダの伝説！



書名	発売日	価格	在庫
ゼルダの伝説攻略本	'86 5月25日	¥390	✖
ミシシッピー殺人事件謎解き本	'87 1月20日	¥390	○
パルテナの鏡 撃破本	'87 3月10日	¥390	○
新宿中央公園殺人事件謎解き本	'87 6月20日	¥390	○
メトロイド 撃破本	'86 10月25日	¥390	○
スーパースターフォース 撃破本	'86 11月29日	¥390	○
リンクの冒険 撃破本	'87 4月10日	¥390	○

曙出版

マンガやイラストでストーリーなどを説明しているので低年齢にもわかりやすい。問〒113 東京都文京区本郷4-37-17大間ビル6F 株式会社全通企画ファミコン係まで。

➡ディスクゲームの2作目！



書名	発売日	価格	在庫
攻略ガイドブック① ゼルダの伝説	――	¥380	✖
攻略ガイドブック② 謎の村雨城	――	¥380	✖

朝日ソノラマ

この出版社の攻略本はゲームの攻略よりも、隠れキャラなどのウルトラ技をかなり重視している。
問〒104 東京都中央区銀座4-2-6 第2朝日ビル 朝日ソノラマまで。

➡金田一技彦推薦ボンバーマン



書名	発売日	価格	在庫
ボンバーマン	'86 4月30日	¥380	✖
バイナリィランド	'86 4月30日	¥380	✖
スペランカー	'86 4月30日	¥380	✖

勁文社

ゲーム必勝本シリーズとしてたくさんの本が発売されている。1冊の本に2つのゲームが攻略されている本もあってお得。 ㊂☎03-372-3281（月～金の16時～18時まで）。



➡影の苦労、姫は何度もさらわれる

書名	発売日	価格	在庫
ゼビウス必勝本	―――	¥380	✖
エキサイトバイク／アイスクライマー必勝本	―――	¥380	✖
バンゲリングベイ必勝本	―――	¥380	✖
チャンピオンシップ／ロードランナー必勝本	―――	¥380	✖
サッカー／ゴルフ／ベースボール必勝本	―――	¥380	✖
スターフォース必勝本	―――	¥380	✖
ドルアーガの塔必勝本	―――	¥380	✖
バトルシティー必勝本	―――	¥380	✖
アナザー　ドルアーガーの塔必勝本	―――	¥380	✖
スーパーマリオブラザーズ必勝本	―――	¥380	✖
チャレンジャー必勝本	―――	¥380	✖
パックランド必勝本	―――	¥380	✖
スターラスター必勝本	―――	¥380	✖
ボンバーマン必勝本	―――	¥380	✖
ツインビー必勝本	―――	¥380	✖
グーニーズ必勝本	―――	¥380	✖
ゼルダの伝説必勝本	―――	¥380	✖
影の伝説必勝本	―――	¥380	✖
謎の村雨城必勝本	―――	¥380	✖
B―ウイング必勝本	―――	¥380	✖
スーパーチャイニーズ必勝本	―――	¥380	✖
スーパーマリオブラザース2	―――	¥380	✖
バベルの塔必勝本	―――	¥380	✖
ワルキューレの冒険必勝本	―――	¥380	✖
メトロイド必勝本	―――	¥380	✖
スーパーゼビウス必勝本	―――	¥380	✖
スペースハンター必勝本	―――	¥380	✖
マッピーランド必勝本	―――	¥380	✖
ディーヴァ必勝本	―――	¥380	✖
デッドゾーン必勝本	―――	¥380	✖

(株)NTT出版

この本を読めば、F.F.IIIの事がよく理解できる。第1巻で基礎知識、第2巻と第3巻で攻略とくわしく説明してある。
（問い合わせ不可）

➡みんなが大好きF.F.III！



書名	発売日	価格	在庫
ファイナルファンタジーIII　第1巻　基礎知識編	'90　4月20日	¥580	○
ファイナルファンタジーIII　第2巻　完全攻略編　上	'90　7月6日	¥680	○
ファイナルファンタジーIII　第3巻　完全攻略編　下	'90　8月下旬	¥740	―

(株)太田出版

たけしが作ったゲームの攻略本である。ここの本を読めば、宇宙一解けないゲーム「たけしの挑戦状」もスイスイ解けるぞ。
（問い合わせ不可）

➡超迷作？ たけしの挑戦状！



書名	発売日	価格	在庫
たけしの挑戦状虎の巻	'86　12月20日	¥464	○
たけしの挑戦状完全解決版	'87　3月15日	¥464	○
たけしの戦国風雲児必敗本	'88　12月9日	¥464	○

(株)学習研究社

どの攻略本もマップや敵キャラのデータがくわしく説明してあるので、かなり活用できる。 ㊂〒145 東京都大田区上池台4-40-5 学研お客さま相談センターまで。

➡シューティングの秀作！



書名	発売日	価格	在庫
完全攻略！　タイタニックミステリー―蒼の戦慄	'87　9月1日	¥420	✖
ツインビー必勝ブック	'87　1月23日	¥380	✖
グーニーズ必勝ブック	―――	¥380	✖
ジャイロダイン必勝ブック	―――	¥380	✖

勁文社つづき

書名	発売日	価格	在庫
不如帰(ホトトギス)必勝本	――	¥380	✖
えりかとさとるの夢冒険必勝本	――	¥380	✖
源平討魔伝必勝本	――	¥380	✖
危険な二人(前編)必勝本	――	¥380	✖
半熟英雄必勝本	――	¥380	✖
危険な二人(後編)必勝本	――	¥380	✖
京都花の密室殺人事件必勝本	――	¥380	✖
じゃじゃ丸忍法帳必勝本	――	¥380	✖
うしろに立つ少女(前編)必勝本	――	¥400	✖
新 燃えろプロ野球必勝本	――	¥400	✖
武田信玄２必勝本	――	¥400	✖
甲子園必勝本	――	¥400	✖
遊遊記(前編)必勝本	――	¥400	✖
遊遊記(後編)必勝本	――	¥400	✖
スクウェアのトム・ソーヤ必勝本	――	¥400	✖
デジタルデビル物語 女神転生必勝本	――	¥390	✖
スーパーマリオブラザーズ3必勝本(AB判)	――	¥390	✖
ファイナルファンタジーII必勝本	――	¥390	✖
スーパーマリオブラザーズ3必勝本(B6判)	――	¥400	✖
うしろに立つ少女(後編)必勝本	――	¥400	✖
SDバトル大相撲必勝本	――	¥400	✖
MOTHER必勝本	――	¥480	✖

(株)光栄

光栄から発売されている人気のシミュレーションゲームのガイドブックを発売している。歴史に強くなれるかもしれないね。
(問い合わせ不可)

➡本格歴史シミュレーション!



書名	発売日	価格	在庫
信長の野望・全国版	'88 5月	¥910	○
三国志	'88 11月	¥910	○
蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン	'89 4月	¥910	○
信長の野望・戦国群雄伝	'90 1月	¥910	○
水滸伝・天命の誓い	'90 6月	¥910	○

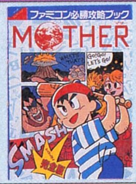
勁文社

書名	発売日	価格	在庫
ドラゴンバスター必勝本	――	¥380	✖
パルテナの鏡必勝本	――	¥380	✖
リンクの冒険必勝本	――	¥380	✖
アルカノイド必勝本	――	¥380	✖
裏ゼルダの冒険必勝本	――	¥380	✖
ゴルフJAPANコース必勝本	――	¥380	✖
南国指令!!SPY vs SPY必勝本	――	¥380	✖
ダーティペア必勝本	――	¥380	✖
新宿中央公園殺人事件必勝本	――	¥380	✖
ディープダンジョンII勇士の紋章必勝本	――	¥380	✖
ヘラクレスの栄光必勝本	――	¥380	✖
ゴルフUSコース必勝本	――	¥380	✖
ファンタジーゾーン必勝本	――	¥380	✖
モンティのドキドキ大脱走必勝本	――	¥380	✖
クレオパトラの魔宝必勝本	――	¥380	✖
大魔司教ガリウス必勝本	――	¥380	✖
光の戦士フォトン必勝本	――	¥380	✖
新・鬼ヶ島(前編)必勝本	――	¥380	✖
カリーンの剣必勝本	――	¥380	✖
新・鬼ヶ島(後編)必勝本	――	¥380	✖
SDガンダム必勝本	――	¥380	✖
京都龍の寺殺人事件必勝本	――	¥380	✖
銀河の三人必勝本	――	¥380	✖
中山美穂のトキメキハイスクール必勝本	――	¥380	✖
横浜港連続殺人事件必勝本	――	¥380	✖
武田信玄必勝本	――	¥380	✖
独眼竜政宗必勝本	――	¥380	✖
エリュシオン必勝本	――	¥380	✖
ディープダンジョンIII必勝本	――	¥380	✖
消えた後継者(前編)必勝本	――	¥380	✖
サラダの国のトマト姫必勝本	――	¥380	✖
妖怪道中記必勝本	――	¥380	✖
太陽の神殿必勝本	――	¥380	✖
ファミコンウォーズ必勝本	――	¥380	✖
消えた後継者(後編)必勝本	――	¥380	✖

実業之日本社

イラストやマップをかなりくわしく載せてあって見ていて楽しい。グラフを使った敵キャラ紹介などもある。 問〒104 東京都中央区銀座1-3-9 実業之日本社ファミコン係。

➡マザー。エンディングが最高！



書名	発売日	価格	在庫
●ファミコン必勝攻略カードシリーズ			
ゼルダの伝説	'86 5月28日	¥490	✖
スーパーマリオブラザーズ2	———	¥450	✖
プロレス	'87 1月5日	¥450	✖
リンクの冒険	'87 3月21日	¥450	✖
●ファミコン必勝攻略ブックシリーズ			
ゴルフUSコース	'87 9月1日	¥450	✖
新・鬼ケ島(完全版)	'87 12月13日	¥450	✖
銀河の三人	'88 2月14日	¥450	✖
速報版 スーパーマリオブラザーズ3	'88 12月14日	¥290	✖
完全版 スーパーマリオブラザーズ3	'89 6月8日	¥570	○
完全版 マザー	'89 10月26日	¥570	○

JICC出版局

このすべてのシリーズは内容が充実していて読みごたえがある。どの攻略本も一読する価値が十分あるようだ。

問☎03-234-4621まで。

➡ファミスタのことならこの一冊



書名	発売日	価格	在庫
バグボーイスペシャル スーパーマリオ	'86 8月8日	¥380	✖
バレーボール完全必勝本	'86 8月29日	¥380	✖
ソロモンの鍵完全必勝本	'86 9月5日	¥380	✖
じゃじゃ丸の大冒険完全必勝本	'86 9月12日	¥380	✖
スーパーピットホール完全必勝本	'86 9月19日	¥380	✖
スーパーゼビウス完全必勝本	'86 9月26日	¥380	✖
テラクレスタvsA.S.O完全必勝本	'86 10月3日	¥380	✖
戦場の狼完全必勝本	'86 10月9日	¥380	✖
子猫物語完全必勝本	'86 10月17日	¥380	✖

講談社

必勝道場シリーズを発売しており、1つの攻略本に7大特色というものをウリにしている。また、種類も豊富である。 問〒112 東京都文京区音羽2-12-21 講談社ファミコン係。

➡名作アクションパズルゲーム



書名	発売日	価格	在庫
ファミコン必勝道場1 スパルタンX他	———	—	✖
ファミコン必勝道場2 スーパーマリオブラザーズ他	———	—	✖
ファミコン必勝道場3 神わざ隠れキャラ大全集	———	—	✖
ファミコン必勝道場4 グーニーズ	———	—	✖
ファミコン必勝道場5 マイティボンジャック	———	—	✖
ファミコン必勝道場6 ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境	———	—	✖
ファミコン必勝道場7 スーパーマリオブラザーズ2	'86 9月9日	¥390	✖
ファミコン必勝道場8 ソロモンの鍵	'86 10月5日	¥350	✖
ファミコン必勝道場9 機動戦士Zガンダム	———	—	✖
ファミコン必勝道場10 スーパースターフォース	'86 12月30日	¥350	✖
ファミコン必勝道場11 スーパーマリオ1&2神わざ大全集	———	—	✖
ファミコン必勝道場12 トランスフォーマー	'87 1月17日	¥350	✖
ファミコン必勝道場13 リンクの冒険	'87 3月25日	¥350	✖
ファミコン必勝道場14 グーニーズ2	———	—	✖
ファミコン必勝道場15 アテナ	———	—	✖
ファミコン必勝道場16	———	—	✖
ファミコン必勝道場17	———	—	✖
ファミコン必勝道場18 スーパーマリオブラザーズ3 PART1	———	—	✖
ファミコン必勝道場19 スーパーマリオブラザーズ3 PART2	———	—	✖
ファミコン必勝道場20	———	—	✖
ファミコン必勝道場21 完全版 スーパーマリオブラザーズ3	'88 10月23日	¥390	○
ヒットブックス BE-BOPハイスクール 高校生極楽伝説	———	—	✖
ヒットブックス アキラ	———	—	✖
ポケット百科 ミッキーマウス不思議の国の大冒険	———	—	✖

★たくさんあった攻略本たち❶★

さてさて、このコーナーでは、このようにたくさんある攻略本の中から、いくつもの種類の攻略本が出版されたゲームについて解説してみたぞ。(❷につづく)

JICC出版局つづき

書名	発売日	価格	在庫
バグボーイスペシャル2 ドラクエIIのすべて	'87 5月1日	¥300	✖
妖怪倶楽部完全必勝本	'87 5月15日	¥300	✖
ハオ君の不思議な旅完全必勝本	'87 5月15日	¥350	✖
迷宮組曲・ゲームブック	'87 5月22日	¥350	✖
セクションZ完全必勝本	'87 5月29日	¥320	✖
迷宮寺院ダババ完全必勝本	'87 6月19日	¥320	✖
アテナ完全必勝本	'87 6月19日	¥350	✖
ヘラクレスの栄光完全必勝本	'87 7月3日	¥370	✖
ゴルフUSコース完全必勝本	'87 7月3日	¥300	✖
燃えろ!!プロ野球完全必勝本	'87 7月10日	¥330	✖
ザ・プロフェッショナルファミリーシリーズ	'87 7月22日	¥380	✖
ドラゴンスレイヤーⅣ完全必勝本	'87 7月31日	¥390	✖
女神転生完全必勝本	'87 9月25日	¥380	✖
ドラキュラII完全必勝本	'87 9月30日	¥350	✖
沙羅曼蛇完全必勝本	'87 9月30日	¥350	✖
ウルティマ完全必勝本	'87 10月9日	¥380	✖
新・鬼ヶ島完全必勝本	'87 10月23日	¥350	✖
F1レース完全必勝本	'87 11月30日	¥350	✖
ロックマン完全必勝本	'87 12月17日	¥380	✖
パンチアウト完全必勝本	'87 12月21日	¥350	✖
ザ・プロフェッショナル2	'88 1月8日	¥390	✖
銀河の三人完全必勝本	'88 1月19日	¥380	✖
中山美穂のトキメキハイスクール完全必勝本	'88 1月29日	¥380	✖
バグボーイデラックス	'88 3月5日	¥390	✖
武田信玄完全必勝本	'88 3月28日	¥380	✖
独眼竜政宗完全必勝本	'88 4月5日	¥380	✖
ディープダンジョンIII完全必勝本	'88 5月27日	¥380	✖
究極ハリキリスタジアム完全必勝本	'88 6月30日	¥380	○
リサの妖精伝説完全必勝本	'88 7月15日	¥380	○
ファミコン探偵倶楽部完全必勝本	'88 7月14日	¥380	✖
ファミコンウォーズ完全必勝本	'88 8月12日	¥380	○
イース完全必勝本	'88 9月16日	¥380	○
コナミックスポーツインソウル完全必勝本	'88 9月26日	¥380	✖
大戦略完全必勝本	'88 9月30日	¥380	○
スーパーマリオブラザーズ3完全必勝本	'88 10月23日	¥390	○
ジーザス完全必勝本	'89 3月24日	¥420	○
スーパーマリオブラザーズ3のすべて	'89 1月27日	¥580	○

JICC出版局

書名	発売日	価格	在庫
ファミコン・必勝・コミック	'86 10月24日	¥380	✖
バギーポッパー完全必勝本	'86 10月31日	¥380	✖
マリオ探偵の事件簿	'86 11月7日	¥380	✖
ミシシッピー殺人事件完全必勝本	'86 11月14日	¥320	✖
プロレス完全必勝本	'86 11月21日	¥320	✖
スーパースターフォース	'86 11月29日	¥380	✖
必勝テク道場	'86 12月5日	¥350	✖
アイギーナの予言完全必勝本	'86 12月5日	¥300	✖
ザナック完全必勝本	'86 12月12日	¥300	✖
ディーヴァ完全必勝本	'86 12月19日	¥300	✖
きね子完全必勝本	'86 12月23日	¥300	✖
闘いの挽歌完全必勝本	'86 12月23日	¥300	✖
メトロクロス完全必勝本	'86 12月26日	¥320	✖
デッドゾーン完全必勝本	'87 1月9日	¥300	✖
水晶の龍完全必勝本	'87 1月16日	¥300	✖
魔鐘完全必勝本	'87 1月23日	¥300	✖
シャーロック・ホームズ完全必勝本	'87 1月23日	¥300	✖
必勝テク道場2	'87 1月30日	¥380	✖
パルテナの鏡完全必勝本	'87 2月1日	¥300	✖
ディープダンジョン完全必勝本	'87 2月13日	¥300	✖
リンクの冒険完全必勝本	'87 2月20日	¥350	✖
飛龍の拳完全必勝本	'87 2月27日	¥300	✖
スーパースターフォース・ゲームブック	'87 3月6日	¥480	✖
メルヘンヴェール完全必勝本	'87 3月13日	¥300	✖
オトッキー&いきなりミュージシャン完全必勝本	'87 3月20日	¥320	✖
ゴルフジャパンコース完全必勝本	'87 3月20日	¥320	✖
とびだせ大作戦完全必勝本	'87 3月27日	¥300	✖
南国指令スパイVSスパイ完全必勝本	'87 4月3日	¥300	○
リンクの冒険・ゲームブック	'87 4月10日	¥350	○
さんまの名探偵完全必勝本	'87 4月21日	¥300	✖
グーニーズ2完全必勝本	'87 4月22日	¥340	○
ダーティペア完全必勝本	'87 4月24日	¥320	○
魔界島完全必勝本	'87 4月27日	¥350	✖
熱血硬派くにおくん完全必勝本	'87 4月27日	¥350	✖
アルゴスの戦士完全必勝本	'87 5月1日	¥330	✖

集英社つづき

書名	発売日	価格	在庫
魁!!男塾　疾風一号生　光芒一閃!!奥義の書	'88 3月	¥420	○
ファミコンジャンプ　英雄列伝夢の大対決!!	'89 4月	¥400	○
ファミコン奥義大全書 ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち	'90 2月	¥450	○

(株)小学館

画面写真が大きくて見やすいが、あまり詳しくないのがほとんど。対象年齢は、低めに設定されている感じ。全編、漫画で構成された攻略本もあった。(問い合わせ不可)

➡こんなゲームもあったっけ



書名	発売日	価格	在庫
東海道五十三次★完全攻略法	'86 7月15日	¥380	✖
高橋名人の冒険島完全必勝法	'86 9月12日	¥380	✖
迷宮組曲ひみつ攻略法	'86 11月20日	¥380	✖
マドゥーラの翼★完全攻略法	'87 1月9日	¥380	✖
ドラえもん完全攻略法	'86 12月17日	¥390	✖
プロゴルファー猿★完全攻略法	'87 6月25日	¥390	✖
ヘクター'87完全必勝法	'87 7月17日	¥390	✖
水戸黄門★完全攻略法	'87 8月20日	¥390	✖
ボンバーキング完全攻略法	'87 8月20日	¥390	✖
桃太郎伝説ひみつ攻略法	'87 11月5日	¥390	✖
マザー攻略ガイドブック	'89 8月18日	¥400	○
マザー百科	'89 9月22日	¥780	○
ファイアーエムブレム百科	'90 4月25日	¥630	○
オバケのQ太郎	'86 3月15日	¥360	✖
忍者ハットリくん完全必勝法	'86 3月24日	¥380	✖
アトランチスの謎★完全攻略法	'86 5月22日	¥380	✖
忍者ハットリくん　ひみつ攻略法	'86 5月30日	¥360	✖
スターソルジャー完全必勝法	'86 7月7日	¥380	✖

★たくさんあった攻略本たち②★

たくさんの攻略本が出ているけれど、2、3年ぐらい前のゲームの攻略本が多いのに気づいたかな。この頃はどんなゲームにも攻略本が出ていたけれど、最近では攻略本の出るゲームのほうが少なくなってしまったね。(③につづく)

JICC出版局つづき

書名	発売日	価格	在庫
ファミリースタジアム'88のすべて	'88 12月22日	¥580	○
ウィザードリィのすべて	'89 8月4日	¥1200	○
女神転生Ⅱのすべて	'90 4月20日	¥1000	○
MOTHERのすべて	'89 9月29日	¥580	○
ウルティマ完全必勝ガイドブック	'89 9月29日	¥680	○
遊遊記必勝ガイドブック	'89 12月22日	¥580	○
ファミスタ名鑑	'90 2月9日	¥680	○
ゲームボーイクラブシリーズ	――		
対戦ゲーム完全必勝本	'90 3月25日	¥680	○
イースⅡのすべて	'90 6月4日	¥680	○

集英社

攻略本のリストを見ると当社の有名マンガ雑誌からゲーム化されたモノがほとんど。攻略本にイラストがふんだんに盛り込まれているのも特徴だろう。(問い合わせ不可)

➡マルテク攻略本なんてのもあった



書名	発売日	価格	在庫
ファミコン神拳奥義 巻1 ポートピア殺人事件	'85 11月	¥360	✖
ハイドライドスペシャル必勝本	'86 4月	¥380	✖
ファミコン神拳奥義 巻2 ドラゴンクエスト	'86 5月	¥360	✖
ハイテク北斗の拳Ⅰ	'86 8月	¥360	✖
ファミコン神拳奥義 巻3 ドラゴンボール	'86 12月	¥360	✖
ファミコン神拳奥義 巻4 ドラゴンクエストⅡ	'87 2月	¥360	✖
キム皇のファミコン神拳110番	'87 4月	¥360	✖
ハイテク北斗の拳Ⅱ	'87 4月	¥360	✖
聖闘士星矢　黄金伝説	'87 8月	¥390	○
ファミコン神拳奥義 巻5 ドラゴンクエストⅢ	'88 2月	¥390	✖
キャプテン翼　必勝本	'88 4月	¥390	○
聖闘士星矢　黄金伝説完結編	'88 5月	¥360	○
ドラゴンボール　大魔王復活	'88 8月	¥390	○
闘将!!　拉麺男炸裂超人102芸	'88 8月	¥390	○
桃太郎電鉄大出世!!虎の巻	'88 12月	¥390	○

冬樹社

通常の攻略にとどまらず、その先まできわめて攻略するという姿勢が全攻略本にうかがえる。

問〒104 東京都中央区明石町6-4 ニチレイ明石町ビル4F

➡裏ワザが満載。値段が高いけど…



書名	発売日	価格	在庫
どらくえ3	――	¥494	○
スーマリ3 早回りテクニック集	――	¥700	○
スーマリ3 完全攻略大百科	――	¥803	○
スーマリ3 必勝うらワザ大百科	――	¥700	○
ファミスタ'89 開幕版	――	¥700	○
ファミスタ'90 完全攻略	――	¥700	○
マザー 完全攻略マニュアル	――	¥700	○
テトリス 完全攻略マニュアル	――	¥700	○

徳間書店

ファミマガ編集部からの攻略本はすべてここから出ているのだ。

問☎03-459-1700(休日をのぞく月曜日～金曜日の午後4時～6時のみ受けつけ)

➡質問電話多かったんだよな～



書名	発売日	価格	在庫
スーパーマリオブラザーズ完全攻略本	'85 10月31日	¥390	○
パックランド完全攻略本	'85 12月31日	¥300	✖
マッハライダー完全攻略本	'86 1月31日	¥300	✖
ツインビー完全攻略本	'86 1月31日	¥300	✖
スペランカー完全攻略本	'86 1月31日	¥330	✖
ポートピア連続殺人事件完全攻略本	'86 4月15日	¥330	✖
魔界村完全攻略本	'86 6月30日	¥350	✖
ワルキューレの冒険完全攻略本	'86 8月31日	¥300	✖
ドラゴンクエスト完全攻略本	'86 9月30日	¥340	○
戦場の狼完全攻略本	'86 10月15日	¥300	✖
怒完全攻略本	'86 12月31日	¥330	✖
魔鐘完全攻略本	'87 1月31日	¥350	✖
ディープダンジョン魔洞戦記完全攻略本	'87 1月31日	¥330	✖

新星出版社

ゲーム1本のみの攻略は、ゼルダの伝説だけ。3冊の攻略本は現在でも手に入るとのこと。欲しい人は、下記まで問い合わせてみてね。

問☎03-831-0743

➡任天堂の宮本氏のアドバイスつき



書名	発売日	価格	在庫
ファミコンVテク大作戦	――	¥870	○
ファミコンゲーム必勝攻略法	――	¥670	○
ゼルダの伝説必勝攻略ガイド	――	¥360	○

辰巳出版

4冊とも攻略本の平均サイズより大きめのB6判。ファミコンだけじゃなくゲームボーイのも出ている。

問〒160 東京都新宿区新宿5丁目18番20号 辰巳出版

➡裏面まで完璧なのはうれしい



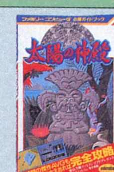
書名	発売日	価格	在庫
MOTHER完全攻略本	'89 10月1日	¥390	○
スーパーマリオランド完全攻略本	'89 7月1日	¥390	○
魔界塔士Sa Ga必勝攻略本	'90 3月15日	¥390	○
レッドアリーマー必勝攻略本	'90 6月25日	¥430	○

東京書籍

ロマンシア、太陽の神殿の両方とも自社で発売されたもの。まさに自給自足といった感じだね。

問〒110 東京都台東区台東1-5-18 東京書籍

➡結構難しいゲームだったよな～



書名	発売日	価格	在庫
ロマンシア 必勝ガイドブック	'87 11月	¥350	○
太陽の神殿 必勝ガイドブック	'88 8月	¥380	○

徳間コミュニケーションズ

なんと、全出版社中最高の128冊も出ている。キミもひょっとしたら、1冊は持ってるかも!?

㊞〒105 東京都港区新橋1の18の21
徳間コミュニケーションズ



⇨こんな攻略本もあったよね

書名	発売日	価格	在庫
スーパーピットホール完全攻略テクニックブック	—	¥330	✖
バナナ完全攻略テクニックブック	—	¥350	✖
子猫物語完全攻略テクニックブック	—	¥350	✖
テラクレスタ完全攻略テクニックブック	—	¥370	✖
元祖西遊記スーパーモンキー大冒険完全攻略テクニックブック	—	¥360	✖
聖飢魔II悪魔の逆襲完全攻略テクニックブック	—	¥360	✖
レイラ完全攻略テクニックブック	—	¥380	✖
プロフェッショナル麻雀悟空完全攻略テクニックブック	—	¥380	✖
花のスター街道 完全攻略テクニックブック	—	¥380	✖
フリートコマンダー完全攻略テクニックブック	—	¥380	✖
うっでぃぽこ完全攻略テクニックブック	—	¥380	✖
ロウ・オブ・ザ・ウエスト完全攻略テクニックブック	—	¥370	✖
南国指令!SPY VS SPY完全攻略テクニックブック	—	¥350	✖
森田将棋完全攻略テクニックブック	—	¥380	✖
アルゴスの戦士 はちゃめちゃ大進撃完全攻略テクニックブック	—	¥380	✖
アラビアンドリーム シェラザード完全攻略テクニックブック	—	¥380	✖
ダイナマイトボール完全攻略テクニックブック	—	¥380	✖
リフレクトワールド完全攻略テクニックブック	—	¥380	✖
ドクターカオス地獄の扉完全攻略テクニックブック	—	¥380	✖
チェスターフィルド 暗黒神への挑戦完全攻略テクニックブック	—	¥380	✖
エキサイティングビリヤード完全攻略テクニックブック	—	¥380	✖
ウルティマ~恐怖のエキソダス~完全攻略テクニックブック	—	¥600	○
ブービーキッズ完全攻略テクニックブック	—	¥380	✖
ジャーヴァス完全攻略テクニックブック	—	¥350	✖
奇々怪界 怒濤編完全攻略テクニックブック	—	¥360	✖
ゾイド・中央大陸の戦い完全攻略テクニックブック	—	¥370	✖
怪傑ヤンチャ丸完全攻略テクニックブック	—	¥380	✖
エキサイティングバスケット完全攻略テクニックブック	—	¥380	✖
スペランカーII 勇者への挑戦完全攻略テクニックブック	—	¥380	✖
インドラの光完全攻略テクニックブック	—	¥380	✖

徳間書店つづき

書名	発売日	価格	在庫
ゴルフJAPANコース完全攻略本	'87 2月28日	¥330	✖
スーパーロードランナー完全攻略本	'87 3月31日	¥380	✖
ポケットザウルス十王剣の謎完全攻略本	'87 3月31日	¥350	✖
勇士の紋章ディープダンジョン完全攻略本	'87 6月30日	¥380	✖
ゴルフUSコース完全攻略本	'87 6月30日	¥330	✖
ドラゴンクエストII 悪霊の神々完全攻略本	'87 7月15日	¥400	○
デジタル・デビル物語女神転生完全攻略本	'87 9月30日	¥340	○
キョンシーズ2.完全攻略本	'87 10月31日	¥380	✖
夢幻戦士ヴァリス完全攻略本	'87 9月15日	¥390	✖
ミネルバトンサーガ完全攻略本	'87 10月30日	¥390	✖
殺意の階層完全攻略本	'88 1月31日	¥380	✖
ジャンボ尾崎のホールインワン完全攻略本	'87 1月31日	¥380	✖
キャッスルエクセレント完全攻略本	'86 12月31日	¥330	✖
ディープダンジョンIII完全攻略本	'88 5月31日	¥380	✖
ファイナルファンタジーII(上巻)完全攻略本	'89 1月31日	¥430	○
ファイナルファンタジーII(下巻)完全攻略本	'89 2月28日	¥360	○
スクウェアのトム・ソーヤ完全攻略本	'89 12月31日	¥440	○
デジタル・デビル物語 女神転生II完全攻略本	'90 4月30日	¥490	○
ファイナルファンタジー完全攻略本	'88 1月31日	¥400	○
ゲームボーイファンブック スーパーマリオランド完全攻略本	'89 5月31日	¥310	○
ゲームボーイファンブック テトリス完全攻略本	'89 8月31日	¥310	○
魔界塔士Sa Ga完全攻略本	'90 1月30日	¥440	○

★たくさんあった攻略本たち③★

まず、いちばんたくさんの種類の攻略本が出版されたゲームといえば、スーパーマリオシリーズをおいて他にはない。小社発行のスーパーマリオブラザーズ完全攻略本は、なんと2年連続ベストセラーにもなったのだ。(④につづく)



⇦二見書房の攻略本



⇦徳間書店の攻略本

徳間コミュニケーションズつづき

書名	発売日	価格	在庫
スーパーピンボール完全攻略テクニックブック	――	¥400	✖
イース完全攻略テクニックブック	――	¥600	○
ウィナーズカップ完全攻略テクニックブック	――	¥400	✖
不如帰完全攻略テクニックブック	――	¥400	✖
霊幻道士完全攻略テクニックブック	――	¥400	✖
大戦略完全攻略テクニックブック	――	¥520	○
コブラコマンド完全攻略テクニックブック	――	¥400	✖
マニアックマンション完全攻略テクニックブック	――	¥400	✖
スーパーマリオブラザーズ3 完全攻略テクニックブックその1	――	¥400	○
西遊記ワールド完全攻略テクニックブック	――	¥400	✖
スーパーマリオブラザーズ3 完全攻略テクニックブックその2	――	¥400	○
貝獣物語完全攻略テクニックブック	――	¥400	○
ゴジラ完全攻略テクニックブック	――	¥400	✖
スーパーマリオブラザーズ3 完全攻略テクニックブックその3	――	¥400	○
もえろ!プロサッカー完全攻略テクニックブック	――	¥400	✖
銀河英雄伝説完全攻略テクニックブック	――	¥400	✖
忍者龍剣伝完全攻略テクニックブック	――	¥400	○
ZOIDS2完全攻略テクニックブック	――	¥560	○
グラディウスII完全攻略テクニックブック	――	¥430	○
がんばれゴエモン2完全攻略テクニックブック	――	¥430	○
スーパーマリオブラザーズ3 完全攻略テクニックブックその4	――	¥410	○
ハイドライド3完全攻略テクニックブック	――	¥430	○
ドラゴンスピリット完全攻略テクニックブック	――	¥430	○
ジーザス完全攻略テクニックブック	――	¥430	○
ホームランナイター完全攻略テクニックブック	――	¥430	○
ドラゴンバスターII完全攻略テクニックブック	――	¥440	○
ベースボールスター完全攻略テクニックブック	――	¥440	○
ファミコン探偵倶楽部II(前編)	――	¥440	○
ファミコン探偵倶楽部II(後編)	――	¥440	○
スーパーマリオブラザーズ3 完全攻略テクニックブックその5	――	¥900	○
スーパーチャイニーズII完全攻略テクニックブック	――	¥440	○
チャイルズクエスト完全攻略テクニックブック	――	¥440	○
究極ハリキリスタジアム完全攻略テクニックブック	――	¥440	○
ケルナグール完全攻略テクニックブック	――	¥440	○
ドラゴンニンジャ完全攻略テクニックブック	――	¥440	○
MOTHER その1完全攻略テクニックブック	――	¥440	○
MOTHER その2完全攻略テクニックブック	――	¥440	○

徳間コミュニケーションズ

書名	発売日	価格	在庫
妖怪屋敷完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
アウトランダース完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
真田十勇士完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
ふぁみこん昔話 新・鬼ヶ島(上)完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
目指せパチプロ パチ夫くん完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
スーパーマン完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
ふぁみこん昔話 新・鬼ヶ島(下)完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
タイトーグランプリ完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
ウルティマ 完結編完全攻略テクニックブック	――	¥400	○
時空遊伝 デビアス完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
ガーディック外伝完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
マイクタイソンパンチアウト完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
松本亨の株式必勝学完全攻略テクニックブック	――	¥600	✖
ドナルドランド完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
アイスホッケー完全攻略テクニックブック	――	¥360	✖
ナポレオン戦記完全攻略テクニックブック	――	¥360	✖
釣りキチ三平完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
戦車戦略 砂漠の狐完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
ドルイド 恐怖の扉完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
武田信玄完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
1943完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
風雲少林拳 暗黒の魔王完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
エリシュオン完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
忍者くん阿修羅の章完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
飛龍の拳II完全攻略テクニックブック	――	¥600	○
3Dホットラリー完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
ヒットラーの復活完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
Mr.GOLD完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
伝説の騎士エルロンド完全攻略テクニックブック	――	¥380	✖
カイの冒険完全攻略テクニックブック	――	¥520	✖
三国志完全攻略テクニックブック	――	¥600	✖
カケフ君のジャンプ天国スピード地獄	――	¥400	✖
スーパーリアルベースボール完全攻略テクニックブック	――	¥520	✖
太陽の神殿完全攻略テクニックブック	――	¥400	✖
ファミコンウォーズ完全攻略テクニックブック	――	¥600	○

★たくさんあった攻略本たち⑤★

ゼルダの伝説も、かなりたくさんの攻略本があった。ディスクゲームの第1弾だったため、注目を集めていた。また、裏面の攻略本まで出版されていた。(⑥につづく)



◀双葉社のは裏面も掲載されている



◀秋田書店の攻略本だ

日本ソフトバンク

ゲームの攻略よりも、ゲームメーカーのインタビューなど、読みものが多い。問〒102東京都千代田区四番町2-1㈱日本ソフトバンク出版事業部Beepポケットゲーム係まで。

◀キャラがとってもカワイイ！



書　名	発売日	価格	在庫
BEEP別冊ファミリーコンピュータ '86ゲームハンドブック	'85 12月20日	¥800	✖
BEEPポケットシリーズ1　マイティボンジャック	'86 5月15日	¥300	✖
BEEP別冊ファミリーコンピュータ　RPGブック	'86 5月22日	¥480	✖
BEEPポケットシリーズ2　セクロス	'86 5月23日	¥350	✖
BEEPポケットシリーズ3　ファンタジーゾーン	'86 7月30日	¥480	✖
アタック・シミュレーション	'88 4月23日	¥550	✖
最新RPGガイド	'90 3月31日	¥540	○
ソフトバンクムック　ゲームボーイLIFE	'89 12月	¥480	○
ソフトバンクムック　ゲームボーイLIFE vol 2	'90 6月	¥380	○

(株)バンダイ

ウルトラマン倶楽部2とSD戦国伝国盗り物語の攻略本を発売している。公式認定だけに内容はGOODですよ。　問106東京都新宿区新宿1-26-6　加藤ビル6Fまで。

◀ウルトラマン倶楽部の2作目です



書　名	発売日	価格	在庫
ウルトラマン倶楽部2	'90 5月20日	¥410	○
SDガンダム　SD戦国伝　国盗り物語	'90 4月30日	¥410	○

徳間コミュニケーションズつづき

書　名	発売日	価格	在庫
ツインビー3　ポコポコ大魔王完全攻略テクニックブック	――	¥440	○
コズミックウォーズ完全攻略テクニックブック	――	¥440	○
激闘プロレス完全攻略テクニックブック	――	¥440	○
ウルティマ～聖者への道～完全攻略テクニックブック	――	¥650	○
超人ウルトラベースボール完全攻略テクニックブック	――	¥480	○
ダンジョン&マジック完全攻略テクニックブック	――	¥480	○
ウルティマ～聖者への道～完結編完全攻略テクニックブック	――	¥650	○
ヘラクレスの栄光II　完全攻略テクニックブック	――	¥480	○
遊遊記完全攻略テクニックブック	――	¥480	○
バットマン完全攻略テクニックブック	――	¥480	○
悪魔城伝説完全攻略テクニックブック	――	¥480	○
ファミスタ'90完全攻略テクニックブック	――	¥480	○
がんばれゴエモン外伝完全攻略テクニックブック	――	¥580	○
スーパー魂斗羅完全攻略テクニックブック	――	¥480	○
忍者龍剣伝II完全攻略テクニックブック	――	¥480	○
キャッスルクエスト完全攻略テクニックブック	――	¥480	○
イースII完全攻略テクニックブック	――	¥620	○
探偵神宮寺三郎危険なふたり(前編)完全攻略テクニックブック	――	¥390	○
探偵神宮寺三郎危険なふたり(後編)完全攻略テクニックブック	――	¥390	○
松本亨株式必勝学II　指南の書完全攻略テクニックブック	――	¥980	○
テトリス	――	¥480	○
倉庫番	――	¥480	○
ハイパーロードランナー	――	¥480	○
パズルボーイ	――	¥480	○
セレクション　選ばれし者	――	¥480	○
ネメシス	――	¥480	○

★たくさんあった攻略本たち④★

ドラクエシリーズも攻略本が多いほうだが、ドラクエIII以降はエニックスが自社で出版するようになったためか、あまり種類が出なくなってしまった。(⑤につづく)



◀エニックスのIVだ



◀小社のドラクエIだ

双葉社つづき

書名	発売日	価格	在庫
未来神話ジャーヴァス必勝攻略法	――	¥350	✖
夢工場ドキドキパニック必勝攻略法	――	¥370	○
女神転生必勝攻略法	――	¥420	✖
新・鬼ヶ島必勝攻略法	――	¥360	○
ルパン三世必勝攻略法	――	¥370	○
ファザナドゥ必勝ハンドブック	――	¥360	○
ファミリーテニス必勝攻略法	――	¥350	✖
カルノフ必勝攻略法	――	¥350	✖
ファミリースタジアム'87必勝攻略法	――	¥360	✖
銀河の三人必勝攻略法	――	¥380	✖
中山美穂のトキメキハイスクール必勝攻略法	――	¥360	○
アイスホッケー必勝攻略法	――	¥350	✖
独眼竜政宗必勝攻略法	――	¥360	○
３Ｄホットラリー必勝攻略法	――	¥350	✖
ナムコ・クラシック必勝攻略法	――	¥350	✖
妖怪道中記必勝攻略法	――	¥360	○
ファミコン探偵倶楽部必勝攻略法	――	¥360	○
カイの冒険必勝攻略法	――	¥440	○
三国志中原の覇者必勝攻略法	――	¥400	○
じゃりん子チエ必勝攻略法	――	¥360	○
燃えろ！プロ野球'88必勝攻略法	――	¥360	○
ファミコンウォーズ必勝攻略法	――	¥360	○
源平討魔伝必勝攻略法	――	¥400	○
貝獣物語必勝攻略法	――	¥410	○
キングオブキングス必勝攻略法	――	¥400	○
ファミリースタジアム'88必勝攻略法	――	¥410	○
プロ野球？殺人事件必勝攻略法	――	¥360	○
スーパーマリオブラザーズ3(完璧版)必勝攻略法	――	¥520	○
ハイドライド３必勝攻略法	――	¥380	○
じゃじゃ丸忍法帳必勝攻略法	――	¥420	○
ドラゴンスピリット必勝攻略法	――	¥370	○
ドラゴンバスターII必勝攻略法	――	¥410	○
天地を喰らう必勝攻略法	――	¥420	○
チャイルズクエスト必勝攻略法	――	¥370	○
ファミコン探偵倶楽部II(前編)必勝攻略法	――	¥350	✖
エリカとさとるの夢冒険必勝攻略法	――	¥350	○
クインティ必勝攻略法	――	¥500	○

双葉社

ゲームが出てから、結構早く攻略本が発売される。攻略データの緻密さにはなかなか定評がある。

問〒162　東京都新宿区東五軒町3-28　双葉社　ファミコン編集部



➡ファンタジーシミュレーションだ

書名	発売日	価格	在庫
ディグダグII必勝攻略法	――	¥320	✖
ゼルダの伝説必勝攻略法	――	¥420	○
グラディウス必勝攻略法	――	¥360	○
謎の村雨城必勝攻略法	――	¥410	○
スーパーマリオブラザーズ2必勝攻略法	――	¥410	○
スーパーチャイニーズ必勝攻略法	――	¥320	✖
バベルの塔必勝攻略法	――	¥410	○
ワルキューレの冒険必勝攻略法	――	¥350	○
スカイキッド必勝攻略法	――	¥340	✖
裏バベルの塔必勝攻略法	――	¥410	○
メトロイド必勝攻略法	――	¥400	○
スーパーゼビウス必勝攻略法	――	¥400	○
マッピーランド必勝攻略法	――	¥380	✖
ミシシッピー殺人事件必勝攻略法	――	¥330	✖
プロ野球ファミリースタジアム必勝攻略法	――	¥350	✖
闘いの挽歌必勝攻略法	――	¥350	○
メトロクロス必勝攻略法	――	¥380	✖
ナイトロアー必勝攻略法	――	¥350	✖
ドラゴンバスター必勝攻略法	――	¥450	○
パルテナの鏡必勝攻略法	――	¥370	○
リンクの冒険必勝攻略法	――	¥360	○
ゴルフＪＡＰＮコース必勝攻略法	――	¥330	✖
魔界島必勝攻略法	――	¥360	○
ファミリージョッキー必勝攻略法	――	¥350	○
熱血硬派くにおくん必勝攻略法	――	¥340	✖
さんまの名探偵必勝攻略法	――	¥350	✖
ファミリーボクシング必勝攻略法	――	¥330	✖
所さんのまもるもせめるも必勝攻略法	――	¥350	✖
ゴルフＵＳコース必勝攻略法	――	¥330	✖
燃えろプロ野球必勝攻略法	――	¥330	✖

二見書房

全体的にマップがキレイで、本の内容もスッキリして見やすいといった印象。攻略のほうもキメ細かい。
問〒162　東京都文京区音羽1-21-11　二見書房編集部まで。



⇨1UPやワープゾーンも満載だ!!

書名	発売日	価格	在庫
スーパーマリオブラザーズ①	'85 10月	¥300	○
パックランド	'85 12月	¥300	✖
グーニーズ	'86 3月	¥300	✖
ゼルダの伝説〈挑戦編〉	'86 3月	¥320	✖
ゼルダの伝説〈完結編〉	'86 4月	¥350	✖
マイティボンジャック	'86 5月	¥350	✖
グラディウス	'86 5月	¥350	✖
スーパーマリオブラザーズ②	'86 7月	¥350	○
ソロモンの鍵	'86 9月	¥350	✖
スーパーゼビウス	'86 10月	¥320	✖
スーパースターフォース	'86 12月	¥350	✖
リンクの冒険	'87 2月	¥390	✖
さんまの名探偵	'87 10月	¥320	✖
スーパーマリオブラザーズ③	'88 12月	¥690	○
マザー	'89 10月	¥580	○

ミリオン出版(株)

ファミコンゲームの初期の名作をイラストマップなどで楽しく攻略している。　問〒162東京都新宿区市谷本村町3-17　ミリオン出版ファミコン必勝本シリーズ係まで。



⇨初代じゃじゃ丸シリーズです

書名	発売日	価格	在庫
ゼルダの伝説	'86 4月28日	¥300	✖
謎の村雨城	'86 6月12日	¥330	✖
スクーン	'86 7月28日	¥300	✖
じゃじゃ丸の大冒険	'86 9月10日	¥320	✖
メトロイド	'86 9月29日	¥360	✖

双葉社つづき

書名	発売日	価格	在庫
ケルナグール必勝攻略法	――	¥420	○
ファミスタ'89必勝攻略法	――	¥440	○
ファミコン探偵倶楽部II(完璧編)必勝攻略法	――	¥420	○
新燃えろ！プロ野球必勝攻略法	――	¥370	○
マザー必勝攻略法	――	¥380	✖
ウィロー必勝攻略法	――	¥410	○
マザー必勝攻略法(完全版)	――	¥400	○
マルサの女必勝攻略法	――	¥370	○
遊遊記必勝攻略法(完全版)	――	¥420	○
ファミスタ'90必勝攻略法	――	¥450	○
ヘラクレスの栄光II必勝攻略法	――	¥430	○
スウィートホーム必勝攻略法	――	¥410	○
裏版ゼルダの伝説必勝攻略法	――	¥400	○
サンサーラ・ナーガ必勝攻略法	――	¥420	○
魔神英雄伝ワタル外伝必勝攻略法	――	¥410	○
女神転生II必勝攻略法	――	¥650	○
ウィザードリィIII必勝攻略法	――	¥430	○
イースII必勝攻略法	――	¥420	○
ファイアーエムブレム必勝攻略法	――	¥460	○
じゃじゃまる撃魔伝必勝攻略法	――	¥430	○
バトルフリート必勝攻略法	――	¥430	○

★たくさんあった攻略本たち⑥★

ゲームボーイの攻略本としては、やはり魔界塔士Sa·Gaの攻略本が多かった。ゲームボーイ初のロールプレイングゲームであったためと思われる。発売が予定されている、Sa·Ga2でも数多くの攻略本が出るだろう。



⇧アスキーから発行されている、ファミコン通信編集部責任編集の攻略本だ

⇩小社から発行されている、ファミリーコンピュータマガジン編集部著の攻略本だ



アルファレコード



テクモの音楽集！

ゲームミュージックの先駆けとなった「ビデオゲーム・ミュージック」を発売したのがここ。問☎03-455-1793

カプコン・ゲーム・ミュージックVol.3　¥2637
魔界島のアレンジバージョンを収録。演奏はもちろんアルフ　ライラ　ワ　ライラ。

コナミ・ゲーム・ミュージックVol.2　¥2637
グーニーズ、イー・アル・カンフーを収録。アーケードゲームメインの1枚である。

コナミック・ゲーム・フリークス　¥2637
謎の壁、火の鳥、もえろツインビー、悪魔城ドラキュラを収録。

テクモ・ゲーム・ミュージック　¥2637
マイティ・ボンジャック、スーパー・スター・フォースを収録。

ファミコン・ミュージック　¥2637
任天堂のファミコン・ゲームミュージック集。ゼルダの伝説はRPG初のCD化。

ファミコン・ミュージックVol.2　¥2800
任天堂のディスクシステム・ゲームのゲームミュージック集。アレンジもある。

ハドソン・ゲーム・ミュージック　¥2637
前半はオリジナル、後半をアレンジで構成。スター・ソルジャー等を収録。

キティレコード



キティはこれ一本

貝獣物語の1タイトルのみ発売。しかし、かなり高いクオリティの仕上りになっている。
問☎03-780-8631

貝獣物語　¥2812
貝獣物語オンリーのアルバム。全51曲と、かなりボリュームのある1枚である。

キングレコード



コナミが多いのだ

キングレコードといえば、コナミレーベルが有名である。ファミコンでもコナミだけといったところである。問☎03-945-2122

悪魔城ドラキュラ　ファミコン・ベスト　¥2800
ファミコン版に加え、NES版も収録。ゲームの緊迫感が漂う曲が多い。

こなみ　すぺしゃる　みゅ〜じっく千両箱　＊限定盤　¥6798
ツインビー3やドラキュラ伝説を収録。3枚組という、ものすごいアルバム。

コナミ・ファミコンミュージック・メモリアルベストVol.1　¥1442
グラディウスII、バイオミラクルぼくってウパ、もえろツインビー、月風魔伝収録。

コナミ・ファミコンミュージック・メモリアルベストVol.2　¥1500
ツインビー3、エキサイティングサッカー、ファルシオンを収録。

アポロン音楽工業



CD2枚組みだぞ

ファミコンのゲームミュージックのラインナップの多さではNo.1のアポロン。ドラクエシリーズもここ。問☎03-353-0191

We LOVE Wizardry　¥2812
羽田健太郎氏が、ファミコン版をフルアレンジ。全体に悲壮感が漂う仕上りである。

ウィザードリィII〜リルガミンの遺産〜　¥2812
壮大なオープニングテーマが聴きどころの一つ。こちらも、フルアレンジ版の1枚。

組曲　ウィザードリィIII〜ダイヤモンドの騎士〜　¥2812
羽田健太郎氏が、作曲から演奏までを手がけた。もちろんフルアレンジバージョン。

サウンド・アドベンチャー　北海道連鎖殺人事件〜　¥2812
フルアレンジの1枚。フルートが静かに響くオープニングが聴きどころの一つだ。

組曲　ドラゴンクエスト　¥2812
オリジナルとアレンジを収録。オーケストラアレンジがドラクエにマッチしている。

交響組曲ドラゴンクエストIII　そして伝説へ…　¥2812
ドラゴンクエストの音楽を世に知らしめた1枚。一世を風靡したアルバムである。

交響組曲ドラゴンクエストIV〜導かれし者たち〜　¥3500
オーケストラバージョンとオリジナルバージョンの2部構成。2枚組のアルバム。

行進曲・ロトのテーマ　¥1123
ドラクエ・イン・ブラスに収録された2曲をロングバージョンとして収録。

ドラゴンクエスト・イン・コンサート　¥1812
ドラゴンクエストのコンサートを収録。生で聴きに行った人もいることだろう。

ドラゴンクエスト・イン・ブラス　¥1812
ブラスバンドでのアレンジバージョン。学校のブラバンでコピーするところもでた。

ドラゴンクエスト・オン・エレクトーン　¥1812
エレクトーン用に、うまくアレンジされていて、聴きやすい仕上りになっている。

ドラゴンクエストIII　そして伝説へ…(鴻上尚史ボーカルバージョン)　¥937
ドラゴンクエストの音楽に歌詞をつけた、アレンジバージョン。

ドラゴンクエストの世界　ドラゴンクエストII〜悪霊の神々〜　¥2812
オリジナルに加え、アレンジではギターやサックスなど、いろいろな楽器を使用。

ドラゴンクエスト・ライブ・コンサート　¥2812
おなじみ、NHK交響楽団のメンバーが演奏。指揮者は、十束尚宏氏である。

オリジナル・サウンド・オブ・グラディウス&沙羅曼蛇　¥2812
ファミコン版のグラディウスを収録。他に、MSX版のグラディウス2も収録。

オリジナル・サウンド・オブ・双截龍　¥1123
ファミコンのオリジナル版のみを収録。格闘モノだけあって勇ましい曲が多い。

くにおくんサウンド・コレクション／ダウンタウン熱血物語…他　¥2348
オリジナル版のみ収録。以前、カセットのみで発売されていたものを再収録。

サウンドストーリー　ダウンタウン熱血物語　¥1123
アレンジバージョン。それほどハードでもないアレンジは、二派にわかれるところ。

ファンタジック・ワールド・オブ・スーパーマリオブラザーズ3　¥1123
オリジナルとアレンジを収録。多種多様なアレンジは、なかなかのモノ。

徳間ジャパン

徳間ジャパンでは、ハル研究所のアルバムを2タイトル発売。素直に聴けるアレンジには定評がある。問☎03-508-4911



ハル研のCDだ

3Dホットラリー　¥3008
世界初の3Dサウンドを採用。奥行きの感じられる仕上りになっている。

HAL　ゲーム・ミュージック　¥3008
全体的に、透明感のあるサウンドとなっている。安心して聴けるアレンジだ。

日本コロムビア

任天堂のタイトルが多いコロムビア。ファミコンのディスクシステムからゲームボーイまで幅広くある。問☎03-584-8111



マリオならこれだ

ゲームボーイ・グラフティ（任天堂編）　¥2600
テトリス、ソーラーストライカー等、全14曲。オリジナルとアレンジを収録。

ゲームボーイ　スーパーマリオランド　¥2627
フルアレンジバージョン。基本はシンセ、ときおりからむギターが聴きどころ。

ゲームミュージック　スーパーマリオブラザーズ1・2・3　¥3008
曲全体が、流れるようなダンシングサウンドに仕上がっているアレンジバージョン。

ファミコン・グラフティー任天堂カートリッジ編　¥2600
かなり古めのタイトルばかり集めたアルバム。ドンキーコングシリーズなどを収録。

ファミコン・グラフティー任天堂ディスクカード編　¥2600
ディスクを起動させたときのあの曲までアレンジされている。ディスクオンリー版。

ゲームミュージック　武田信玄・II　¥2600
全曲通して、力強く、緊迫感のただよう曲が多い、フルアレンジバージョン。

ビクター音楽産業

ビクターといえば、ナムコ関係が多い。ナムコットのアルバムも2タイトル、花のチャイクエ音頭も発売。問☎03-746-5574



ナムコが多いぞ

ナムコット　ゲーム　ア・ラ・モード　¥3008
ワルキューレの冒険、マッピー等をオリジナルで収録。幻のリブルラブルも収録。

ナムコット　ゲーム　ア・ラ・モードVol.2　¥2812
ファミスタ等のファミリーシリーズのオリジナルとアレンジを収録。

ナムコ　ベストヒットパレード！　¥2500
チャイルズクエストのアレンジバージョンを2曲収録。全てボーカル入り。

レベルUP！　ときめいて～チャイルズクエスト～　¥937
レベルUP！　ときめいて～チャイルズクエスト～、花のチャイクエ音頭を収録。

フロム　ファミコン　がんばれ　ごえもん2　¥1442
オリジナルバージョンのみを収録。のんびりとした感じが、ごえもんっぽい。

魍魎戦記　摩陀羅　¥1800
ボーカルも入ったアレンジは聴きどころの1つ。イメージアルバムといったカンジ。

光栄

シミュレーションゲームの老舗の光栄。タイトルのほうも、充実している。パソコン版が、かなり多い。問☎044-61-6861



あの名作もCDに

蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン　¥2987
ボーカルの入ったアレンジは、アイドル系の作詩で有名な売野雅勇氏が作詩を担当。

水滸伝・天命の誓い　¥2987
光栄らしい、スローな曲のオーケストラアレンジものが多い。

信長の野望・戦国群雄伝　¥2987
壮大な雰囲気を漂わせる、オーケストラアレンジにボーカルアレンジも収録。

信長の野望　全・国・版／三国志　¥2987
信長の野望、三国志のカップリングアルバム。もちろんボーカルアレンジも収録。

CBSソニー

ファミコンのゲームミュージックは、マザーの1本。CBSソニーらしく、洗練された完成度である。問☎03-266-5047



マザーの1本だけ

MOTHERオリジナル・サウンド・トラック　¥3008
ムーンライダースの鈴木慶一氏が自ら演奏。かなりレベルの高いアルバムである。

東芝EMI

古めではディーヴァ、新しめではアキハバラ・エレクトリック・サーカスによるアレンジものがある。問☎03-587-9005



任天堂の名作集！

ディーヴァ　¥2812
フルアレンジバージョン。かなり完成度の高い1枚である。

TOY MUSIC／アキハバラ・エレクトリック・サーカス　¥3008
ディスクシステムのテーマからメトロイド、ゼルダの伝説等、フルアレンジで収録。

TOY MUSIC2／アキハバラ・エレクトリック・サーカス　¥3000
遊遊記、ファイアーエンブレム、ファミ探2の3タイトルをフルアレンジで聴ける。

ポリスター

ポリスターのファミコン・ゲームミュージックはファイナルファンタジーシリーズの3タイトル。問☎03-406-8161



F.F.シリーズだぞ

交響組曲　ファイナルファンタジー　¥2884
オーケストラアレンジバージョン。演奏、音質ともにクオリティーは高い。

ファイナルファンタジーⅠ・Ⅱ全曲集　¥2500
オリジナルとアレンジを収録。ファイナルファンタジーのⅠとⅡの全曲を収録。

ファイナルファンタジーⅢ～悠久の風伝説～　¥2800
オリジナルとアレンジの2バージョンを収録。コーラスが、かなり美しい。

メルダック

メルダックでは、ほとんどのタイトルに、少なくとも1曲はボーカルアレンジが収録されているようだ。問☎03-423-2525



ボーカル入りだ!

DOUBLE DRAGONⅡ　双截龍Ⅱ　¥2800
フルアレンジ版。女性ボーカル入りのアレンジは聴きどころの1つである。

V' BALL　¥2800
ボーカルも入ったフルアレンジバージョン。アーケード版も収録している。

忍者龍剣伝Ⅱ　暗黒の邪神剣　¥2800
フルアレンジ。ボーカルアレンジも1曲収録。かなり高い完成度の1枚である。

SUPER MARIO BROS. SPECIAL　¥2800
フルアレンジ版。ボーカルアレンジに加え、ドラマも入っている低年齢向けの1枚。

攻略ビデオ



スーパーマリオブラザーズマリオの大冒険 ¥4800
ニッポン放送「オールナイトニッポン」のスタッフが製作した攻略ビデオ。(ポニー／問い合わせ不可)

オールナイトニッポンが製作



エンディング最短ルート収録

スーマリ3　究極マニュアル　¥1980
エンディングまでの最短ルートの最速クリアを収録。(CBS／ソニーグループ／問い合わせ不可)



ファミスタ'88　究極マニュアル　¥1980
バッティング、ピッチングの微妙なタイミングに、実戦テクをもりこんだ、攻略ビデオ。(CBS／ソニーグループ／問い合わせ不可)

実戦テクニックを大紹介

ファンハウス

ファンハウスは、桃太郎伝説、桃太郎電鉄をカップリングした「桃太郎電蓄」の1タイトルのみ。問☎03-350-8620



桃太郎シリーズだ

桃太郎電蓄　¥1875
フルアレンジバージョン。ボーカル入りも4曲。桃太郎伝説と桃太郎電鉄を収録。

プラッツ

プラッツは、テトリスの1タイトルのみ発売となっている。ロシア民謡がオシャレにアレンジされているぞ。問☎03-449-9711



テトリスのCD!

テトリス　¥2600
オリジナルとアレンジの2バージョンを収録。ロシア民謡が見ごとにアレンジ。

ポニーキャニオン

最近では、1500シリーズのラインナップがかなり多い。最近ではゲームボーイのタイトルもでてきた。問☎03-221-3151



ロックマン2収録

スウィートホーム／カプコン(アルフ ライラ ワ ライラ)　¥1500
アルフ　ライラ　ワ　ライラのアレンジバージョン。雰囲気が出ているアレンジ。

大魔界村　G. S. M. カプコン1　¥2627
ロックマン2のアレンジバージョンを収録。メロディーのギターが聴きどころ。

マルサの女／カプコン(アルフ ライラ ワ ライラ)　¥1500
フルアレンジバージョン。オープニングは、映画音楽にかなり近いものがある。

レッドアリーマー　魔界村外伝／カプコン　¥1500
アルフ　ライラ　ワ　ライラによるフルアレンジ版。暗い雰囲気をかもし出す。

ヘラクレスの栄光Ⅱ～タイタンの滅亡～／データイースト　¥1500
フルアレンジバージョン。バラエティに富んだアレンジに仕上がっている。

忍者龍剣伝　G. S. M. テクモ1　¥2627
ファミコンを2台使った、グレードアップバージョンを収録。

スーパーマリオブラザーズ3　G. S. M. 任天堂1　¥2359
オリジナルとアレンジを収録。メドレー・アレンジは、なかなかの出来ばえ。

ゲームボーイ・ミュージック　G. S. M. 任天堂2　¥2500
フルアレンジバージョン。ときおり、オリジナル音が入るという手法を使用。

ファイアーエムブレム　G. S. M. 任天堂3　¥2500
オリジナルとアレンジを収録。かなりクオリティーの高い完成度になっている。

全メーカー緊急アンケート

ついにその姿を現したスーパーファミコン。これからのゲーム業界がどうなるかを追求してみた！

1990年 スーパーファミコン 動向調査！

去る6月22日にスーパーファミコンの発売日、価格などが正式に発表されて、ゲーム業界全体が何だかアタフタと動き始めたような気がする。

そこで、様々なソフトを出しているゲームメーカー107社にアンケート取材を行った。各メーカーがスーパーファミコンに対して、いったいどのように感じているのか、またスーパーファミコン自体はいったいどうなるのかを推察してみよう。

スーパーファミコン 11月21日発売予定 予価2万5000円（税込）



そのグレィのボディをしたゲーム機はどんな波紋を呼び起こすのか!?

協力メーカー（五十音順）

株式会社アイ・ジー・エス
アイレム株式会社
株式会社アスキー
株式会社アスク講談社
株式会社アスミック
株式会社アテナ
株式会社アトラス
株式会社アイマックス
株式会社インダクションプロデュース
イマジニア株式会社
株式会社インテック
株式会社ウルフチーム
株式会社SNK
株式会社エニックス
株式会社エポック社
株式会社エイコム
NECアベニュー株式会社
株式会社M&M
株式会社学習研究社
株式会社カプコン
株式会社カルチャーブレーン
株式会社金子製作所
有限会社九娯貿易
キングレコード株式会社
株式会社クエスト
株式会社クリーム
ケイ・アミューズメントリース株式会社
株式会社ケムコ
株式会社ゲームアーツ
株式会社光栄
株式会社ココナッツジャパン
有限会社コピアシステム
コナミ株式会社
サミー工業株式会社
サン電子株式会社
サンリツ電気株式会社
サリオ株式会社
株式会社ザインソフト
CBS／SONYグループ
シグマ商事株式会社
株式会社ジャレコ
システムソフト株式会社
株式会社ジェイ　アンド　ユー
新日本レーザーソフト株式会社
株式会社スクウェア
株式会社スコーピオンソフト
株式会社セタ
株式会社セガ・エンタープライゼス
株式会社ソフエル
ソフトプロ株式会社
株式会社ソフトバンク
株式会社タイトー
株式会社チュンソフト
株式会社テクノスジャパン
テクモ株式会社
データイースト株式会社
T.S.S.株式会社
株式会社テクノソフト
電波新聞社
T&Eソフト株式会社
東映動画株式会社
トンキンハウス
徳間書店
東芝EMI株式会社
東宝
株式会社トーワチキ
株式会社トミー
東亜プラン
ナツメ株式会社
株式会社ナグザット
日本物産株式会社
任天堂株式会社
日本コンピュータシステム株式会社
日本テレネット
ハイスコアメディアワーク株式会社
株式会社パック・イン・ビデオ
株式会社バップ
株式会社HAL研究所
株式会社ハドソン
株式会社バリエ
株式会社バンダイ
株式会社バンプレスト
ビクター音楽産業株式会社
株式会社ビック東海
有限会社BPS
株式会社ピクセル
ビデオシステム株式会社
ヒューマン株式会社
株式会社ビスコ
株式会社フジテレビジョン
株式会社フェイス
株式会社ブレイン・グレイ
株式会社ヘクト
株式会社ホット・ビィ
株式会社ポニーキャニオン
株式会社ホームデータ
株式会社マイクロキャビン
株式会社マイクロネット
メディアジェニック
株式会社メルダック
株式会社メテム
株式会社メディアリング
株式会社やのまん
株式会社ユース
株式会社UPL
株式会社リバーヒルソフト
有限会社レッドカンパニー

発売日等が決定して、それに対するメーカーの反応はいかに!?

発売日に関して

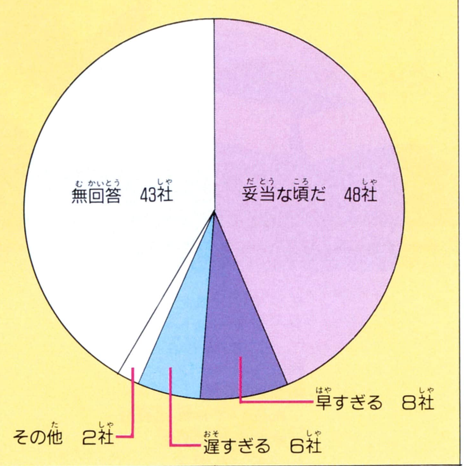
2年前、このハードが発表されて以来、いったいいつ発売されるのかと期待させられたスーパーファミコンだが、ついに今年の11月21日水曜日に発売されることになった。

全般的な意見としては〝妥当な頃である〟というのが半数近くを占めている。代表的な意見を挙げてみると、『年末商戦に合った時期、ソフト・ハードともに普及が見込まれる』『ファミコンのソフトも少し落ち込んできて、家庭用ゲーム機の人気が落ちてきた所へ年末年始の商戦に向けていいタイミング』『これ以上遅れると忘れられてしまう』など時期的に良いという意見が多い。

それとは別に、メーカー側として予想していた発売日と比べるとどう思うかという問いに対しては〝妥当な頃だ〟と同じくらいの数で〝早い〟という意見が多く見受けられた。これに関しては、『未参入のメーカーとしては遅い方がありがたい』『まだスーパーファミコンに対する準備が整っていない』などの意見が挙げられる。

スーパーファミコン発売まで残すところ後約4カ月。家庭用ゲーム機にどのような波紋を投げかけるかが、今後注目される。

●スーパーファミコン本体の発売日を聞いてどのように思いましたか？



SIDE DETA　メーカー側として予想した発売日に比べて

ほぼ同じ	27社
早い	23社
遅い	7社
無回答	50社

価格に関して

発売日といっしょに発表された、その本体価格。消費税込みで2万5000円。

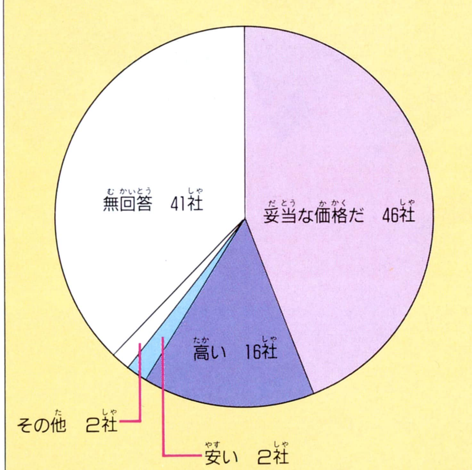
これも〝妥当な価格だ〟という意見が全体の半数近くを占めている。主だった意見を取り上げると、『ハードの機能を考えると妥当だと思うが、子供を対象に考えると高いような気もする』『仕様のわりには決して高くないし、普及目的からすれば、これが限界かもしれない』『他のハードと比較して、この機能でこの価格、妥当だと思う』などという意見がほとんどであった。

しかし、これに反してメーカー側から見た意見を見ると、〝高い〟という意見が圧倒的に多い。これらのメーカーは2万円前後という値段を想定しており、それに対する意見も、『子供が買うものとしては、ちょっと高いかもしれない』『あくまでも子供のおもちゃなのだから、あまり高くすると手が出にくくなるのでは』などと、子供を対象にしているメーカーとしての思惑が伺える。

しかし、ツインファミコンの価格と比べてみると、妥当な価格……いや安いと言えるかもしれない。

キミはこの価格に対してどう思うかな!?

●スーパーファミコン本体の価格を聞いてどのように思いましたか？



SIDE DETA　メーカー側として予想していた価格に比べて

高い	34社
同じ	19社
安い	8社
無回答	46社

ソフト価格に関して

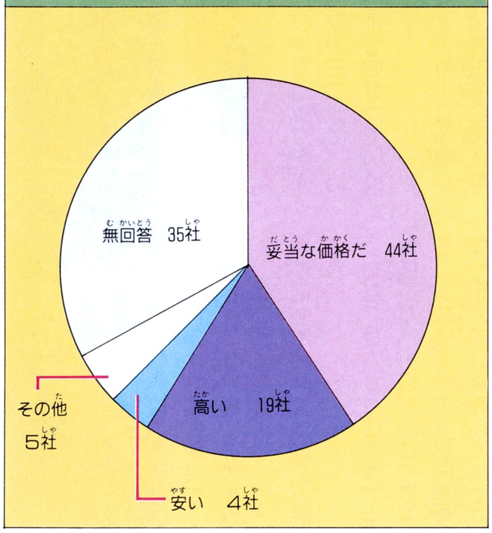
ユーザーが気になるのは、スーパーファミコン本体の価格よりも、やはりソフトがどのくらいの値段で販売されるかということだろう。

任天堂自身のソフトの希望小売価格は、だいたい消費税込みで7000～8000円になるということだ。

これに対しメーカー側からの意見を見ると、『最低4Mなら仕方がない』『機能を十分に生かせるソフトを作るには開発等で値がかさんでしまう』『ソフトハウスとしてはあまり安いのも困るし、難しいところ……』などで〝妥当な値段だ〟と考えているところが多い。

メーカーによっては、『これはあくまでも任天堂から出すソフトの小売価格であり、サードパーティの販売価格が気になるところ。サードパーティによっては同じ4Mでも1万を越すゲームソフトも出てくるだろう』『メガドライブのソフトは4Mで6000円前後だ』『子供のこづかいでは買えない値段だ』など、この発表されたソフトの小売価格は〝高い〟という意見も少なくない。

●ゲームソフトの希望小売価格を聞いてどのように思いましたか？



生産台数に関して

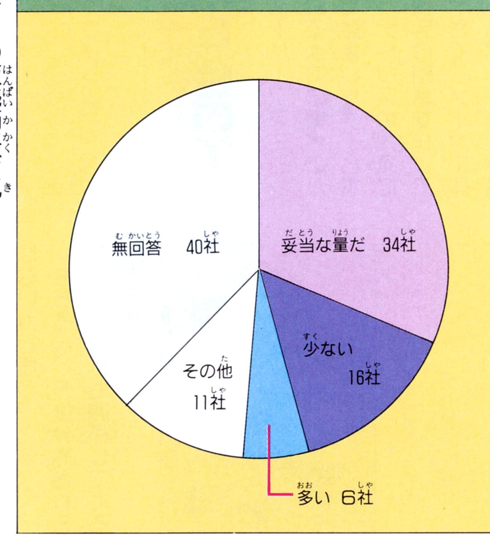
スーパーファミコンは、発売後、月産30万台のペースで出荷されていくとのコトだ。

これに対するメーカーの答えは〝妥当な数である〟が1番多かった。2番目に続く答えは〝少ない〟である。

その内容はと言うと、『現在のゲームボーイ本体の市場枯渇状態から比較(少ない)』『初期の頃は買い手が殺到することが予想されるから(妥当)』『現状のハード多様化などから考え、爆発的ヒットは望み薄のため大量生産はキケン(妥当)』など。

現在1400万台という市場を獲得しているという超越的ゲーム機ファミコンに、スーパーファミコンがどこまで近付けるかが楽しみなところである。

●スーパーファミコン月産台数30万台と聞いてどのように思いましたか？



ネットワークアダプタに関して

スーパーファミコンの拡張機能としてのネットワークアダプタに関しては、どのメーカーも〝わからない〟という答えが大半を占めていた。

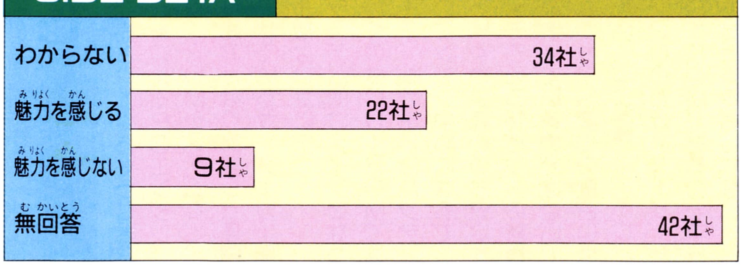
実際問題、まだ詳細がまったくわかっていないので、無理もないことだろう。

しかし、中には〝魅力を感じない〟という意見で、『ゲーム専用機にぐだぐだと拡張機能などを付けても中途半端。なおかつ、コスト高が予想される』といった厳しい答えも見受けられた。

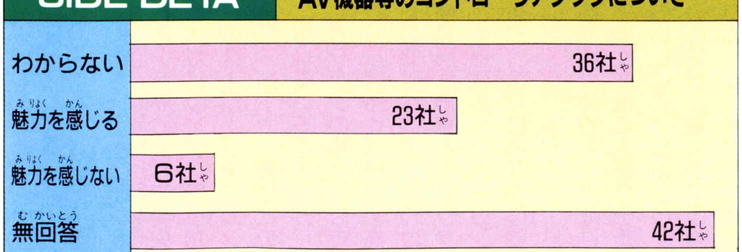
AV機器等のコントローラケーブルに関して

AV機器等のコントロールアダプタについても、まだ詳細が発表されていないということで、〝わからない〟という意見が大半を占めている。〝魅力を感じる〟という意見では、『今やゲームはAV連結も基本要素の1つとなっていると思う』『ゲーム機が新しいメディアとして色々楽しめるのは使う方も面白いし、社会的にも認められ易い』などが挙げられる。これについては、詳しい発表を期待して待つことにしたい。

SIDE DETA　スーパーファミコンネットワークアダプタについて



SIDE DETA　AV機器等のコントローラアダプタについて



他機種のゲームマシン動向はどのようになっていくのだろう？

Famicon（ファミコン）

スーパーファミコンが発売された後のファミコンは、いったいどのようになっていくのだろうか？

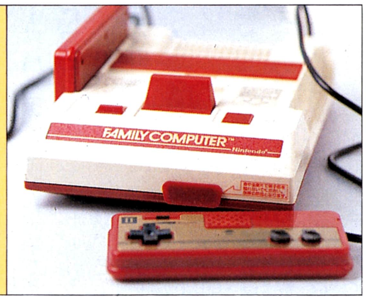
それを各メーカーに予想してもらった。『基本的に現状維持。ただ発売されるソフトにより若干変わるでしょう』『急激な市場衰退はないでしょうが、時間が経つにつれてスーパーファミコンに市場ウエイトは移っていく』『ファミコンのソフトには、ほとんど影響は出ないと思われる』『低年齢層向けハードとして生き残る』

『現状のまま。ただし、ソフト自体が飽和状態であるため、ソフトの質が問われるようになる』『現在までに販売された数字の威力は大きいので、息は長いかもしれないが、勢力が下降するのはしかたがない』

『従来の価格と質が保たれるならば1年間は大丈夫ではないでしょうか』『市場の浸透の度合いから絶対多数は変わらない。相対的には減るかもしれない』と、あまり影響は受けないであろうが徐々には衰退していくだろうという声が大半を占めていた。

ハード自体が発売されて、もうじき7年が経つ。まさかここまで市場を広げていくとは夢にも思わなかったことだろう。

ただ、せっかくここまで生き残ったハードだけに、ファミコンならではのソフトを今後も精力的に発売していってほしい。



'83年7月15日に発売され、家庭用ゲーム機の代表的な存在となる

GAME BOY（ゲームボーイ）

当初はスーパーファミコンが発売されるまでの繋ぎのハードとして登場したゲームボーイだが、テトリスの人気に乗って、独自の市場を作ってしまった。さて、メーカー側はこのゲームボーイをどう見ているのだろうか？

『テトリスにおんぶにだっこのソフト状態。なんとかどんぐりの背くらべから抜けることのできるソフトが出てくれば、現状のままもうしばらくいけるのでは？』『ポータブルでは飛びぬけた存在ではあるが、ゲームギアやハンディPCエンジンの登場で厳しくなる』『スーパーファミコンの登場とはまったく関係なく、段々と衰退していくと思う』『使い方が違うのでスーパーファミコンの影響というのはないと思う』など、様々な回答が得られた。数の上でどの意見が多かったというのは無く、どれも平均的だった。それだけ市場状況が読みにくく、難しいハードだということを感じさせる。場所によってはまだハードが買えないところもあるらしく、将来的にまだまだ期待が持てるゲームマシンではないかと思う。

もちろん、今後発売されるゲームソフトも関係してくるだろうが……。



'89年4月21日に発売される。「テトリス」の発売で一躍ヒット商品となる

PC-Engine（エンジン）

発売されてからもうじき3年目を迎えるPCエンジン。CD-ROM²システムなど、拡張面でかなり充実した展開を見せているが、メーカー側の予想はいかに？

『システム的にメインになっていくのはCD-ROM²では……？ HuカードはハンディPCエンジン中心になるでしょう』『やや衰退ののち安定する』『そろそろ16ビットの新機種を考えているのではないでしょうか？』『変化の度合いは少ない』『下降線……もしくは、200万近いユーザーとCD-ROM²があるので平行線をたどるかもしれない』と、あまりスーパーファミコンの影響は受けずに、そのまま現状維持するだろうという意見が多かった。



'87年10月21日に発売される。拡張機能として使えるCD-ROMは有望視されている

MEGA DRIVE（メガドライブ）

家庭用ゲーム機で初の16ビットという売り文句で発売されたメガドライブ。同じ16ビットのスーパーファミコンの登場に、メーカー側はどのように感じているだろうか。

『セガファンの根強さに支えられ、しばらくは横這いを続けるのではないでしょうか』『業務用移植機としてひっそりと生き残る』『ファミコンの減少で、徐々に伸びるのではないだろうか』『アーケードからの移植が売りだっただけに、他の高性能機に人気が出るとつらいところ。しかし、ゲームの移植がし易いという強みはある』と、メガドライブの方は、ほとんどのメーカーが現状維持のままで代わり映えしないだろうという回答が得られた。



'88年10月29日に発売され、メガモデム等、各種周辺機器も続々発売される予定

スーパーファミコン参入メーカーの今後の情況はどのようになる?

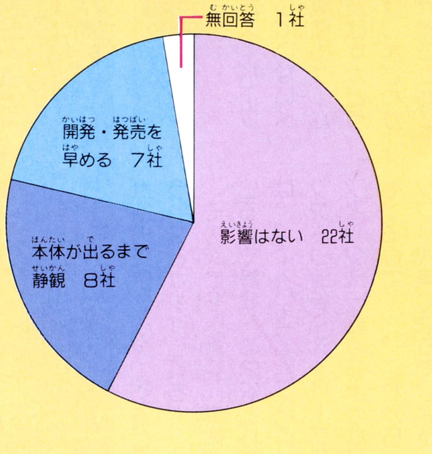
参入メーカーの反応は?

今現在スーパーファミコンに参入しているメーカーは、全部で37社。参入メーカー自身、今度の発売日等の発表があって、現在進めているスーパーファミコン用ソフトの開発・発売日に影響を及ぼすか?という質問に対し、ほとんどのメーカーが"影響はない"という回答を出した。

この"影響はない"という答えでも、『発売日や価格が発表されても、うちは関係なくマイペースでソフトの開発に着手していく』というのと、『だいたいこのくらいに発売されるのはわかっていたので、ソフトの開発の方もその時期に焦点をあわせてあり、影響を及ぼすほどのものではなかった』という2通りの意味あいを持っている。

また、参入メーカーで発売している他のゲーム機に影響が及ぶかどうかという問いに対しては、半数近くのメーカーが"まだわからないが、影響があるかもしれない"と回答している。『その影響があるかもしれないというのも、ユーザーの反応よりは、流通関係者の反応がこわい』という深読みをしているメーカーもあった。割りと落ち着いてみえる参入メーカーだが、それなりにアタフタとしている感じを受けた。

●スーパーファミコン本体の発売日が決まり、スーパーファミコン用ソフトの開発・発売等に影響はあると思いますか?



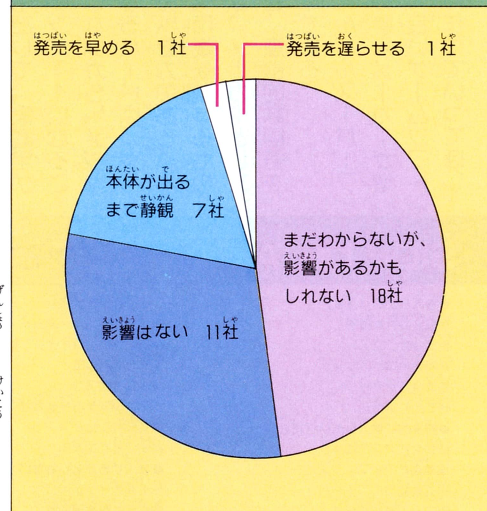
ファミコンはどうなる?

スーパーファミコンに参入していて、なおかつ、ファミコンのソフトを出しているメーカーに、今後もファミコンのソフトを出していくかどうかという問いに対し、『スーパーファミコンを持っていないであろう、ファミコンのユーザーを放ってはおけない』『ファミコンの持つシェアをスーパーファミコンが追い抜くとは思えないし、ファミコンはファミコンで、スーパーファミコンとは切り離して考えています』と、"今までどおり発売していく"というメーカーが全体37社の約過半数を占めている。

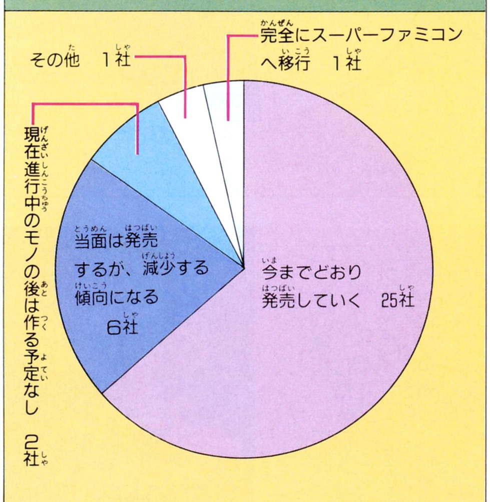
なかなか頼もしい回答に、幾分ホッとした気もするが、その反面、その中の1/3ほどのメーカーは、"当面は発売するが、減少する傾向にある"や"現在進行中のモノの後は発売する予定ナシ"など、ファミコンソフトにとって、ちょっと寂しい回答も入っていたりする。

ここではスーパーファミコン参入メーカーに対しての情報だが、しばらくファミコンのソフトは安泰という気がする。

●スーパーファミコン以外の機種のゲームソフトの展開に影響はあると思いますか?



●スーパーファミコン発売後もファミコンソフトを発売していきますか?



SIDE DETA　スーパーファミコン参入メーカー

アイレム株式会社	株式会社カルチャーブレーン	株式会社セタ	トンキンハウス	ビクター音楽産業株式会社
株式会社アスキー	株式会社ケムコ	株式会社ソフエル	東宝	株式会社ビック東海
株式会社アスミック	株式会社光栄	株式会社タイトー	ナツメ株式会社	有限会社BPS
イマジニア株式会社	コナミ株式会社	株式会社チュンソフト	任天堂株式会社	株式会社ホット・ビィ
株式会社SNK	サン電子株式会社	株式会社テクノスジャパン	株式会社HAL研究所	株式会社ポニーキャニオン
株式会社エニックス	CBS/SONYグループ	テクモ株式会社	株式会社ハドソン	メディアジェニック
株式会社エポック社	株式会社ジャレコ	データイースト株式会社	株式会社バンダイ	
株式会社カプコン	株式会社スクウェア	T&Eソフト株式会社	株式会社バンプレスト	

スーパーファミコンに参入していないメーカーの状況はどのようになっていくのだろうか

各メーカーの反応は？

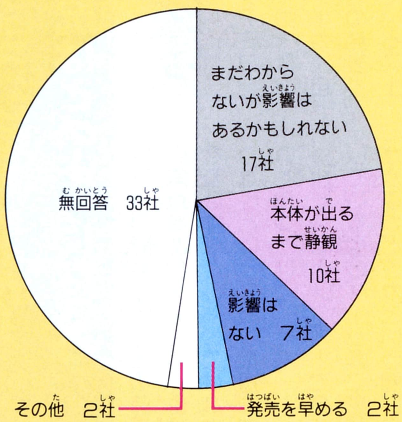
ここでは、まだスーパーファミコンに参入していないメーカーに、他の機種のゲームソフトに影響を及ぼすかどうかを聞いてみたが、〝まだわからないが、影響があるかもしれない〟〝本体が出るまで静観〟という意見が多く見受けられた。

〝影響があるかもしれない〟と答えたメーカーの内訳として、『子供たちの限りあるおこづかいの行方がどのようになるかが心配である』『問屋が年末のTVゲーム商戦をどれだけスーパーファミコンに絞ってくるかがわからない。これが結構問題になってくると思う』などが挙げられる。

その次に多い意見〝本体が出るまで静観〟の内訳としては、『スーパーファミコンが、ファミコン版「スーパーグラフィックス」になるような気もするので……。これからのソフト次第になるでしょう』といった辛口の回答もあった。

どちらの意見も、スーパーファミコンの市場の動きがどうなるかわからず、というのが感じられる。

●スーパーファミコン本体の発売日が決まり他機種のゲームソフトに影響があると思いますか？



今後の参入メーカーは？

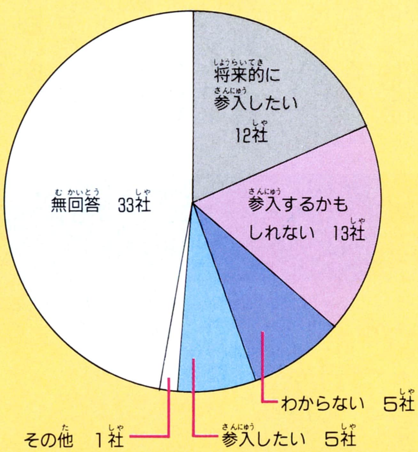
スーパーファミコンに参入していない他のゲーム機（ファミコン、ゲームボーイ、PCエンジン、メガドライブ）のソフトメーカーは、7月6日現在で70社。

このうち、スーパーファミコンに〝参入したい〟と思っているメーカーが5社。〝将来的には参入したい〟と思っているメーカーが12社。〝参入するかもしれない〟と思っているメーカーが13社という結果になった。

その理由として、『家庭用ゲーム機でナンバー1になることは間違いないから』『メジャーとなりうるハードは、やらねばならぬ』『魅力のあるハードだから』『市場を制するものだとすれば、メーカーとして当然』など、意欲的な回答を見ることができる。

今後もどんどんスーパーファミコンの参入メーカーが増えていき、良いゲームソフトをたくさん作っていってほしいと思う。

●今後スーパーファミコンに参入したいと思っていますか？



SIDE DETA スーパーファミコン参入を考えているメーカー

●参入したい（5社）
有限会社九娯貿易
株式会社クエスト
有限会社コピアシステム
株式会社ナグザット
株式会社メテム

●将来的に参入したい（12社）
株式会社アスク講談社
株式会社アイマックス
株式会社ウルフチーム
サミー工業株式会社
シグマ商事株式会社
株式会社ジェイ アンド ユー
株式会社パック・イン・ビデオ
株式会社バリエ
株式会社ビスコ
ビデオシステム株式会社
株式会社フェイス
株式会社やのまん

●参入するかもしれない（13社）
株式会社インテック
株式会社学習研究社
キングレコード株式会社
株式会社クリーム
サンリツ電気株式会社
株式会社タカラ
株式会社トミー
東亜プラン
日本物産株式会社
日本コンピュータシステム株式会社
株式会社ヘクト
株式会社マイクロネット
株式会社ユース

いったいどうなる!? スーパーファミコン

今回の「スーパーファミコン動向調査！」と称し、アンケート取材を行って感じたことだが、任天堂から発表された発売日、価格等があまりに申し分なかったため、それに対するメーカーのコメントも〝妥当な〜である〟という回答が多く、何となく味気ないモノになってしまったような気がしてならない。

それにもう1つ。発売日、価格、スペックなど詳しく発表されたにもかかわらず、各メーカーの動向があやふやなのは、今のゲーム業界が混沌とし過ぎており、いくら魅力的なハードでも市場がどのように動くかが、わからないためだろう。

とにかく、新しい家庭用の16ビットゲームマシンということで、非常に注目していきたいし、各参入メーカーもハードに負けないゲームをたくさん発表していってほしいと思う。

今から11月21日の発売日を期待しながら待つことにしよう。

MONTHLY

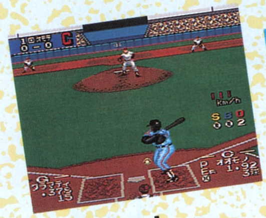
ピーシーエンジンファン

PC Engine FAN

9月号

460円(込)

7月30日発売





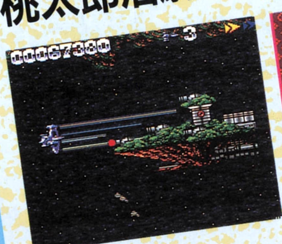
●新作情報メーカーランド

NECアベニュー アフターバーナーⅡ

オペレーションウルフ/
ダライアス・プラス/
レインボーアイランド/マイトアンドマジック/他

ハドソン ワンダラーズフロムイース

天外魔境Ⅱ/パワーリーグⅢ
桃太郎活劇/みつばち学園/他





アイレム イメージファイト

ナムコ ファイナルブラスター

トンキンハウス サイバーナイト

ナグザット ダブルリング

ビクター音楽産業 暗黒伝説

サン電子 バットマン

タイトー 地獄めぐり

日本テレネット LEGION

フェイス 不思議議な夢のアリス

●読めば幸せ連載企画

READER'S LAND
GAME GAMER GAMEST
UL-TECH Wonder Land

徳間書店

特別付録 ワルキューレの伝説 攻略下巻



CAPCOM
ニイ マル イチ マル
2010
Street Fighter
またひとつカプコンアクションに
新たなる衝撃。
ファミコン用カセット
8月8日発売決定
価格5,800円
この価格には消費税は含まれておりません。
株式会社ステイタス
株式会社カプコン
ゆけ、我らがロックマン。
こんどは宇宙で
決着だ！
ROCKMAN 3
Dr.ワイリーの最期!?
20XX年、スーパーロボット"ロックマン"の活躍で、地球は再び平和を取り戻した。敗れたDr.ワイリーは改心し、世界平和のための巨大ロボット"γ"の研究に協力していたのだが…。突然惑星でロボットたちの反乱が起きた。またしてもワイリーの陰謀なのか？それとも異星人の侵略か？さあロックマン、いよいよ決戦だ!!
ファミリー コンピュータ™用カセット
3M・ROMカートリッジアクションゲーム
9月下旬発売予定
定価6,500円
この価格には消費税は含まれておりません。
FAMICOM FAMILY
© 1990 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.
Panasonic Championship '90
カプコンレーシングチーム
2カーエントリー！
第7戦 8月18日(土)・19日(日)
株式会社カプコン®
本　社 〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
東京支店 〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)440-0438
ファミリーコンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。

TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です

対戦型ダブルドラゴン　ゲームボーイに登場!!

双截龍

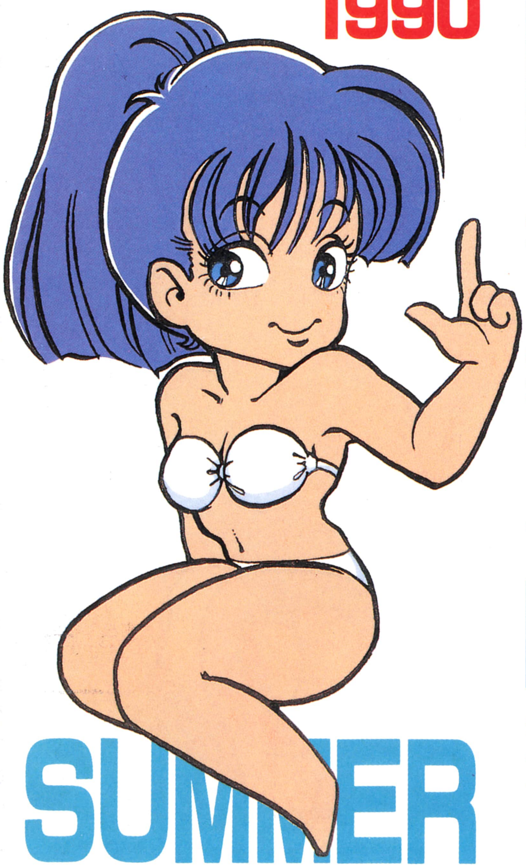
ゲームボーイ
専用カートリッジ



ファミコン版とは全く異なったステージ構成で、リアルな格闘アクションの迫力を余すところなく再現！　通信機能を使った大きくリアルなキャラクターによるプレイヤー対戦モードも可能。

7月20日発売　定価3,500円(内税)

1990



ダウンタウン熱血物語のメンバーが繰り広げるいのちがけの変則運動会

ダウンタウン熱血行進曲

それゆけ大運動会

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

学校ではできない運動会登場！
友達さそって、いざ勝負!!



10月発売予定
予価6,200円(外税)

通信プレイ可能！　究極ケンカアクション！

対戦型　熱血硬派くにおくん 番外乱闘編

ゲームボーイ専用カートリッジ

12月発売予定

SUMMER

テクノス・ファミコン情報局
テレフォンサービス
TEL 03-205-6333

株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F

ファミリーコンピュータ用カセット
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

TITAN
タイタン

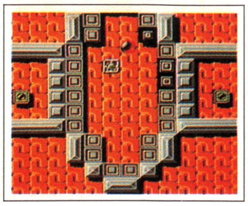


魔都への挑戦。

快感!! 超高速スクロール感覚

アメリカで大人気のアクションゲーム〝タイタン〟がついにこの夏ファミコンカセットで新登場。驚異の超高速8方向スクロール型ブロックくずしが君を一気にタイタンワールドへ。オリジナルモードは10面単位でボーナスステージのある80面、チャレンジモードはオリジナルモードの人気2面+ソフエルオリジナル8面をタイムトライヤルでこなす。君はこのスーパー困難な画面をすべてクリアできるかな。

8・10 発売







SFL-NL標準小売価格:¥5,900(税別)

TITUS

お知らせ

THE Money Game II 「兜町の奇跡」

ファンドマネージメント・コンテスト

下記の方が優秀な成績をお修められましたので発表させていただきます。
1部リーグ／1位 長瀬純男さん、2位 池品 健さん、3位 伊藤靖一さん
2部リーグ／1位 谷仙一郎さん、2位 中川生美さん、3位 能島和宏さん。
尚、両リーグ60位以内の方には素敵なプレゼントをお送りいたします。
お楽しみにお待ち下さい。(商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。)

制作・販売 SOFEL
株式会社 ソフエル
本社:〒101 東京都千代田区外神田3-11-2
ロックビル2階

ソフエル ファミコン情報
東京 ☎03-250-1800
大阪 ☎06-310-1810

キャッチ・ザ・ハート ― TAITO

超人派

アイテム駆使して全力攻撃!
キミは最後のカベを破れるか!?
4方向自動スクロールの究極戦争だ!!

★上下左右4方向自動スクロールのシューティングゲーム!
★ゲームの難易度を3段階の中から選べるので、腕に合わせたプレイが出来る!
★パスワードを使って、いつでも好きなステージからプレイが楽しめる!!



ゲームボーイ・バージョンも好評発売中!!
価格 3,400円
※上記の価格には消費税が含まれています

ファミリーコンピュータ用ROMカセット
7月20日発売
価格 5,900円
※上記の価格には消費税が含まれておりません

FAMICOM FAMILY



BURAI FIGHTER
ブライ・ファイター
無頼戦士

©TAITO CORP.1990/ディスコ/©TAXAN U.S.A. CORP.1990



天才派

GAME BOY

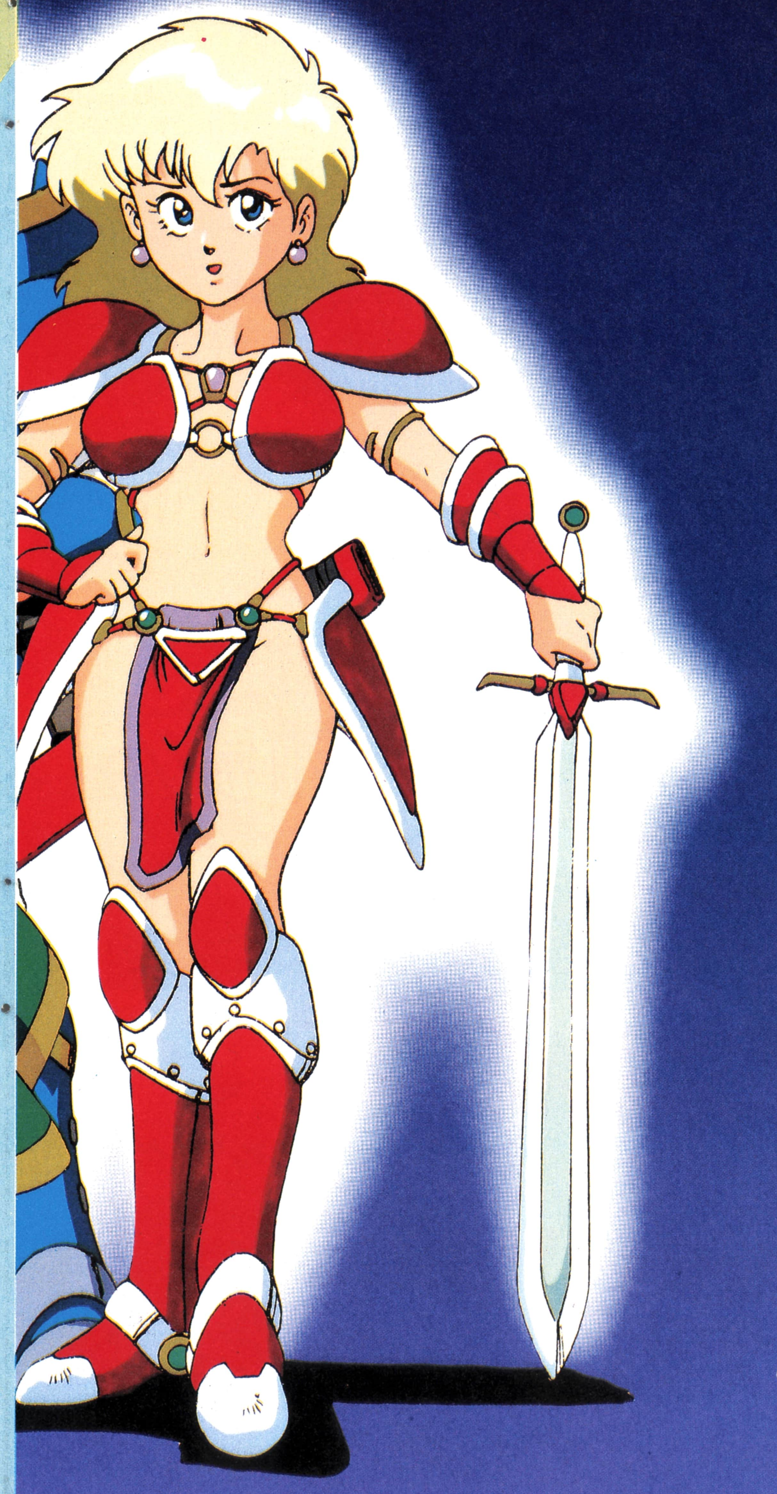
指も気持もノンストップのパズル戦!!

対戦型
1人でも遊べます

パズニック
PUZZNIC
TM

★積み上げられたブロックをカーソルで動かし、おなじブロックをくっつけてどんどん消滅させよう!
★一度にまとめて消したり、連鎖的に消せばバッチリ高得点!
★タイマーなしでじっくり楽しめる、全128面!

YANOMAN / JVM



▮「アレサ」独創のRPGスペック▮

容量1M、セーブ機能あり
バックアップ電源内蔵

オリジナル・モンスター総数約100体

画面総数約1,300画面
オープンフィールド、町、ダンジョン等、
広大なマップ構成

ファジー・システム搭載
多様なキャラクター特性

キャラクターのバイオリズム
キャラクターが複雑なプロセスで成長
単なるレベルアップ処理ではない

3人のキャラクターがそれぞれ独自のステータスを持つ
場面に応じたパーティーのフォーメーション組み替え、
多様な対応が可能

パーティー移動のフレキシブルなフォーメーション処理
自動的に障害物を避け、パーティーのフォーメーションを
組み替えながら移動

アニメーション・ビジュアル
オープニング エンディング トラップ
戦闘モード 各種魔法処理 戦闘処理
パーティーの移動 各階層への移動

戦闘処理
多くの戦術要素を含む戦闘コマンド、ダメージ判定が多様

トーク画面あり
漢字処理を含む

1990年12月発売予定！

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。

YANOMAN ゲームボーイ革命宣言
(株)やのまん 〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10
"ARETHA"問い合わせ専用ダイヤル TEL.(03)625-1163 PM1:00〜PM5:00

ARETHA
アレサ

ゲームボーイの常識が変わる！
RPG新世紀
“アレサ”接近！

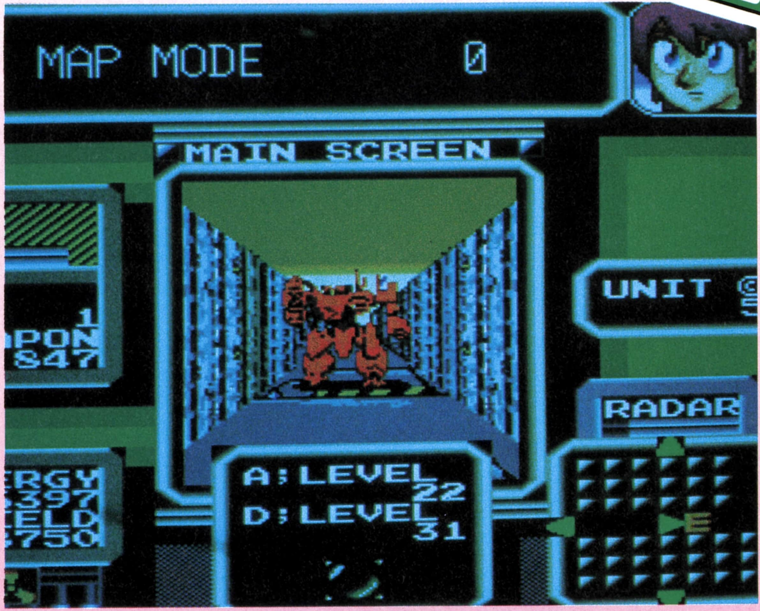
驚異のRPG“アレサ”、
今そのスペックがあらわとなる。
しかしその実体は、まだだれも知らない。



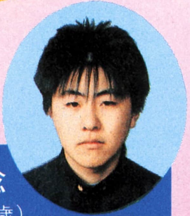
応募者総数730名

ターコンテスト発表

ソフトウエア部門



大賞



賞金100万円
MAD GEAR
(対応機種：シャープX68000)
三浦正稔
(愛知県・17歳)

搭乗するマシンと操縦士を選択し、迫ってくる敵をビーム砲で倒しながら、3D迷路に置かれたユニットと呼ばれるブロックを捜し出すというSFチックなアクションゲーム。オートマッピング機能といいプログラムの完成度、グラフィックの仕上り具合、ゲーム性のすべてが他の作品を上回るできです。さらに内容を充実させれば商品化は可能でしょう。



第1位　賞金50万円
はさみっ子
(対応機種：MSX2)
沢田広正
(埼玉県・17歳)

B1プロジェクトスタッフ一同がハマりまくったのがこのパズルゲーム。太陽の子「サンちゃん」というかわいいキャラクターが、オレンジや緑色のブロックを赤いボールで挟み、すべて壊せば面クリア。簡単なようで難しい、センスがキラリと光る秀作ゲームです。

第2位　賞金30万円
Out Rally
(対応機種：MSX2)
右京雅生
(愛知県・17歳)



3Dタイプのラリーゲーム。どっかで 見たこともあるようだけど、なかなか いい動きをしています。

第3位　該当作品なし



シナリオ部門　大賞、第1位　該当作品なし

第2位　賞金30万円　邪心剣♥超トラガール(アクションRPG)**城優美子**(神奈川県・25歳)

ある日、どこからともなく現れた派手なUFO。女宇宙人エルメーニは地球上のありとあらゆる〝美しいもの〟を手にいれ、スペース・スペシャル・クウネルランドを創るのが目的なのだ。まばゆい宝石、トレンディなファッション、雄大な自然、優しい人の心…エルメーニの魔の手はバーゲン会場のオバタリアンのように止まるところをしらない。そんな地球の危機を救うために(?)立ち上がった女子高校生超子。人々の期待を背負い、イザ出陣……なのだが、超子の狙いはエルメーニに連れ去られた憧れの先輩、ミケランジェロの彫刻のような美少年「西苑寺タロウ」を救出すること。それをきっかけに♥な関係になっちゃおうという邪な乙女心を抱いて、さあ行け！戦え、超子！(作品より抜粋)

第3位　賞金15万円　プーたろー烈伝(RPG)**本宮直人**(神奈川県・22歳)

日本全国を舞台に繰り広げられる学園ものRPG。このゲームの世界では、いわゆる「職業」が剣道部やサッカー部のようなクラブ員になることという設定になっている。そのほかにも一風変わった戦闘シーン(詳しくは企業秘密?)など、オリジナリティ溢れる作品だ。

その他の入賞者

ファンタジーアート部門
佳作／松本常治(千葉県)、上山美香(鳥取県)、鹿山光一(栃木県)
ユニーク賞／栗林誠、渋谷倫子、大谷智美、梅津昌代
将来有望賞／花田良一、森迫奈緒子、池田博幸、K.P、永坂充司、元野秀彦、寺村安顕、大埼直樹、鈴木智雪、掘田昌孝、桑野博幸、山下隆仁、中島民子、近藤安代、千原壮介、湯浅大輔、長門博英、西村年幸
努力賞／和田宏毅、すぎやま晧、もりあさみ、佐藤敏、森下信宏、佐伯史郎、境田晴美、三箇真弓、岩崎圭介、KIII、片山仁、井原功昌、堀田明宏、阿部直行、小林弘幸、山口佳秀、鈴木誠、T.K、富樫秀昭、木内祐治、森吉健、昆野博美、豊田聡、山本和枝

ソフトウェア部門
佳作／遠藤高志(大阪府)、番本吉則(広島県)

シナリオ部門
佳作／福島高広(山口県)、小川典志子・小川貴之(大阪府)、三沢知奈美(神奈川県)
アイデア賞／高橋稔、平敷安久、井上みちこ、熊野務、石橋幹彦
企画賞／小倉智和、都合康範、辺境の地政学者、北野玲、長縄誠司、松澤和成、佐々木真
努力賞／猪苗代憲、領家左苗、木田敦嗣、濱邦男、小泉今日治、秋田安彦、鈴木裕昭、GENOA、赤井達郎、中村美智子、屋敷和宣、向原広記、豊島幸夫
奇想天外賞／国島龍美、高田治、川島功一

主催 SoFT ソフトウエア興業株式会社

ファンタジーアート部門

第1回ゲームクリエイ大賞

第１位
賞金50万円
最初の選択
小野貴志
（千葉県・27歳）



第２位
賞金30万円
鬼子（おにご）
藤尾麻子
（神奈川県・15歳）



大賞
賞金100万円
SEVEN TAILS
FONIX
永山亜貴子
（埼玉県・20歳）





第３位
賞金15万円
竜の王宮
鈴木雅之
（千葉県・29歳）



たくさんの応募ありがとう!!

コンテストの実施期間が短かったにもかかわらず、力作ぞろいでした。特にシナリオ部門は詳細な設定データまで書かれたものばかりで（1000ページを越す大作も）、審査に時間がかかりました。全体の傾向として、既製ゲームソフトの焼き直しの作品が多く、もっとオリジナリティのあるアイディアを練って欲しい……というのが率直な感想です。ファンタジーアート部門は、多彩なイメージイラストが集まり、入選か否か、審査でたいへんもめました。結局、入選以外にも特別にユニーク賞などを設けることになりました。ソフトウェア部門では、期間が短かったためか、応募数が少なく、これは今後の反省点にしたいと思います。入選作品のパッケージ化を現在検討しています。最後に、全国各地からたくさんの御応募有難うございました。BIプロジェクト・スタッフ一同、心からお礼を申しあげます。時期は未定ですが第２回の開催を計画しております。さらに腕に磨きをかけてチャレンジしていただきたいと思っております。



SEGA
出動、未来警察。
本格派待望のパワーアップ・コントローラー！
アーケードパワースティック
9月発売予定
6,000円（予価）
イースワット
CYBER POLICE
ESWAT™
Enhanced Special Wepons and Tactics
犯罪撲滅のスペシャリスト部隊ESWATに出動命令がだされた。特殊装甲服“ICE（アイス）”を身につけて、凶悪な犯罪組織EYEを叩きつぶしてくれ。
6,000円（標準小売価格）7月14日発売
サイバーボール
CYBERBALL™
これはロボットによる興奮度満点のボールゲームなのだ！
パワフルなアメリカンフットボールを、ロボット選手が展開。戦略とフォーメーションで、勝利のタッチダウンをつかめ。
6,000円（標準小売価格）モデム対応 7月17日発売
興奮ひきだす16ビットのハイパワー
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
21,000円
標準小売価格
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
※記載価格は消費税抜きの価格です。
株式会社セガ・エンタープライゼス
お問い合わせは 東京都大田区羽田1-2-12 〒144
電話 03(742)7068 本社お客様サービスセンター
Copyright Notice: © 1989 ATARI GAMES ® "CYBERBALL ®" License Notices: This game has been manufactured under license from TENGEN, and CYBERBALL ® is a trademark of Atari Games and TENGEN™ is a trademark of Tengen.


カタカタ頭に クラクラ
クラックス
お待たせしました!!
いよいよ発売です。





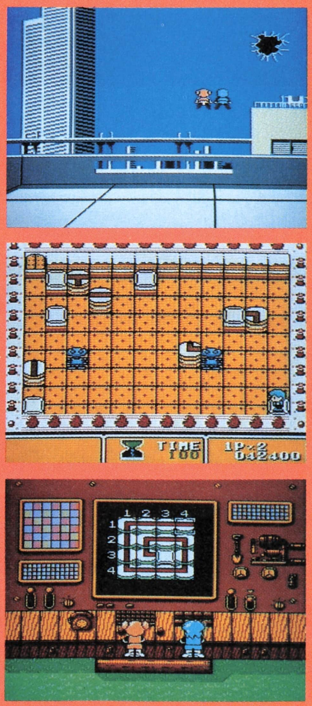
©KONAMI 1990 ©Micronet 1990
JUNCTION
ジャンクション
Licensed by KONAMI
コナミのアーケードゲーム、
「キューブリック」が
今、スーパー アクション ゲームに
進化した！
かつて、ゲームセンターで大人気だったコナミの〝キューブリック〟を、
マイクロネットが、スーパーアクションゲームに進化させてしまった！
たった1コのブロックを動かすだけで、コースが全く違ったものになっちゃったり、
行手をはばむ敵がでてきたり、
うれしいアイテムがゾローリでてきたりと、
美しいグラフィック、心に残るサウンドと共にバージョンアップ!!
ルールは簡単。各チェックポイントに「レッド・ボール」を導びいていくだけ。
けれど、とっても奥が深い。
レッド・ボールの進化も見もの!!
1990
10月
発売予定
見てたのしい，
やってやみつきの最高傑作!!
MEGA DRIVE
1人用・4メガ
マイクロネット
Micronet CO., Ltd.
〒064 札幌市中央区南10西15丁目ムラカミBLD3F TEL(011)561-1370
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用
のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY

君の頭脳(アタマ)に ファンタスティックな ニューパズルゲーム



©VARIE 1990 MADE IN JAPAN.



君の心は「ぱられるワールド」に引っぱられる.!!

ぱられるワールドは一味も二味も違う、超感覚のパズルゲーム。美しいグラフィックスで不思議な世界が君の前に繰り広げられる。二人のキャラで協力しながらクリアしていこう! こいつはパズルの王様なのだ!!

8月10日発売

希望小売価格 ¥5,980(税別)

VARIE
VARIE CORPORATION

製 作/科学技研株式会社
販売元/株式会社バリエ
〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6 丸おビル4F TEL.03-5272-3535㈹

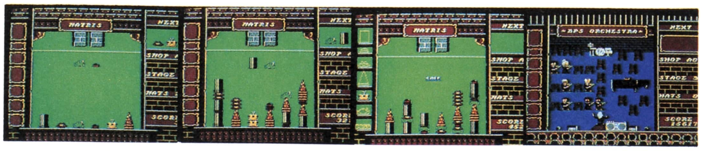




HATRIS
ハットリス



あの「テトリス」の作者、ソ連のパジトノフ氏がまたまた"ハマリ"のゲームを作ってくれました。その名も「ハットリス」また眠れぬ夜が続くことでしょう！



好評発売中

今度は6種類の帽子が必ず2組ずつ落ちてきます。それらの同じ種類を連続で5つ重ねることができれば、5つの帽子は消えてなくなります。但し連続で5つ重ねられないと帽子は消えずに残ってしまい、画面上の白いラインまで積み上がってしまうとゲームオーバーになってしまいます。

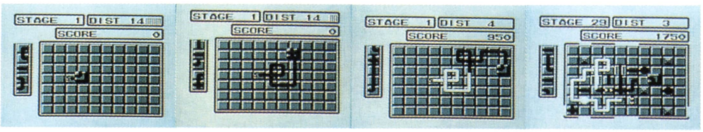
ファミコン用ROMカセット
価格￥5,500（税別）

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

Pipe Dream
パイプドリーム



水の流れに追われるスリルあふれるゲーム展開が、一度プレイすると病みつきになるゲームボーイならではの手に汗握るアクションパズルゲームの登場です。



好評発売中

ランダムに現われる7種類のパイプをうまく組みあわせ水を流していく、いたって簡単なゲームです。パイプから水をもらさないよう、どれだけ長くパイプをつなぐことができるか、判断力と反射神経が試され、手に汗握るスリルに満ちたエキサイティングなプレイが楽しめます。

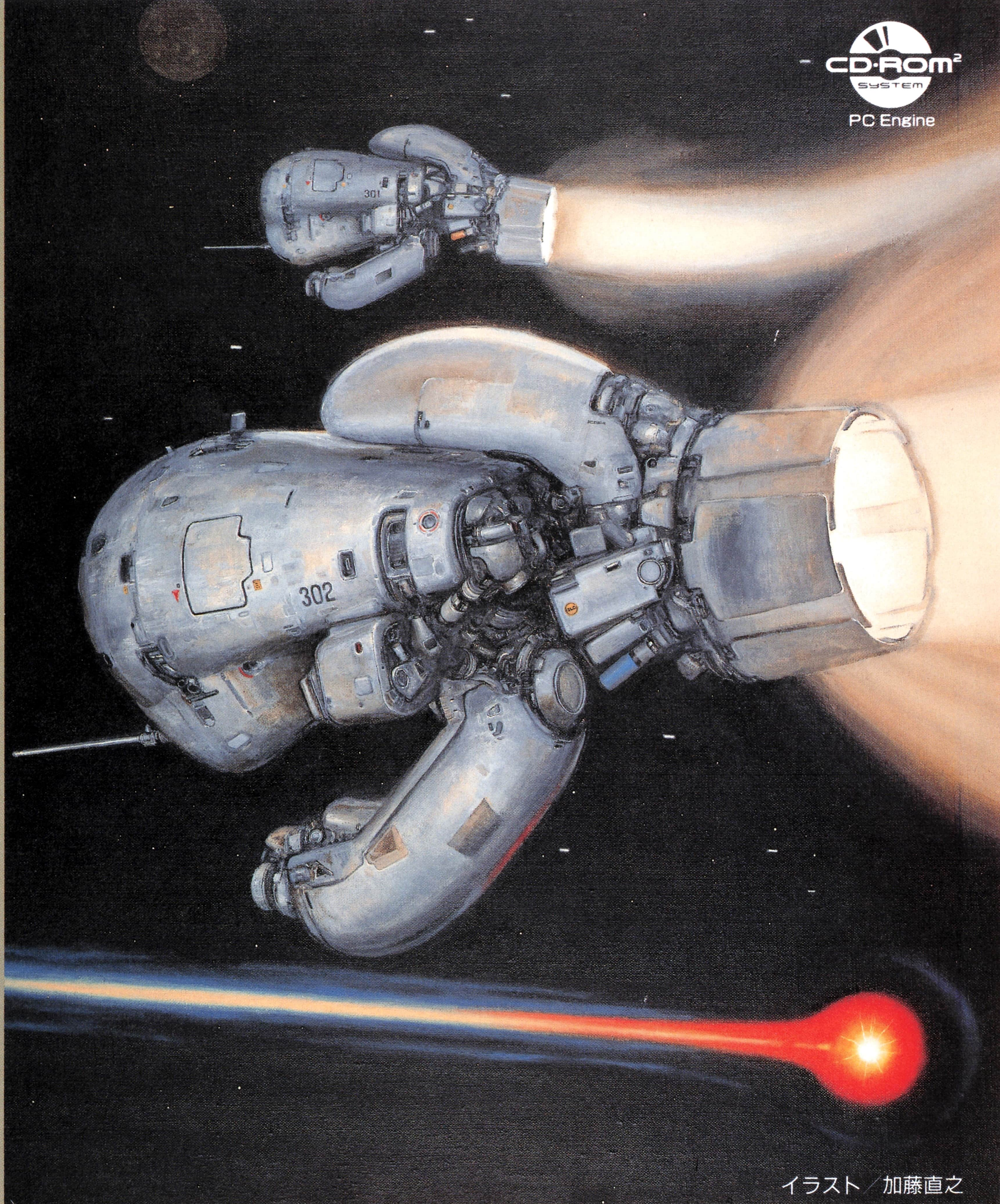
ゲームボーイ用カートリッジ
価格￥3,090（税込）

ゲームボーイは任天堂の商標です。

ビー・ピー・エス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3 ユニオンビル5F TEL.045-931-0151

RENO
Renovation Game

レギオン LEGION



イラスト／加藤直之

NEOグラフィカルシューティング登場。

CD-ROMシューティング初の2P同時プレイ

人類が宇宙に進出してから数世紀。混沌とした宇宙に侵略と破壊を繰り返す狂気の独裁者が現れた。その名はルーヴァー。壊滅の危機を感じた惑星連合は高性能戦闘機のプロトタイプ「SF−90」を製造。今、激しい戦いの幕が上がろうとしている……！

9月下旬発売予定

麻雀ゲームに新鮮旋風。

話題沸騰。ゲーマーを魅了する26種類の秘技が楽しさを倍加させる。



9月下旬発売予定

雀偵物語

果たして、美人令嬢の運命は…？

聖白河学園・理事長の娘、本条　優が何者かによってつれ去られた。いったい誰が、何の目的で……？平和な学園都市に起った不吉な事件。優の妹、本条　舞は、一人の探偵に事件を内密に調査し、姉を救出することを依頼した。残された手がかりは、可愛い女子高生が写った一枚の写真！ほのかな期待を抱きつつ男子禁制の聖白河学園に潜入した探偵。背後に潜む巨大な影。なんと事件には学園都市全体を巻き込んだ陰謀が隠されていた。事件を解決するため探偵に残された手段は、麻雀に勝ち抜くという試練。あらゆるテクニックを駆使して戦え。すべては雀師探偵の腕にかかっている。

株式会社日本テレネット
〒162 東京都新宿区東五軒町1番9号 片岡ビル　TEL.03-268-1159


Human Hudson
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
こんどは、総力戦だ!!
超スケール・ファミコンRPG
ビックリマン★ワールド
―激闘聖戦士―
天聖界対天魔界の運命をかけた最終戦争が、いま始まる。
最大20人まで参加。空前絶後のパーティーバトル!
RPGの醍醐味。育てた天使が神帝にパワーアップ!
合体・分裂・合聖パワー。戦闘方法もすこぶる多彩!
リアルなグラフィックでおなじみキャラが続々登場!
めざすはもちろん次界。4章構成の広大なストーリー!
7/27発売 希望小売価格6,800円 2メガS-RAM バッテリーバックアップ
©1990 HUDSON SOFT ©1990 LAD・NAS・東映動画
Joycard SANSUI SSS
サウンド・シフト機能で、ビックリマンワールドのバトルシーンも大迫力!
ジョイカード・サンスイバージョン2,980円(税別)イヤホン付好評発売中!
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所 札幌・名古屋・福岡


FAMICOM FAMILY
各誌で絶賛、
大好評発売中!
もう!頭がパラメデス
1、2、3、4、4、5、6……
サイコロを使った、とんでも新しいシューティング パズルゲーム『パラメデス』。 キミはもう、体験したかな?
スリル、スピード、爽快感、そして頭脳。とにかく、いちどやったら止められない。他のゲームでは絶対味わえないおもしろさだ!
No.1アクションパズルゲーム『パラメデス』。
この夏、キミはサイコロショックで眠れなくなる!?
HI-SCORE 950
SCORE 950
STAGE 1
LINE 9
白熱シューティング パズルゲーム
PALAMEDES
パラメデス
1Pモード・2P対戦 トーナメントモード付
ファミコンROMカセット 希望小売価格5,500円(税別)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイだけの
新しいゲーム性をプラス!
Nintendo GAME BOY™
SELECT START B A
9月
発売予定
ゲームボーイは任天堂の商標です。
ゲームボーイ用
対戦型
1人でも遊べます
パラメデス
希望小売価格3,300円(税込)
HI 00006
SC 00006
STAGE 01
LINE 15
3LINE 1LINE
HOT·B
株式会社ホット・ビィ 〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F TEL.03-5261-3903

MEGA DRIVE



警告!!
噂のユニパックより
スーパーなシューティング来襲!!

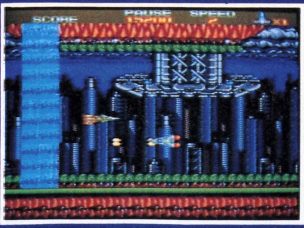
驚異のメガパワーシューティング!!

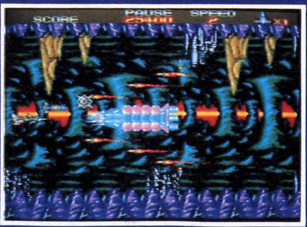
XDR
エックス ディー アール

X-DAZEDLY-RAY

ついに、スーパーエキサイティングなシューティングゲームが今夏登場。プレーヤーは3モード・3ステップのパワーアップでシューティングの心髄を見る。4メガの大容量、迫力のボスキャラ出現! 個性豊かなグラフィックス、オプション設定でビギナーからゲーマーまで楽しめるゲームバランス、その名はXDR。

8月21日発売
定価 ¥6,800(税別)







UNIPACC
株式会社 ユニパック
〒160 東京都新宿区北新宿3-2-16 TEL.03-365-3084



FAMICOM FAMILY
手紙のクエスト
砂時計のクエスト
4人のクレリックのク
4匹のビーストのクエスト
41のクエストが
キミを待つ!
アイスプリンセスの謎
ラナローの囚人のクエスト
オーラのクエスト
金のプレートのクエスト
銀のプレートのクエスト
アイアンフィストのクエスト①〜⑦
たかの目洞穴の秘密
驚異のロールプレイングゲーム
世捨て人の秘密
ロード・ギルバーンの秘密
アストラルプレーンの秘密
A Fantasy Role-Playing Simulation
ハッカーのクエスト①〜⑦
Might and Magic™
マイト アンド マジック
Book One −Secret of the Inner Sanctum−
双子の兄弟のクエスト
ボルカノ神殿の秘密
任天堂 ファミリー コンピュータ 用カセット（4M+64K、B.B.付）
7月31日発売決定 8,500円（消費税別）
アラマー王のクエスト
トリビア島の謎
オグのクエスト
13の敵のクエスト
インスペクトロンのクエスト①〜⑦
アンレコグリアのクエスト
GAKKEN
学研レジャー・トイ事業部 〒141 東京都品川区西五反田4-28-5 ☎03(493)3303
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
Original copyright © 1987 Jon Van Caneghen. Source code for the Nintendo Family Computer system designed by Gakken Co., Ltd. under license from Activision, Inc. © 1989 Gakken Co., Ltd.

かわいさあまって憎さ100倍！

パズル界のチャンピオン『プロディア』ファミコンで登場



tonkin house

PUZZLE QUEST

プロディアランド

迷路パズル界の王者，『プロディア』がついにファミコンで登場。美しい背景グラフィック，かわいいキャラ，感動のストーリー，新オリジナル迷路などなど，まったく新しくなった『プロディアランド』にご期待ください。

ORIGINAL PROGRAM: ©1983 MANUEL CONSTANTINIDIS
FAMILY COMPUTER PROGRAM: ©1990 TONKIN HOUSE (LICENSED BY BRODERBUND JAPAN CORPORATION)

8月11日発売
5600円(税込)

FAMICOM FAMILY

GUN-NAC

ガン・ナック

なぞのウサギ大王，うなるニンジンミサイル，マッチにロウソク雨あられ。必殺の『アメフラシ爆弾』，究極の『波棒砲』とは？ ハチャメチャギャグ満載，「笑激」のシューティングゲーム急接近!!





シューティングに理屈はいらない！

ハチャメチャ・サイバーパンク・シューティングゲーム

10月発売予定
予価6000円(税別)

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

TONKIN HOUSE：東京都文京区本駒込6-14-9 〒113





幻のタスマニアタイガーをうまく見つけることができるか
それともタスマニアデビルの餌食になってしまうのか!!

- ●プレイヤーは主人公の少年を操作して、ステージ上を歩き回り、絶滅したといわれるタスマニアタイガーを見つけ出すのが目的。画面上に並んでいる植物(サボテンやユリなど)を全て通りすぎると次のステージに進めるゾ!
- ●ステージは多層構造になっており、各ステージに2つあるトランポリンを使って、ジャンプすることが可能。だが、4回続けて飛び跳ねるとプレイヤーをひとり失うので注意。
- ●タスマニアデビル4匹がプレイヤーを追いかけ、捕まるとアウト! タスマニアデビルを気絶させるには、通路に"バクダン"をセットするか、デビルの上に飛び下りるジャンプアタックの2つの方法がある!
- ●ジャンプアタックでタスマニアデビルを気絶させると画面のどこかにスペシャルアニメが現れるので、消えないうちに保護しよう。ときどき現れるダイヤ型のアイテムを手に入れるとバクダンの数がひとつ増えるのだ!

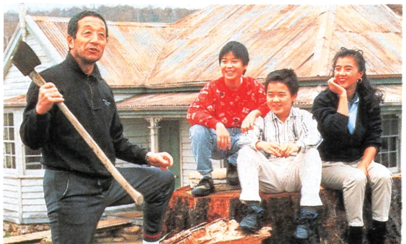
(タスマニアウォンバット ぬいぐるみプレゼント)

このゲームをFASTのレベルで最後までやり遂げると、正一少年からタスマニアについてあることを教えてくれます。「括弧」の中に書かれている言葉を記し、応募巻を貼って、次の住所に官製ハガキでお送り下さい。ステキなぬいぐるみを抽選で100名様にプレゼントいたします。なお、発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

宛先:〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ㈱ポニーキャニオン販売 タスマニアプレゼント係 ※締切日:平成2年9月30日(消印有効)

7月27日発売 ¥3,090 (税込) R30G10001

 発売元/ポニーキャニオン販売



映画 タスマニア物語

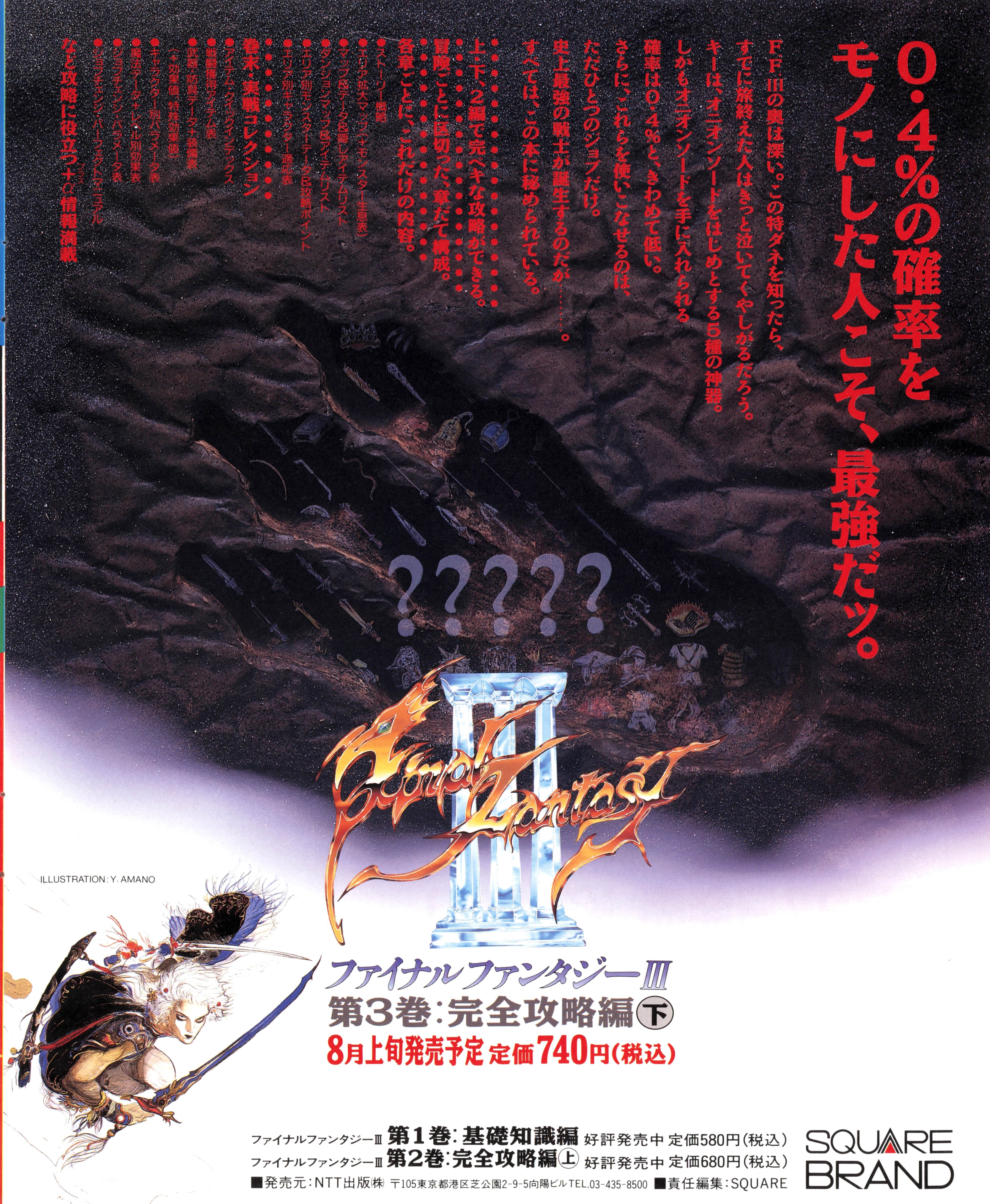
降旗康男監督作品
●田中邦衛
●薬師丸ひろ子

7月21日より全国ロードショー!!

制作:フジテレビ 配給:東宝

株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
営業推進部☎03-221-3131

札幌支店/011-232-5151 仙台支店/022-261-1741
東京支店/03-464-9201 名古屋支店/052-602-0111
大阪支店/06-541-1971 広島支店/082-243-2916


0・4%の確率をモノにした人こそ、最強だッ。
F.F.IIIの奥は深い。この特ダネを知ったら、すでに旅終えた人はきっと泣いてくやしがるだろう。キーは、オニオンソードをはじめとする5種の神器。しかもオニオンソードを手に入れられる確率は0・4%と、きわめて低い。さらに、これらを使いこなせるのは、ただひとつのジョブだけ。
史上最強の戦士が誕生するのだが……。すべては、この本に秘められている。
上・下、2編で完ペキな攻略ができる。冒険ごとに区切った、章だて構成。各章ごとに、これだけの内容。
●ストーリー概略
●エリア拡大マップ(+モンスター生息表)
●ダンジョンマップ&アイテムリスト
●エリア別モンスターデータ&攻略ポイント
●エリア別キャラクター適応表
巻末・実戦コレクション
●アイテム・クイックインデックス
●戦闘獲得アイテム表
●武器・防具データ+装備表(+効果値、特殊効果値)
●キャラクター別パラメータ表
●魔法データ+レベル別効果表
●ジョブチェンジ・パラメータ表
●ジョブチェンジ・パーフェクトマニュアル
など攻略に役立つ+α(プラス)情報満載
ILLUSTRATION: Y. AMANO
Final Fantasy III
ファイナルファンタジーIII
第3巻:完全攻略編(下)
8月上旬発売予定 定価740円(税込)
ファイナルファンタジーIII 第1巻:基礎知識編 好評発売中 定価580円(税込)
ファイナルファンタジーIII 第2巻:完全攻略編(上) 好評発売中 定価680円(税込)
■発売元:NTT出版(株) 〒105東京都港区芝公園2-9-5向陽ビル TEL.03-435-8500 ■責任編集:SQUARE
SQUARE BRAND

Nintendo □□□□□□□□□□□□□□□□□□
GAME BOY™

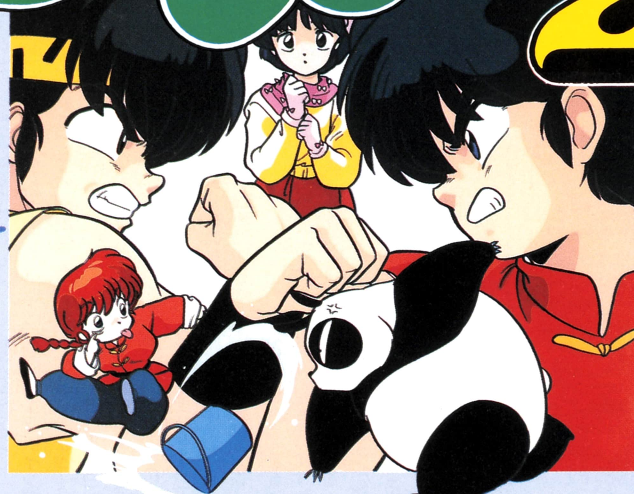
ゲームボーイ専用(せんよう)カートリッジ

ゲームボーイは任天堂の商標です

対戦型
1人でも遊べます

RANMA NIBUNNOICHI

らんま 1/2



「九能兄妹(くのうきょうだい)、三千院帝(さんぜんいんみかど)&白鳥(しらとり)あずさ、八宝斉(はっぽうさい)、乱馬(らんま)を襲(おそ)う数々(かずかず)の敵(てき)！そして最強(さいきょう)のライバル響良牙(ひびきりょうが)！あかねを探(さが)すかくれんぼバトルが、らんまワールドを駆(か)け巡(めぐ)る！」

7·28 ON SALE
標準小売価格3,300円
（税込）

対戦型(たいせんがた)のこのゲームは、
あなた方(がた)の友情(ゆうじょう)を壊(こわ)してしまいます。

バンダイグループ
BANPRESTO 株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 バンダイ第3ビル 〒111
お問いあわせ先：03-847-6320 電話番号はよく確かめてネ

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント! 120本

今号のプレゼント 各20名様

①SDガンダム外伝……………………6
②ロックマン3……………………………12
③ラストハルマゲドン…………………18
④烈火のごとく天下を盗れ!…………22
⑤川のぬし釣り…………………………28
⑥ぱられるワールド……………………32

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ(①~⑥)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)41円切手をはってポストまで。しめ切りは8月2日(必着のこと)。発表は9月7日発売のNo.18です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

5 また、攻略特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ ⑦その他

10 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 ファミマガの発売形態と内容についてどう思いますか。次の中から番号で選んで答えてください。

①PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて今の隔週のままの形でやって欲しい。
②PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて毎週発売でやって欲しい。
③現在のまま、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの内容で隔週でかまわない。
④ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの紹介で毎週発売して欲しい。
⑤スーパーファミコンだけの情報誌を創刊して欲しい。

12 今号の第1付録「GAME BOY FAN」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

13 これから買おうと思うゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

14 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

15 また、攻略特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

16 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかどうかという操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

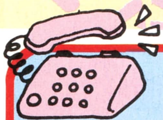
オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

No.	表1 今号の記事
1	〈新作〉烈火のごとく天下を盗れ!
2	〈新作〉川のぬし釣り
3	〈新作〉ぱられるワールド
4	〈攻略〉ドラゴンクエストⅣ
5	〈続報〉SDガンダム外伝
6	〈続報〉ロックマン3
7	〈続報〉ラストハルマゲドン
8	スーパーファミコン動向調査!
9	8月のカレンダー SDガンダム外伝
10	テレマガSTATION
11	ファミマガJournalマンガトピックス
12	ファミマガJournalインフォメーション
13	超ウルトラ技+1
14	30秒Q速解答
15	ぼくたちゲーセン野郎
16	コナミ&ファミマガ芸夢工房
17	週間ファミマガヒットチャート
18	超新作ゲーム先取り大作戦
19	ひとめでわかる新作カレンダー
20	〈とじこみ付録〉ファミコン攻略本、VIDEO、CDオールカタログ
21	〈第1付録〉GAME BOYFAN
22	〈第2付録〉キャプテン翼Ⅱ攻略&データ集

No.	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	(勝)PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	(勝)ファミコン
7	GBプレス
8	必勝ゲームボーイプレイヤー
9	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
10	テクノポリス
11	LOGIN
12	メガドライブFAN
13	Beep!メガドライブ
14	コンプティーク
15	POP・COM
16	MSX・FAN
17	MSXマガジン
18	ゲーメスト
19	コロコロコミック
20	コミックボンボン
21	週刊少年ジャンプ
22	週刊少年サンデー
23	週刊少年マガジン
24	週刊少年チャンピオン
25	その他のマンガ誌
26	その他

No.	表3 機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル、PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	MSX、MSX2、MSX2+
5	セガマスターシステム
6	MEGA DRIVE
7	PC-8801、PC-9801シリーズ
8	X68000 シリーズ
9	FM TOWNS
10	ゲームボーイ
11	LYNX
12	PC Engine ハンディタイプ
13	ゲーム・ギア
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他



03 459-8000

テレマガSTATION（ステーション）

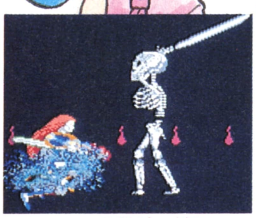
今回は夏にピッタリのホラーゲームの特集だいっ

7/21〜7/27 ホラーゲーム特集!!〜夏はやっぱりコレだ!!〜

暑ーい毎日が続いてるケドみんなは元気にゲームをしてるかな? え暑くてゲームなんかやってられないって? そんな時にピッタリのゲームがあることを忘れてないかな? そーだよ、ホラーゲームだよん。ホラーゲームを夜中にプレイすればあまりのオドロオドロしさに、暑さなんか吹き飛ぶよ。で、今回のテレマガはホラーゲーム特集だっ!!



ん〜夢に見そう…

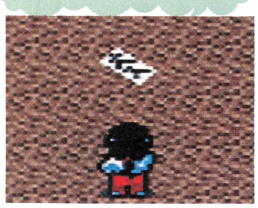


⬆こっちは日本風の妖怪たちが…。背筋が寒くなりそう…。うわっ、こっちくるなっ!!



⬆んー。このグチョグチョした感じがタ・マ・ラ・ナ・イ

おはらいしましょ



⬆とりあえず、何かあるとイヤだからオハライしましょ

おまけのひとこと

お兄さん、お姉さんの名前は、テレ男くんとマガ子ちゃんでどう?（埼玉県／自販機ソバットクン）。……（お姉さん）。……（お兄さん）。お兄さんはカッコイイ、お姉さんはカワイイのがいいそーです（ミキサー）。

リクエスト募集のお知らせ

さあ、またやって来ました、リクエスト募集のお知らせ。今回はテレマガでやって欲しい企画を募集する。いいアイデアがあったら速攻でテレマガまで送ってくれ。あてさきは上記だよん。楽しいハガキをいっぱい送ってね。待ってるよ。

テレマガスケジュール

7/14〜7/20	新作ゲーム特集
7/21〜7/27	ホラーゲーム特集!!
7/28〜8/3	ウル技特集（予定）

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

No.	表4 ゲーム名
1	アイソレイテッド・ウォーリアー（仮称）
2	アストロ・ファング
3	AD&Dヒルズファー
4	AD&Dヒーローオブランス
5	アルデン・ラルデン
6	イースIII
7	イースII
8	維新の嵐
9	いただきストリート
10	井出洋介名人の実戦麻雀II
11	インセクターX
12	wit's
13	宇宙警備隊
14	ウルトラマン倶楽部2
15	エアーウルフ2
16	SDガンダム外伝
17	SDヒーロー総決戦
18	狼たちの野望
19	おたくの星座
20	おぼっちゃまくん
21	KAGE
22	株式道場パートII
23	川のぬし釣り
24	ガンナック
25	キャプテン翼II
26	孔雀王II
27	グランドマスター（仮称）
28	グレムリン2
29	ゲームパーティー
30	幻獣創世紀
31	甲子園2
32	ゴルゴ13第二章
33	コンバットゾーン
34	シェラザード2
35	ジャッキーチエン（仮称）
36	ジャックと豆の木
37	シャッフルパックカフェ
38	ジャングル大帝
39	雀豪
40	上海II
41	獣王記
42	重力装甲メタルストーム
43	ジョナサンバートン事件簿
44	白い鷹
45	神界
46	人生劇場2
47	水滸伝
48	スーパーチャイニーズ3
49	すごろクエスト
50	STED
51	バトルスタジアム
52	装甲騎兵ボトムズ
53	ソルスティス
54	TITAN
55	大魔王ZARK伝説
56	大迷路
57	ダウンタウン熱血行進曲
58	双截龍III
59	田村光昭の麻雀ゼミナール
60	ダンジョンキッド
61	ダンジョン放浪記 “時の過ぎゆくままに...”
62	探偵神宮寺三郎
63	千代の富士の大銀
64	地理制覇大冒険
65	ディープダンジョンIV
66	帝都大戦
67	テクモボール
68	テクモワールドカップ'90
69	Dr. MARIO
70	ドラえもん
71	ドラゴンウォーズ
72	ドラゴンクエストIV
73	ドラゴンファイター
74	ドラゴンボールZ
75	トリトーン
76	なんてったって!!ベースボール
77	2010
78	虹のシルクロード
79	ニチブツマージャンIII
80	日本一の名監督
81	忍者らホイ！
82	忍者遡剣伝II
83	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜
84	NORTH&SOUTH
85	バーズテール
86	パーマン
87	パジャマヒーロー
88	パズルボーイS'
89	パチ夫くん3
90	ハットリス
91	ハッピーバースディ・バックス
92	バトルスタジアム
93	バトルフリート
94	パラメデス
95	ぱられるワールド
96	パロディウスだ！
97	ピーパータイム
98	ビックリマンワールド
99	必殺仕事人（仮称）
100	飛龍の拳III
101	ファイナルファンタジーIII
102	ファイアーエムブレム
103	ブライファイター
104	ブラッディ・ウァリアーズ
105	BLOCK OUT
106	ブロディアランド
107	ベースボールファイター
108	ホームランナイター'90
109	ぼくドラキュラくん
110	ホワイトカード
111	香港
112	Might and Magic
113	マイライフ・マイラブ
114	まじゃべんちゃー
115	卮天童子
116	水島新司の大甲子園
117	ミニバット
118	ムサシ（仮称）
119	女神転生II
120	メタルスレイダーグローリー
121	メタルマックス
122	燃えプロ'90・感動編
123	ものまね四天王
124	役満天国
125	ラグランジュポイント
126	ラストハルマゲドン
127	ラフ
128	リトルマジック
129	ルーンマスター
130	歴史大冒険
131	烈火のごとく天下を盗れ！
132	ロケットレンジャー
133	ロックマン3
134	ワールドボクシング
135	ぎゅわんぶらー自己中心派

No.	表5 ゲーム名
1	アストロラビー
2	アフターバースト
3	あやかしの城
4	アレサ
5	怒りの要塞（仮称）
6	石道
7	うおーズ
8	ウルトラマン倶楽部　敵怪獣ヲ発見セヨ
9	SDガンダム外伝
10	SDガンダムSD戦国伝　国盗り物語
11	F-1スピリット（仮称）
12	F-1ボーイ
13	F-1レース
14	エモやんの20倍プロ野球
15	おいらじゃじゃ丸！世界大冒険
16	おさわがせ！ぺんぎんBOY
17	鬼ケ島パチンコ店
18	機動警察パトレイバー
19	鬼忍降魔録〜ONI〜
20	ギャザーズ
21	キャデラックII
22	銀河
23	グレムリン2
24	GO！GO！TANK
25	ゴーストバスターズII
26	コスモタンク
27	ゴルフ
28	ころダイス
29	サイドポケット
30	Sa・Ga2
31	魁!!男塾
32	サッカーボーイ
33	四川省
34	ジャングルウォーズ
35	スーパーチャイニーズランド
36	スーパーマリオランド
37	スパルタンX
38	ゾイド伝説
39	倉庫番2
40	それ行け！アミーダくん
41	ソロモンズ倶楽部
42	タスマニア物語
43	ダックテールス
44	双截龍
45	ツインビーだ！
46	TWIN'S
47	詰碁パラダイス
48	T. M. N. T.
49	テトリス
50	天神怪戦
51	Dr. MARIO
52	ドラキュラ伝説
53	ドラゴンスレイヤーI
54	NAVYBLUE'90
55	ネコジャラ物語
56	熱血硬派くにおくん
57	ネメシス
58	信長の野望・ゲームボーイ版
59	パイプドリーム
60	パズニック
61	バトルピンポン
62	バトル・ブル
63	バブルゴースト
64	バブルボブル
65	パラソルヘンべえ
66	パラメデス
67	バリーファイア
68	バルーンキッズ
69	バルダーダッシュ
70	パワーミッション
71	飛龍の拳伝説
72	ファーステスト・ラップ（仮称）
73	ファミスタ
74	VS. バトラー
75	ブライファイター
76	プリプリ
77	プロレス
78	ペインターモモピー
79	ヘッドオン
80	ベリウス　ローランの魔獣
81	ボクシング
82	ポケットスタジアム（仮称）
83	香港
84	ボンバーボーイ
85	魔界塔士Sa・Ga
86	マジックエクリプス（仮称）
87	ミニバット
88	モンスタートラック
89	モンスターメーカー
90	ライサンダー
91	らんま½
92	ルナ・ランダー
93	レッドアリーマー魔界村外伝

ファミマガJournal

ジャーナル

ファミコンやゲーム関連の話題とプレゼント情報満載!!

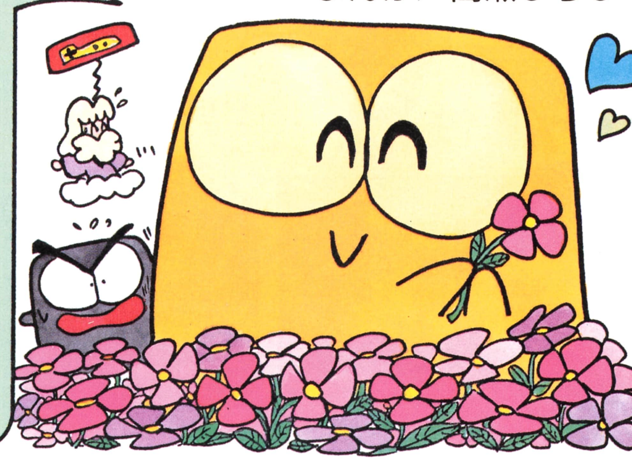
マンガトピックス

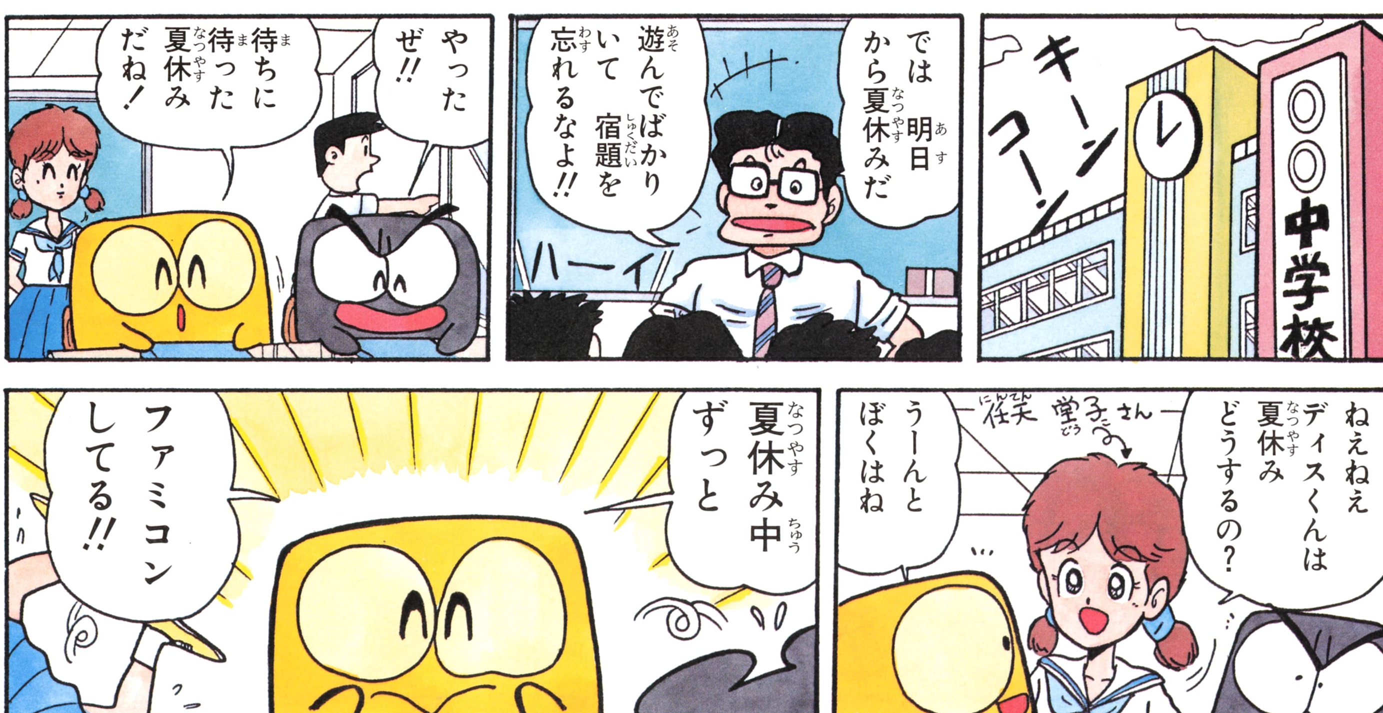
まんが／嵩瀬ひろし

待ちに待った夏休み！　みんなは何して遊んでいるっ？　まさか家でファミコンばかりしているわけじゃないよね!?　せっかくの夏休みだから、外に行って遊ぼうじゃん！　というわけで

ゲーム感覚あふれるプレイスポット

について、いろいろと調べてみちゃったよっ!!







お前は他にすることないのかっ
他にって？
せっかくの夏休みだぞ!!
家にこもってどうする!!
外に出て遊ばないの!?
外っていうと……
おもちゃ屋さん？
おもちゃや
ファミコン
アホかっ!!
外っていえば
海や山だろ
海へ行ってどうするの
決まっているだろ!!
ゲームボーイするんだよ!!
ピコーン
海に行ってまでゲームボーイ!?
水着ギャルを見ながら遊ぶゲームボーイもまた格別だぞ!!
スケベねっ!!
泳がないの
オレは海では泳がない主義なんだ
そういえばブラックはカナヅチだったね！
うるさいぞ!!
堂子ちゃんはどこかに行くの？
うん！
ドルアーガの塔へ行こうと思っているの
ドルアーガ!?
あのファミコンにもなったドルアーガの塔!?
そうよ

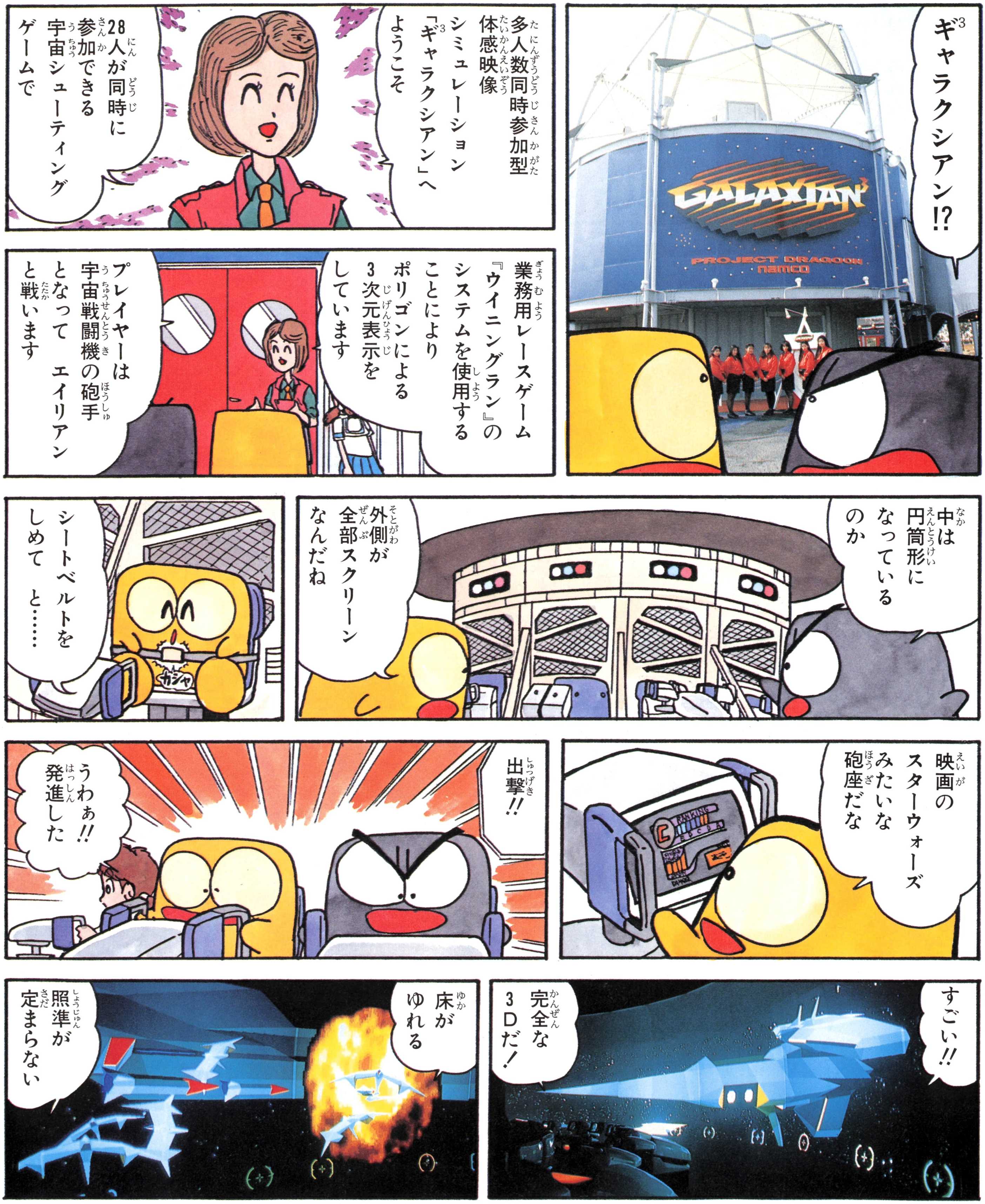


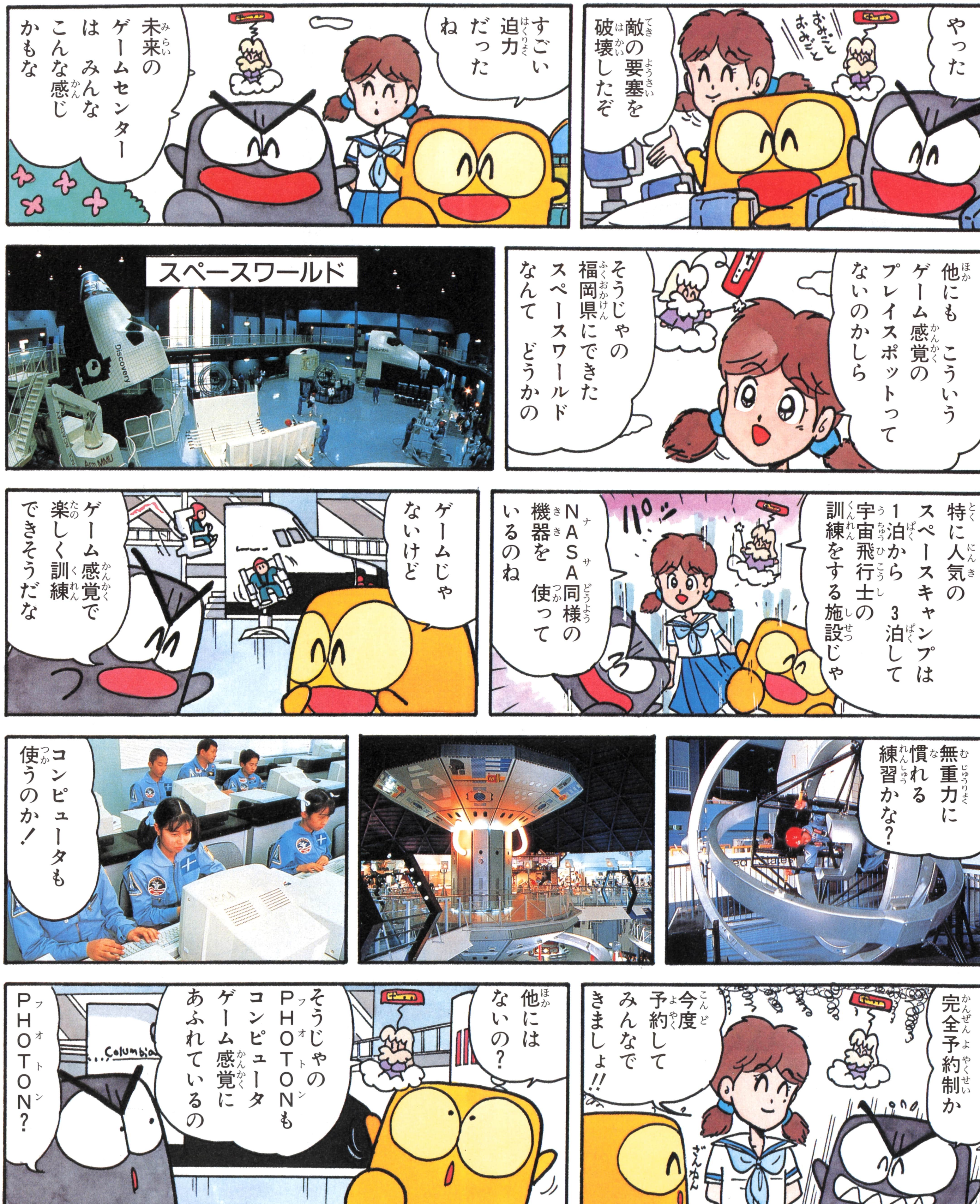
堂子ちゃーん またそんなあ
ウソじゃないわよっ
大阪にできたって聞いたわよ
大阪？ 本当かよ
なにをもめとるんじゃ？
あ 仙人！
かくかくしかじか ……
花博のドルアーガのことじゃな
花博？
大阪で9月30日までやっている国際花と緑の博覧会のことよ！
ナムコがドルアーガの塔を出展してるんじゃ
とにかく花博へ
レッツゴー
会場全体案内図
Information Map
ここが花博の会場かあ!!
確かに
花がいっぱい
あるなあ
ドルアーガは遊園施設の集まっているマジカルクロスというエリアにあるみたい
EXPO'90
こっちだね！

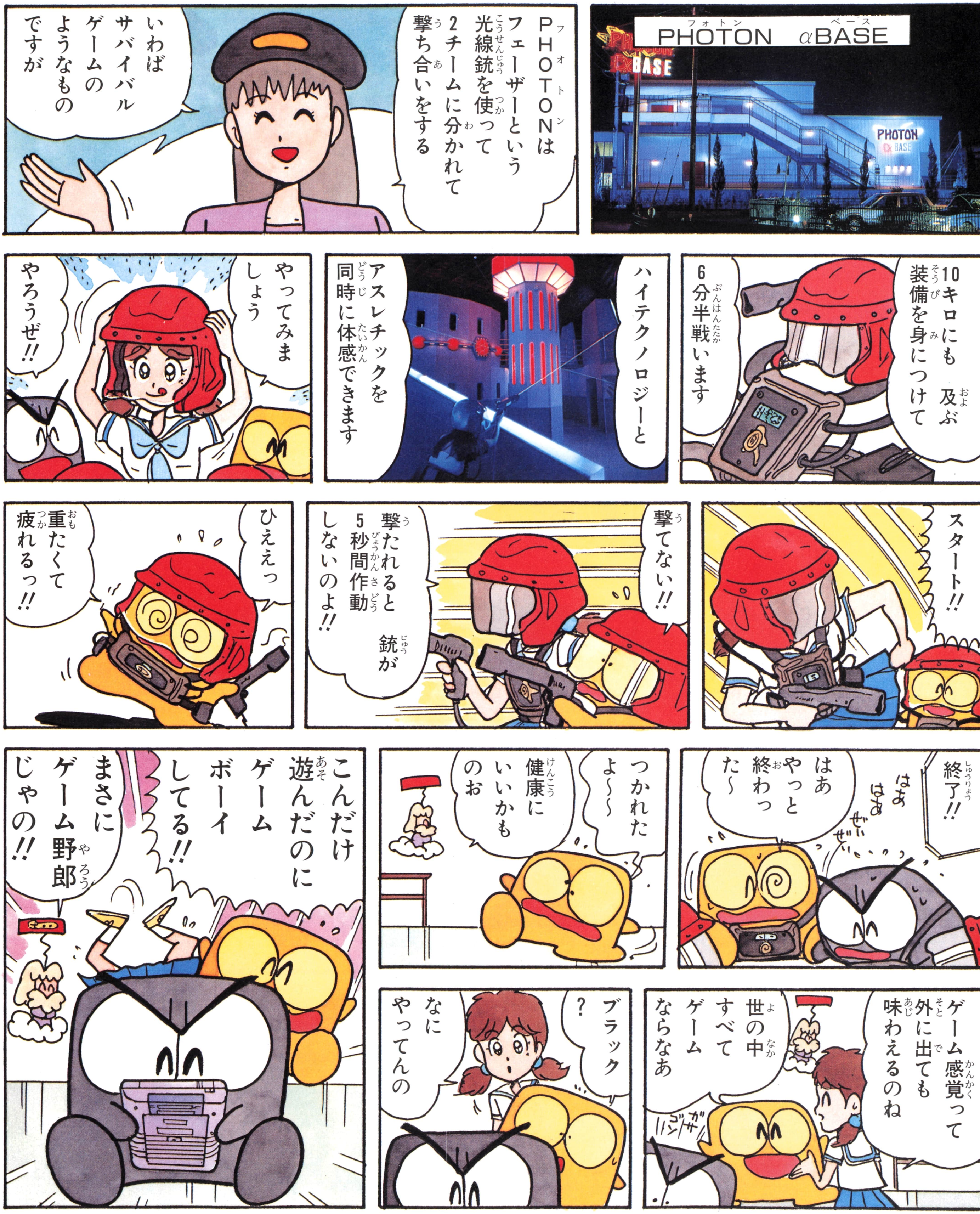


巨大な遊園地みたいだな
ジェットコースターもあるしね
あ！
あれは!?
ドルアーガの塔だ!!
おおっ
カイのかっこうをしたお姉さんがいるぞ!!
こんにちは!!
いらっしゃいませ！
このスーパーゲームライド「ドルアーガの塔」は4人乗りライドに乗って囚われのカイを助けるべく冒険するもので
わくわく
プレイヤーはライドについている魔法の剣光線銃で魔物を倒していきます
成績が悪いとカイを助けられないのでがんばってください
これが魔法の剣か！
点数やランクも表示されるんだね
RIDE SCORE
行くぞ!!
ワクワク
真っ暗だ!!
敵の赤く光っている部分に当てるんだな!!


次々と敵が現れるわっ!!
ピ
ファミコンの光線銃で鍛えてるから楽勝だぜ!!
ドラゴンだ!
倒さないと先へは進めないよ!!
やった!! 倒したぞ
次はドルアーガだ
出たっ
倒せばカイに会えるわよ
撃てっ
倒せっ!!
あ!
あ〜あ
カイに会いたかったわね
残念!!
おつかれさま〜
倒せなかったわね
4 35300
5 32900
Gold Knight 61
出口
あれ!?
ベスト5のハイスコアも表示されるんだね
Best5
1 43500
2 36500
3 36100
4 35300
5 32900
Gold Knight 61
勝手に走るライドに乗るわけだけど
見てるだけじゃなく自分で敵を倒したり
その倒した点数により道が変わることが
今までの遊園地にある遊戯施設とは違うな
能動的なのね
結構ゲームしてたよね!
ナムコは他にも出展しているみたいじゃよ


ギャラクシアン³!?
GALAXIAN³
PROJECT DRAGOON
namco
多人数同時参加型体感映像シミュレーション「ギャラクシアン³」へようこそ
28人が同時に参加できる宇宙シューティングゲームで
業務用レースゲーム『ウイニングラン』のシステムを使用することによりポリゴンによる3次元表示をしています
プレイヤーは宇宙戦闘機の砲手となって　エイリアンと戦います
中は円筒形になっているのか
外側が全部スクリーンなんだね
シートベルトをしめて　と……
カシャ
映画のスターウォーズみたいな砲座だな
出撃!!
うわぁ!! 発進した
すごい!!
完全な3Dだ!
床がゆれる
照準が定まらない


やった
敵の要塞を破壊したぞ
おみごと おみごと
すごい迫力だったね
未来のゲームセンターは みんなこんな感じかもな
他にもこういうゲーム感覚のプレイスポットってないのかしら
そうじゃの福岡県にできたスペースワールドなんてどうかの
スペースワールド
特に人気のスペースキャンプは1泊から3泊して宇宙飛行士の訓練をする施設じゃ
NASA同様の機器を使っているのね
パッ
ゲームじゃないけど
ゲーム感覚で楽しく訓練できそうだな
無重力に慣れる練習かな?
コンピュータも使うのか!
完全予約制か
今度予約してみんなできましょ!!
ざんねん
他にはないの?
そうじゃのPHOTONもコンピュータゲーム感覚にあふれているの
PHOTON?


PHOTON αBASE
PHOTONはフェーザーという光線銃を使って2チームに分かれて撃ち合いをする
いわばサバイバルゲームのようなものですが
10キロにも及ぶ装備を身につけて
6分半戦います
ハイテクノロジーと
アスレチックを同時に体感できます
やってみましょう
やろうぜ!!
スタート!!
撃てない!!
撃たれると銃が5秒間作動しないのよ!!
ひええっ
重たくて疲れるっ!!
終了!!
はあはあ
はあやっと終わった~
ぜいぜい
つかれたよ~~
健康にいいかものお
こんだけ遊んだのにゲームボーイしてる!!
まさにゲーム野郎じゃの!!
ゲーム感覚って外に出ても味わえるのね
世の中すべてゲームならなあ
ブラック?
なにやってんの

イベント&プレゼント

スクウェアがショップ閉店 イベントを開催

スクウェアのアンテナショップとして、FFグッズを取り扱ってきた、「FFオフィシャルショップ」が8月12日をもって閉店することになった。そこで、今までの感謝の意を込め、閉店記念のイベントを開催するぞ。

期間は8月10～12日の3日間。代々木のオフィシャルショップでスクウェアクイズ大会が行われる。参加者には非売グッズなどがプレゼントされるぞ。残念だけど、今後グッズ販売はしばらくお休みするとのことだから、FFグッズを入手できる最後のチャンスだ。

もう1つは嬉しいお知らせ。FFⅢのカレンダーを5名にプレゼント!! あて先は左欄外「FFⅢカレンダー」係までね。

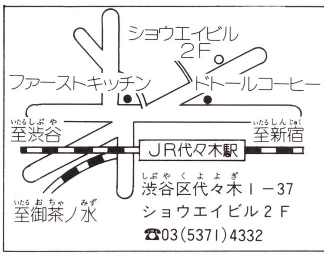


閉店しちゃうなんて、やっぱりちょっと寂しいよね



「チョコボだよ～ん」キミはもう持ってるかな?

MAP





6・7月は〝シドの飛空艇〟だ



卓上にも壁かけにもなる。可愛いイラスト入りだよ

新製品

ゲーセン野郎期待の「NEO・GEO」の動きは?

今年の3月に発表され、4月から稼働を始めたあのNEO・GEO。既に遊びこなしている人も多いだろう。だが、遊びたくてもどこに設置してあるのかわからない、と思っている人もあるのではないかな? そこで、気になるNEO・GEOの気になる情報を紹介しよう。

レンタル可能店だが、SNKの最初の目標は千店ほどのお店に設置して今年中には3千店を目標にしたいそうだ。さらに本体やゲームソフトを貸し出すお店もビデオレンタル店にお願いして徐々に増えていくとのこと。なお、「NEO・GEOなんでも相談室」(☎06－338－8188)が設置されているので設置店や本体の購入などの質問はこちらに聞くといいだろう。残念なのは、設置店が現在のところ東京・大阪・名古屋がメインな点。その他の地方の人たちはもう少しガマン。その代わり、と言っては何だけど新作の3点を紹介しておくので、はやる気をこれで押さえてほしい。



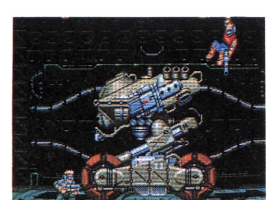
これが業務用の本体、マルチビデオシステム



RPG的な内容を持つライディング・ヒーロー



サイバー・リップの画面



ニンジャ・コンバットだ

新製品

マリオの「ビックリ宝箱」が 一新されパート4に

永谷園の実施している「スーパーマリオオリジナルグッズプレゼント」が、7月1日より景品の内容を一新し、「マリオの宝箱PART4」としてスタートしたぞ。

鍵付きの宝箱の中身は、「マジックサウンドドキーホルダー」「UFOゴマ」「レインボーミラーカード」など、お店では買うことのできない楽しいオリジナルグッズばかり。

応募の方法は、永谷園のマリオ製品についている「ピーチ姫マーク」を1枚1口でハガキに貼って、住所、氏名、年齢を明記して〒105－91 東京都港区芝郵便局私書箱207号 永谷園スーパーマリオプレゼント係まで。



楽しいグッズがいっぱいつまった、まさに〝宝箱〟

BOOK ネバーランドのカボチャ男



■東京創元社/6月21日発売/450円 ▶鉛筆、サイコロ、駒を使ってプレイするゲームブック。キミは主人公の猫妖精ティルトに扮し、妖精の国ネバーランドから魔法使いの手によって盗まれたドリーム・ロッドを取り戻す冒険に出るのだ。

VIDEO キャッ党忍伝てやんでえ①



■キングレコード/7月21日発売/4900円 ▶毎週火曜夕方6時に放映中の人気アニメをビデオ化。幕府乗っとりを企むコーン守とその部下たちの陰謀に、秘密忍者隊ニャンキーが挑む。TV放映第1・2話を収録、今後シリーズとして刊行。

MUSIC ウルトラマン倶楽部2

■ポリドール/7月25日発売/CD2500円CT2300円 ▶オーソドックスな隣りにくらべて、のっけから頭を振らせてくれるハードロックバージョンで幕を開ける。オリジナルにアレンジを交えながら最後の2曲がこれまたハードロックとヘヴィメタル。気持ちいい…!?



MUSIC ウルトラマンシリーズ

■ポリドール/発売中/CD2534円CT2359円 ▶ファミコンの『ウルトラマン』『ウルトラマン2』『ウルトラマン倶楽部』のオリジナルバージョンを収録。その他、ボーカルバージョン、インストゥメンタル、アレンジバージョン、カラオケバージョンを各1曲ずつ収録。



商品の紹介中、特にことわりのないものは消費税込の価格です

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント(記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね)が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4−10−7 T・M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのハガキ待ってます!

イベント

あの映画「三国志」がいよいよ封切りされる

ゲームファン、中でもシミュレーションゲームのファンなら誰でも知っている「三国志」。これがついに映画化され、既にあるいは近日中に公開される。今回は、その雰囲気を少し紹介しよう。

映画は、第一部の「大いなる飛翔」と第二部の「遥かなる落日」の2部構成で、第一部が今回上映分だ。第二部の上映は来年になりそう。第一部のストーリーは劉備・関羽・張飛の3人の桃園の誓いから前半のクライマックス、赤壁の戦いまで。

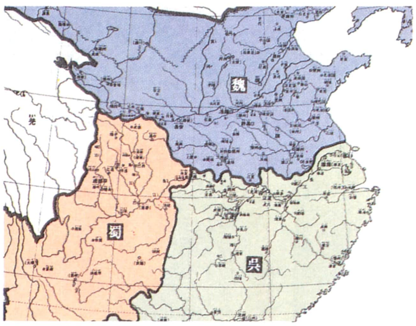
中国が国を挙げての作品なだけに、スケールも雄大だ。構想に5年、撮影に3年をかけたそうだが、驚くのはそのかかわった人々の数。原作のとおり、主要人物は257人が登場し、エキストラにいたっては10数万人におよぶという。そして、ロケーションの行われた面積は日本の面積の約30倍というのだから驚くほかはない。また、劉備が呉と対決し敗れたあと逃げ込んだ白帝城も再現し、赤壁の戦いで使用した船は500艘におよぶのだ。これらのセットはいやが上にも映画の迫力を増すものになるだろう。

映画の中での最大の見ものと言えば、やはり合戦シーンだろう。兵士の数が8千人、馬の数が4千頭。このぼう大な数の人馬を用いて撮影した合戦は、すべて史実に基づき本物の古戦場を使ったという。

この夏、見逃すことのできない映画なのだ。



⬆人馬入り乱れての合戦シーン。中国の雄大な大地を背景に迫力ある合戦が随所にくり広げられる



➡蜀を手に入れた劉備は魏・呉と並び天下を三分することになる



➡劉備・関羽・張飛の3人が義兄弟の誓いを交わす



➡三国志の中では悪役のイメージが強い呂布

プレゼント

パワーアップシステム手帳を50名にプレゼント

ファミマガのNo.13のこのコーナーで紹介したゲームボーイ用パワーアップシステム手帳、覚えているかな? あの手帳を今回は50名の読者にプレゼントしちゃうぞ!

知らない人にちょっと説明しよう。材質はビニールで外見はゲームボーイ風。システム手帳だから中身ももちろん交換が可能だ。中でも最大の特徴は手帳にゲームボーイ用のソフトが2つ収納できる点。あて先は欄外の「手帳」係。



⬆パスワードやハイスコアの記録などに便利な手帳なのだ

No.12読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ジャーナル内の当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。

ホームランナイター'90
新潟/鳥越寛和・16歳、宮城/車塚裕子・12歳、群馬/池田浩之・15歳、神奈川/高橋利明・14歳、岐阜/川口浩紀・13歳、三重/平田直久・14歳、福井/小林秀三・14歳、滋賀/内木浩司・16歳、広島/室田倫法・11歳、山口/垣内茂伸・14歳

バトルフリート
群馬/中村美智子・24歳、東京/勝見英充・12歳、神奈川/永嶺進也・13歳、長野/横山宏二・16歳、岐阜/堀洋平・12歳、静岡/海野晃司・12歳、三重/内保雄・14歳、滋賀/澤裕司・15歳、奈良/野口鉄平・12歳、長崎/鈴木健司・14歳

ファイナルミッション
山形/結城一也・18歳、福島/斎藤克典・16歳、神奈川/沼田隆広・13歳、岐阜/仲沢一志・10歳、静岡/萩原秀介・12歳、京都/和久田宜久・16歳、兵庫/山住朝子・16歳、岡山/吉岡生博・12歳、高知/村上直樹・10歳、沖縄/森下淳・13歳

STED
青森/平信子・19歳、福島/吉田健次・15歳、新潟/阿部誠・11歳、山梨/三浦憲人・11歳、岐阜/入江良・15歳、大阪/松谷恵美・13歳、岡山/中沢直人・13歳、広島/吉村裕行・19歳、福岡/白石明子・24歳、長崎/佐田武・19歳

ナイトムーブ
茨城/櫻井威明・13歳、群馬/林中宏宜・13歳、埼玉/清水佑樹・9歳、東京/上野利之・11歳、神奈川/江花亮一・14歳、新潟/後藤桃代・24歳、滋賀/山根義雄・20歳、長崎/加藤敬久・13歳、大分/小田竜右・14歳、宮崎/加門佳子・17歳

SDヒーロー総決戦
宮城/大友秀哉・12歳、千葉/鈴木祐介・14歳、東京/三浦美奈子・26歳、神奈川/安西和美・12歳、/内田昌吾・37歳、静岡/岡本朋之・13歳、愛知/早川正英・20歳、高知/外田勇貴・12歳、長崎/小柳貴弘・16歳、沖縄/伊波夏子・12歳

ゴルゴ13 第一章
北海道/木村邦章・12歳、宮城/八幡道・12歳、埼玉/吉田靖・17歳、東京/成田利恵・21歳、山梨/内藤裕貴・15歳、岐阜/近藤祥絵・16歳、静岡/加藤誠・16歳、兵庫/広瀬公俊・14歳、岡山/岩波大地・15歳、鹿児島/岩崎清一・14歳

ニチブツマージャンIII
北海道/竹田耕治・22歳、岩手/須藤敏・?歳、山形/西嶋信一・14歳、埼玉/山下勝彦・15歳、千葉/山田章司・17歳、新潟/岡地裕一・14歳、長野/千野剛・18歳、愛知/林君大・17歳、徳島/小笠原秀則・15歳、熊本/高浜淳・12歳

パラメデス
岩手/山口潔・12歳、宮城/小野塚浩平・11歳、福島/佐藤崇・17歳、茨城/松下隆・14歳、千葉/三谷佳子・12歳、神奈川/塚原桂子・11歳、/加藤純一・12歳、愛知/近藤和佳子・13歳、鳥取/山本祐司・13歳、山口/家重涼・12歳

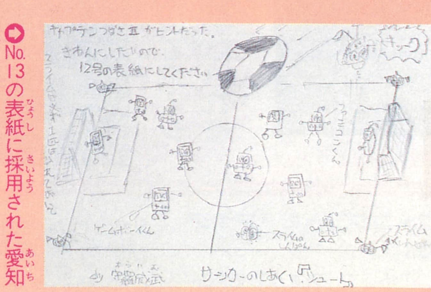
ゲームパーティ
岩手/稲葉秀行・10歳、山形/金野知喜・13歳、千葉/谷村裕昭・10歳、神奈川/松本恭明・7歳、新潟/和田哲・15歳、滋賀/三谷純平・12歳、京都/小谷耕介・13歳、大阪/岡田修次・13歳、兵庫/上中美則・10歳、香川/森田真・14歳

燃えろプロ'90 感動編
北海道/高橋洋志・11歳、山形/秋葉直之・13歳、埼玉/峯岸博和・14歳、千葉/山内和成・14歳、愛知/春野康正・15歳、滋賀/田中裕美・20歳、兵庫/浜田大起・13歳、広島/中岡睦美・27歳、香川/坂入利哉・17歳、熊本/高倉修・13歳

編集部からのお知らせ

編集部ではファミマガの表紙を飾るイラストのアイデアを募集しています。左の欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送ってください。もちろんハガキでOK。採用者にはファミマガ特製のテレカをプレゼントします。

このコーナーのプレゼントの締め切りは、8月2日(必着)とします。1つのプレゼントにつきハガキ1枚が有効です。



➡No.13の表紙に採用された愛知県の竹内君のイラストだ

速報! 7月28、29日の両日にリンクスのイベントがあるぞ。場所は東京・銀座の博品館と静岡・三島のオートバックス三島店。内容はそれぞれアメリカっぽさを出したゲーム大会になりそう。詳しくは博品館・03(571)8008、オートバックス三島店・0559(77)2295まで。

わーい、もうすぐ楽しい夏休みだぁ。みんなは、もう心がウキウキしてるんじゃないかな!? ファミコンもいいけれど、やっぱり夏といえば海だよネ♡ 海に行ってじゃんじゃん日焼けしよう。



超ウルトラ技+1

アイテムが変化する



優勝技

ファイナルファンタジーIII

東京都／山下天才クン

アイテムが変化するウル技が発見されたぞ！ やり方は、ポーションが99個で、アイテムをポーション99個を含めた31種類にして、1カ所だけアイテム欄をあける。そして、アイテム31種類のうち変えたいものをアイテム欄の右下へ持っていき、その左の欄をあける。

この状態で敵と戦い、倒したときにポーションを手に入れると、右下においていたアイテムが変化している。どのアイテムでもこの技はできるよ。また、戦闘ごとアイテムが並び変わるので1回ごとにチェックしよう。

ポーションを99個



↑まず、ポーションを99個にしておこう。

アイテムを31種類



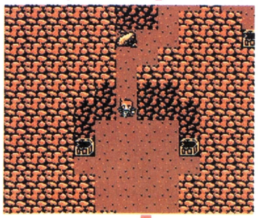
↓1個分だけ空きをつくっておく

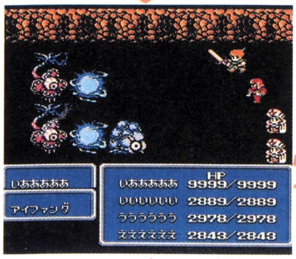
変えたいアイテムを右下におき、その左をあけておく



↑戦闘後並びかわってしまうよ

↓敵が弱くてポーションが出やすい「祭壇の洞窟」に行こう

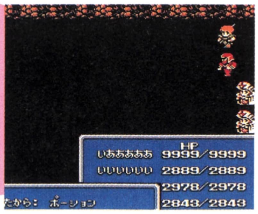


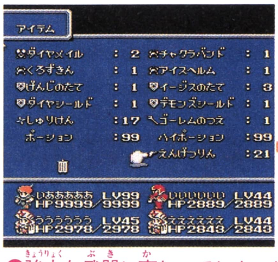


↑ポーションを使わずに戦うんだ

敵を倒してポーションを手にいれる

↓敵を倒して出てくるのだよ。シーフで盗んではだめなんだ





↑強力な武器に変わってしまった

なんにでも変わる

↓どんなアイテムでもできる

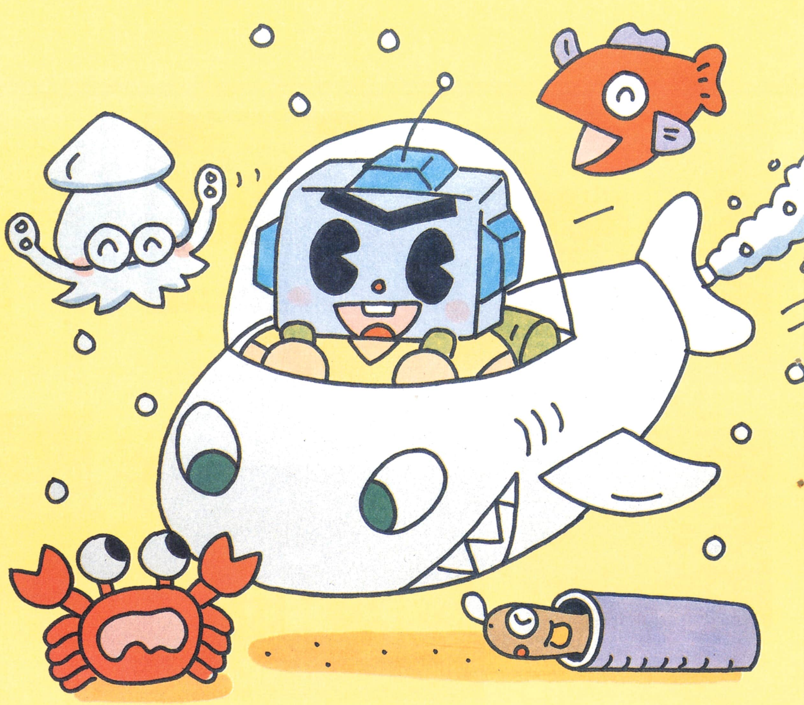


この技の醍醐味

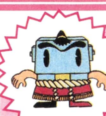


ファイナルファンタジーIII「アイテムが変化する」

ポーションを99個持って、敵を倒してポーションを手に入れるというウル技は今回で3度目です。それぞれ、やり方は微妙に違うのですが、今回のが1番すごいのではないでしょうか。技を何回も続けていくと、強力な武器などが手に入るのですからね。ちなみに、このウル技をロングソード、皮の帽子、銅のうでわ、皮の鎧、ブーメランでやってみてください。きっと、すごいことが起こりますよ。



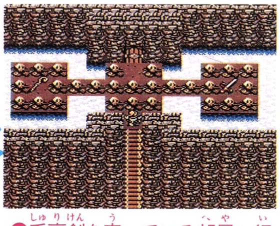
忍者と賢者になれる



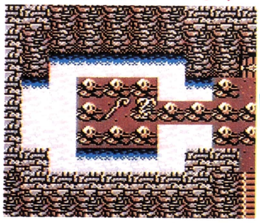
大関技 **ファイナルファンタジーIII**

神奈川県／小菅拓二クン

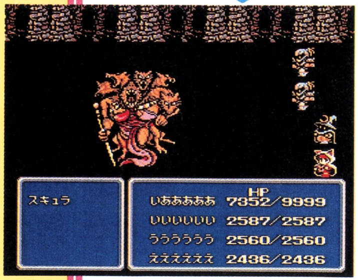
「風」「火」「水」「地」の4つあるクリスタルに話をすれば、20種類のジョブになれる。だが、その他にもなれるジョブがあったぞ。それは、「忍者」と「賢者」だ。この2つはクリスタルに話しかけてなれるわけではない。このジョブになるには、No.13で紹介した「隠れた道具屋発見!!」と同じ「エレウカ」の地下7階にある杖に話しかけてモンスターを倒せば、称号がもらえてジョブチェンジできるようになるんだ。「忍者」はどんな武器や防具でも装備できる。「賢者」は白、黒、召喚の全種類の魔法が使えるんだ。



⇧手裏剣を売っている部屋へ行くところにある



⇩この杖に話かけてみよう



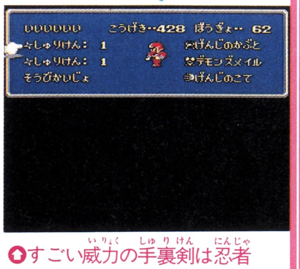
⇧この敵と戦うことになる



⇩倒すと「忍者」と「賢者」の称号がもらえる

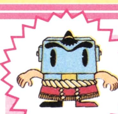


⇦白、黒、召喚魔法が使えるぞ



⇧すごい威力の手裏剣は忍者だけが使える武器なんだ

毛皮がただで手に入る

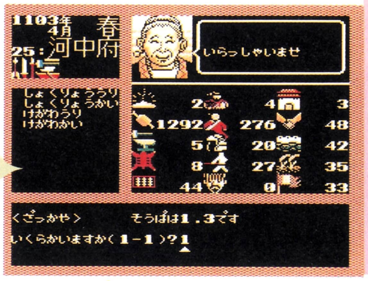


大関技 **水滸伝**

兵庫県／伏木浩一クン

このゲームで、毛皮をただで買うことができるウル技が発見されたぞ。やり方は、金が1以上の状態で出向し、雑貨屋に行く。雑貨屋に行ったら『けがわかい』のコマンドを選び1枚だけ毛皮を買う。すると不思議なことに毛皮の枚数が増えているのに、自分の金は減っていないんだ。この技を使って、たくさん毛皮を手に入れ、それを相場の高いときに売って、大金持ちになることだってできる。

➡金を1以上にして雑貨屋にいく。そこで、1枚だけ毛皮を買うと、毛皮は増えるが金は減らないんだ





⇧ここまで増やすことができたらさっそく売ってみよう

⇩するといっきに金が手に入るぞ



金持ち!!

この技の醍醐味



水滸伝「毛皮がただで手に入る」

このウル技はお金を1以上持っていれば、いつでもできます。でも、1度に1枚ずつしか買うことができませんので、大変苦労してしまいます。上の写真では、999枚まで増えていますが、あそこまで増やすのに私の指はしびれて、しばらくは動かなくなってしまいました。まぁ、1カ月に何度もできる技なので、気の長い人ならば、ゲーム開始後すぐに大金持ちになることもできます。でも、ただで物を手に入れるというのは、大変なことなのですね。

イラスト／宮本えつよし

きみのハガキだ!!

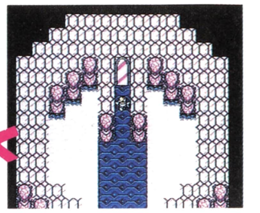
ファイナルファンタジーII　最近、僕の友達がのめりこんでいる。とっくにクリアした僕からみると、とてもまぬけにみえる（福井県／伊坂誠クン・12歳）。ファイナルファンタジーIII　その①　僕は、友達のKクンから「D．QⅣより100円安いぞ」と毎日のように言われている（山口県／小路聡クン・13歳）。その②　オーエンの塔の最上階までカエルのままで行ってしまった。それでも簡単にクリアできるなんて…。魔道師ハインは弱点をかえても、全部同じだった。バカか、こいつも私も（静岡県／油井幸子クン・24歳）。その③　面白すぎて夜中まで遊んでしまい、翌日学校で倒れそうになった（静岡県／吉田武クン・11歳）。

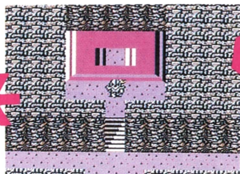
謎のベッド発見!?

大関技

ファイナルファンタジーIII
広島県／竹内淳二クン

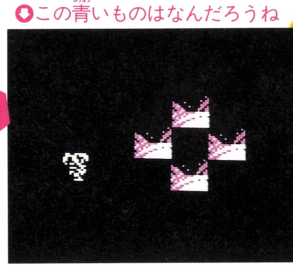
ある塔の中にHPとMPが回復できる謎のベッドがあった。場所はまず、鏡のある部屋から「禁断の地エレウカ」に行く。そしてまた、鏡のある部屋へ戻ろう。ここで黒魔法の「デジョン」で1階上に戻れば、画面全体が黒い所へ行く。そこを右へ進むと、青い四角のものがあるので上に乗ろう。なんと、HPとMPが回復するんだ。そして、「デジョン」を1階上にすれば鏡のある部屋へ戻れるヨ。


⬆ここが禁断の地エレウカに行ける鏡のある部屋だ

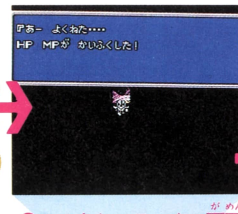

⬇ここからもういちど鏡のある部屋へ戻ろう

デジョンを01でつかう

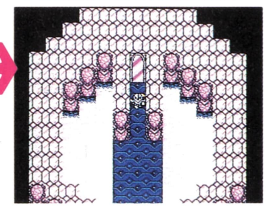

⬆真っ暗なところへ出てしまう。ここから左へ向かおう


⬇この青いものはなんだろうね

謎のベッド発見



⬆このあとステータス画面を見ると、HPもMPも回復しているんだ


⬇「デジョン」を1階上にすれば鏡のある部屋に戻る

最強はタマネギ剣士!!

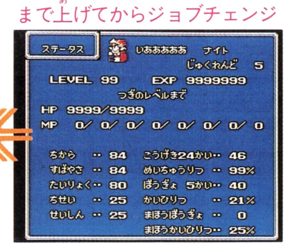
大関技

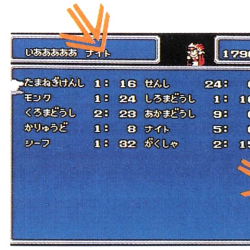
ファイナルファンタジーIII
大阪府／川原慶クン

ジョブチェンジをすると、ステータスがジョブの特徴をしめすような数値に変化する。例えば、戦士は力の数値が高いが、知力が低かったりする。それは、レベルが上がっても変わらない。でも、タマネギ剣士だけは、レベル99のほかのジョブからチェンジすればステータスがすべて、オール99なってしまうんだ。

タマネギ剣士にジョブチェンジ

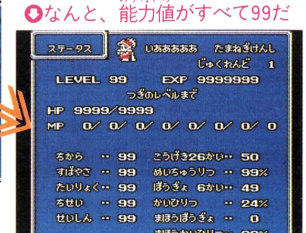
⬇まず、他のジョブでレベル99まで上げてからジョブチェンジ





⬆熟練度の高さは関係なく、どんなに低くてもいいんだ

⬇なんと、能力値がすべて99だ



最強だ!!

へんな橋ができる

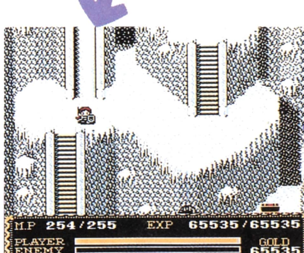
小結技

イースII
神奈川県／後長直樹クン

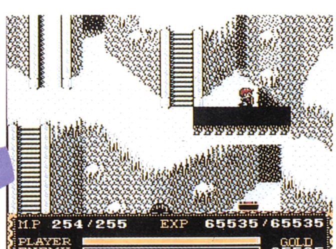
ゲーム中にアドルは5種類の魔法が使えるようになる。そのなかのひとつで、精神波を炎に変えて撃ちだす攻撃の魔法の「ファイアーの魔法」を手に入れているかな？　この魔法はゲームの初めのうちに手に入るよ。手に入れたなら、ノルティア氷壁の写真の場所へ行こう。そこで「ファイアーの魔法」を使って炎を左側へ撃つと、ボコボコッという音がして黒い橋ができるんだ。でもこの橋は、途中までしか渡れないのであまり役に立たないね。またこの橋は、1回画面から外してから戻ってみると消えてしまっているんだ。

⬇まず、「ファイアーの魔法」を装備しておこう





➡ここから左へ炎の玉を撃つ



⬆この橋は、ここまでしか渡れない

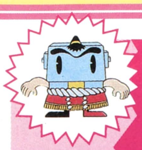
この技の醍醐味



ファイナルファンタジーIII「謎のベッド発見!?」
このウル技のできる場所というのは、ゲーム中のヤマ場になる所です。ここに出て来る敵キャラはかなり強いやつらばかりで、戦闘で苦戦してしまい、HPやMPの減りが激しいと思います。ここの周りには宿屋などは全くないわけですから、HPやMPの回復ができるのはうれしい限りです。ここを拠点にして経験値かせぎにせいを出すのもいいでしょう。ジョブチェンジをしてでも黒魔道師を用意しておきましょう。



秘密の店の場所を発見した



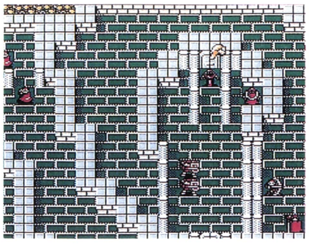
大関技

ファイアーエムブレム

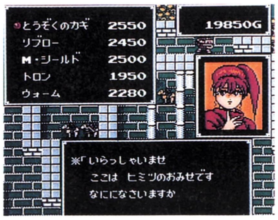
岩手県／坂本健一クン

ゲーム後半のある面で僧侶を倒すと「メンバーカード」が手に入る。これを持っていると、秘密の店で買い物ができてしまうんだ。その秘密の店は、MAP17、21、23、24にあることがわかったぞ。MAP17とMAP23は、ボスのいる玉座の後ろにある扉。MAP21では、マップの右上で山の中にひとつだけ木が生えてる場所。それにMAP24は、マップの左下の山にかこまれた草原の場所。それぞれの所で、「メンバーカード」を持っていけば秘密の店に入れる。秘密の店で売っているものは、味方ユニットの能力値を上げたり、ユニットを昇格させたりするような、普通の店では買えないアイテムなので、ぜひ、買っておきたい。

MAP 17



この扉のところが秘密の店だ

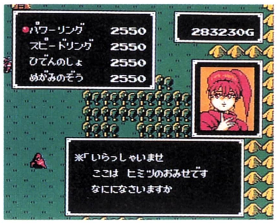


普通の道具屋では売っていない魔法があるので貴重だ

MAP 21

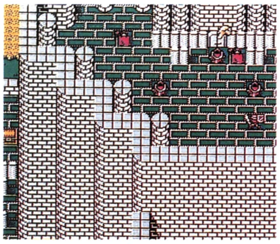


山中に生えてる林のところにある



ここはユニットの能力値を上げるアイテムを売っている

MAP 23

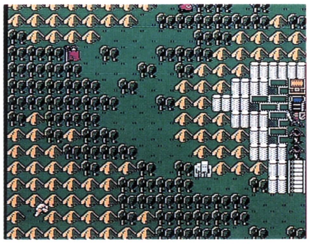


ここもこの扉のところにある

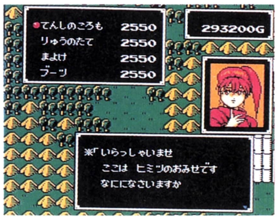


ユニットを昇格させるためのアイテムを売っている

MAP 24



左下の山にかこまれた草原にある



ここでもユニットの能力値を上げるアイテムを売ってる

敵キャラの姿が変わる



小結技

ファイアーエムブレム

長野県／岡地秋男クン

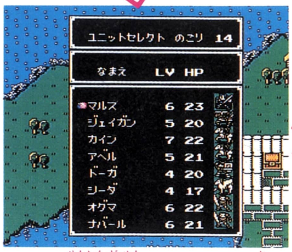
MAP8をクリアしたらセーブをしないでMAP9を始めよう。まず、ユニット選択画面になるが、選ばずにⒷボタンを押してマップ画面に戻す。そこで城にいる敵のボスや、そのまわりにいる敵にカーソルを合わせてⒶボタンを押せば、味方のユニットの姿になってしまう。後は普通にゲームを始める。味方の姿になった敵は操作できないが、その他の敵が大あわてでその敵に集まってしまうんだ。



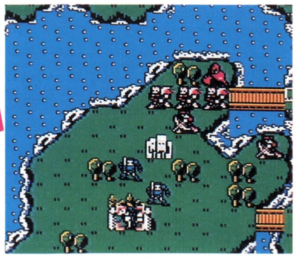
まず、MAP8をクリアしておこう



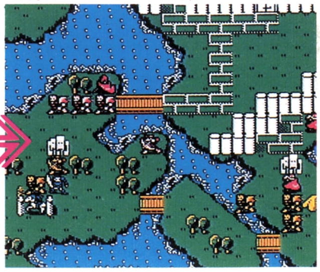
セーブをしないで次の面へ



この選択画面でⒷボタンを押す



ボスと近くにいる敵にカーソルを合わせⒶボタンを押す



敵がみんなボスへ集まって行くぞ

敵があわてる



この技の醍醐味

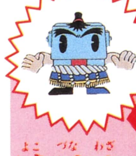
ファイアーエムブレム「秘密の店の場所を発見した」

ゲーム中に秘密の店があるという話を聞くことはできますが、その場所まではわかりませんでした。しかし、ついにその場所が発見されたのです。秘密の店で売っているものは、いままで宝箱でしか手に入らなかったものなどです。どれを買ったらいいか迷ってしまうほど、ぜひ手に入れておきたいものばかりです。ただ、値段が高いので買いに行くときには、シルバーカードを必ず持っていってくださいね。

次号の発売日は8月3日（第1金曜）です。

ドラゴンクエストⅣ **その①** Aーは本当に動いているのか、気になってしょうがない（広島県／青野祥治クン・14歳）。**その②** クリフトがザオリクをおぼえたら教会を開いてお金もうけをすればいい（東京都／鈴木雄太クン・14歳）。**甲子園** 高校生のくせに、プロより肩がいいぞ～（兵庫県／藪田佳三クン・18歳）。**編集長へのおハガキ その①** 任天堂ゲームセミナーでよいお話をどーもありがとうございました。ファミマガでもこういうコーナーをやってください（東京都／若林俊男クン・18歳）。**その②** キャッスルクエストのオーク親分がファミマガの編集長に似ているよーな気がするんですけど…（奈良県／毛戸清志クン・12歳）。

隠しコマンド発見!!



横綱技

ファイナルミッション

神奈川県／小野一範クン

なんと、このゲームで隠しコマンドが発見されたぞ。面セレクトやエネルギーを増やせたり、エンディングまで見られるんだ。やり方は、まずⅡコンのⒶボタンとⒷボタンを押しながら、Ⅰコンのそれぞれのボタンとスタートボタンを押そう。十字ボタンの上を押したときはエンディングが見られる。セレクトボタンを押したときは、エネルギーが増えて、10回ダメージを受けるまで無敵になる。面セレクトはⒶボタンが2面、Ⓑボタンが3面、十字ボタンの右が4面、十字ボタンの左が5面へ行ける。

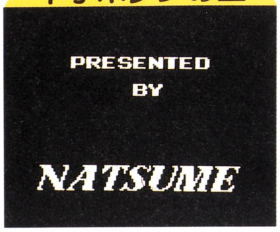


⬆タイトル画面のときに…

ⅡコンのⒶとⒷボタンを押しながらⅠコンの次のボタンとスタートボタンを押す。すると、1、2、3の3パターンが楽しめる

1 いきなりエンディング

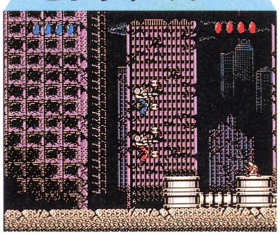
十字ボタンの上



⬆な、なんと!! いきなりエンディングだって見られちゃう

2 エネルギーが10コにアップ

セレクトボタン



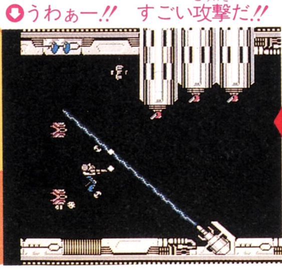
⬆この技さえ使えば全面クリアなんて軽いぜ!! 軽いぜ!!

3 面セレクト

ステージ2	Ⓐボタンを押す
ステージ3	Ⓑボタンを押す
ステージ4	十字ボタンの右を押す
ステージ5	十字ボタンの左を押す



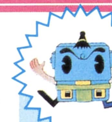
⬆いきなりステージ5へ行ける



⬇うわぁー!! すごい攻撃だ!!

ムズイぞ!!

無限にフラワーが取れる

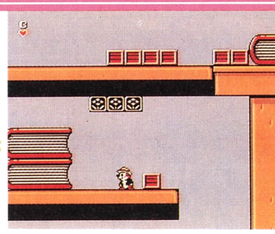


小結技

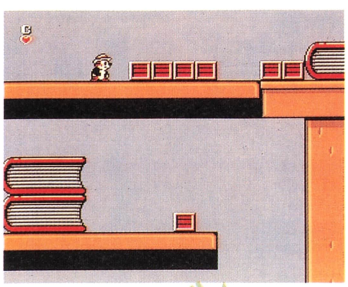
チップとデールの大作戦

神奈川県／チョッコボーだクン

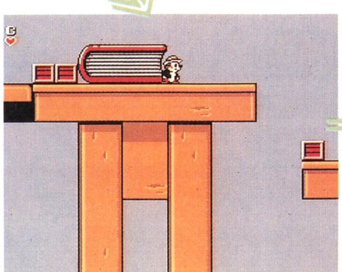
このゲームに無限増殖技があった。やり方は、まずゾーンCの写真のような場所に行こう。その場所にはテニスカンガルーがいるので、まずそいつを倒そう。そして、その場所にフラワーが3つあるのでそれを取ったら、上に登って右へスクロールさせよう。ある程度スクロールさせたら、フラワーが3つあった場所に戻ってみよう。すると、またフラワーがあるんだ。この方法を何回も繰り返せばフラワーを無限に取ることができる。でも、1UPするには、フラワーを100個集めなければならない。



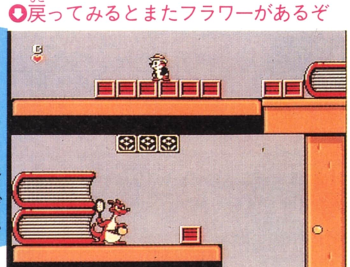
⬆まずはゾーンCのこの場所の所までいこう



⬆ここにあるフラワーを取ったならば上に登ろう



⬆そして、ある程度右へスクロールさせたら…



⬇戻ってみるとまたフラワーがあるぞ

これで無限増殖だ!?

この技の醍醐味



ファイナルミッション「隠しコマンド発見!!」

このゲームは超がつくほど難しいゲームです。コンティニューは何回もできますが、なかなか先に進むことができません。でも、このウル技のおかげで、かなり助かります。しかし、面セレクトで先のステージへ行っても、難しくてすぐに終わってしまいます。これらのコマンドの中で一番使えるのは、「10回ダメージを受けるまで無敵」ですね。これだとかなり先のステージに行くことができると思います。

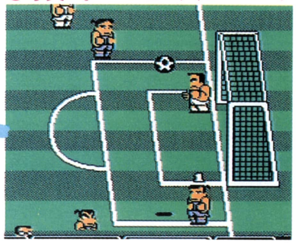
★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は7月27日以降(平日午後4時~6時)にお願い致します。

ゴール後ろから得点できる

小技

熱血高校ドッジボール部サッカー編
神奈川県/原住仁セクン

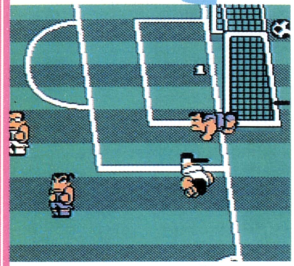
なんと必殺シュートがゴールの後ろから入るという、おもしろい技が見つかったぞ!! やり方は、まず練習試合モードにして服部学園を選ぼう。そして、試合が始まったらプレイヤーを写真Aのような場所へもっていき、味方からパスをもらってそこでオーバーヘッドキックを決めるんだ。するとボールがゴールの後ろから入ってしまうんだ。Ⅰコンが服部学園を選んでこの技を使ったときは自分の得点になるが、Ⅱコンが服部学園を選んでこの技を使ったときは自殺点になるんだ。



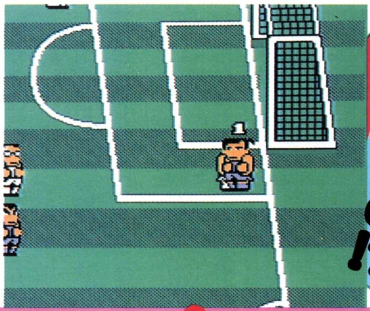
写真A。この辺の位置に立とう



ここでオーバーヘッドキックをバシッと決めよう



ボールはゴールの後ろへ…



するとボールがゴールの後ろから入るんだ。でも、よーく考えてみるとなんかおかしいよね

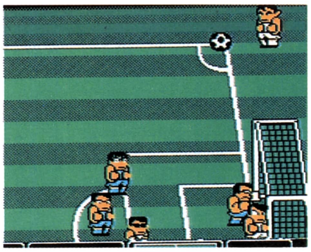
な、なんで入るの!?

バナナシュートで決める

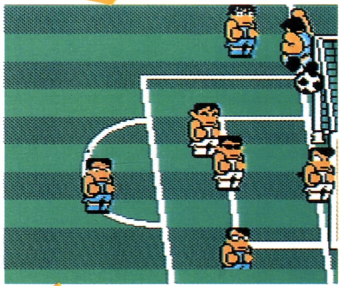
小技

熱血高校ドッジボール部サッカー編
埼玉県/金田俊秀クン

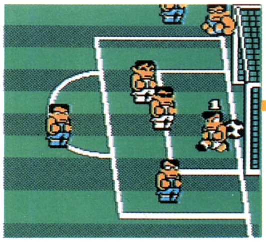
コーナーキックからバナナシュートが打てるぞ。自分がコーナーキックをするときに、味方がボールを蹴る前に自分のプレイヤーを、敵のゴールにぴったりとくっつけて置こう。するとバナナシュートのようにゴールすることができるんだ。



まずはコーナーキックにしよう



プレイヤーをゴールにぴったりとくっつけ、シュート!!



プレイヤーを少し動かそう



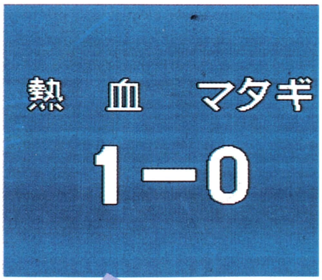
決まったあ!! これぞ必殺バナナシュートだぁー!! 気分は最高だぜ

ボールが取られない!!

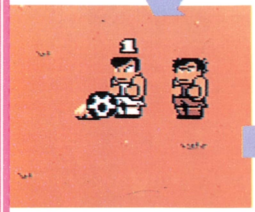
十両技

熱血高校ドッジボール部サッカー編
茨城県/大高聡クン

マタギ学園か服部学園の試合のときにはフィールド上に石がある。そのときに、ボールを持ったキャラを少しずつ移動させていくと石の上にボールがのってしまう。すると、敵がボールを取れなくなってしまうんだ。でも、タックルをされると取られてしまうよ。



まず1点はとっておこう



ボールを持ったら、少しずつ動いていけばいいんだ



敵が来てもボールは取られないぞ



この技の醍醐味

熱血高校ドッジボール部サッカー編「ボールが取られない!!」

このゲームでの試合のグラウンドは6種類ありますが、このウル技ができるのはつまずき石のグラウンドです。このウル技は、先制点を挙げてから使うのが効果的です。相手のチームの選手がボールを取れなくなるわけですから、もう勝ったも同然です。でも、長い間、石の上にボールをのせていると、相手チームがタックルを使ってボールを取ることもあります。そこだけ気をつけるようにしてくださいね。

きみのハガキだ!!

ファミコン探偵倶楽部II **その①** ラストまでいった日の夜は、恐ろしくて眠れなかった（静岡県／カチチョビクン・17歳）。**その②** 夏が近づくと、このゲームがしたくなる。IIIは出ないんですか？（大阪府／高橋要治クン・18歳）。**真田十勇士** 買ってから3年間、クリアできずに、文句ばかりつけてきた。が、春休みにチョロッとやったら3日でクリアしてしまった（岩手県／阿部辰良クン・13歳）。**MOTHER** 私のお姉ちゃんはフラッシュするときは、下をむいて目を守っています（神奈川県／大内典子クン・11歳）。**ウィザードリィIII** アイテム集めだけに専念している、今日このごろです…（神奈川県／鎌田貴之クン・15歳）。

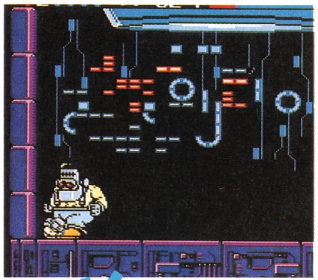
ブロッケンの安全地帯

小技

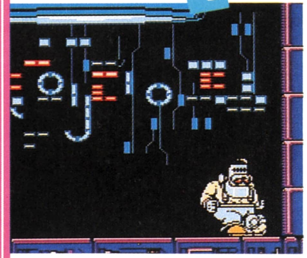
パワーブレイザー

東京都／片桐剛クン

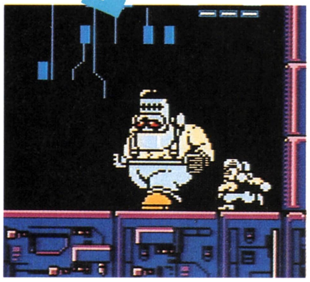
なんと、居住区のボス『ブロッケン』に通用する安全地帯が発見されたぞ。場所はズバリ、写真A、Bのような画面の左端か右端だ。そこでしゃがんでいれば、決してダメージをくらうことはない。後は、『ブロッケン』との間合いを取りながら、すきを見て攻撃すれば簡単に倒せるぞ。ただ、倒すのに手間取っていると、たまに写真Cのようにボスが地面にはまってしまう。こうなると、ボスが突進してきたときダメージをくらうので、その前に速攻で倒すようにしよう。まるごしで戦うとかなり強いボスだけに、この技はかなり役に立つぞ。



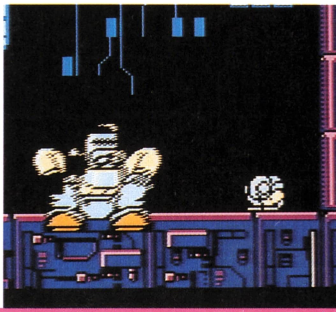
写真A。この位置が安全地帯だ。助かるぜ、こりゃ



写真B。ここも安全地帯だ



敵が離れたすきを見て攻撃だ。ガンガンいけー



写真C。こうなると安全地帯にいてもダメージをくらうぞ

注意!!

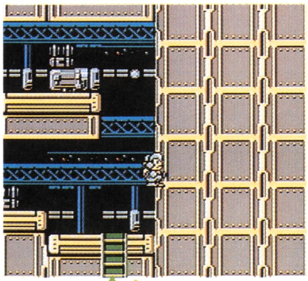
またまた隠し通路発見!!

小技

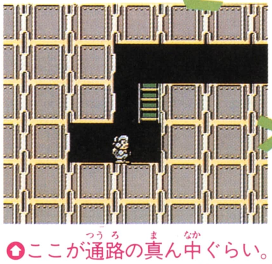
パワーブレイザー

静岡県／杉浦功介クン

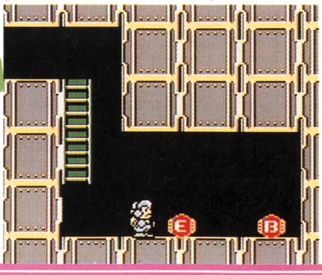
軍基地の面で、エネルギーとボンブが取れる隠し通路が発見された。場所はこの面の中盤、最初の上下する足場を越え、そこにある階段を登った所にある写真Dの場所だ。ここを右にジャンプして入って行くと、そこにアイテムがある。



写真D。ここが隠し通路の入口だ。こんな所にあったなんて



ここが通路の真ん中ぐらい。さあアイテムまでもう少しだ



エネルギーとボンブだ。やったぜ!!

ラッキー

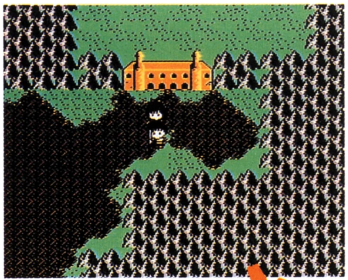
ダメージをくらわず歩く!?

十両技

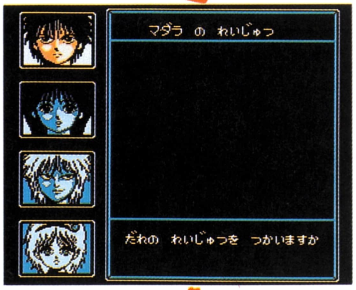
摩陀羅

栃木県／若菜浩之クン

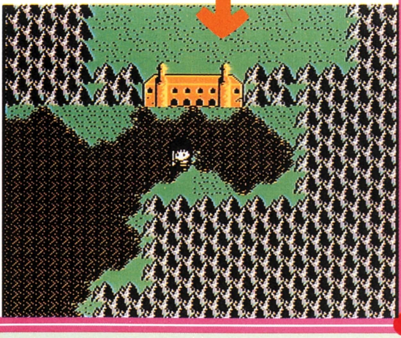
ダメージゾーンで、先頭にいるマダラ以外ダメージを受けずに進めるというウル技の紹介だ。やり方は、先頭にいるマダラを1歩進めたらコマンド画面に切替える。そして元の画面に戻すんだ。すると後ろについていたキリンがマダラと重なって、結果的に後ろの3人はダメージを受けずに1歩進んだことになるんだ。



マダラを1歩進める。ここでダメージを受けたのはマダラだ



そのあとにコマンド画面を呼び出し、元の画面に戻すと…



後ろの3人はノーダメージだ

この技の醍醐味

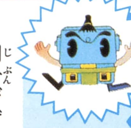
パワーブレイザー「ブロッケンの安全地帯」

居住区のステージの最後にいる「ブロッケン」。マイキャラが一度でも体当たりをくらうと、思いっきりダメージを受けてしまいます。私もこいつのうまい攻略法が見つからなかったのですが、実はこんな安全地帯があったのですね。画面下の右端か左端でしゃがんでいると、体当たりを受けてもダメージは受けません。でもしゃがんでいるだけでは攻撃は当たりにくいので気をつけていださいね。



次号の発売日は8月3日(第1金曜)です。

時間かけて安全レベルUP



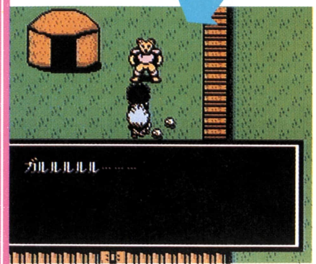
小結技

摩陀羅
愛知県/楠良一クン

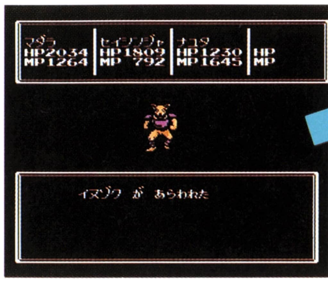
自分がゲームを休んでいる間にかってにレベルが上がってくれるという、うれしいウル技の紹介だ。技をする所はリヨサンの村だ。ここでは、キリンと別れるというイベントがある。そのすぐ後にリヨサンの村の人々がイヌゾクに変えられてしまうが、そのイヌゾクは一度倒してもまたその場に現れる。これを利用するんだ。イヌゾクに触れた状態で十字ボタンの上とⒷボタンを押したままにしておく。このときⒷボタンは連射が必要なので連射スティックを用意しておこう。あとは一晩でもそのままにしておけばかってにレベルが上がっているぞ。



➡これがレベルを上げる前の段階。これから技をやるぞー



⬆こいつに触れて技をやるんだ



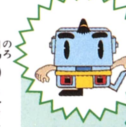
➡イヌゾクは弱い。ナユタといえども一撃で倒せるぞ



レベルUP

⬆約6時間でこれぐらい上がったぞ

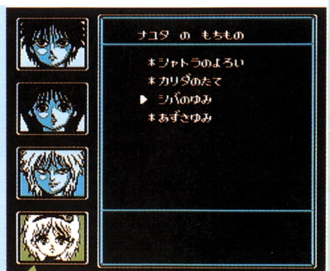
呪われたアイテム判別法



十両技

摩陀羅
岡山県/田野太一クン

呪われたアイテムを判別できるという面白いウル技が発見されたぞ。
やり方は、怪しげなアイテムを手に入れたら、とにかく装備する前に雑貨屋に持って行く。そして売ってみよう。呪われたアイテムならば、10ゼニー以上では、売ることはないのですぐわかるぞ。ちなみに、シバのゆみだと6ゼニーでしか買い取ってくれないのだ。



➡このアイテムは怪しいなと思ったら、装備する前にこの技で確かめてみるのだ

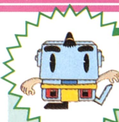


⬆普通に装備できるアイテムだと、高い値段で買ってくれる



➡この兄さん、見る目があるねー

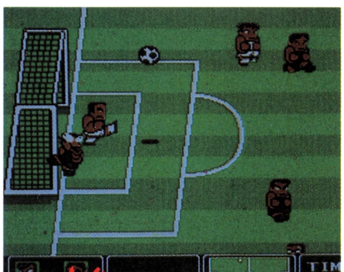
ワールドカップ出場!!



十両技

熱血高校ドッジボール部サッカー編
島根県/こりゃ踊りがとまらんわいクン

なんと、このゲームには『ワールドカップ』という世界大会モードが隠されていたんだ。
その世界大会へは、全国大会を最初の優秀院付属高校から最後の四満忠実業高校まで1点も取られずに勝ち進んで優勝すれば、行くことができる。この大会では、全8カ国の代表と対戦することができるんだ。



➡ついに最終ゲームだ。この試合も得点されないようにしよう



⬆がんばったかいあって、0点におさえたぞ

ワールドカップ



➡とうとうワールドカップの試合にでれたぞ

この技の醍醐味



摩陀羅「時間かけて安全レベルUP」

この技ができる頃は、レベル20前後まで上がっていると思います。このウル技ででてくる、イヌゾクを倒してもらえる経験値は3〜4ぐらいです。したがって次のレベルに上げるまで非常にたくさんのイヌゾクを倒さなくてならなく、時間も思いっきりかかってしまいます。こんなに時間がかかるなら町の外で戦った方がいいと思います。でも、この技を採用した最大の理由は操作が簡単という点です。Ⓑボタンを何かで固定しておいて、後はほおっておきましょう。

序ノ口技

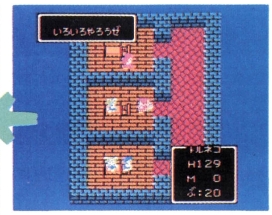
きみのハガキだ!!

ファイアーエムブレム　その①　私もシーダにだまされた男の1人です…（愛知県／古山貴久クン・16歳）。**その②**　盗賊が村を壊してしまって困っている（愛知県／寒河江太一クン・12歳）。**その③**　我が同盟軍の中には、コマンドなる一風かわったチンパンジーがおります（青森県／藤田貢クン・20歳）。**勝馬伝説**　このゲームで天皇賞を予想したら、見事当たった（福島県／佐藤史彦クン・11歳）。**ボンバーマン**　バグまで移植してしまうところはすごいと思う（広島県／岩崎政司クン・15歳）。**香港**　オープニングで走っていくのは、一体なんだろう？　ネコ？（大阪府／長宗政男クン・17歳）。実は、リュウなんだよーっ!!（担当者）。

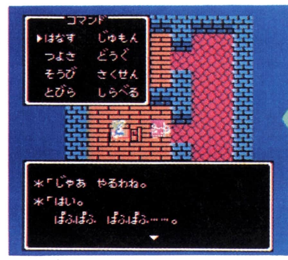
夜のお楽しみ!?

ドラゴンクエストIV
石川県／坂本けんじクン

夜になったらモンバーバラにある酒場の2階へ行ってみよう。でも、男のキャラひとりで行かないといけないよ。そこで、真ん中の部屋にいる女の人に話しかけてみよう。なにか、特別なことがおきるかもしれないんだ。このことは別に、HPやMPが回復するみたいな得することではないけれど、きっと楽しいよ。



↑この女の人と話してみよう



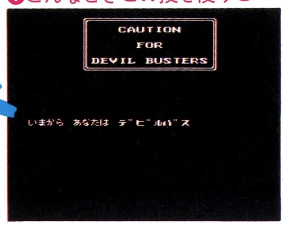
←男のキャラがひとりで行かないとダメみたいだ

メッセージを速く

女神転生II
長野県／水上明クン

このゲームをやっていてメッセージの遅さが気になったことはないかな。そんなときは、IIコンのⒷボタンを押しながらメッセージを進めてみよう。いつもよりメッセージのスピードが速くなるぞ。戦闘から逃げるときのメッセージも、この技を使えば速く進むんだ。

↓こんなときこの技を使うと…





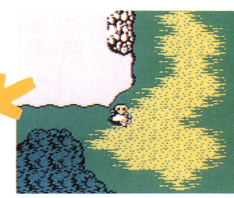
↑すばやくメッセージが進む

チョコボが速い

ファイナルファンタジーIII
京都府／齋藤剛志クン

まず、広いところにノーチラス号を置き、チョコボを捕まえてノーチラス号の上まで行く。Ⓑボタンでチョコボは帰るはず。そこですぐ、ノーチラス号で追うんだ。ものすごい速さで逃げるぞ。

↓追いつけないくらい速い





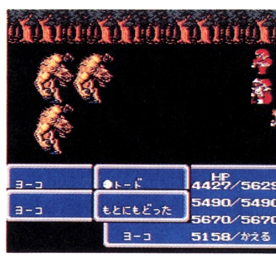
↑かさねてⒶボタンを連打すればすぐ乗れる

人間に戻れない

ファイナルファンタジーIII
福岡県／長谷川崇クン

一番下のキャラに「トード」を自分にかけてカエルになる。そのままで戦闘をして、もう一度自分に「トード」をかけると治ったとメッセージは出るのにカエルのままだ。

戻れない!?



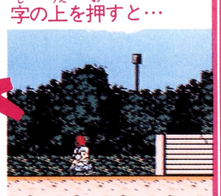
↓治そうとして自分に「トード」をかけても姿が治らない

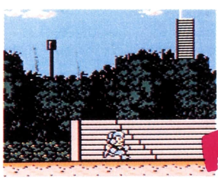
走りながら止まる

パワーブレイザー
静岡県／杉浦功介クン

スティーヴを、走っている体勢で止めることができる技だ。やり方は、走っているとき十字の上を押すだけ。それで、走っているかっこうのスティーヴが見られるぞ。

↓走っているとき十字の上を押すと…





↑走っている体勢で止まることができるのだ

マダラが2人？

魔陀羅
東京都／今野聡クン

一瞬だけマダラが2人になる面白い技を紹介するぞ。やり方は、コマンド画面を呼び出す。そしてその画面のときリセットを押すんだ。するとリセットを押している間はマダラが2人になるぞ。

↓このように、マダラが2人になるのだ





↑たまに、こうなることも

巨人になれる

ファイナルファンタジーIII
北海道／土井英範クン

「トーザス」町は、小さくないと行けない。それに、町の中では「ミニマム」を使っても、せまくて大きくなれない。でも、「エスナ」を使うと大きくなれるんだ。

巨人だぞ!!



←「エスナ」をかけて巨大化するとまるでガリバー気分

速いメッセージ

じゃじゃ丸撃魔伝
愛知県／渡辺太郎クン

このゲーム、少しメッセージのスピードが遅くていらいらするときがあるよね。そんなときは会話中に十字ボタンの上を押してみよう。メッセージスピードが速くなるぞ。



↑この画面で十字ボタンの上を押すと…

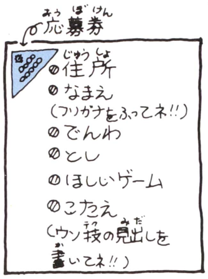
↓メッセージのスピードが速くなるんだ



★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は7月27日以降(平日午後4時～6時)にお願い致します。

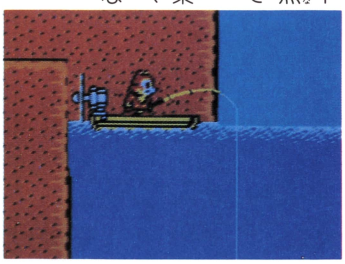
ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切は7月26日（消印有効）。正解はNo.16で、当選者はNo.18誌上で発表します。



No.14の答

正解は『チップとデールの大作戦』の小結技「魚釣りで一休みしよう」でした。ゾーンEのボートに乗る所は、ただ向こう側へ渡るだけなので、こんな隠しアイテムがあれば、おもしろいかもね。正解率は51%でした。



No.12の当選者

北海道＝山口由里子／福島県＝吉田哲也／栃木県＝塚越健二／群馬県＝片貝正志／埼玉県＝佐藤英夫／千葉県＝横田宗一郎／東京都＝池田剛、関森政幸、山田洋介、堀米敏幸／神奈川県＝斎藤浩太郎／新潟県＝関武志／静岡県＝加藤喜一郎／愛知県＝秋山祐蔵、小島慶祐／兵庫県＝赤澤和行／和歌山県＝菅原直人／岡山県＝西山誠／山口県＝西崎龍彦／福島県＝本松慎二郎　以上敬称略

超ウルトラ技大募集

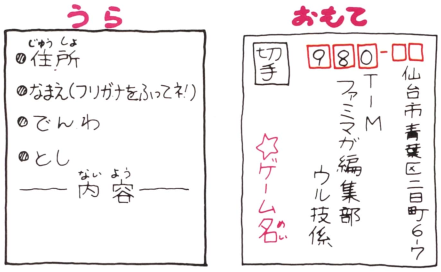
ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合はボールペンなどで濃く書いてね。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているから、急いで送ろう。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『飛龍の拳III』がねらいどころだよ。



FAX番号:022-213-7535

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

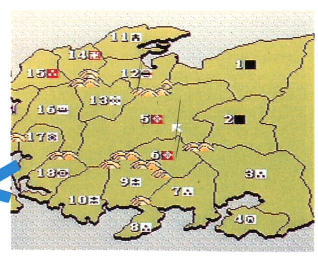
金田一技彦のウル技歳時記



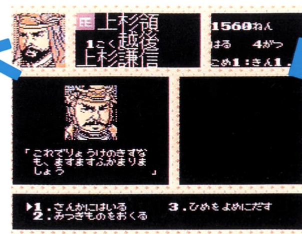
無敵!? 武田&上杉軍

「信長の野望・戦国群雄伝」で弱小国の大名は脅迫をすれば自分の配下にすることができることがありますが、強大国の大名は、脅迫してもほとんど配下にすることはできません。でも、強大国の大名を配下の武将に加えてしまうことができる方法があったのです。では、実際に私がプレイしながらやり方を説明してみましょう。

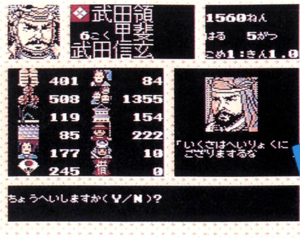
まず、プレイヤーを2人にします。ここでは武田信玄と上杉謙信を選びました。私は武田信玄が好きなので、武田信玄の配下に上杉謙信を加えることにします。武田の順番になったら、上杉を脅迫します。すると、どうするか聞いてきます。そこで、属国に下るを選ぶのです。それで上杉は武田の家臣です。もう怖いものはないですよね。



⬆まず、プレイヤーの人数を2人に設定して、武田信玄と上杉謙信を選ぶことにします



⬇武田の戦略の順番がまわってきたら、上杉を脅迫します。で、この画面で「属国に下る」を選びます



⬆ついに、武田の家臣の中に上杉謙信が加わりました。この2人のコンビは、まさに最強ですね



Q速解答 30秒

ファイナルファンタジーIII

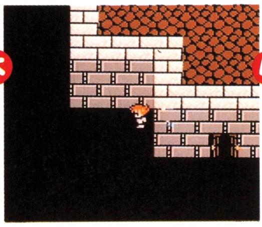
Q ギサールの手裏剣ってどんなアイテムですか。
岩手県／中田孝クン

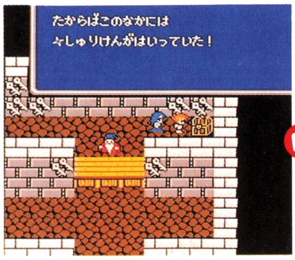
A ギサールの手裏剣というのは、手裏剣の名前ではなく、ギサールの鍵屋にある手裏剣のことなんだ。ここの鍵屋は、なんと隠し通路からカウンターの中に入ることができる。そのカウンターの中にある宝箱に、手裏剣が入っているんだ。



手裏剣を取るためには、まずギサールに行こう

ここが鍵屋の隠し通路だ。ここからカウンターに行ける



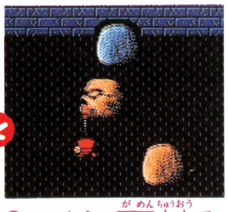


ここに手裏剣があったんだ

じゃじゃ丸撃魔伝

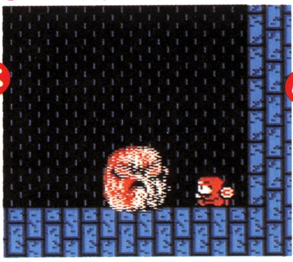
Q 双子の塔に出るボスが倒せません。
宮城県／大場真吾クン

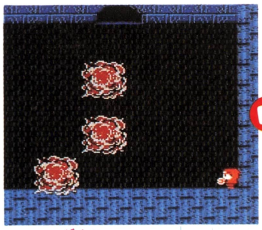
A このボスを倒すには、あまり画面中央で動き回らず、写真Aのように画面右下で叩いているのがベストだ。この場所は完璧な安全地帯ではないが、たまにボスが左右から突進してくるだけなので、それさえ見切ってしまえばかなり安全な場所といえる。



このように画面中央で攻撃するのは、かなり危険をともなうので

ここで攻撃する（写真A）





この場所にいれば、そんなにダメージは受けず倒せるぞ

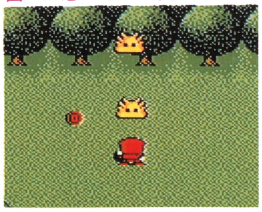
Q お金がたまらなくていいアイテムが買えないよ～。
愛知県／頭がスライムクン

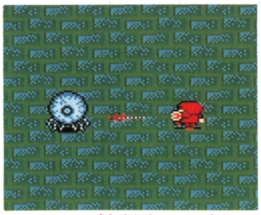
A このゲームでお金を効率よく貯めるには、お金を多く持っている弱い敵を覚えて、それを倒していくのが一番だ。そこで、ゲームの前半、中盤、後半でのかせげる敵を紹介しよう。前半では2文もっている『人魂』、中盤では5文もっている『雷獣』、そして後半では10文もっている『眼球鬼』がいいぞ。それぞれ、このゲームの中ではおいしい敵キャラ達なんだ。



こいつが廃墟の城などに現れる『人魂』だ。かなり弱いのでビシバシ倒してかせごう

こいつが雷雲の峠などに現れる『雷獣』だ。体から出る雷に注意しながら倒そう





こいつが金魔城などに現れる『眼球鬼』だ。10文は、かなりおいしいのだ



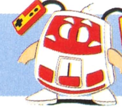
らんがいQ&A イースII

Q・サルモンの神殿の通行証が見つからない！（神奈川県／室越健太クン）A・入口で門番が言った通り、神殿の右手3階にサバの部屋がある。そこにいるモンスターにルーに変身した姿で話しかけてみよう。


ジッパー


ガジェット


チップとデール



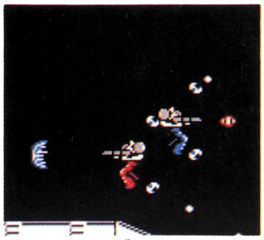
ニューソフト 300秒 緊急調理メモ

ファイナルミッション



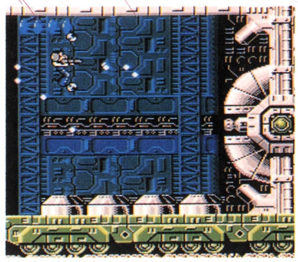
3ステージまでのボスを徹底攻略!!

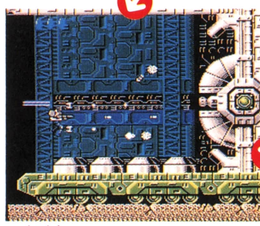
このゲームは激ムズのシューティングだ。敵キャラはかたくて強い奴ばかり。その中でも強力な、1～3ステージのボスキャラ攻略にポイントをしぼって紹介していくぞ。

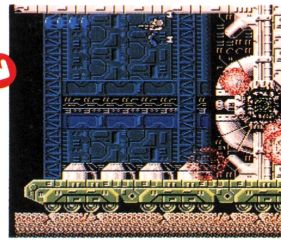

はたして2人のサイバーソルジャーは地球を守れるか!!

1面のボス ガローラー

ガローラーの弱点は中心にあるコアなんだ。攻略としては分裂してくる弾は上の方でよけて砲台は上から攻撃して壊そう。その後、すぐ写真Aのような場所に行ってコアを攻撃しよう。この方法の繰り返しで倒せるぞ。


誘導弾は上の方で避けよう

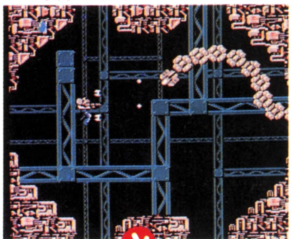

写真A。ここだとレーザーは当たらない。誘導弾も玉を連射してれば当たらないぞ

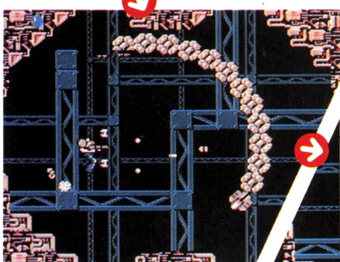

少し時間はかかるがダメージを受けずに倒すことができるぞ

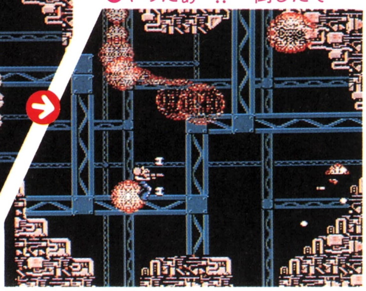
軽いぜ!!

2面のボス クロススネーカー

クロススネーカーの出現はパターンが決まっていないので出てくるまで画面の真ん中で待っていよう。出てきたらボスの動きに合わせながら頭を攻撃しよう。このときにボスは誘導弾を撃ってくるので注意しよう。


少し遠い所からボスの頭をねらって攻撃しよう


誘導弾は残すとやっかいなのですぐに破壊するんだ

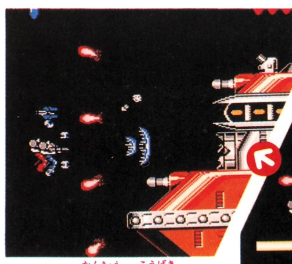

やったぁー!! 倒したぞ

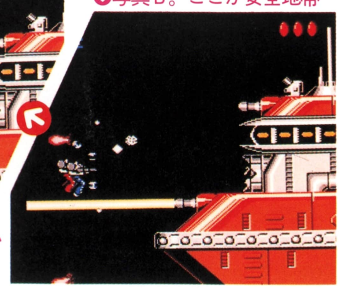
3面のボス アトランティス

この面のボス・アトランティスとの戦いでの難関は、第一艦橋部とエンジン部。そこでこのボスに関しては、この2か所について攻略してみたぞ。

第一艦橋部

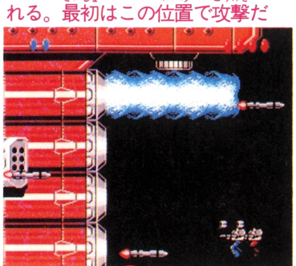
この第一艦橋部には、簡単に破壊できる安全地帯がある。写真Bの位置がそれだ。そこでオプションの位置を自機の上下に設定し、上から来る敵を倒しながらワイドショットかボムで攻撃しよう。楽に破壊できるぞ。

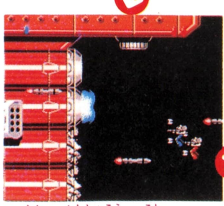

ここで艦橋を攻撃していれば、簡単に倒せるんだ

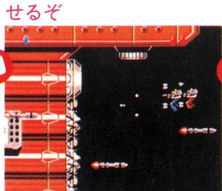

写真B。ここが安全地帯

エンジン部

エンジン部は、噴射口からのファイアーと砲台からのミサイルで攻撃してくる。噴射口は一番上から順番に撃ってくるので攻撃が始まる前に画面右下でかまえる。そこでミサイルをかわしながら下の噴射口を早めに壊すんだ。あとは、噴射口を下から上へ、オプションを使って撃ち壊していけば楽勝だぞ。


ファイアーは上から順番に出される。最初はこの位置で攻撃だ


下の噴射口を壊したら、後はミサイルよけに専念しながら上の噴射口をねらえ


ここまでくればもう楽勝。後は油断さえしなければ倒せるぞ

やったぁ!!


ついに撃沈。やったぜ!!

たった3秒Q速解答



ウィザードリィII

Q・6階のル・ケブレスが部屋を通してくれません。（岡山県／三宅誠クン）
A・まず、3Fと4Fと5Fでそれぞれ手に入れた3つのアイテムを、ある決まった順番の通りに組み合わせて、新しいアイテムを作る。そのアイテムをキャラクタに持たせれば通してくれるはずだよ。

イラスト／Apple Arts



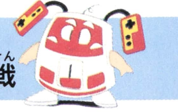
フットボール・サイ



ニンジャ・ムササビ

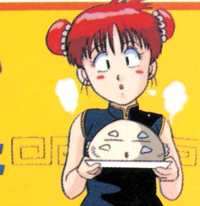


モンタリー



すごく可愛らしいキャラばかりなので見てててもほれぼれしちゃうね

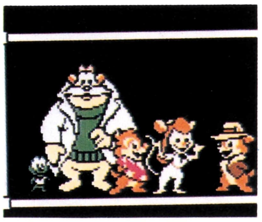
ニューソフト 300秒 緊急調理メモ



チップとデールの大作戦

最終面の後半を徹底攻略!!

全ゾーンの中でも、最終面はほんとうに難しいよね。まだ、クリアしていない人も多いんじゃないかな? そこで今回は最も難易度の高いと思われる最終面と最後のボスを徹底攻略するぞ。これでクリアをめざそう!!



はたしてチップとデールはガジェットを助けだせるか!!

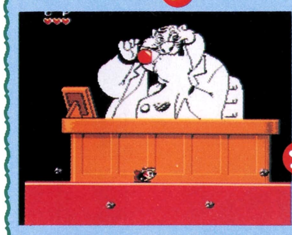
最後のボスを攻略

最後のボス・ファットキャットには安全地帯があるんだ。それは左の写真の位置だ。その場所で赤いボールを上に向けて投げれば、倒せるんだ。これで感動のエンディングが見れるぞ!!

最後のボスだ!!



最後のボスにはここが安全地帯なので、絶対に覚えておこうね



ファットキャットなんて俺の敵ではなかったぜ!!



やったぁ!!

玉が当たらないので楽勝だぜ

たった3秒Q速解答



イース

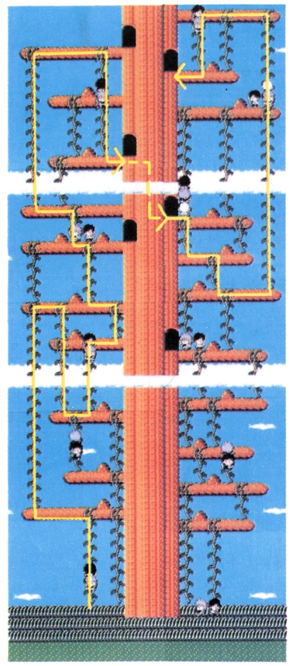
Q・左の廃坑に入れないよ!!(秋田県/高橋綾子クン)

A・右の廃坑にある聖なる文字は左の廃坑を閉ざしている封印への道順を表している。「攻撃の手」は右、「守りの手」は左を示すので、その順番通りにミネアの町の壁にある扉から入って行けば、封印が解けているはずだ。

魔陀羅

Q 天の巨木を登る方法を教えて下さい。
北海道/山田幸治クン

A この天の巨木をうまく上まで登るには、最初に4本あるつるのうち、一番左端のつるを登らなければならない。正確な登りルートは、写真に記しておいたのでそちらを参考にしてほしい。途中、木の幹に入らなければならない所があるが、そこには下に降りる階段があるのでそこを降り、反対側の枝に移らなければならない。そこさえ過ぎてしまえば、あとは簡単に天空の城塞まで行くことができるはずだ。



Q ブラフマーのまなこは、どこに売ってるの?
広島県/平本伸二クン

A 落とし穴の位置を見切るアイテム『ブラフマーのまなこ』は、店に売っているアイテムではなくて、実は宝箱の中から取れるアイテムなんだ。その宝箱の場所だが、それはズバリ、ゲーム中盤に必ず立ち寄らねばならない前方後円墳の中にある。とにかくこの場所に着いたらタイムトラベルができる機械で過去へ行こう。『ブラフマーのまなこ』は、その地下1階にあるぞ。これさえあれば、いやーな落とし穴であまり悩まなくてすむね。



この場所で手に入れるのだ



この前方後円墳の中にブラフマーのまなこはあるぞ

Q 前方後円墳に行ったのに九龍文書が取れないよー。
高知県/田中幸治クン

A 九龍文書は、前方後円墳でおきる複雑なイベントをクリアしなければ手に入れることはできない。過去に行った後、ファンレンに九龍文書を取られるまでは、まずつまずくことはないだろう。問題はその後だ。九龍文書を取られた後、現在に戻ったら写真Bの場所を調べるんだ。すると床に穴があき地下3階に落ちる。そこでファンレンの死体とともに九龍文書を見つけることができるんだ。

こいつに九龍文書を盗まれたら現在に戻るのだ





写真B。この場所を調べると地下への落とし穴が…

その地下で、ファンレンの死体と九龍文書が見つかる



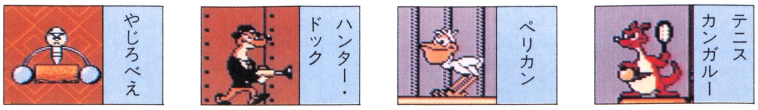
らんがいQ&A イースII



Q・サルモンの神殿でキースの居場所が分からず、アイテムが手に入らない!!(鹿児島県/要真二郎クン)

A・キースは本館中央から行ける地下水路の右奥に、魔物に追い詰められて身を隠しているぞ!

30秒Q速解答



たった3秒Q速解答



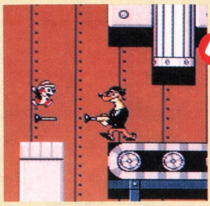
ファイヤーエムブレム

Q・シナリオ10でミネルバが仲間になりません。（神奈川県／おぐまクン）　A・まず、マリアを助けて、マルスがマリアに話しかけましょう。そして、マルスをミネルバの近くにもっていけば、ミネルバの方から話しかけてきて仲間になってくれるはず。

ここが最大の難関だゾ

この場所の攻略としては最初のハンター・ドックは写真Aのようにいったん戻ってジャンプしてかわそう。動くベルトの所ではBOXを投げながら進んで行くのがベストだ。

ハンター・ドックに要注意!!

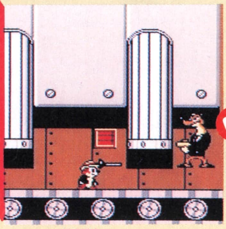


写真A。ここでジャンプして玉をかわそう

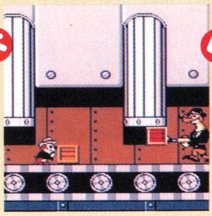


敵が来たら左に行く

ここさえ越せば!!

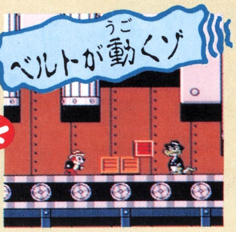


この方法だとあまりダメージを受けずに進めるぞ



ひたすらBOXを投げ続けるんだ

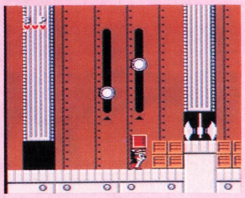
ベルトが動くゾ



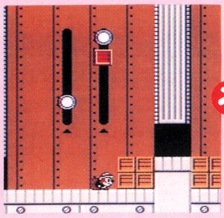
動くベルトの所はBOXを投げながら進んで行こう

ここはBOXを上に投げる

この場所は斧がじゃまで通れないが、BOXをスイッチへ投げれば斧はなくなるんだ。

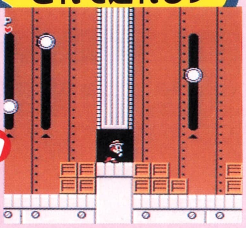


この場所はスイッチを切り換えないと越せないので…

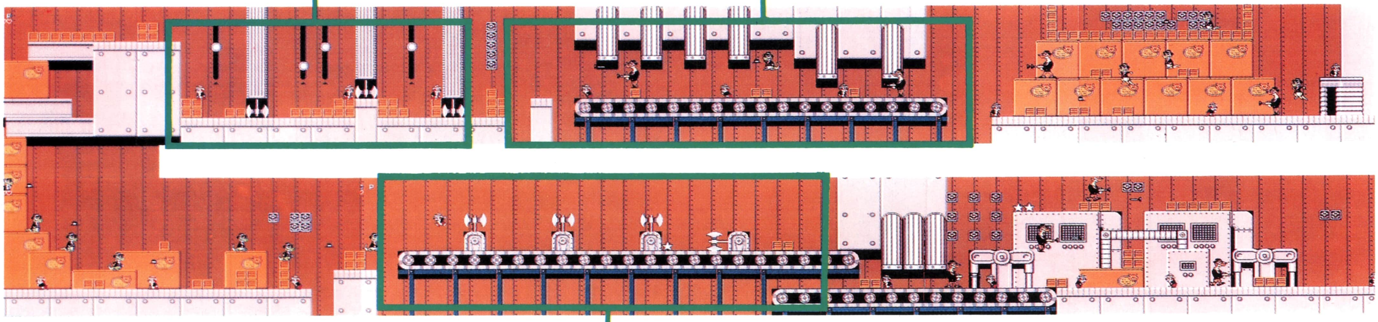


BOXをスイッチの所へ投げてやろう

これで通れるゾ



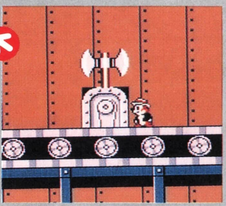
すると斧がなくなるんだ



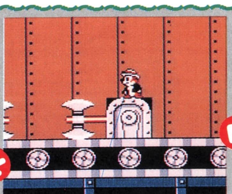
ここから後半が始まるゾ!!

動く斧の所の攻略はこれだ

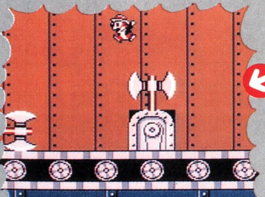
ここの場所を突破するには動く斧のパターンにあった動きをすることが大切だ。攻略としては、斧が上から左に動いたときに台に乗り、斧が戻ってくる瞬間、左にジャンプして飛び越せばOKだ。



このようにチップを台にくっつけておこう



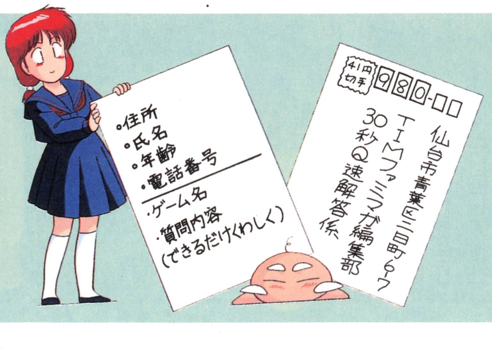
斧が左に動いたら台の上に乗って…



斧が戻ってくる瞬間に左へジャンプして飛び越せばOK

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を募集します。ゲームのジャンル、新旧は問いません。どんな質問でも誌上でお答えします。左のイラストの要領でハガキを送ってね。質問のハガキはたくさん来るんだけど、イラストの数が最近少ないので、みんな、イラストの方も忘れないでね。楽しみに待ってまーす!!





神奈川県の海城まつりクンの作品です。うーん、パワフルだなぁ

ウワサの亀忍者が日本へ上陸!!



ぼくたちゲーセン野郎

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES®
スーパー亀忍者

コナミ　7月下旬登場予定

スーパーマン、バットマンなど世界中で大人気のアメリカン・ヒーロー達。そして今、一番新しい90年代のスーパースターは、これ!!

スーパー亀忍者アクション

89年、ニューヨーク。日本人の忍者「シュレッダー」を総帥とする悪のシンジケート「フットグループ」の野望が静かに動き出していた。

かつてはシュレッダーの師であったが、彼の陰謀によりネズミの姿に変えられてしまった忍者スプリンターは、化学薬品によって突然変異し、巨大化した彼の飼いガメ4匹に忍術を教えてシュレッダーとの戦いに備えるのだった。

この4匹の亀忍者が『ティーンエージ・ミュータント・ニンジャ・タートルズ(T・M・N・T・)』である。戦えT・M・N・T・!!



大変、ビルが火事だ! これもシュレッダーの仕業か?

いくぜ!

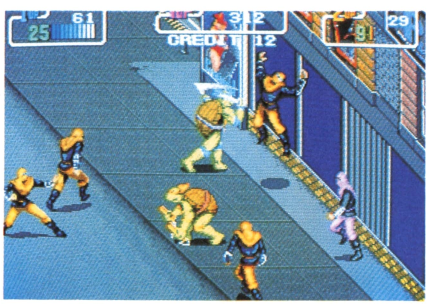

T・M・N・T・出動。燃えさかるビルに突入し、敵をやっつけろ



T.M.N.T.の仲間、美人記者のエイプリルが捕まった! 助けなくちゃ


しなやかに飛びゲリも決める。さすがは忍者


亀忍者たちは、それぞれ得意な武器を使って戦う



2人同時プレイも可能。協力してドンドン敵を倒してゆこう

これがT・M・N・T・だ!!



ラファエル

クールで冷静、皮肉屋のインテリ戦士。サイと呼ばれる2本の十手型の武器を使う。



ドナテルロ

めっぽうメカに強い、マシンの達人。長い棒を自在に振り回して敵を倒す。



ミケランジェロ

ピザが大好物な、ちょっと軽くて明るいお調子者。だが彼のヌンチャクは強力だ!



レオナルド

亀忍者たちのリーダー格。剣術に優れ、カタナを持たせれば右に出る者はいない。





田尻智のTEENAGE MUTANT NINJA TURTLESが好き!

ティーンエージ ミュータントニンジャタートルズ

どーも田尻です。今週紹介した『ティーンエージ・ミュータント・ニンジャ・タートルズ』は、一見フツーの格闘アクションゲーム。しかし今、海の向こうアメリカでは、このT・M・N・Tが、鬼のような爆発的人気を博しているのです。

というのも、実はこの亀忍者、もともとコミックのキャラクタで、アメリカの子供たちに絶大な人気を誇っているからです。アメリカではアニメ番組に続いて劇映画も公開され、国中が亀忍者ブームに沸いていています。

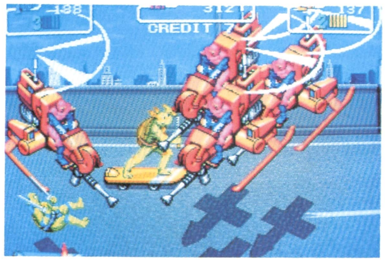


全米大ヒットの実写版映画

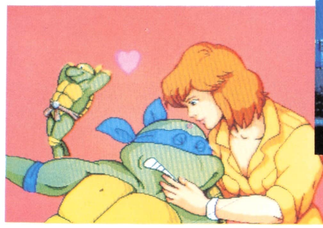
それだけスゴイ人気があるというのに、残念ながら日本では、彼ら亀忍者の活躍を観ることができません。それはとても残念です。劇映画『ミュータントタートルズ』の日本公開は、年末だということですから、一足早く日本に上陸するビデオゲーム版T・M・N・Tでとにかく一度彼等スーパー亀忍者に会ってみてはいかがですか?

強敵シュレッダーを倒せ!!

元がアニメ番組だけに、このゲームの舞台は実に多彩。攻めよせて来る敵も、忍者から巨大ロボット、奇妙な生物までさまざまだ。各シーンのボスを倒して、全5シーン、総帥シュレッダーを目指そう。



スケボーに乗ってのスピーディな戦闘も



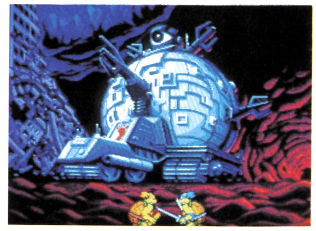
エイプリルの救出に無事成功! 祝福のキスを受けるレオナルド



ボスが2人がかりでT.M.N.T.に襲いかかるッ! ピンチだ



シュレッダー登場!! レーザーには気をつけろ



ついに出た、フット軍団の本拠地「テクノドローム」だ!

大工の源さん ～べらんめ町騒動記～

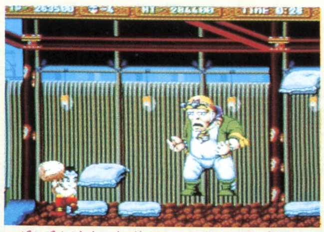
アイレム　大好評活躍中

アイレムから、「スーパー江戸っ子アクションゲーム」と銘打ったコミカルゲームが登場だ。主人公は「源さん」という名の大工さん。巨大なハンマーを武器に、地上げで人々を苦しめる悪徳企業「黒木組」へ正義の殴り込みに出かけるぞ。ゆけ! 源さん!!





さすがに大工だけあってフォークリフト



現場監督と対決! いかにも頼もしいかんじの人…ですか…いわゆる



板張りなのに削岩機…彼らはいったいどのような神経をしてるの! ゴォ

源さんの彼女…

源さんの働く「桐島組」社長の一人娘、カンナちゃん。源さんとは幼なじみで、今では婚約者同士という関係。



彼女は「R-タイプII」に凝ってる。けっこうゲーマー



コナミ&ファミマガ 芸夢工房（ゲームこうぼう）

ラグランジュポイント SF RPG制作プロジェクト

コナミが現在開発中の、SF RPG『ラグランジュポイント』の制作過程をのぞきながら、読者のみんながその制作に参加することもできちゃうこのコーナー。なんと今回はゲームのタイトルロゴのデザインを大募集しちゃうのだ!!

パッケージや画面に使用するロゴを募集!!

コナミが現在開発中のSF RPG『ラグランジュポイント』の制作過程をのぞきながら、その制作にもみんなで参加しちゃおうっていうのが、この「芸夢工房」だ。

今回は、ゲームのタイトルロゴの制作方法を紹介して、さらには『ラグランジュポイント』のロゴを、みんなから募集しちゃうのだ。

後半ではファミマガNo.11で募集した、部隊のシンボルマークの審査結果を発表するよ。

パッケージ



↑ロゴが採用されれば、このように当然パッケージにも使用される

TV CM



→コナミのことだから、当然TV CMもバンバン放映されるだろう

タイトルロゴ!?

今回募集するのは、ゲームのタイトルロゴ。『ラグランジュポイント』というゲーム名のロゴを考えてほしい。

ロゴっていわれても、何だかわかんなぁーい！ という人もいるよね。ロゴとはロゴタイプ（LOGOTYPE）の略で、会社や商品の名前をデザインしたもののこと。

具体的にいえば、このファミマガの表紙にでている「ファミリーコンピュータMagazine」という文字もロゴだし、ゲームの箱に書かれているデザイン文字もロゴだ。

ゲームのタイトル画面や、パッケージ、そしてポスターやTV等の広告にまで使われることになる、ゲームのロゴを考えてほしい。プロのデザイナーも驚くような、斬新で個性的な作品を待ってるよ。

コナミファミコンゲームタイトルロゴ史

ロゴにはどんなのがあったのだろう？ コナミのファミコンゲームのタイトル画面を見て、その傾向を考えてみよう。こうして見ると、ゲームによってまったく違うようだね。



↑日本語のロゴだって構わないのだ



↑コナミといえば『グラディウス』



↑コナミのファミコン第1弾がこれ

　イラスト／細野不二彦・森本洋・長谷川浩之

イメージにあったタイトルロゴをデザイン!!

ゲームのタイトルロゴを募集するといっても、どんなのがいいのか、どうやってデザインしたらいいか分からないことと思う。広告やゲーム画面に使うわけだから、かっこよくなければならないし、目立つようにもしなければならないよね。

でも、それだけじゃだめで、ゲームのイメージにピッタリのデザインじゃなければならないんだ。どんなにかっこよくても、ファンタジックなものじゃ採用できない。『ラグランジュポイント』は、近未来の宇宙植民地――スペースコロニーを舞台にした、SFRPGだからね。ゲームの設定やストーリーに、科学的な考証がされているんだから、ロゴから受ける印象も、ゲームの雰囲気を感じられるものが望ましいのだ。

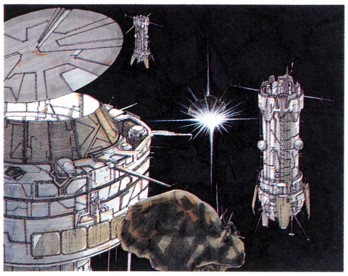
おさらい

『ラグランジュポイント』の意味は!?

『ラグランジュポイント』とはどういう意味か、再度その意味を紹介しよう。

ラグランジュポイントというのは3つの天体の重力バランスが平衡になる、重力的に安定した地点のことだ。重力的に安定しているので、スペースコロニー等を設置するのに適した場所とされている。このゲームの舞台、イシス星団は太陽を中心に、地球軌道上の地球と反対側のラグランジュポイントにある。

またこのゲームでは、ラグランジュポイントという言葉を、単なる天文用語として使っているだけではない。いろいろな意味での、バランスの均衡という意味も含まれているのだ。



➡スペースコロニーは、重力的に安定した地点に建設される

プロの制作手順

実際のデザイン手順を、コナミの場合を例に紹介しよう。

ロゴのデザインは、ゲームタイトルが決定してから始まる。タイトルは発売日が決定して広告展開が始まる直前になってから、決まることも少なくないようで、それだけにロゴの制作時間が限られる場合が多い。だから外部に依頼せず、社内のデザイナーが作ることが多いとのこと。

タイトルが決まったら、開発チームの人と打合せをして、ゲームのイメージを統一させる。このときしっかりと打合せをしておかないと、後々意見があわなくなってしまうのだ。みんなの場合は、以前のファミマガを読み返して、ゲームのイメージをしっかりと頭に焼き付けてほしい。

次に紙の上でラフスケッチを書いてみる。イメージが固まるまで、何十枚も書いてみるのだ。その中から何種類かを選び、簡単に清書してみんなで会議をする。会議で決定すれば、実際にロゴを書き始める。注意しなければならないのは、同じイメージのものがファミコンの画面で再現できるかどうかということ。絵が細かすぎたり、色をたくさん使いすぎるとファミコンでは再現できないからだ。

ファミコンゲーム用

ロゴデザインのポイント

ファミコンゲーム用のロゴをデザインするとき、コツみたいなものはあるのだろうか? 『がんばれゴエモン外伝』等、多数のロゴを手掛けたコナミデザインスタッフに聞いてみた。

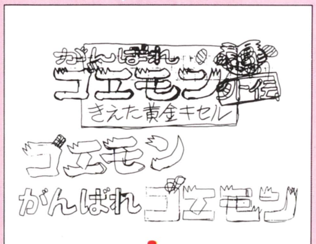
「やはりゲームのイメージにあっていることが大切です。またファミコンで再現することも考えなければなりません。256×240ドット、52色中の16色で表現するわけですから、紙上で表現できても、ドットでは表現できなかったりするわけです。16色といっても、バックに色やイラストも入るわけですし。といっても、自由な発想で、プロのぼくらを驚かせてくれる、個性的な作品を期待してます」。



➡コナミのデザインスタッフの似顔絵。この人たちがコナミのロゴをつくっているのだ

ロゴのできるまで

例として『がんばれゴエモン外伝』デザインの過程を紹介する。実際にはこの何倍もの案があったのだ!



➡ラフスケッチ。気にいるまで何十案でも書いてみるのだ



➡とりあえずいくつかを清書してみて、会議にかけてみる



➡最終案。といっても、細かく違うタイプがいくつもある

日本語か英語でB5判に描いて応募してね

今までのゲームのロゴを見てみると、日本語で書いてあるものと、英語で書いてあるものの両方があるよね。

『ラグランジュポイント』の場合はどちらで書けばよいのだろう？　結論からいってしまえば、どちらでも構わない。かっこよくて、斬新で、個性的で、ゲームのイメージにあっていればカタカナであろうが英字であろうが、どちらでもいいのだ。ただし英語の場合、スペルを間違えないように注意してね。

応募は　カタカナ・英字どちらも可!!

カタカナ…ラグランジュポイント
英字…LAGRANGE POINT
または Lagrange Point

応募方法

応募は、今回も右下についている応募用紙を作品の裏に貼って、封筒に入れて送ってください。応募用紙の制作上の意図や演出、苦労した点なども書いてね。ロゴ自体はB5判の大きさ（普通のノートの大きさ）の白い紙に書いてください。紙はできるだけケント紙を使ってね。ケント紙は、画材屋さんに売ってるよ。

●応募規定——

1　サイズはB5判（257×182ミリ）。縦・横は自由。
2　用紙1枚につき1点。
3　白ケント紙（またはそれに準ずるもの）使用。必ずカラーで書くこと。
4　作品は未発表であること。
5　1人何点でも応募可。
6　右下の応募用紙を作品裏に貼ること。また制作上の意図、演出等も明記すること。

※著作権は、コナミ工業株式会社と徳間書店インターメディア株式会社に帰属します。

あて先&締切り

1人何通でも応募して構いません。応募用紙を作品の裏に貼って、封筒で送ってください。応募用紙はコピー可。力作を待ってるよ。

〒105
東京都港区新橋4-10-7
TIM
ファミマガ編集部
「芸夢工房」係

締切り　8月3日(金)
（当日消印有効）

審査員&奨学金

第5回特別審査員は、漫画家の細野不二彦氏。他の審査員は、審査員長が演出家の榎雄一郎氏、審査員がコナミの尾花名人と本誌編集長の山森尚です。

第5回特別審査員
漫画家　**細野不二彦**



キャラデザインを担当しているのだ

第5回奨学金&賞品

賞	賞品
最優秀賞（1名）	奨学金5万円
優秀賞（5名）	奨学金1万円
特別審査員賞（1名）	奨学金2万円
アイデア賞（3名）	コナミ新作ソフト
残念賞（50名）	コナミ特製テレカ

Dr.榎のRPGワンポイントレッスン

RPGの制作は映画の創り方とよく似ているんだ。何人ものスタッフがいる。それをまとめるのがゲームデザイナーというわけ。映画でいったら監督だよね。でもこれが大変なんだ。

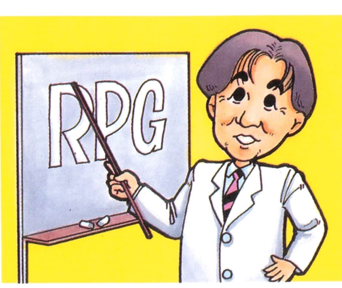
なぜって、スタッフそれぞれが個性派ぞろいだから、色々なアイデアが飛び交って、いつもケンカのような議論になってしまう。みんなゲームを本当に好きな連中ばかりだから、なかなか意見を曲げないんだよね。

この『ラグランジュポイント』では、そんなときどうするのか？

まずゲームデザイナーがどんなゲームを創りたいのかをはっきりさせる。

次にキミたちユーザーにとって楽しいのは何か、そして今まで誰もやっていないのは何か、を考える。

といったわけで、このゲームには新しいアイデアがめいっぱい詰まっているんだ。そのへんのことは、これからもこのファミマガで紹介していくから、楽しみに待っていてね。



➡シナリオ担当の演出家の榎雄一郎氏。RPGならまかせてね

キリトリ

芸夢工房　第5回応募用紙（コピー可）

・制作上の意図、演出、苦労した点等

氏名			
電話	（　　）	年齢	歳
住所			

第3回募集!! シンボルマーク審査結果発表!!

ファミマガNo.11で募集した第3回応募作の審査は、6月20日に行われた。今回の特別審査員は、イラストレーターの安西肇氏。大企業のシンボルマークをいくつも手掛けただけあって、プロの眼で厳しく審査してもらったぞ!!


真剣に審査するイラストレーターの安西肇氏


今回も審査はもめにもめました

グラフィック部門

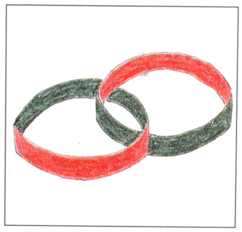
『ラグランジュポイント』に登場する軍隊や部隊のシンボルマークの募集ということで、どんな作品が集まるか、正直なところ少々不安もあったのだが、その心配はまったくの取り越し苦労であった。

投稿された応募作には、個性的な作品が多く、審査員を悩ませていたからだ。ただシンボルとして見た場合、まだ整理されてない作品が多かったようだ。シンボルといえば、絵とは違って単純な形でその内容を表現しなければならないからだ。

最優秀賞

一見なんの変哲もない絵のようだが、メビウスの輪のようにも、だまし絵のようにも見える。選ばれた最大の理由は、大きくしても小さくしても、また他のデザインと組み合わせてもイメージが変わらないという、シンボルマークの原則を満たしているからだ。

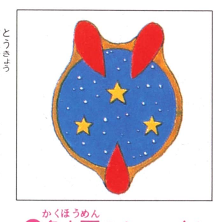
・千葉／野部道広　18歳　男


部隊の団結の強さを表すシンボルマークだ

入賞

左の2本はアイデアだけでなく、非常に丁寧に描かれている点が評価されて入賞した。

・東京／五島和夫　26歳　男


各方面のミュータントのボスたちで形成されている部隊のマーク

・東京／山本みのり　15歳　女

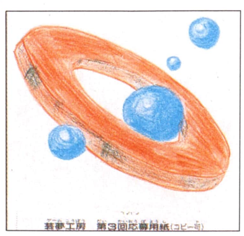


地球最強の第7独立突撃部隊、通称サイクロプス隊のマーク

特別審査員賞

特別審査員の安西肇さんが選んだのは、香川県の近澤クンの作品。ワクにとらわれることない自由な発想と、小さいマークなのにダイナミックさを感じるのが、入賞の理由だ。単純に絵としても気にいったとのことだ。

・香川／近澤伴也　16歳　男


宇宙を想像して考えたという、スペース軍団!!

設定部門

第1回募集のイベント募集のときもそうだったが、ゲームのイメージにあってないために、採用できない作品が数多くあった。おもしろいアイデアでも、近未来SFの世界で魔法や呪文は使えないのだ。

最優秀賞

・神奈川／小室陽一郎　17歳　男

体内に高性能な爆弾を埋め込んで、敵の大将や本部めがけて突撃する、人類側の集団「イシス・レボリューションズ」。戦争の悲しさを感じさせるが、ゲームの設定にはあっている。

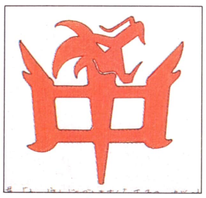
入賞

・神奈川／三堀雅敏　15歳　男

隊員すべてが赤いボディをしている残忍なクリーチャー軍団「赤の部隊」。ファミコンゲームに無理なく効果的に使用できるということで入賞。

・神奈川／西田克憲　29歳　男

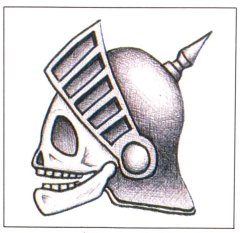
中華街の生き残りが組織した、中華兵団「チャイナ・アーミー」。SFでも東洋の神秘はOKということで入賞。


中華兵団はグラフィック部門にも応募され、1次審査に残ったのだ

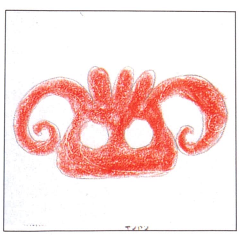
アイデア賞

アイデア賞は3名。『ラグランジュポイント』の設定にはあってないので、ゲームには使用できないが、アイデアとして特に優れている作品に送られた。他人とはちょっと違う視点から見ることも大切だという例だよね。

・長野／内山直樹　15歳　男


スカル隊は、無敵を誇るミュータント部隊だ

・愛知／加藤裕二　13歳　男


ミュータントのウシュウーズル軍団のシンボル

・東京／川村公美　17歳　女

サイボーグと記憶喪失少女2人組み「ダンシング・ドールズ」。設定がユニーク!!



週間ファミマガヒットチャート！
Hit Chart!

7月に入ると、発売されるソフトが質量ともに充実してくるわけだが、今回の「ヒットチャート」でも、その一端を見るような、売り上げランキングやゲーム通信簿となっているようだ。

Weekly Data

この週発売の新作

6/29(金) ③ 水滸伝
6/29(金) ㉑ 迷宮島
6/29(金) ㉞ 燃えろ!!柔道WARRIORS

前人気の高かった『水滸伝』が3位にランクされ、ディスカウント店での順位も1位と好調だ。『迷宮島』と『燃えろ!!柔道WARRIORS』は、ベスト20には入れなかったものの、ディスカウント店では、『水滸伝』同様、上位にランクされている。

この3作は、次週以降、上位に進出してきそうな気配を感じさせている。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1 ★水滸伝
2 イースII
3 チップとデールの大作戦
4 ★迷宮島
5 熱血高校ドッジボール部～サッカー編
6 ★燃えろ!!柔道WARRIORS
7 ファイナルファンタジーIII
8 ⬇SDバトル大相撲
9 バトルフリート
10 じゃじゃ丸撃魔伝
11 ファイアーエムブレム
12 ゲートイン
13 女神転生II
14 摩陀羅
15 ベストプレープロ野球II
16 ファイナルミッション
17 ⬇パワーブレイザー
18 ドラゴンクエストIV
19 テトリス
20 ウルトラマン倶楽部2

6/25～7/1 Famicom Best 20

順位	前週	タイトル	データ	コメント	ポイント
1	前週2	ドラゴンクエストIV	エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円	前週のポイントとほとんど変わらず。ポイント的にはこれが上限か	34
2	前週5	ファイナルファンタジーIII	スクウェア／'90年4月27日発売／RPG／8400円	下降気配を見せていたが、若干盛り返している。でもあくまで若干	32
3	新登場	水滸伝	光栄／'90年6月26日発売／シミュレーション／1万1800円	購入希望ランキングの常連だったので初登場3位は順当と言える	30
4	前週3	熱血高校ドッジボール部～サッカー編	テクノスジャパン／'90年5月11日発売／サッカー／5900円	ポイント、ランクとも下降気味となっている	29
5	前週6	チップとデールの大作戦	カプコン／'90年6月8日発売／アクション／5800円	5～6位を行ったり来たりしている	24
6	前週8	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円		22
7	前週1	バトルフリート	ナムコ／'90年6月22日発売／シミュレーション／5900円		19
8	前週4	テトリス	BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円		19
9	前週7	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ／'90年4月7日発売／RPG／6000円		18
10	前週13	ドラゴンクエストIII	エニックス／'88年2月10日発売／RPG／5900円		15
11	前週9	SDバトル大相撲	バンプレスト／'90年4月20日発売／相撲／6300円		14
12	前週10	ファイアーエムブレム	任天堂／'90年4月20日発売／シミュレーション／6000円(込)		13
13	前週12	ファミスタ'90	ナムコ／'89年12月19日発売／野球／5800円		12
14	前週11	スーパーマリオブラザーズ	任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円		11
15	前週17	ドラゴンボール3	バンダイ／'89年10月27日発売／RPG／6800円		9
16	前週15	ツインビー3	コナミ／'89年9月29日発売／シューティング／5500円		8
17	前週16	女神転生II	ナムコ／'90年4月6日発売／RPG／7800円		8
18	前週21	ドラゴンクエスト	エニックス／'86年6月25日発売／RPG／5500円		7
19	前週49	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン／'89年4月25日発売／アクションRPG／5900円		7
20	前週26	キテレツ大百科	エポック社／'90年2月3日発売／アクション／5900円		7







前週の新作『バトルフリート』とこの週の新作『水滸伝』のベスト10内への残留、登場によって、ベスト10の常連だった『SDバトル大相撲』と『ファイアーエムブレム』が、11位以下へ押し出されてしまったことが、まず目につくところだ。

また、予想外の健闘を見せているのが『チップとデールの大作戦』だ。前号の通信簿で発表された評価は、それほど高いというわけではないが、発売されてから、安定した売れ行きを示している。

最新データ

WEEKLY Famimaga

Weekly Data ウィークリーデータ

この週発売の新作

7/6(金) ⑳ マ天童子
7/6(金) ⑱ パラメデス
7/6(金) ② ハットリス
7/6(金) ⑤ 飛龍の拳III
7/7(土) ① SDヒーロー総決戦

久しぶりの新作ラッシュとなったこの週から、いよいよ夏休み向けのゲームが、どんどん発売されてくることになる。この週発売の5タイトルは、『マ天童子』を除いて、残りの4作は、順調な滑り出しとなっている。これから展開される激戦の中で『マ天童子』の浮上の機会は、なくなってしまったようだ。

DiscountShopRanking ディスカウントショップランキング

池袋・ビックカメラ調べ

1 水滸伝
2★飛龍の拳III
3★SDヒーロー総決戦
4 チップとデールの大作戦
5 イースII
6★ハットリス
7 迷宮島
8 燃えろ!!柔道WARRIORS
9 熱血高校ドッジボール部～サッカー編
10 ファイナルファンタジーIII
11 バトルフリート
12 SDバトル大相撲
13 じゃじゃ丸撃魔伝
14 ファイナルミッション
15 女神転生II
16 ベストプレープロ野球II
17↓ゲートイン
18 摩陀羅
19↓ファイアーエムブレム
20★パラメデス

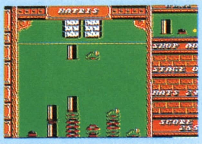
※ウィークリーデータ中、円内の数字は発売週の売り上げ順位です。またディスカウントショップランキング中★は新作、↑↓はランクの激しい動きのあったものです。

7/2～7/8 ファミコンベスト Famicom Best 20

1 新登場 **SDヒーロー総決戦**
バンプレスト／'90年7月7日発売／アクション／6300円
高い売り上げを記録して1位へ。勢いを持続できそうなゲームだ **81**



2 新登場 **ハットリス**
BPS／'90年7月6日発売／パズル／5500円
購入希望ランクでは15位から20位付近だったが、得点も順位も高い **41**



3 前週1 **ドラゴンクエストIV**
エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円
これからの新作ラッシュの中ではランクをどんどん下げるのみかも **40**



4 前週8 **テトリス**
BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円
『ハットリス』の波及効果か。ポイント倍増 **33**

5 新登場 **飛龍の拳III**
カルチャーブレーン／'90年7月6日発売／アクション／6300円
順位もポイントもまずまずの出足という感じ **28**

6 前週4 **熱血高校ドッジボール部～サッカー編**
テクノスジャパン／'90年5月11日発売
サッカー／5900円 **24**

7 前週2 **ファイナルファンタジーIII**
スクウェア／'90年4月27日発売
RPG／8400円 **24**

8 前週6 **スーパーマリオブラザーズ3**
任天堂／'88年10月23日発売
アクション／6500円 **22**

9 前週3 **水滸伝**
光栄／'90年6月26日発売
シミュレーション／1万1800円 **16**

10 前週5 **チップとデールの大作戦**
カプコン／'90年6月8日発売
アクション／5800円 **15**

順位	前週	タイトル	メーカー	発売日	ジャンル／価格	ポイント
11	前週13	ファミスタ'90	ナムコ	'89年12月19日発売	野球／5800円	14
12	前週7	バトルフリート	ナムコ	'90年6月22日発売	シミュレーション／5900円	12
13	前週11	SDバトル大相撲	バンプレスト	'90年4月20日発売	相撲／6300円	11
14	前週44	クォース	コナミ	'90年4月13日発売	パズル／4900円	10
15	前週21	迷宮島	アイレム	'90年6月29日発売	パズル／5800円	9
16	前週14	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	'85年9月13日発売	アクション／4900円	9
17	前週12	ファイアーエムブレム	任天堂	'90年4月20日発売	シミュレーション／6000円(込)	9
18	新登場	パラメデス	ホット・ビィ	'90年7月6日発売	パズル／5500円	8
19	前週15	ドラゴンボール3	バンダイ	'89年10月27日発売	RPG／6800円	8
20	前週9	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ	'90年4月7日発売	RPG／6000円	7

発売された5作の新作中、4作がベスト20にチャートインするという、新作当たり週となった。しかも、1位の『SDヒーロー総決戦』のポイントが81と、ここ2カ月の1位ゲームのポイントの、2倍から3倍という高いポイントを得ているのが注目される。『ドラゴンクエストIV』が発売されてから、シリーズ全体がチャートに顔を出していたものが、この週では『IV』を残してベスト20圏外へと姿を消しているということも、今までとは違う傾向である。

リーダーズゲーム通信簿ランキング Reader's Ranking '90

今回の評価対象ゲームは5タイトルだ。この5作のうち、総合得点の平均である20点を越えたのは、シミュレーションの2作で、残り3作は平均点に僅かに及ばなかった。
平均以上の2作、『バトルフリート』と『水滸伝』は、発売から売り上げも順調である。今回の結果から、これから地道に売り上げを伸ばすだろう。

5作とも、総合点の平均前後で評価されたが、それぞれのゲームについて、各項目別に見てみると、4点台を得た項目は1つもない。どこか突出しているところがあるわけではなく、どんな視点から見ても特色がない、というのが数字にはっきり現れている。
4点台の項目はないが、2点台の項目を持つゲームはある。『水滸伝』だ。
読者のコメントに一番多く書かれていたのは、価格に対する拒否反応である。とにかく「高い」とする意見が大勢を占めている。
今年度では、2月に同じ価格のシミュレーション、『信長の野望・戦国群雄伝』が発売されているが、このお買い得度は3点台となっている。お買い得度は価格のみで決まるわけではなく、ゲーム内容との関係で感じるものなので、内容が平均であれば、やはり価格に対する反発が出てくることになるのだ。最近は、全体的に価格が上がってきているので、ユーザーとしては、価格と内容のつりあいがうまくとれているゲームを期待したいところだ。
最近の傾向と言えば、シューティングゲームの激減ぶりも挙げられよう。『ファイナルミッション』は、今年度のゲーム通信簿91本の中で、わずか5作しかないうちの1本である。ユーザーのRPG指向が強い中でシューティングゲームを発表したのであるから、本来ならもっと良い評価を受けるようなものでなければならないはずだ。

'90年度ゲーム通信簿ベスト10

1 ドラゴンクエストⅣ	26.20	6 悪魔城伝説	23.50
2 ファイタルファンタジーⅢ	26.13	7 女神転生Ⅱ	23.42
3 がんばれゴエモン外伝	25.17	8 ファミスタ'90	23.19
4 熱血高校ドッジボール部～サッカー編	23.66	9 忍者龍剣伝Ⅱ	23.00
5 ファイアーエムブレム	23.52	10 ウルトラマン倶楽部2	22.74

※順位は'89年12月以降発売のゲーム91本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

6月22日発売 ファイナルミッション
ナツメ／シューティング／5800円

今年度ゲーム通信簿対象5作目のシューティング。2人同時プレイが可能。**★画面が見やすくない**（福井／友安雅城さん）**★難しかったけど面白かった**（北海道／田中剛史さん）**★少し簡単すぎるのでは**（東京／鷲宮清紀さん）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.24(58)	3.34(31)	3.09(57)	19.60 (46位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.20(56)	3.47(30)	3.26(45)	

6月22日発売 バトルフリート
ナムコ／シミュレーション／5900円

太平洋が舞台。**★シミュレーションにアクション性を加味した点でオリジナリティがある**（岩手／横沢年男さん）**★わかりやすく面白い**（千葉／小林正幸さん）**★戦闘シーンのアクションはない方がよかった**（大分／戸森宣昭さん）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.44(41)	3.40(24)	3.52(14)	21.03 (24位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.48(28)	3.78(16)	3.41(30)	

6月29日発売 燃えろ!! 柔道WARRIORS
ジャレコ／アクション／5600円

世界6カ所での試合に勝てばオリンピックに出場できる。**★Ⓐボタンの連射だけでつまらない**（高知／山崎美登里さん）**★キャラの動きがギクシャクしていて、技をかけるタイミングがつかみ難い**（岐阜／森政明さん）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.26(57)	3.10(63)	3.13(49)	19.13 (56位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.14(66)	3.33(47)	3.17(62)	

6月29日発売 迷宮島
アイレム／パズル／5800円

業務用からの移植もの。敵と障害物を避けながらアイテムを集める。**★キャラの顔が面白い**（群馬／富永直也さん）**★簡単かと思ってプレイしたらとても難しかった**（神奈川／高橋健司さん）**★これは燃える**（神奈川／しのはらたもつさん）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.76(25)	3.22(46)	3.22(40)	19.97 (43位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.34(40)	3.20(64)	3.23(50)	

6月25日発売 水滸伝
光栄／シミュレーション／1万1800円

賊臣・高俅を倒すのが目的。**★年数が短くてとても難しい**（栃木／落合将広さん）**★面白くない上に値段が高い**（大阪／北浦康介さん）**★のんびりしていたら"金"に攻め込まれて滅んでしまった**（福島／伊藤昭さん）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.48(39)	3.58(18)	2.84(82)	20.55 (35位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.39(35)	3.75(18)	3.51(23)	

みんなからのハガキを募集中!

「週間ファミマガヒットチャート!」では、みなさんからのハガキを募集しています。コーナーに対するご意見、ご感想、ゲーム通信簿のコメント等をお寄せ下さい。No.16で発表するゲームは以下の6本です。
- 摩天童子
- パラメデス
- 飛龍の拳Ⅲ
- ハットリス
- SDヒーロー総決戦
- Wit's

コメントを採用させていただいた方には、ファミマガ特製テレカをプレゼントします。
宛先⬇〒105 東京都港区新橋4−10−7 TIM ファミマガ「ヒットチャート」係

WEEKLY
週間ファミマガヒットチャート!
Famimaga Hit Chart!

リーダーズ Reader's 買いたいゲーム 出て欲しいゲーム リクエスト Request ベスト Best 20

出て欲しいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村(業)(メ)	6.9
2	三国志II(パ)	6.7
3	グラディウスIII(業)	2.9
4	ファイナルファイト(業)	2.8
5	R-TYPE(業)(パ)(セ)(P)	2.3
6	ワルキューレの伝説(業)	2.2
7	コラムス(業)(メ)	2.0
8	SUPER桃太郎電鉄(P)	1.9
9	カトちゃんケンちゃん(P)	1.5
10	PC原人(P)	1.3
10	ファンタシースター(セ)	1.3
12	ネクロスの要塞(P)	1.1
13	スーパースターソルジャー(P)	1.0
13	球界道中記(業)	1.0
13	魔界塔士Sa・Ga(ゲ)	1.0
16	らんま1/2(ゲ)(P)	0.9
17	ソーサリアン(パ)(メ)	0.8
17	ゴールデンアックス(業)(メ)(P)	0.8
17	ロードス島戦記(パ)	0.8
20	ボナンザブラザーズ(業)	0.6

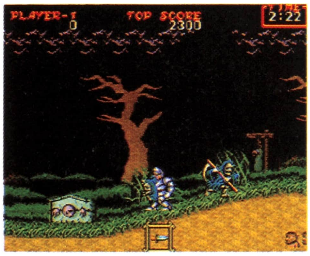
7月20日以降に発売される 買いたいゲーム ベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
2	1	キャプテン翼II	テクモ	18.1
1	2	ドラゴンボールZ	バンダイ	15.1
4	3	SDガンダム外伝	バンダイ	11.7
3	4	ロックマン3	カプコン	9.3
6	5	パロディウスだ!	コナミ	5.9
5	6	ダウンタウン熱血行進曲	テクノスジャパン	5.7
13	7	イースIII	ビクター音楽産業	3.9
27	7	リトルマジック	データイースト	3.9
9	9	Dr.MARIO	任天堂	3.7
7	10	忍者らホイ!	アスキー	3.4
15	11	人生劇場2	タイトー	3.2
10	12	燃えプロ'90・感動編	ジャレコ	3.1
10	13	ビックリマンワールド	ハドソン	2.6
—	14	孔雀王II	ポニーキャニオン	2.5
17	15	ルーンマスター	バンダイ	2.3
18	16	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン	2.0
22	17	水島新司の大甲子園	カプコン	1.9
13	18	双截龍III	テクノスジャパン	1.6
23	19	烈火のごとく天下を盗れ!	バンプレスト	1.5
19	20	探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに…	データイースト	1.4

購入希望ランキングも移植希望ランキングも、順位に若干の変動は見られるが、登場ゲームの顔ぶれに目新しさは感じられないというのが正直なところ。移植希望ランキングでは、1位から4位までは前回とまったく同じタイトルが並んでいる。

『キャプテン翼II』が、前回とほとんど変わらないポイントにもかかわらず、再び1位となった。これが購入希望ランクに登場するのも、今回で最後となった(7月20日発売のため)。'88年の年末にタイトルが発表されてから、1年半以上の間、常に上位にランクされてきたというのは、たい・へん・な記録と言える。

一方『ドラゴンボールZ』であるが、なかなか支持率が一定しない。常に高順位につけてはいるものの、初登場時から23%、16%、25%と推移して今回の15%である。かなり上下動が激しい。



SFCでは『超魔界村』が出るとか。『大魔界村』人気に影響は?

ゲームボーイ Gameboy ベスト Best 10

7/2~7/8

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	40
2	スーパーマリオランド	任天堂	29
3	レッドアリーマー・魔界村外伝	カプコン	12
4	クォース	コナミ	12
5	SDガンダムSD戦国伝国盗り物語	バンダイ	11
6	クイックス	任天堂	11
7	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	10
8	ブライファイター	タイトー	8
9	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	8
10	倉庫番2	ポニーキャニオン	8

6/25~7/1

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	48
2	スーパーマリオランド	任天堂	39
3	SDガンダムSD戦国伝国盗り物語	バンダイ	18
4	レッドアリーマー・魔界村外伝	カプコン	15
5	クイックス	任天堂	15
6	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	13
7	クォース	コナミ	13
8	ネメシス	コナミ	12
9	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	11
10	ゾイド伝説	トミー	10

7月20日以降に発売される買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	Sa・Ga2	スクウェア	14.0
2	SDガンダム外伝	バンダイ	10.2
3	Dr.MARIO	任天堂	4.8
3	信長の野望・ゲームボーイ版	光栄	4.8
5	双截龍	テクノスジャパン	4.1
6	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン	3.1
6	ファミスタ	ナムコ	3.1
8	機動警察パトレイバー	ユタカ	2.9
8	魁!!男塾	ユタカ	2.9
10	らんま1/2	バンプレスト	2.8

売り上げチャートには、今回も新作が登場しなかった。

購入希望ランキングでは、支持率を下げながらも『Sa・Ga2』の連続1位である。

今回発表する売り上げチャートの2週間には、新作が3作発売された。1週目には『ブライファイター』と『バリーファイア』、2週目には『パイプドリーム』である。

購入希望ランキングにはまったく登場しなかったこれら3タイトルは、発売週にベスト10に入ることができなかった。ベスト10に登場するゲームは、このところほぼ同じである。新作よりも、評判の高い、既に発売されているものにユーザーの関心が向いているようである。発売2週目で8位になった『ブライファイター』も、これを維持することは難しい。

購入希望ランキングでは、『Dr.MARIO』が前回は10位だったが、今回は3位へ躍進している。

※リーダーズランキング・リクエストとゲームボーイの買いたいゲームベスト10は本誌No.14のアンケート1000通の集計結果です。表中(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、(P)はPCエンジン、(メ)はメガドライブ、(ゲ)はゲームボーイのゲームを示します。
※ゲームボーイの売上表の★はその週発売されたものです。

取り大作戦

ドラえもんと冒険に出発しよう！

ドラえもん

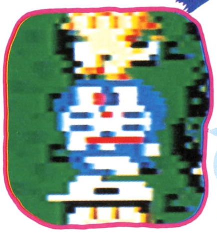
9月14日発売予定
エポック社
6800円（消費税別）
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

エポック社から発売が迫ったRPG『ドラえもん』の続報をお届けしよう。

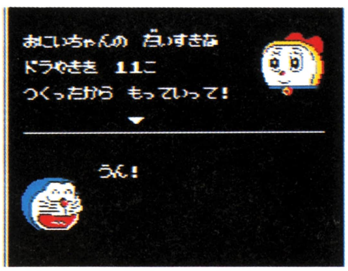
キミの机の引き出しから、いきなりドラえもんが飛び出してきた。どうやら、ドラえもんたちが捕らえて、過去に追放したギガゾンビが復活したらしい。そして、罠にかかってしまったのび太くんたちはギガゾンビの手下に捕まってしまった。キミはドラえもんとともに、のび太くんたちを救いだす冒険に出発するのだ。ゲームはのび太の町からスタート。まずは、町の人々と話をして情報を得るコトが大事だぞ。

キミは、のび太くんたちを救いだし、悪のギガンテスを倒せるかな？

ボク、ドラえもん



◆ボクがネコ型ロボットのドラえもんだーい



◆パーティの仲間同士でも会話は可能だよ。でもドラやき食ってどーすんの？



◆始めは２人だけのパーティだけど、仲間を助ければ、パーティの人数が増える



◆まずは会話をして、情報を得るコトに専念しましょ。そうすれば道は開けるよ

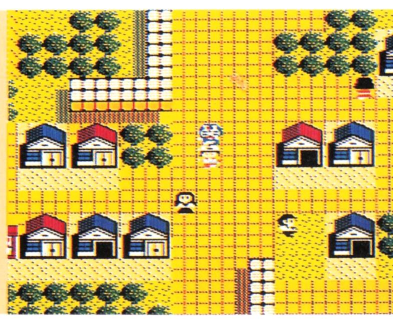
冒険する舞台だ!!

映画『ドラえもん』でも、おなじみの世界がゲームの舞台になっているぞ。

キミが住んでいるのび太の町から、冒険は始まる。のび太の町から、魔界の世界、地底の世界、海底の世界、そしてギガゾンビの本拠地である古代の世界へと冒険をしていくんだ。のび太の町で情報をあつめているうちに、ほかの世界に行けるようになるぞ。

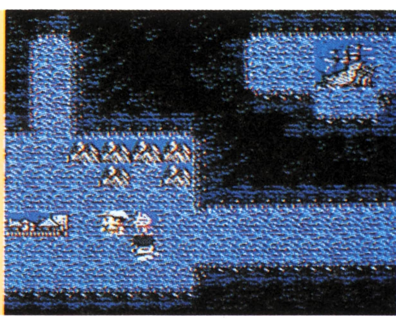
さぁ、冒険に出発だ。

のび太の町



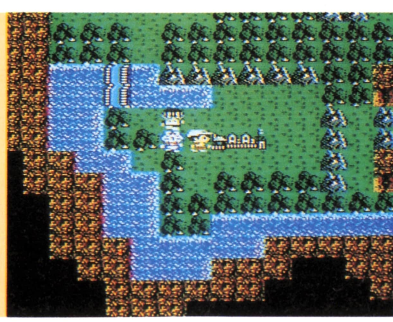
◆ここが全ての始まり。のび太たちも幸せに暮らしていたのに

海底の世界



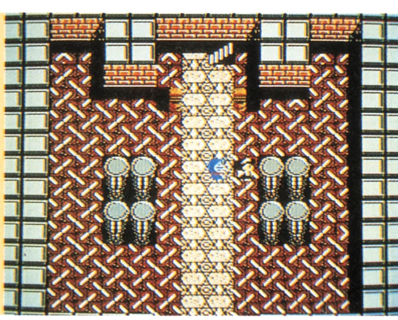
◆マリアナ海溝の底にあるといわれる。でも海の底じゃあね

魔界の世界



◆魔界ってコトは敵もきっと恐ろしいんだろうな……

地底の世界



◆ここさえクリアすれば、あとはギガゾンビのいる古代の世界

超新作ゲーム先

チームが成長する野球ゲームだっ
バトルスタジアム

12月下旬発売予定
アイ・ジー・エス
価格未定
●カセット
野球
画面は開発中のものです

アイ・ジー・エスの『バトルスタジアム』は、RPGの要素をふくんだ野球ゲーム。480人ものキャラを組み合わせ、オリジナルチームでプレイするコトが可能のこのゲーム。作成したキャラは、プレイをしていくうちに、経験値を得て成長していくのだ。だから、キミの努力次第ではとても強力な選手やチームが誕生するというワケ。

さらに、このゲームは独自のバックアップシステムが搭載されていて、ほかのカセットで成長させたチームを、自分のカセットに取りこんで、対戦するコトができるのだ。キミの選手がどう成長していくか楽しみだね。

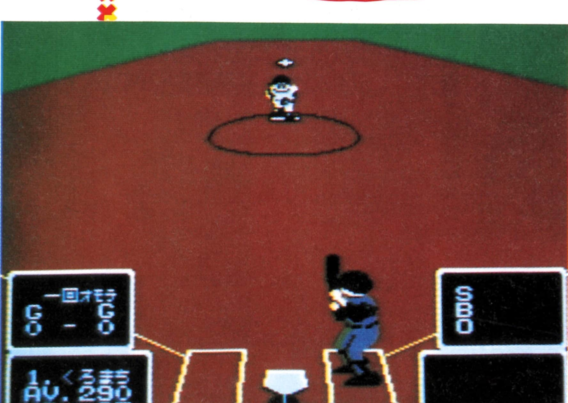
さあ、勝負だ!



勝負だあーっ、行くぜ。ピッチャー振りかぶって、投げたあーっ



よしっ! こいつ。どんな球もホームランにしてやるぜっ!



迫熱した試合展開

いい勝負が続いている。でも勝つのは俺だぜっ!

ひみつ道具を捜せ

おなじみ四次元ポケットから飛びだす21世紀の道具も、このゲームでは健在。でも、ドラえもんは、時間流の中に道具を落としてしまったんだ。便利な道具があちこちに隠されているぞ。捜しだして有効に使おう。



なんでもない所を調べてみると……。ホーラ見つかった



やった! 敵に大ダメージを与えるコトができたぞっ。かなり使えるなぁ



よーし! この道具を使ってみよう。どんな効果があるのかなぁ?

ギャー、ネズミだー!!



うっわー! ネ、ネズミだぁ!! ドラえもんは相変わらず苦手なようで……

人気麻雀ゲームの第2弾が登場だ

ぎゅわんぶらあ自己中心派2

発売日未定
アスミック
価格未定
●カセット
麻雀
画面は開発中のものです

片山まさゆき氏の人気マンガ『ぎゅわんぶらあ自己中心派』や『大トロ倶楽部』のメンバーが、またまたファミコンで暴れまくるぞ。

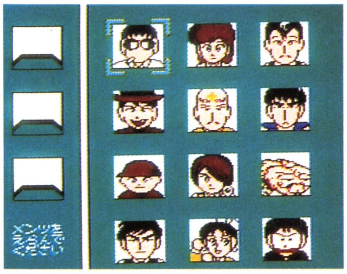
最強の雀士といわれる持杉ドラ夫を始めとした、24人のキャラたちが、麻雀でしのぎをけずりあうというモノ。

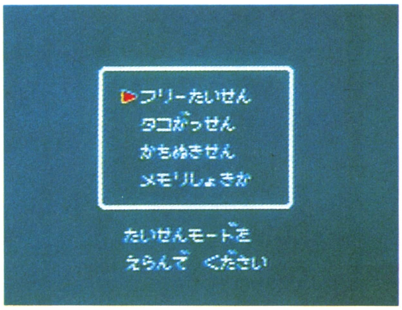
ゲームモードは3つが用意されている。24人のキャラの中から面子と指導者を選択して麻雀をする、フリー対戦モード。日本領土をかけた麻雀合戦で、シミュレーションぽいタコ合戦。24人のキャラとの総当たりによる、勝ち抜きモードだ。

個性豊かな対戦者たちが、キミを待ち受けているぞ。



雰囲気がよくでてるタイトル画面だね

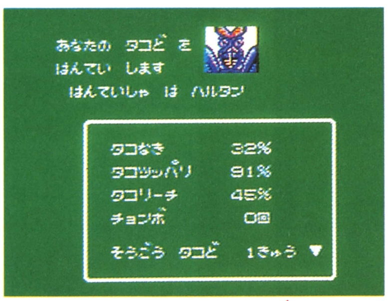

フリー対戦プレイでは、24人のキャラから面子と指導者を選んで麻雀をする



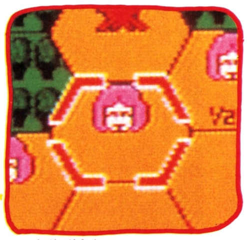
ゲームモードは３種類が用意されているのだ



主人公の持杉ドラ夫こそ、史上最強の雀士なのだ

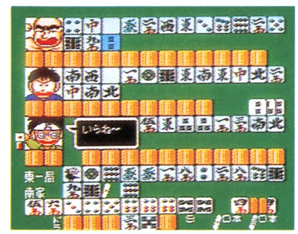


バルタンにタコ度の判定をしてもらった。そうだったのかっ！

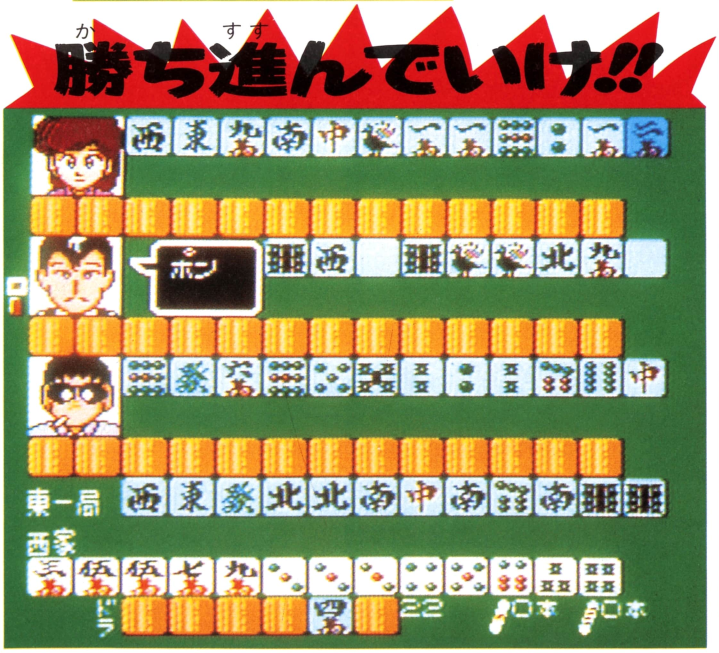

地形効果なんてモノもある。ウマく利用しようね



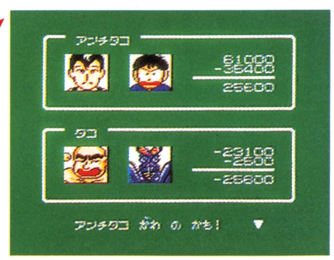
日本の領土をかけてシミュレーション麻雀勝負だ！



ジャラジャラ。俺がトップで上がってやるぜ。でもみんな強いな



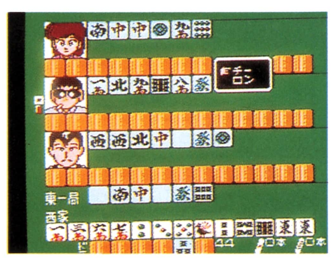
決勝戦まではまだまだ遠い……。日本一の雀士を目指してひたすらガンバルのだ



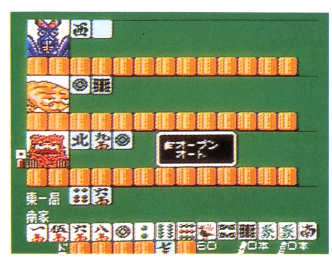
わーい、勝ったぞ。でも面子に救われたって感じだなぁ……



うぇーん、負けちゃったよーん。でもこの次は勝ってやるからなぁ



うーん、あまりいい配パイじゃねーな。ここはこの手で勝負してみるか



24人のキャラとの総当たり戦なのだ。慎重に勝負していかなくちゃね

宮本武蔵の2代目になって冒険だ

ムサシ(仮称)

発売日未定
シグマ商事
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

シグマ商事からは、ファンタジックな戦国RPG『ムサシ』が登場するぞ。

今は昔の物語。キミは剣豪宮本武蔵の2代目ムサシとなる。そこで、平和を乱していた妖魔ガジロウを倒すため、旅立つのだった……。

村人と会話しながら情報をあつめ、謎を解きイベントをクリアしていく本格RPGだけど、ゲームを始めたばかりという初心者のために、シンプルなゲームシステムを採用しているとのコト。シナリオは6本の章だてになっているぞ。キミは宮本武蔵をこえる剣豪になれるかな?

俺がムサシだ!!



今まで育ててくれたじいちゃんに別れをつげ、旅立つムサシ



コラコラァ、なんか勘違いしてない

あらら♡

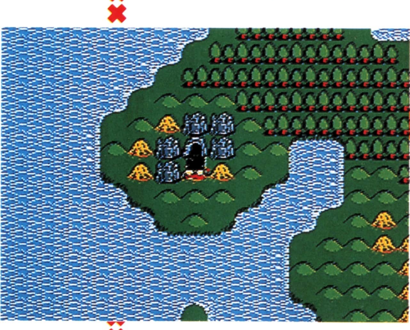


いいねぇ、これが青春ってものだよ。旅に出るのやめちゃおかな



ムサシのステータス画面だ。今はまだだけど、協力してくれる仲間がくわわる

冒険は続く!!



この洞窟は一体? ここはまだまだ冒険の序の口だぞ

敵キャラたちだ



ようまだ。いかにもという感じの化けもの



すいき。ピンク色した酔っぱらいの鬼だよ



某若神子みたいでカワイイ、やまとおのこ



のこのこ。たけのこの化けものかな……

幕末の男たちの生きざまを体験!

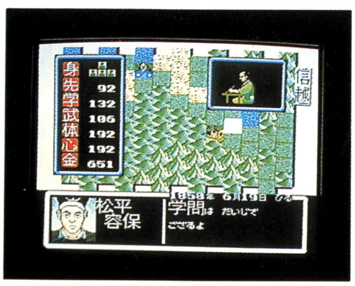
維新の嵐

発売日未定
光栄
価格未定
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

光栄の最新ゲーム『維新の嵐』の続報をお届けしよう。

キミは、尊皇、公議、佐幕という、3種類の思想の中から、1つを選んでゲームをスタートする。そして、自分の思想を全国17藩に広めるコトが目的なのだ。それには、キャラクタはいろんな要人に会って、自分と同じ思想を相手に伝えるために、説得しなければならないぞ。説得に失敗してしまうと、自分の思想が変わってしまうコトもあり、ゲームオーバーになる可能性もあるのだ。

このゲームで、幕末の時代を体験してみよう。



とても参考になる意見ありがとやんす

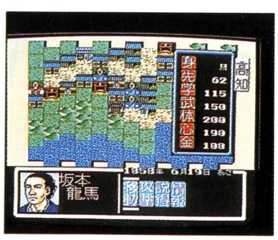


まず、思想の勢力範囲を勉強しないと

説得するのだ



よーし、オレの誇りにかけて必ずや説得してみせるぞ



どこの要人を訪ねるかは、このマップを参考にして決める

探偵神宮寺三郎シリーズ第4弾！

探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに……

9月下旬発売予定
データイースト
4900円（消費税別）
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

探偵神宮寺三郎シリーズ最新作の続報だ。

真夏のある日、探偵事務所を抜け出した彼の目の前を1頭の犬がゆっくりと歩いていく……。その1頭の犬が彼の記憶の底の「ある事件」を思い出させた。1年前のある日神宮寺三郎探偵事務所に1人の男が現れた。その男の名は熊野参造。淀橋署のベテラン警部だ。熊野は、老いた警察犬ズタを神宮寺に預かってほしいと強引にズタを置いて去ってしまう。困り果てる彼、そんなとき電話のベルが……。

このゲームはコマンド選択式のアドベンチャー。捜査に詰まったときのためのタバコを吸うコマンドも前作からしっかり継承されているのだ。

前作はディスクでの発売だったけど、今回はカセットの発売になるぞ。



○おっと、ガンコ者の熊野警部のお出ましだ。神宮寺のよき理解者



○なーかなかキザなことをサクッと言ってのけるところはサスガ？



○そして私が、かの有名な神宮寺三郎だーっ！ 難解な事件も楽勝さっ



○助手の御苑洋子。彼女は神宮寺と行動を共にするよきパートナー

主要登場人物

神宮寺三郎シリーズではお馴染みの個性的なキャラクタの、神宮寺の有能で美人のアシスタント御苑洋子や新宿・淀橋署のベテラン警部、ガンコ者の熊野参造も、もちろん登場。彼らの協力なしでは、事件の解決はまず無理。機嫌をそこねないよーに。

神宮寺三郎



○数々の難事件を解決した探偵だよ

御苑洋子



○神宮寺の助手。けっこー美人だ

熊野警部



○淀橋署のガンコ警部。頼りになる

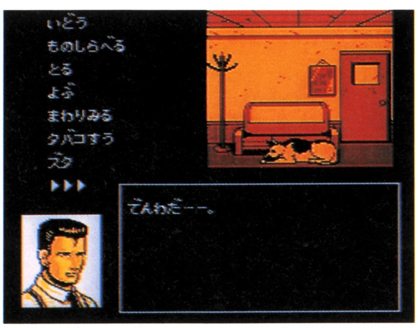


○ヒマを持て余す神宮寺。そんな彼のもとへ熊野警部がやって来る

回想シーン



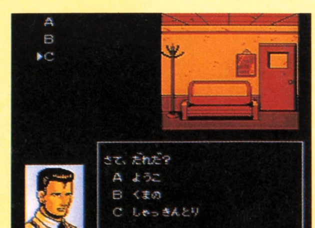
○一匹の犬が彼を回想の世界へ誘う



○この電話が「あの事件」の発端

こんな遊びもあるぞ！

このゲームはいろんな所にお遊びが散りばめられている。例えば熊野と出会う場面。神宮寺はドアの外に聞こえる足音が誰のものかあてようとし、推理するところなどは このゲーム一流のジョーク。



○足音で誰が来たのか推理するぞ

さあ依頼だ！



○さあ、依頼だ。やっと暇から解放されるのだ



○ブー、残念。ハズれてしまった

パチ夫くん3

パチ夫くんが再びパチンコに挑戦

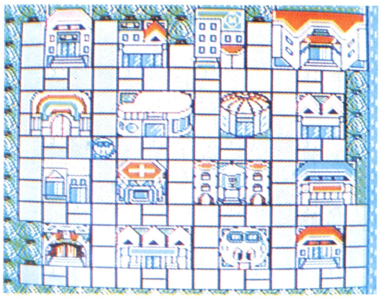
11月下旬発売予定
ココナッツジャパン
価格未定
●カセット
パチンコ
画面は開発中のものです

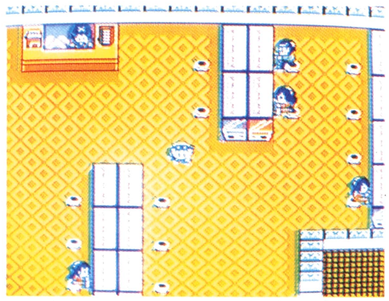
パチプロ宇宙人、パチ夫くんが前作をはるかに上まわって成長し、再び僕らの元に帰ってきたぞ。

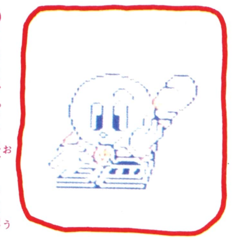
パチンコ店の数及び台数も前回よりぐっと増えて、期待の新台もぞくぞく登場する。広々としたパチンコ店内は様々な客がプレイしていて、彼らと会話をすると、よく出る台や、役に立つ攻略法を教えてくれたりとアドベンチャー的な要素も盛り込まれていて全くパチンコを知らない人でも徐々に慣れ親しんでいくことができるだろう。もちろん前回好評だった固定法も健在。釘を見て研究することもできるので、独自の楽しみ方を発見できるかも知れないぞ。



タイトル画面だ。パチプロの座を守れ


周りの人から情報が聞けるぞ。フムフム


広々とした店内。気に入った台を探そう



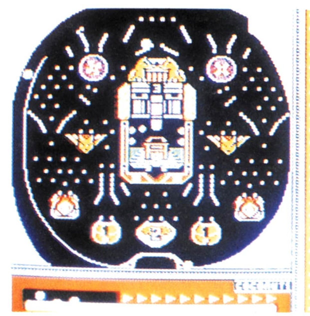
じつは、パチ夫くんは宇宙人だったたんだよーん

気に入った台が見つかったら、とにかく打って打って打ちまくれっ！



打ち止めだ!!

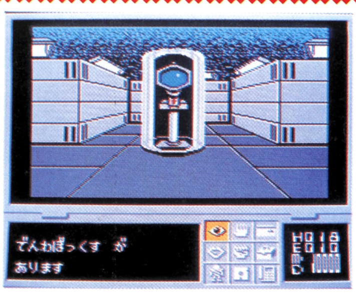

釘をジックリ見て研究に励もうね


見よ、これが3の新台なのだ！

とってもサイバーなRPGなのだ

シャドウ・ブレイン

12月発売予定
ポニーキャニオン
9800円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです



パソコン通信で情報が得られるぞ



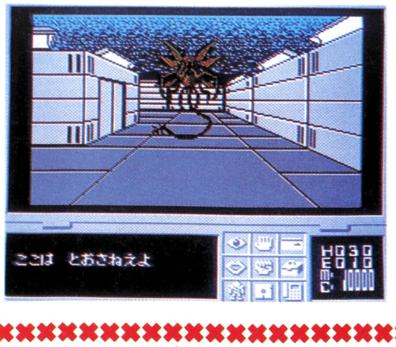
都市は3Dで表示され、リアルな感じ

ポニーキャニオンからは、一風変わったRPGの『シャドウ・ブレイン』が登場。

未来のプレイランドや工場街、行政オフィス街などを舞台に、キミは未来型パソコンを駆使しながら、街の人々やパソコン通信によって情報を得たり、敵と戦ったりしながら冒険していくのだ。

敵との戦闘によって、主人公だけが成長するのではなくパソコンの能力も向上していくというのも魅力だね。

ストーリーや登場キャラの紹介などが収録されたビデオがセットでついてくるよ。



敵が出現した！恐れず戦え



ディスコとかもある。入ろうかなー

アメリカで大人気の3DRPGだ

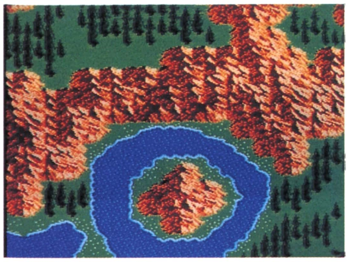
Might and Magic（マイト アンド マジック）

7月31日発売予定
学習研究社
8500円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

アメリカで人気のパソコンRPGの移植『Might and Magic』の続報をお届けしよう。

おなかを空かせた不良少年が、バーン大陸という広大な世界を舞台に冒険していくというストーリー。

このゲームには、クエストが30以上も用意されている。地上の5つの町を始めとして城や廃墟、ダンジョンなどはすべて3Dのグラフィック。これらの地域を冒険していき、クエストを解き明かすコトが目的だ。最初は1人のキャラで冒険していくのだが、冒険の途中で出会ったキャラを仲間にしていくと、6人までのパーティが組めるぞ。


ここが冒険の舞台になるバーン大陸だ

仲間を集めよう

地上



地上はこんな感じ。迷いそうだ

ダンジョン



ダンジョンの感じがよくでてる



はたして、仲間はどこにいるのかなー？

モンスターがいっぱい

このゲームに登場するモンスターは80種類！ あるモンスターは町の中にも出現するので気をつけよう。野外では、強力なモンスターと遭遇するコトも……。


まじょ。こんな娘に殺されるのは本望？


バラクーダ。集団で襲ってくるのがコワイ


つちのきょじん。見るからに強そうだけど


サイクロプス。力だけが取り柄のヤツだ

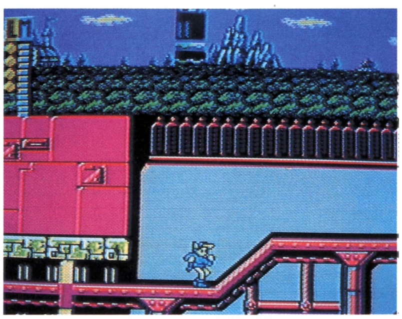

ワイト。エナジードレインには注意しよう

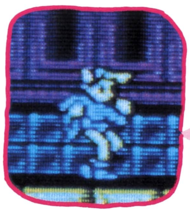
魔術師ジョンの救出作戦が始まる

マジック・ジョン(仮称)

10月発売予定
ジャレコ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

ジョンでーす


お父さーん、助けに行くかんねっ

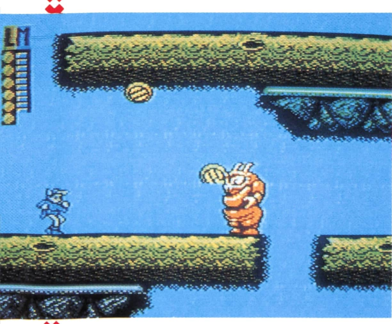

ライオンやタカにだって変身できるんだぞーっ！

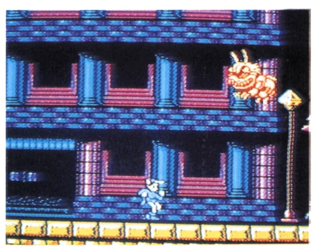
ジャレコから横スクロールのアクションゲーム『マジック・ジョン(仮称)』が登場するぞ。

不思議な魔法使いの教えを受けて、超魔術を身につけたジョン。キミはジョンを操作して、誘拐されたガールフレンドの父親を救出するコトが目的だ。

ジョンはマジックポイントの範囲で、攻撃や防御の魔法を使ったり、ときには、ライオンやタカに変身したりしながら、クリアを目指すのだ！

魔法を使いこなせ

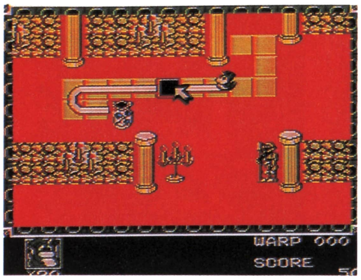

魔法を使いこなせないと、苦戦するよん


うわーっ、強そうな敵キャラが襲ってくるよー。誰か助けて！

パイプをつないでパメラを転がせ

ブロディアランド

8月11日発売予定
トンキンハウス
価格未定
●カセット
アクションパズル
画面は開発中のものです



⇧パメラが通ったパイプは消えていくのだ


⇧パメラがウマく通れるようにパイプをつなげるのだ

パメラ王子だぞ

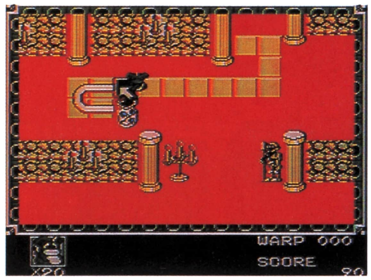
トンキンハウスからアクションパズルが登場するぞ。

このゲームは、パネル上の空きスペースを利用して、パイプをつないでいき、パメラを通していくのだ。パメラが通ったパイプは次々に消えていき、画面内のパイプが全てなくなるとクリア。パメラがパイプから落ちると、ゲームオーバーになってしまうのですばやい判断が必要だよ。

PCエンジン、ゲームボーイの『プロディア』になかったオリジナルのストーリーも用意されているよ。



⇨わーい、とうとうクリアしたぞ！



⇧パメラが落ちるとゲームオーバーに……

トンマの痛快な冒険の始まりだ〜

レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ

10月発売予定
アイレム
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

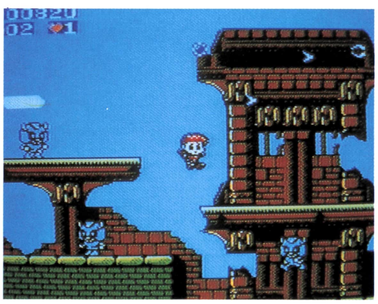
業務用で好評だった『レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ』が、ファミコンに移植されるのだ。

魔法使いマリーンのもとで修行していたトンマは、ある日、助けを求めるお姫さまの声を聞く。トンマはお姫さまを助けるため、魔物が待ち受ける魔界へと旅立つ決意をしたのだった……。

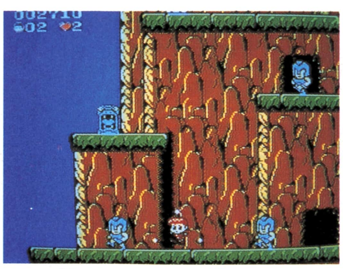
ゲームは、横スクロールのアクション。ステージは全部で7つ用意されている。各ステージの最後にはユニークなボスキャラが登場して、トンマを苦しめるぞ。

キミは魔王ビッグサタンを倒して、お姫さまを助け出すコトができるかな?

ボクがトンマだよ


⇨この町から冒険が始まるんだよ


⇧お姫さまを絶対に助けるんだーい！


⇧この辺りまでくると、敵キャラもかなり強くなってきたぞ。あなどれないなー


⇧ここなら、まだ敵キャラもそれほど強いヤツはいないし楽勝だね

ボスと対決!!


⇦コンコンとの対決だ。ものスゴーく強いのであきらめも肝心だよ

敵キャラたち


⇧デーモン。誘導弾を発射してくるんだお


⇧レリーフ。火の玉をはいてくるので注意


⇧キョンシー。中国の妖怪とカンケーが？

グレムリンどもを退治するのだ！

グレムリン2

9月発売予定
サン電子
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

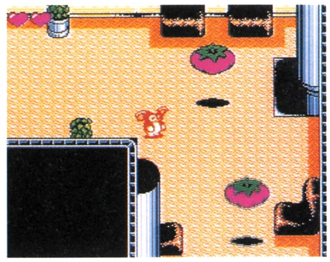
かわいいギズモが大活躍する『グレムリン2』の続報をお届けするぞ。

ある日、ギズモの不注意で恐ろしいグレムリンどもを生み出してしまった！　キミはギズモを操って、グレムリンどもを退治するコトが目的。

ステージは5つ。ジャンプして敵キャラの攻撃をかわしたり、トマトを敵キャラにぶつけて倒したりしながら、各ステージをクリアしていく。マッチ棒やクリップなどのアイテムを手に入れると、より強力な武器になっていくぞ。

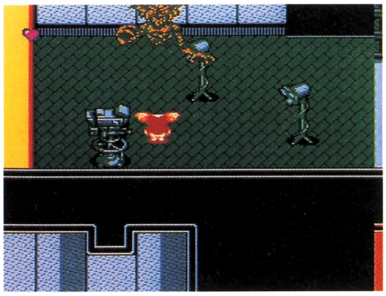
敵キャラを倒すと玉が出現するけど、これはお金のようなモノ。アイテムショップでアイテムを買うために必要だ。


オープニングのデモがカワイイッ！


うわーっ、トマトの化け物が襲ってきた。ひたすら避けまくるのだ

ピョンピョン

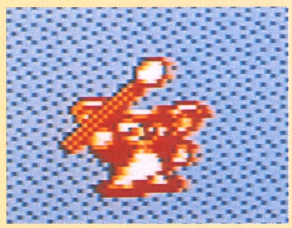

ホッピングしている間、ギズモは無敵になるんだ。こりゃ、たまらんわ


映写機で映ったグレムリンが襲ってくる！

アイテムがパワーアップ！

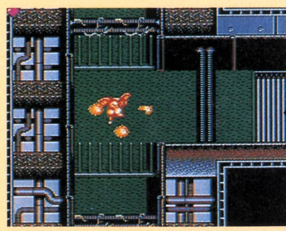
パワーアップアイテムを買うと、ギズモの武器がパワーアップしていく。でも新しい武器を手に入れると、パワーアップしていた武器の効果がきれてしまうぞ。

はい、ポーズ

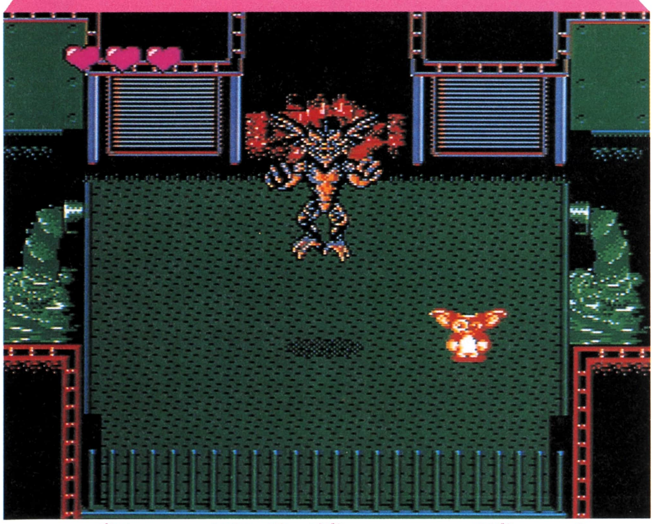

マッチ棒を手に入れると、ギズモくんがポーズをきめるのだ



アイテムショップで、パワーアップアイテムを買ってと……


ほら、マッチの炎が3 WAYになったのだ。これは強力だぞ

グレムリンとの対決だ～


まずは1匹目のボスと対決。敵の攻撃のスキをついて反撃すれば勝てるぞ

超新作 究極！の先取り

〈ファミコン情報〉
●アイレムでは『パーマン』というアクションゲームを12月に発売を予定している。
●ジャレコから3本のアクションゲームがリリース。1本目は『メタルフレームサイバスター』が10月下旬に発売予定。2本目は『ふしぎなブロビー』が11月中旬に発売予定。3本目は『西遊記ワールドII（仮称）』が12月上旬に発売予定。
●ヘクトから3本の新作がリリース。1本目は『京都財テク殺人事件』が10月中旬に発売予定。2本目は『麻雀倶楽部永田町』が12月上旬に発売予定。3本目は『ゴルフグランドスラム』で12月上旬に発売を予定。
●任天堂から『バックギャモン』がディスクで9月上旬に発売予定だ。
〈ゲームボーイ情報〉
●ジャレコの『ふしぎなブロビー』が10月下旬にゲームボーイでも発売予定だ。

あみだで決まる ウチのがイチばん

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

7月20日から8月2日までにでるゲーム

ルール説明

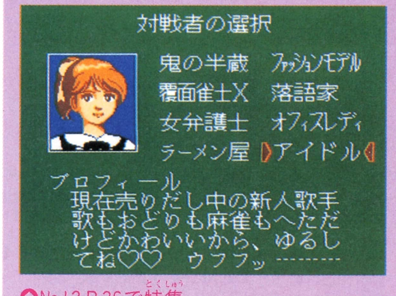
1〜50までの点数がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦をする、というシステムです。

1 93SPC ニチブツマージャンIII

7月20日発売予定 日本物産 6400円(別) カセット 麻雀

3種類のゲームが入った麻雀ゲーム

今まで、ニチブツが麻雀を出さなかったのが不思議なぐらいの出来の良さ! アーケードで培った技術を惜しむことなく注ぎ込みました。ニチブツの麻雀だけど脱衣じゃないよ。麻雀というものを3つの方法で楽しめる内容になっています。麻雀バラエティ『ニチブツマージャンIII』をよろしくね。(みうみう)



No.12 P36で特集

2 84SPC ビックリマンワールド

7月27日発売予定 ハドソン 6800円(別) カセット RPG

聖戦士達が次界へ向かって出発だ!!

あのビックリマンが、ファミコン屈指の超本格RPGになりました。おどろく程原作に忠実なキャラクタグラフィック、敵味方あわせて180種以上のキャラが繰り広げるバラエティ豊かなパーティプレイバトル絶対おすすめです。7月27日お店で『ビックリマン』とご指命ください。(み)



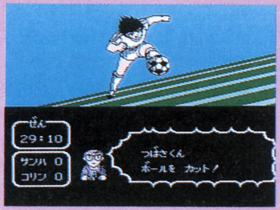
No.13 P26で特集

3 71SPC キャプテン翼II

7月20日発売予定 テクモ 6900円(別) カセット サッカーシミュレーション

スーパーストライカーを目指せ!!

本当にここだけの㊙情報だ。翼IIには必殺技がまだまだあるぞ。ロケットヘッド、ハリネズミドリブル、トップスピンパスサイドワインダー、前転シュート、スライバーシュート、昇龍脚、マッハシュート、高速ドリブルローリングセーブ、そしてサ…。おっとしゃべり過ぎたかな? (名人)



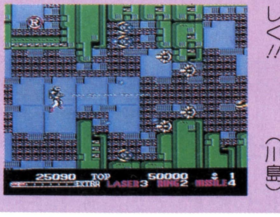
今号ふろくで特集

4 69SPC ブライファイター

7月20日発売予定 タイトー 5900円(別) カセット アクション

シーンが多彩なシューティング

この『ブライファイター』は、単なるシューティングゲームではありません。今までに、こんなスクロール、見たことがない。4方向自動はあたりまえ、8方向任意や、高速などのスクロールは、まさに「究極のスクロール」するゲームなんです! よろしく!! (川島)



No.13 P30で特集

5 62SPC Dr.MARIO

7月27日発売予定 任天堂 4900円(込) カセット アクションパズル

マリオのお医者さんパズル

ルールは簡単ハマると大変1人プレイで修業して2人プレイで対戦だ。技を磨いて朝日を見よう。(原田)



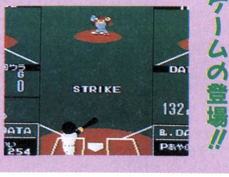
No.13 P34で特集

6 56SPC ホームランナイター'90

7月24日発売予定 データイースト 6300円(別) カセット 野球

見せる野球ゲームの登場!!

走り回れば盗塁王にだってなれるのがこんどの野球ゲーム『ザ・ペナントリーグ』なのですヨ。(タケ)



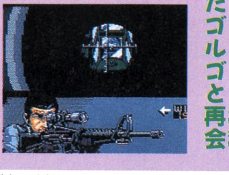
No.12 P16で特集

7 53SPC ゴルゴ13 第二章

7月27日発売予定 ビック東海 6000円(別) カセット アクション

新しくなったゴルゴと再会

ついに待望の第2弾発売だ。前作以上にパワーアップした動きとストーリーがキミを待っている。(山)



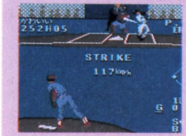
No.12 P34で特集

8 50SPC 燃えプロ'90 感動編

7月27日発売予定 ジャレコ 6500円(別) カセット 野球

音成合成もしっかり健在!!

採点モード燃えプロ'90で燃えて燃焼して爆発だーっ!! (山ちゃん)



No.12 P42で特集

9 30SPC ソルスティス

7月20日発売予定 エピック・ソニーレコード 5900円(別) カセット アクション

頭を使うアクションゲーム

杖を全部そろえてみな!! 話はそれから聞こう……。(JJJ)



No.13 P38で特集

10 21SPC 獣王記

7月20日発売予定 アスミック 5900円(別) カセット アクション

より強い獣人へと変身だ!!

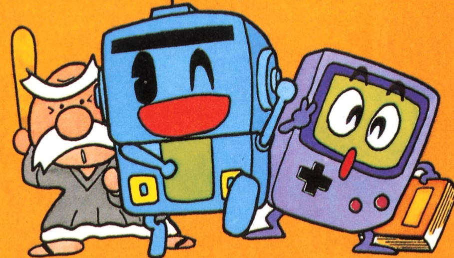
夏は獣にご用心! ご用心といえば甘い言葉と暗い道(笑)。(池田)



No.14 P28で特集

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

ームカレンダー



♣予価／(別)消費税別／(込)消費税込み

9月



FAMI COM

7日 ●宇宙警備隊 ★HAL研究所♣6900円(別)
8日 ●ワールドボクシング ★T.S.S.♣5900円(別)
上旬 ■バックギャモン ★任天堂♣2600円(込)
14日 ●ドラえもん ★エポック社♣6800円(別)
14日 ●雀豪 ★ビクター音楽産業♣6700円(別)
中旬 ●烈火のごとく天下を盗れ／ ★パンプレスト♣6800円(別)
21日 ●アストロ・ファング ★A-WAVE♣6200円(別)
下旬 ●ロックマン3 ★カプコン♣6500円(別)
下旬 ●探偵神宮寺三郎シリーズ・時の過ぎゆくままに…… ★データイースト♣4900円(別)
下旬 ●NORTH & SOUTH ★ケムコ♣6200円(別)
下旬 ●ものまね四天王 ★パック・イン・ビデオ♣6200円(別)
未定 ●まじゃべんちゃー ★徳間書店♣未定
未定 ●インセクターX ★タイトー♣未定
未定 ●田村光昭の麻雀ゼミナール ★ポニーキャニオン♣5800円(別)
未定 ●グレムリン2 ★サン電子♣未定
未定 ●なんてったって!!ベースボール ★サン電子♣5900円(別)

GAME BOY

上旬 ●うおーズ ★トーワチキ♣3090円(込)
14日 ●ファミスタ ★ナムコ♣3300円(込)
中旬 ●おいらじゃじゃ丸／世界大冒険 ★ジャレコ♣3400円(込)
中旬 ●ゴーストバスターズII ★HAL研究所♣3400円(込)
21日 ●バルダーダッシュ ★ビクター音楽産業♣3300円(込)
下旬 ●ダックテールス ★カプコン♣3300円(込)
下旬 ●プロレス ★ヒューマン♣3500円(込)
下旬 ●モンスタートラック ★バリエ♣3200円(込)
未定 ●ベリウス ★サミー工業♣3300円(込)
未定 ●ころダイス ★キングレコード♣未定
未定 ●サイドポケット ★データイースト♣3300円(込)
未定 ●パラメデス ★ホット・ビィ♣未定
未定 ●ルナ・ランダー ★パック・イン・ビデオ♣3200円(込)

8月



FAMI COM

3日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.16発売日
8日 ●2010 ★カプコン♣5800円(別)
8日 ●忍者らホイ／ ★アスキー♣7800円(別)
10日 ●STED ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円(別)
10日 ●KAGE ★ナツメ♣5900円(別)
10日 ●ドラゴンファイター ★トーワチキ♣5700円(別)
10日 ●TITAN ★ソフエル♣5900円(別)
10日 ●ラフ ★サン電子♣5500円(別)
10日 ●川のぬし釣り ★パック・イン・ビデオ♣6300円(別)
10日 ●ハッピーバースディ・バックス ★ケムコ♣5900円(別)
10日 ●ピーパータイム ★サンリツ電気♣4900円(別)
10日 ●日本一の名監督 ★アスミック♣6800円(別)
11日 ●SDガンダム外伝 ★バンダイ♣6800円(別)
上旬 ●ゲームパーティー ★ココナッツジャパン♣6500円(別)
中旬 ●ぱられるワールド ★バリエ♣5980円(別)
21日 ●孔雀王II ★ポニーキャニオン♣6800円(別)
24日 ●貯天童子 ★クエスト♣6500円(別)
31日 ●上海II ★サン電子♣5500円(別)
下旬 ●リトルマジック ★データイースト♣6300円(別)
未定 ●ダンジョンキッド ★クエスト♣6500円(別)

GAME BOY

2日 ●石道 ★アスキー♣3090円(込)
3日 ●T.M.N.T.★コナミ♣3500円(込)
4日 ●魁!!男塾 ★ユタカ♣3500円(込)
8日 ●おさわがせ／ ぺんぎんBOY ★ナツメ♣3090円(込)
10日 ●V.S.バトラー ★ユース♣3400円(込)
11日 ●香港 ★徳間書店♣2900円(込)
12日 ●ドラゴンスレイヤーI ★エポック社♣3090円(込)
24日 ●パワーミッション ★バップ♣3500円(込)
25日 ●機動警察パトレイバー ★ユタカ♣3500(込)
29日(水) GAMEBOY Magazine Vol.4発売日
31日 ●ボンバーボーイ ★ハドソン♣3500円(込)
未定 ●バトルピンポン ★クエスト♣未定

BOOK

8日(金) メガドライブFAN 9月号発売日
30日(木) PCEngine FAN 10月号発売日

7月



FAMI COM

20日 ●キャプテン翼II ★テクモ♣6900円(別)
20日 ●ソルスティス ★エピック・ソニーレコード♣5900円(別)
20日 ●ブライファイター ★タイトー♣5900円(別)
20日 ●獣王記 ★アスミック♣5900円(別)
20日 ●ニチブツマージャンIII ★日本物産♣6400円(別)
24日 ●ホームランナイター '90 ★データイースト♣7300円(別)
27日 ●ビックリマンワールド ★ハドソン♣6800円(別)
27日 ●Dr.MARIO ★任天堂♣4900円(込)
27日 ●ゴルゴ13 第二章 ★ビック東海♣6000円(別)
27日 ●燃えプロ '90・感動編 ★ジャレコ♣6500円(別)
31日 ●Might and Magic ★学研♣8500円(別)

GAME BOY

13日 ●四川省 ★アイレム♣3090円(込)
20日 ●双截龍 ★テクノスジャパン♣3500円(込)
27日 ●タスマニア物語 ★ポニーキャニオン販売♣3090円(込)
27日 ●Dr.MARIO ★任天堂♣2600円(込)
28日 ●らんま½ ★バンプレスト♣3300円(込)
31日 ●パズニック ★タイトー♣3400円(込)

BOOK

30日(月) PCEngine FAN 9月号発売日
下旬 ファイナルファンタジーIII・第3巻「完全攻略編(下)」 ★NTT出版社♣未定

ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ 新作ゲ

記号のみかた＝●カセット／■ディスク／♥ディスクカード書き換え／★メーカー名／

発売日未定

FAMICOM

●AD&D®・ヒーロー　オブ　ランス　★ポニーキャニオン
●AD&D®・ヒルズファー　★ポニーキャニオン
●アイソレイテッド・ウォーリアー（仮称）　★バップ
●アルデン・ラルデン　★タイトー　●維新の嵐　★光栄
●イースIII　★ビクター音楽産業
●いただきストリート　★アスキー　●エアーウルフ2　★九娯貿易
●おぼっちゃまくん　★テクモ　●狼たちの野望　★ジャレコ
●ガンナック　★トンキンハウス　●幻獣創世紀　★日本物産
●株式道場パートII　★ヘクト　●コンバットゾーン　★BPS
●甲子園2　★ケイ・アミューズメントリース
●白い鷹　★インダクションプロデュース　●神界　★東映動画
●ジャングル大帝　★タイトー　●人生劇場2　★タイトー
●シェラザード2　★カルチャーブレーン
●重力装甲メタルストーム　★アイレム
●すごろクエスト　★テクノスジャパン
●装甲騎兵ボトムズ　★ハイスコアメディアワーク
●双截龍III　★テクノスジャパン
●大迷路　★エポック社　●ダンジョン放浪記　★アスキー
■地理制覇大冒険　★スコーピオンソフト
●千代の富士の大銀杏　★フェイス　●トリトーン　★ザインソフト
●テクモワールドカップ'90　★テクモ
●帝都大戦　★ポニーキャニオン販売　●テクモボール　★テクモ
●ドラゴンウォーズ　★ケムコ
●バーズテール　★ポニ -キャニオン
■パズルボーイS'　★アトラス　●パロディウスだ!　★コナミ
●ブロディアランド　★トンキンハウス
●BLOCK　OUT　★テクノスジャパン
●ぼくドラキュラくん　★コナミ
■ホワイトカード　★スコーピオンソフト
●マイライフ・マイラブ　★バンプレスト
●メタルスレイダーグローリー　★HAL研究所
●役満天国　★任天堂　■歴史大冒険　★スコーピオンソフト
●ラグランジュポイント　★コナミ
●ルーンマスター　★バンダイ　●ロケットレンジャー　★ケムコ
●おたくの星座　★M＆M　●ジャックと豆の木　★アスミック
●ジョナサン・バートン事件簿　★ジャレコ
●パーマン　★アイレム　●ムサシ(仮称)★シグマ商事

GAME BOY

●F-1スピリット(仮称)　★コナミ　●F-1レース　★任天堂
●鬼ケ島パチンコ店　★ココナッツジャパン
●銀河　★ホット・ビイ　●ギャザーズ　★ビック東海
●グレムリン2　★サン電子　●アフターバースト　★NCS
●GO!GO!TANK　★コピアシステム
●ジャングルウォーズ　★ポニーキャニオン
●ソロモンズ倶楽部　★テクモ　●ツインビーだ!　★コナミ
●TWIN'S（仮称）　★アテナ　●バルーンキッズ　★任天堂
●バブルボブル　★タイトー　●バトル・ブル　★セタ
●ドルアーガの塔　★エンジェル　●スケート・オア・ダイ　★コナミ
●パラソルヘンべえ　★エポック社　●ロードスター　★トンキンハウス
●ファーステスト・ラップ（仮称）　★バップ
●マジックエクリプス（仮称）　★コピアシステム
●NAVY BLUE '90　★ユース　●ロック・オン　★テクモ
●信長の野望・ゲームボーイ版　★光栄
●Mr.珍のグルメパラダイス　★セタ　●トリックル　★メテム

11月以降

FAMICOM

11月中旬　●ふしぎなブロビー　★ジャレコ♣未定
11月22日　●虹のシルクロード　★ビクター音楽産業♣7500円(別)
11月下旬　●パチ夫くん3　★ココナッツジャパン♣未定
11月下旬　●ラストハルマゲドン　★バンダイ♣9800円(別)
11月未定　●井出洋介名人の実戦麻雀II　★カプコン♣未定
12月上旬　●麻雀倶楽部　永田町　★ヘクト♣9700円（別）
12月上旬　●ゴルフグランドスラム　★ヘクト♣6800円（別）
12月下旬　●バトルスタジアム　★アイ・ジー・エス♣未定
12月未定　●スーパーチャイニーズ3　★カルチャーブレーン♣未定
12月未定　●メタルマックス　★データイースト♣未定
12月未定　●グランドマスター(仮称)　★バリエ♣5980円(別)
12月未定　●大魔王ZARK伝説　★J＆U♣6900円(別)
12月未定　●パジャマヒーロー　★カプコン♣未定
12月未定　●必殺仕事人(仮称)　★バンプレスト♣未定
12月未定　●シャドウ・ブレイン　★ポニー・キャニオン♣未定

GAME BOY

11月上旬　●キャデラックII　★ヘクト♣3300円（込）
11月中旬　●鬼忍降魔録～ONI～　★バンプレスト♣未定
未定　●怒りの要塞(仮称)　★ジャレコ♣未定
11月下旬　●アレサ　★やのまん♣3500円（込）
11月未定　●ペインターモモピー　★シグマ商事♣未定
11月未定　●それ行け!アミーダくん　★ココナッツジャパン♣未定
未定　●エモやんの20倍プロ野球　★ヘクト♣未定
12月未定　●ライサンダー　★日本物産♣未定
12月未定　●Sa・Ga2　★スクウェア♣未定
12月未定　●モンスターメーカー　★ソフエル♣未定
12月未定　●熱血硬派くにおくん　★テクノスジャパン♣未定
12月未定　●スパルタンX(仮称)　★アイレム♣価格未定
12月未定　●詰碁パラダイス　★ポニーキャニオン♣未定
12月未定　●バブルゴースト　★ポニーキャニオン販売♣未定

10月



FAMICOM

26日　●ミニパット　★ビクター音楽産業♣未定
中旬　●京都　財テク殺人事件　★ヘクト♣8500円（別）
下旬　●ドラゴンボールZ　★バンダイ♣7800円(別)
下旬　●西遊記ワールドII(仮称)　★ジャレコ♣未定
未定　●ベースボールファイター　★バップ♣未定
未定　●ダウンタウン熱血行進曲　★テクノスジャパン♣6200円（別）
未定　●水島新司の大甲子園　★カプコン♣6500円（別）
未定　●メタルフレームサイバスター　★ジャレコ♣未定
未定　●シャッフルパックカフェ　★ポニーキャニオン販売♣6200円(別)
未定　●ジャッキーチェン(仮称)　★ハドソン♣未定
未定　●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ　★アイレム♣未定
未定　●ブラッディ・ウァリアーズ　★東映動画♣6200円（別）

GAME BOY

下旬　●SDガンダム外伝　★バンダイ♣未定
下旬　●ふしぎなブロビー　★ジャレコ♣未定
未定　●飛龍の拳伝説　★カルチャーブレーン♣未定
未定　●アストロラビー　★アイ・ジー・エス♣未定
未定　●ネコジャラ物語　★ケムコ♣未定
未定　●プリプリ　★サン電子♣未定
未定　●ポケットスタジアム　★アトラス♣未定
未定　●F-1ボーイ　★アスク講談社♣3300円(込)
未定　●ミニパット　★ビクター音楽産業♣未定

㊙和尚の㊙に喝っ!!

ホッホッホッ、ワシが怒るとコワーイ㊙和尚じゃ。暑い日が続いておるがミンナは元気でやっておるかの?　さて、今回も㊙ソフトに喝を入れていくぞ。
●1本目は、9月7日にエポック社から発売を予定していた『ドラえもん』が9月14日に発売延期に。まあ、これは仕方がないかのお。
●2本目は、11月にカルチャーブレーンから発売予定だった『スーパーチャイニーズ3』が12月に発売延期。うーむ、このソフトも常連になりつつあるのぉ。
読者に代わって『喝っ!!』じゃ。



宇宙警備隊
SPACE DEFENDING FORCE
SDF
ファミコン用ROMカセット
9/7発売予定
標準小売価格 6,900円(外税)
株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344


HAL Laboratory, inc.
タダチニ敵機撃墜セ

ファミリーコンピュータMagazine
1990 NO.15 8月3日号
平成2年8月3日発行 第6巻第15号(通巻108号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
問い合わせ 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(459)1700(代)
特別定価360円(本体350円)



雑誌 27711—8/3 ©Tokumashoten Intermedia 1990 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan